

# Clase 1

Preparación herramientas del curso

# Anaconda

- Paquete de herramientas para trabajar en computación científica.
- Incluye librerías como numpy, matplotlib, scipy.
- Instalar Python versión 3.6
- Marcar “Add anaconda to my path environment variable”

<https://www.anaconda.com/download/>



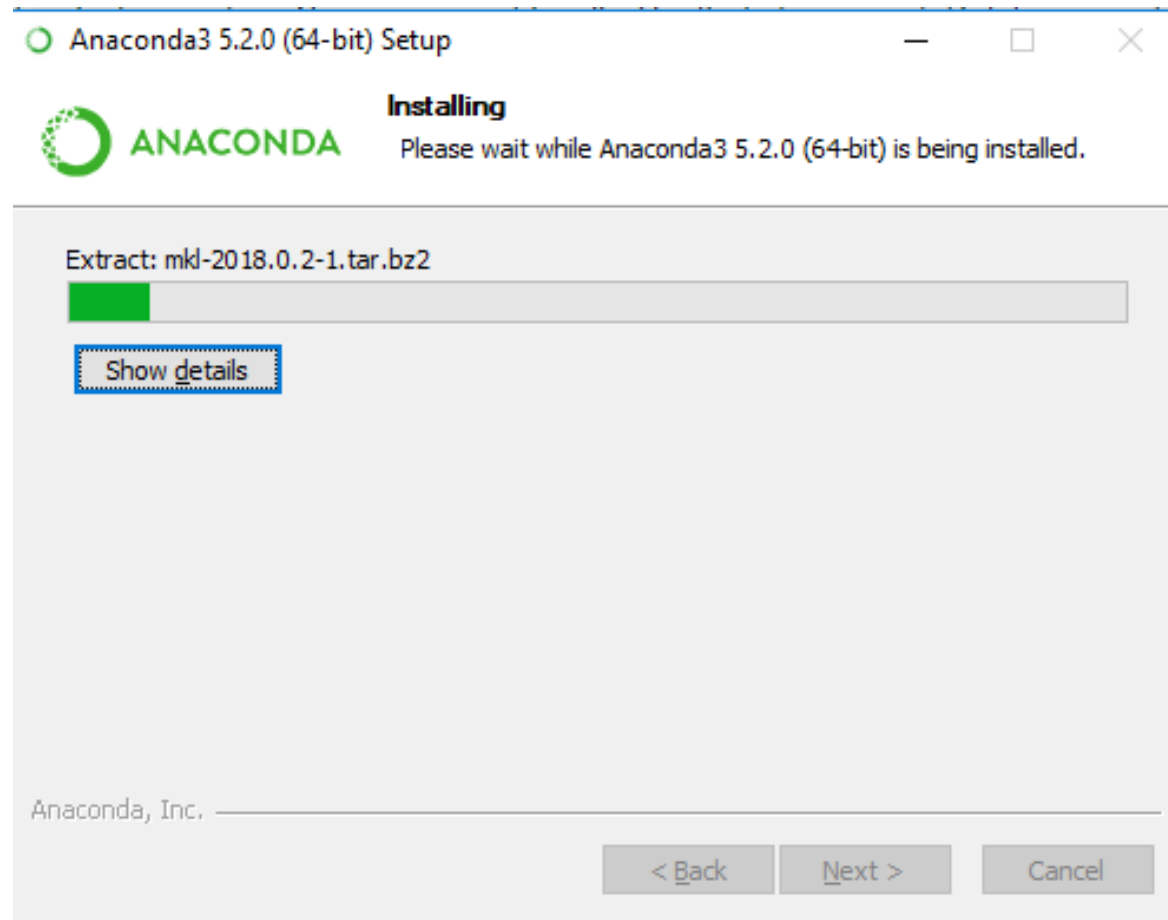
