Auxiliar Métodos Iterativos

Aux: Pablo Pizarro

Métodos iterativos

- Métodos numéricos para sistemas lineales
 - Métodos directos
 - Ejemplo: Gauss
- Métodos iterativos
 - Jacobi
 - Gauss-Seidel
 - Sobrerelajación sucesiva

Métodos iterativos

- Métodos numéricos para sistemas lineales
 - Métodos directos
 - Ejemplo: Gauss
- Métodos iterativos
 - Jacobi
 - Gauss-Seidel
 - Sobrerelajación sucesiva

Métodos iterativos

- Métodos numéricos para sistemas lineales
 - Métodos directos
 - Ejemplo: Gauss
 - Métodos iterativos
- Métodos iterativos
 - Jacobi
 - Gauss-Seidel
 - Sobrerelajación sucesiva

Método directo/iterativo

Directo

- Ya conoce las ecuaciones que gobiernan el sistema
- Ecuaciones lineales -> Sistemas representables por matrices

$$x_1 + 2x_2 + x_3 + 4x_4 = 13$$

$$2x_1 + 0x_2 + 4x_3 + 3x_4 = 28$$

$$4x_1 + 2x_2 + 2x_3 + x_4 = 20$$

$$-3x_1 + x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 6.$$

$$\begin{array}{lllll}
\text{pivote} \to & \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 2 & 1 & 4 & 13 \\ 2 & 0 & 4 & 3 & 28 \\ m_{31} = 4 & 4 & 2 & 2 & 1 & 20 \\ m_{41} = -3 & \begin{bmatrix} -3 & 1 & 3 & 2 & 6 \end{bmatrix}.
\end{array}$$

Método directo/iterativo. Resolución

- Eliminación de Gauss
 - Igual que Álgebra Lineal
- Método de Jacobi
- Gauss-Seidel
 - Basado en el método de Jacobi, la idea es que cada vez que tenemos un nuevo valor, usamos ese para obtener el valor de la siguiente ecuación

Método iterativo

- Sobrerelajación sucesiva
 - Permite solucionar problemas que involucren EDP de forma mucho más rápida que sólo calculando el promedio para el caso de Laplace.

$$h(i,j) = h_{i,j} = \frac{1}{4} (h_{i+1,j} + h_{i-1,j} + h_{i,j+1} + h_{i,j-1})$$

LAPLACE

$$h_{i,j} = \begin{cases} 1/4 \cdot (2h_{i-1,j} + h_{i,j+1} + h_{i,j-1}) & (i+1) \text{ es borde} \\ 1/4 \cdot (2h_{i+1,j} + h_{i,j+1} + h_{i,j-1}) & (i-1) \text{ es borde} \\ 1/4 \cdot (h_{i+1,j} + h_{i-1,j} + 2h_{i,j+1}) & (j-1) \text{ es borde} \\ 1/4 \cdot (h_{i+1,j} + h_{i-1,j} + 2h_{i,j-1}) & (j+1) \text{ es borde} \end{cases}$$

$$h_{i,j} = \begin{cases} 1/2 \cdot (h_{i+1,j} + 2h_{i,j+1}) & (i-1), (j-1) \text{ son bordes} \\ 1/2 \cdot (h_{i+1,j} + 2h_{i,j-1}) & (i-1), (j+1) \text{ son bordes} \\ 1/2 \cdot (h_{i-1,j} + 2h_{i,j+1}) & (i+1), (j-1) \text{ son bordes} \\ 1/2 \cdot (h_{i-1,j} + 2h_{i,j-1}) & (i+1), (j+1) \text{ son bordes} \end{cases}$$

Método iterativo

• Sobrerelajación sucesiva

(22)
$$u_{i,j} = u_{i,j} + \omega \left(\frac{u_{i+1,j} + u_{i-1,j} + u_{i,j+1} + u_{i,j-1} - 4u_{i,j}}{4} \right)$$
$$= u_{i,j} + \omega r_{i,j},$$

en la que el parámetro ω verifica $1 \leq \omega < 2$. En el método de sobrerrelajación sucesiva, cada paso de la iteración consiste en hacer un barrido de la malla con la fórmula recursiva (22) hasta que se tenga $|r_{i,j}| < \varepsilon$. Para elegir el valor óptimo del parámetro ω hay que estudiar los autovalores de la matriz que caracteriza el método iterativo que estamos usando para resolver un sistema lineal; en nuestro caso, dicho valor óptimo viene dado por la fórmula

(23)
$$\omega = \frac{4}{2 + \sqrt{4 - \left(\cos\left(\frac{\pi}{n-1}\right) + \cos\left(\frac{\pi}{m-1}\right)\right)^2}}.$$

