

Compte rendu

KICKOFF PROJET 2A OASMR

le 13 novembre 2018,
version 1.0

Chevron Julien
Chopinnet Pierre
Cuissot Axel
Freifer Paul

Chef de projet



COMPTE RENDU

Objectifs et contraintes

La présentation n'explique pas pourquoi nous réalisons ce projet. Et quels sont les avantages de notre projet par rapport à la concurrence. Il faut aussi expliquer notre besoin de modularité.

Réponse apportée

Expliquer comment nous allons apporter la modularité demandée. Il faut aussi cadrer le projet plus précisément et donner des exemples de commandes. (update, serveur web, docker).

La modularité demandée est apportée par l'ajout de commandes et de scripts au logiciel grâce à des scripts python et des fichier jar.

Livrables

Les livrables étaient corrects mais certains n'étaient pas classés dans la bonne catégorie, c'est chose corrigée.

Tâches

Les tâches étaient bien définies, mais il manquait des points de contrôle, qui ont été rajouté.

Planning

Ne pas mettre de diagramme de Gantt sur un diapo, étant illisible. Nous l'avons donc supprimé de la deuxième version.

Nous avons donc remplacé cette slide par une chronologie des principales étapes du projet

Ressources humaines

Nous avons compté les homme/mois comme si nous étions à 100% sur le projet nous avons donc réduit le pourcentage en Homme/Mois pour s'adapter au rythme étudiant. Compter environ 3h de travail/semaine à la place d'environ 35h/semaine.

Risques

Nous avons enlevé les risques classiques de gestion de projet sur les conflits internes de l'équipe... et ajouter des risques techniques liés aux tâches du projet, et associer les risques et les différentes étapes du projet.

Ajout des risques en rapport avec la librairie de communication de réseau.

Expliquer ce que signifie "Retour en arrière" (retour à une version N-1). En effet si par exemple la version 1.0 a un soucis majeur, le retour en arrière signifie revenir à la version 0.9.