# Anaconda



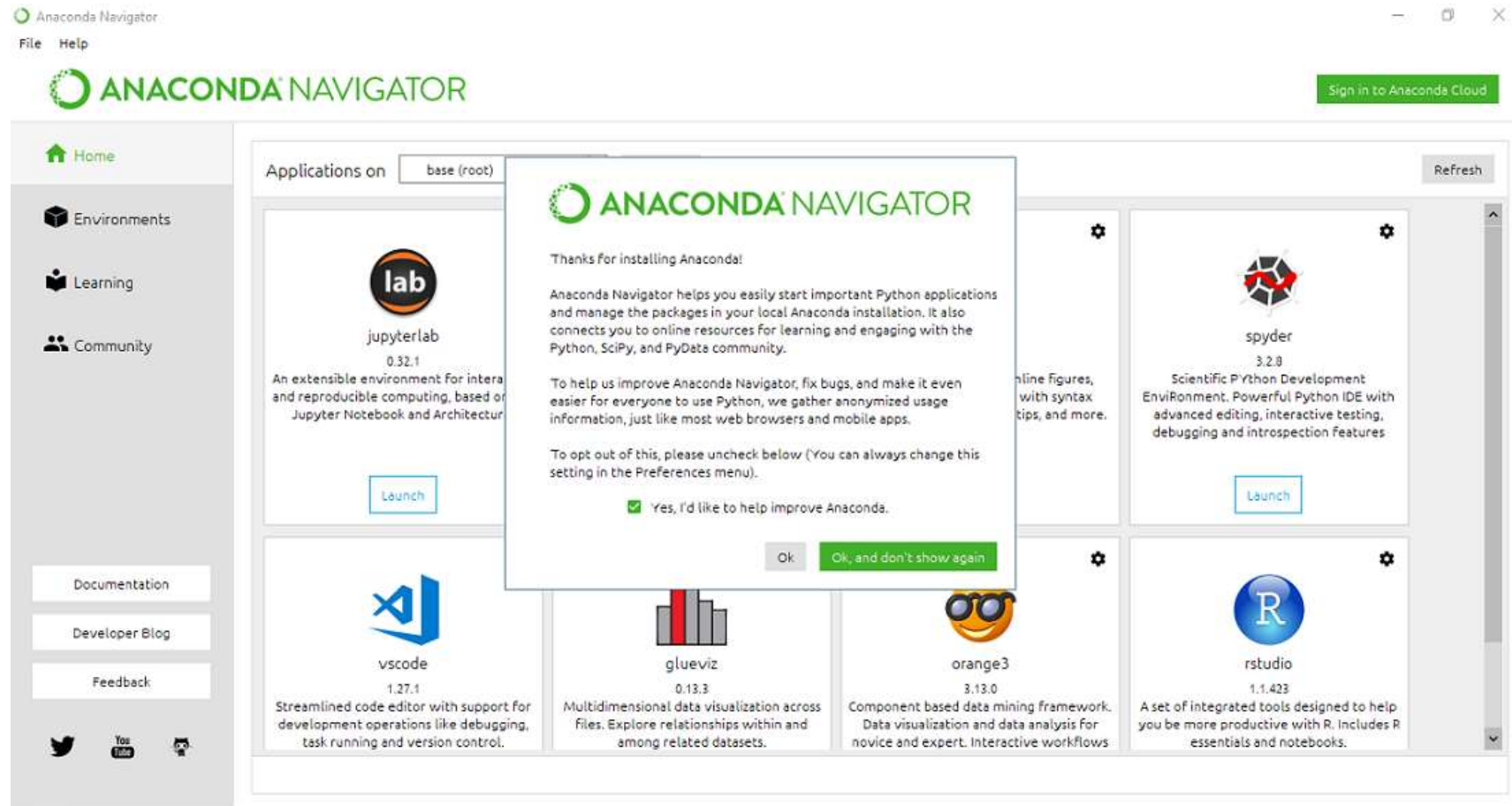
# Anaconda



# Anaconda



# Anaconda



# Pycharm

- Integrated development environment (IDE) para trabajar con Python
- Aplicar en <https://www.jetbrains.com/shop/eform/students>
  - Correo @ug automatizado
  - Con esto tienen acceso a Pycharm Professional
- Descargar Pycharm



