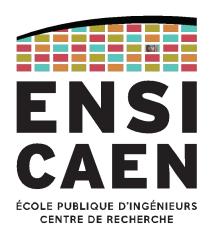


de **M**achines sur **R**éseau

Julien Chevron - Pierre Chopinet - Axel Cuissot - Paul Freifer

















L'École des INGÉNIEURS Scientifiques



### Sommaire



- 1) Objectifs et contraintes
- 2) Réponse apportée
- 3) Livrables
- 4) Tâches
- 5) Planning
- 6) Ressources humaines
- 7) Budget
- 8) Risques

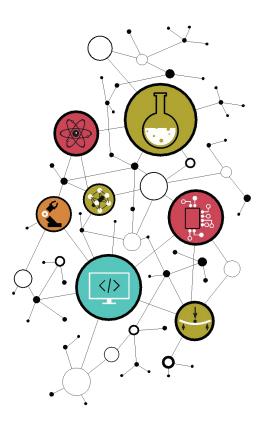


# Objectifs et contraintes



# Objectifs





#### Besoin:

- Administrer et surveiller un groupe de machines
- Pouvoir lancer des commandes à distance
- Se connecter sur une machine

### Exemple:

- Administrer toutes les machines du bâtiment E
- Cluster de machines
- Commande pour mettre à jour une machine



### Contraintes



- Logiciel
- Multi-architecture
- Modulaire

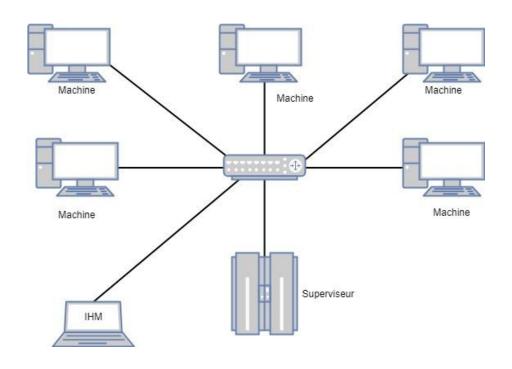


# Réponse apportée



# Schéma





### Interface Homme-Machine



- Se connecter à distance sur le superviseur
- Parcourir les fichiers des machines
- Sélectionner des machines avec des filtres et lancer des commandes sur un ensemble de machine
- Gérer les paquets installés
- Surveiller l'utilisation des ressources des machines

# Superviseur



- Gère les machines connectées
- Envoie les commandes
- Sauvegarde des données

### Service



- Savoir si la machine est allumée
- Exécute les commandes



Livrables



#### Livrables



#### Service (Superviseur / Machines)

 Communication entre le serveur et les machines sur le réseau.

#### Commandes et scripts

- Envoi et exécution de commandes et de scripts sur les machines.
- Fonction d'ajout de commandes.

#### Outil (Interface Homme Machine)

 Affichage des machines sur le réseau et interaction avec celles ci.

#### Documentation

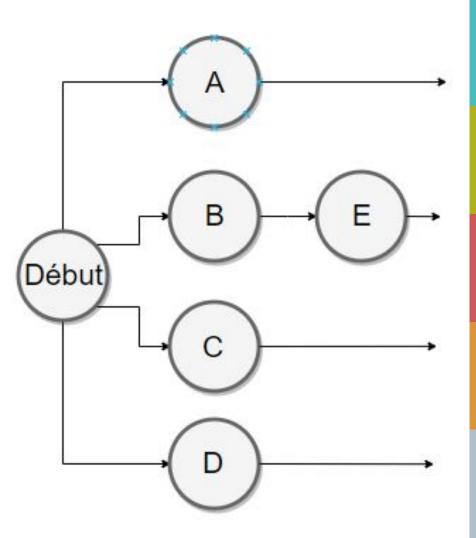
- Manuel d'utilisation de l'application
- Tutoriel de création de scripts pour ajouter des fonctionnalités