Método iterativo

Sobrerelajación sucesiva

Las ecuaciones de Poisson y Helmholtz

Consideremos la ecuación de Poisson

$$\nabla^2 u = g(x, y).$$

Usando la notación $g_{i,j} = g(x_i, y_j)$, la extensión de la fórmula (20) para resolver la ecuación (28) sobre una malla rectangular es

(29)
$$u_{i,j} = u_{i,j} + \frac{u_{i+1,j} + u_{i-1,j} + u_{i,j+1} + u_{i,j-1} - 4u_{i,j} - h^2 g_{i,j}}{4}.$$

IMPORTANTE

Las ecuaciones de Poisson y Helmholtz

Consideremos la ecuación de Poisson

$$\nabla^2 u = g(x, y).$$

Usando la notación $g_{i,j} = g(x_i, y_j)$, la extensión de la fórmula (20) para resolver la ecuación (28) sobre una malla rectangular es

$$u_{i,j} = u_{i,j} + \frac{u_{i+1,j} + u_{i-1,j} + u_{i,j+1} + u_{i,j-1} - 4u_{i,j} - h^2 g_{i,j}}{4}.$$
 Nuevo valor
$$u_{i,j} = u_{i,j} + \frac{u_{i+1,j} + u_{i-1,j} + u_{i,j+1} + u_{i,j-1} - 4u_{i,j} - h^2 g_{i,j}}{4}.$$

- Mismo problema del río, implementarlo ahora con sobrerelajación sucesiva.
- 1) Definir tolerancia error máximo en el constructor
- 2) Crear función **_single_iteration** que calcule sólo 1 iteración.
- 3) Crear función **_convergio** que indique si el sistema convergió, o sea, que el máximo error es menor que la tolerancia.
- 4) Modificar función **start** para crear dos matrices, la de la iteración nueva y pasada, usar **_single_iteration** y **_convergio** para verificar convergencia, retornar número de iteraciones realizadas.

1) Definir tolerancia error máximo en el constructor

```
class Rio:
    def init (self, ancho, largo, dt, tol):
        :param ancho: Ancho
        :param largo: Largo
        :param dh: Tamaño grilla diferencial
        :param tol: Tolerancia
        :type ancho: int,float
        nnn
        self. largo = largo
        self. w = int(float(largo) / dh)
        self. matrix = np.ones((self. h, self. w))
```

1) Definir tolerancia error máximo en el constructor

2) Crear función **_single_iteration** que calcule sólo 1 iteración. ANTES:

```
def start(self):
   :return:
   for in tqdm.tqdm(range(1000)):
            for y in range(self. h):
                    self. matrix[y][x] = 0.25 * (
                            self. matrix[y - 1][x] + self. matrix[y + 1][x] + self. matri
                            self. matrix[y][x + 1])
```

2) Crear función **_single_iteration** que calcule sólo 1 iteración. AHORA:

```
def single iteration(self, matrix new, matrix old, omega):
    :return:
           prom = 0
                    prom = 0.25 * (matrix_old[y - 1][x] + matrix_old[y + 1][x] + matrix_old[y][x - 1] +
                                   matrix old[y][x + 1] - 4 * matrix old[y][x])
```

2) Crear función **_single_iteration** que calcule sólo 1 iteración. AHORA:

```
try:

# General

if 1 < y < self._h - 2 and x < self._w - 2:

prom = 0.25 * (matrix_old[y - 1][x] + matrix_old[y][x]) + matrix_old[y][x - 1] + matrix_old[y][x + 1] - 4 * matrix_old[y][x])

# Borde superior

if y == 0 and x < self._w - 2:

prom = 0.25 * (2 * matrix_old[y + 1][x] + matrix_old[y][x - 1] + matrix_old[y][x])

# Decomposition

if y == 0 and x < self._w - 2:

prom = 0.25 * (2 * matrix_old[y + 1][x] + matrix_old[y][x - 1] + matrix_old[y][x])

# Decomposition

if y == 0 and x < self._w - 2:

prom = 0.25 * (2 * matrix_old[y + 1][x] + matrix_old[y][x - 1] + matrix_old[y][x])

# Decomposition

# Decomposit
```

en la que el parámetro ω verifica $1 \leq \omega < 2$. En el método de sobrerrelajación sucesiva, cada paso de la iteración consiste en hacer un barrido de la malla con la fórmula recursiva (22) hasta que se tenga $|r_{i,j}| < \varepsilon$. Para elegir el valor óptimo del parámetro ω hay que estudiar los autovalores de la matriz que caracteriza el método iterativo que estamos usando para resolver un sistema lineal; en nuestro caso, dicho valor óptimo viene dado por la fórmula

(23)
$$\omega = \frac{4}{2 + \sqrt{4 - \left(\cos\left(\frac{\pi}{n-1}\right) + \cos\left(\frac{\pi}{m-1}\right)\right)^2}}$$