# Configurando Pycharm

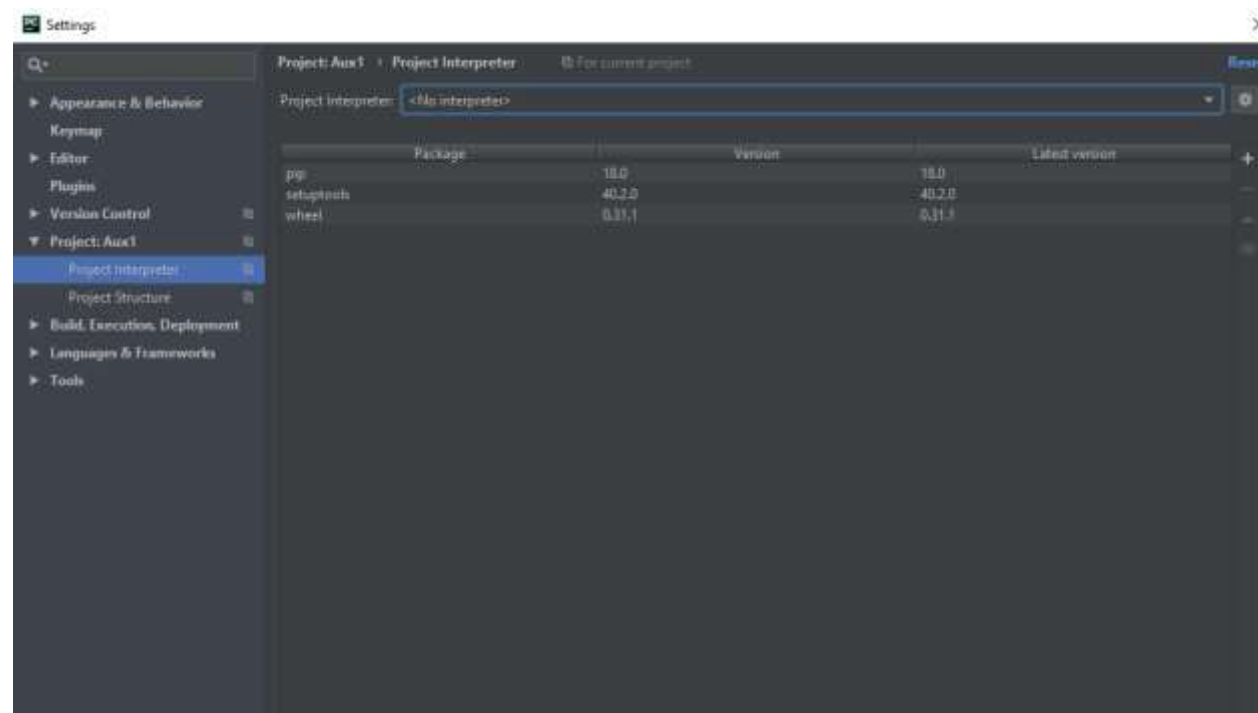
- Una vez instalado Pycharm queremos que nuestro proyecto tenga las librerías necesarias.
- Debemos ir a File -> Settings -> Project: “NombreProyecto” -> Project Interpreter.





