RASBPI led dice

DICE PROJECT

DESCRIPTION DU PRODUIT , Cahier des charges , avancement du projet, difficultés rencontrées, discours commerciale…

DICE PROJECT

RASBPI led dice

Description produit :

(-)On connecte 7 led sur une RASBPI pour représenter la face d’un dé.

(-) écran permet l’affichage de certaines statistiques.

# Cahier des charges :

- génération aléatoire d’un chiffre

- affiche les derniers lancés de dé, 2 seconde d’affichage par lancé, en boucle

-calcul du temps depuis que le programme est lancé, on peut aussi chronométrer notre temps de jeu

-Calcul de moyenne de lancés

-Pouvoir Jouer à N joueurs

-WIFI jouer à plusieurs sur le réseau

-Multi process lance les dés et montre affichage de statistique :

# Liste processus :

Père :

Configurations Du Jeu (Menu)

Fils :

Lancer de dé/ tour de jeu / Yams (Un fils par Jeu)

Le temps de jeu (arrière plan)

Stat, affichage des lancés (Lancé de dé à récupérer)

Gérer l’allumage des leds

# Menu :

1. Lancement du Jeu
2. Nb Joueurs
3. Nom Joueurs
4. fin de partis : temps , points, victoire, Yams…( Mode de Jeu)
5. Début Jeu !
6. Affichage Ecran

Paramètres d’affichage personnalisé des stats Pour chaque joueur

ROAD MAP :

Mail à envoyer à chaque itération à julien berger

## Itération 1 : 30/11 à 12H

Configuration de la Raspberry, Wifi Direct :

Architecture Produit : (schéma a réitéré n fois pour n joueurs)

BDD :

Tableau Joueur (liste lancés de dès d’un joueur)

Tableau Stat : joueur stat

Stats :

Récupération Stat

Calcul Stat

Renvoie et affichage

Serveur :

Monitoring des pipes libres

Gestions des Connections

Gestion des Joueurs : nom, stat

Gestion des stats

Client :

Connexion à un Pipe Libre

Envoie de nom du joueur

Spécialisation dans le jeux ssh puis socket

**Pipe**

## Itération 2 : 30/11 à 17H

Script pour automatiser le Rpi comme Hotspot

Processus Père : Configuration du Jeu

- lancer un dé aléatoirement

-afficher son résultat à l’écran

-stocker mes différents résultats de lancé(dans un fichier)

## Itération 3 : 14/12 à 12H

-Jouer un tour de jeu au Yams

-2 joueurs fixe

\_Joue les tours fluidement

## Itération 4 : 21/12 à 17H

-Multijoueur N clients potentiel

-Statistiques (monitoring des processes)

## Itération 5 : 22/12 à 14H

-Plusieurs jouent sur le Réseaux