2) Crear función **_single_iteration** que calcule sólo 1 iteración. AHORA:

```
# Borde inferior derecho

if y == self._h - 1 and x == self._w - 1:

prom = 0.25 * (2 * matrix_old[y - 1][x] + 2 * matrix_self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self._self
```

3) Crear función **_convergio** que indique si el sistema convergió, o sea, que el máximo error es menor que la tolerancia.

```
@staticmethod
def convergio(mat old, mat new, tol):
    Retorna un booleano indicando si el problema convergió o no.
    :param mat old: Vector de soluciones previo
    :param mat new: Vector de soluciones posterior
    :param tol: Error máximo admisible
    :return:
    not zero = (mat new != 0)
    diff relativa = (mat old - mat new)[not zero] / mat new[not zero]
    max diff = np.max(np.fabs(diff relativa))
    return [max diff < tol, max diff]</pre>
```

4) Modificar función **start** para crear dos matrices, la de la iteración nueva y pasada, usar **_single_iteration** y **_convergio** para verificar convergencia, retornar número de iteraciones realizadas.

```
def start(self, omega):
    :return:
    mat new = np.copy(self. matrix)
    niters = 0
    run = True
    converg = []
    omega = omega - 1
    if not 0 <= omega <= 1:
        raise Exception ('Omega tiene un valor incorrecto')
```

4) Modificar función **start** para crear dos matrices, la de la iteración nueva y pasada, usar **_single_iteration** y **_convergio** para verificar convergencia, retornar número de iteraciones realizadas.

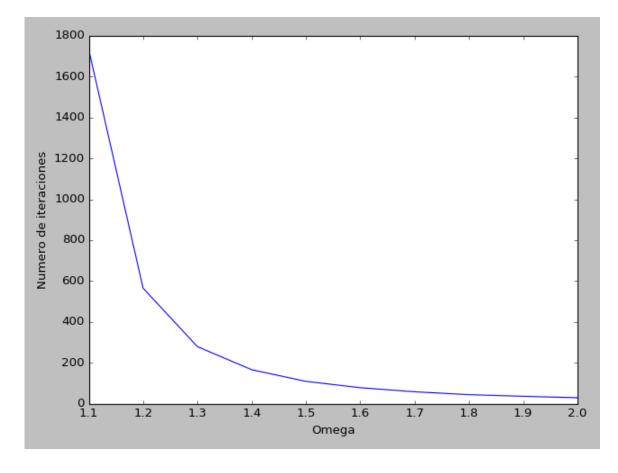
```
while run:
    mat_old = np.copy(mat_new)
    self._single_iteration(mat_new, mat_old, omega)
    niters += 1
    converg = self._convergio(mat_old, mat_new, self.tol)
    run = not converg[0]

print 'El programa terminó en {0} iteraciones, con error {1}'.format(niters, converg[1])
    self._matrix = np.copy(mat_new)
    return niters
```

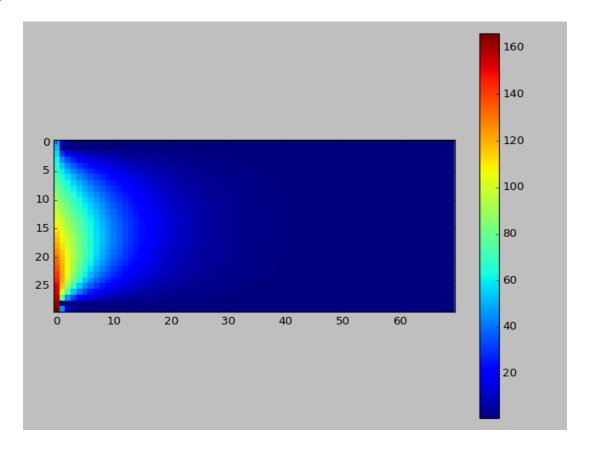
Veamos qué pasa con el número de iteraciones en función de omega:

```
157
158  # Instancia rio
159  r = Rio(3, 7, 0.1, 0.001)
160  r.cb(10)
161
162  # Se prueban varios w
163  omegas = [1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5, 1.6, 1.7, 1.8, 1.9, 2.0]
164  iters = []
165  errors = []
166  for w in omegas:
167  iters.append(r.start(w))
168  r.plot()
```

Veamos qué pasa con el número de iteraciones en función de omega:



Veamos qué pasa con el número de iteraciones en función de omega:



¿Qué pasa si omega > 2?

```
CC3501-2018-1/aux 3/rio.py:67: RuntimeWarning: invalid value encountered in double_scalars
CC3501-2018-1/aux 3/rio.py:77: RuntimeWarning: overflow encountered in double_scalars
CC3501-2018-1/aux 3/rio.py:76: RuntimeWarning: overflow encountered in double_scalars
old[y][x + 1] - 4 *
CC3501-2018-1/aux 3/rio.py:72: RuntimeWarning: overflow encountered in double_scalars
```

¿Preguntas?