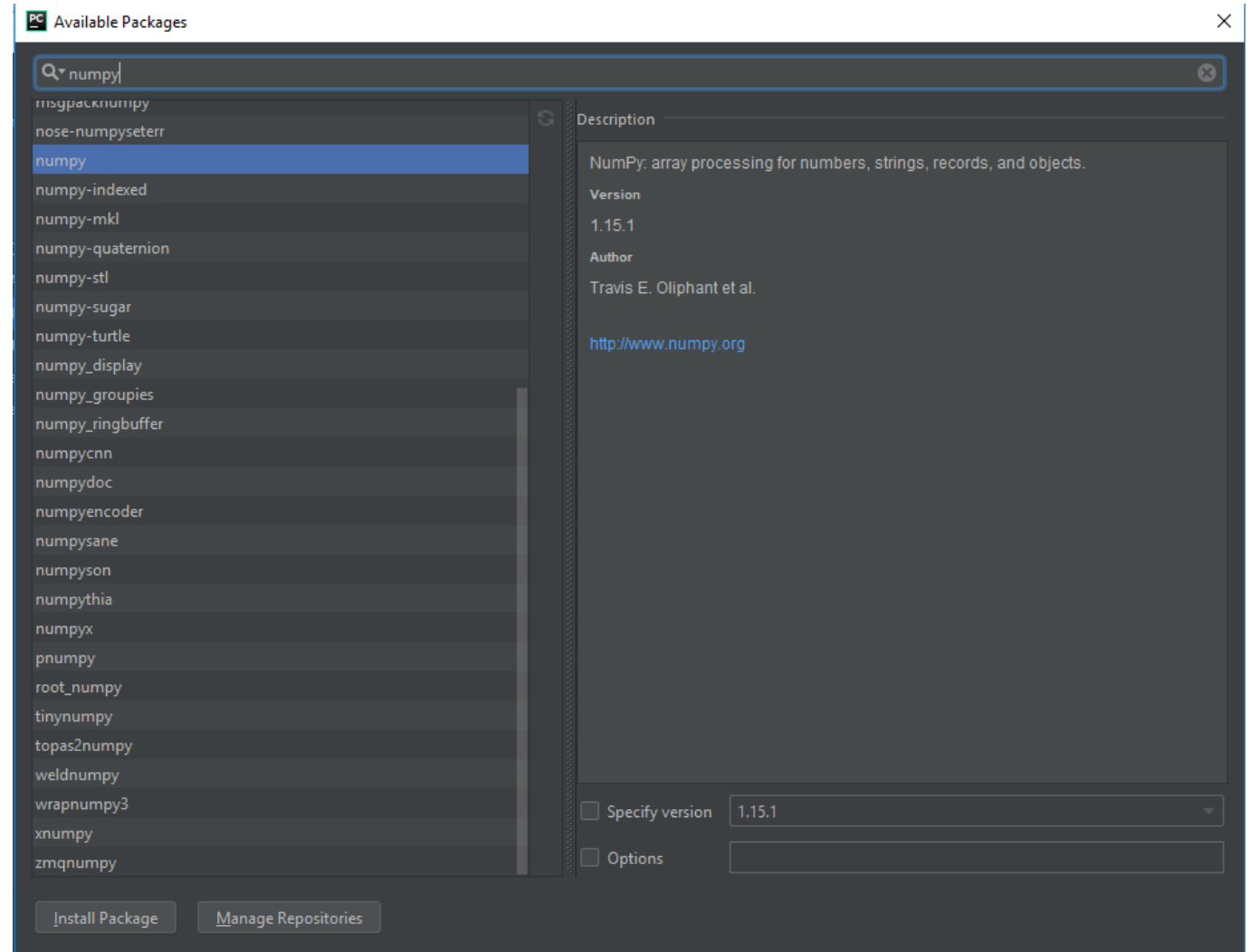
# Configurando Pycharm

- En Project interpreter elegimos el intérprete de Python que hayamos instalado (debería estar Python 3.6 en la carpeta de Anaconda).



# Configurando Pycharm

- Para agregar nuevas librerías apretar símbolo “+”, buscar y dar a Install Package.
- Necesitamos numpy, matplotlib y scipy.



# Ejercicios

- Subiré pauta aparte de esto

# Pequeña motivación para EDPs

- Simulación de ondas en el agua.
- En MATLAB: <https://youtu.be/AaQqAlul0xY>
- En Assassins Creed: <https://youtu.be/l6poO0ZSXNY?t=13>