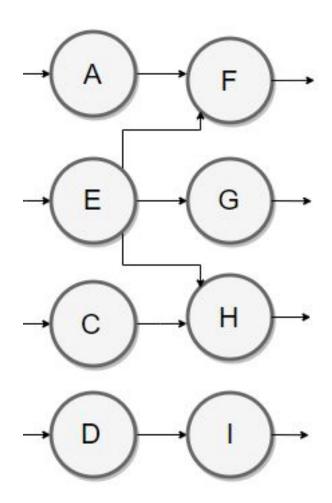


Préparation	Création du framework	Utilisation du framework
<ul> <li>Création des librairies</li> <li>Maquette de l'application</li> <li>Définition des conventions</li> </ul>	<ul> <li>Gestion des machines</li> <li>Lancement de commandes à distance</li> </ul>	<ul> <li>Module SSH</li> <li>Module Explorateur de fichier</li> <li>Module Gestionnaire des tâches</li> <li>Etc</li> </ul>





- A. Interface Homme-Machine
- B. Librairie Network
- C. Librairie de gestion des packages
- D. Etude et création des scripts minimums
- E. Gestionnaire de machines



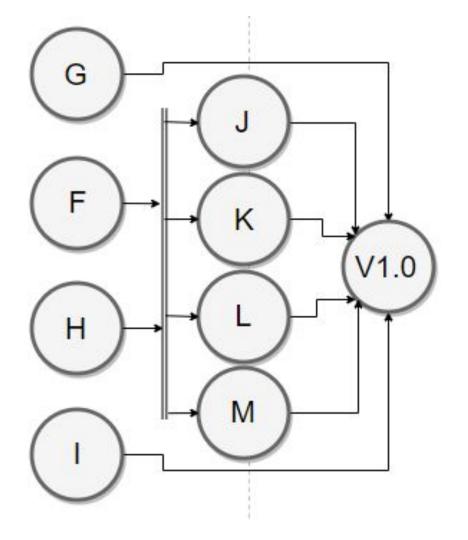


F. IHM de gestion des machines

G. Sauvegarde des machines sur le serveur

H. Lancement des commandes

I. Création de scripts supplémentaires





J. Explorateur de fichiers

K. Gestionnaire des ressources machine

L. Connexion par SSH

M. Gestionnaire de paquets sur les machines

### Version 1.5



- Bureau à distance
- Support conteneur docker







### **GANTT**



BER 2018		DEC	CEMBER 2018				JANUARY 20	019				FEBRUARY
WN 45 (05-11) WN 46	(12-18) WN 47 (19-25)	WN 48 (26-02)	WN 49 (03-09)	WN 50 (10-16)	WN 51 (17-23)	WN 52 (24-30)	WN 1 (31-06)	WN 2 (07-13)	WN 3 (14-20)	WN 4 (21-27)	WN 5 (28-	-03) WN
Mo Tu We Th Fr Sa Su Mo Tu We T 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14		Mo Tu We Th Fr Sa Su 26 27 28 29 30 01 02	Mo Tu We Th Fr Sa Su 03 04 05 06 07 08 09	Mo Tu We Th Fr Sa S 10 11 12 13 14 15 1	u Mo Tu We Th Fr Sa S 6 17 18 19 20 21 22 2	u Mo Tu We Th Fr Sa S 3 <b>24 25 26 27 28</b> 29 3	Mo Tu We Th Fr 5a 5	Su Mo Tu We Th Fr Sa 06 <b>07 08 09 10 11</b> 12	Su Mo Tu We Th Fr Sa S 13 14 15 16 17 18 19 2	5u Mo Tu We Th Fr Sa 20 <b>21 22 23 24 25</b> 26	Su Mo Tu We Th 27 28 29 30 31	Fr Sa Su Mo Tu 01 02 03 04 05
Lib network	— Gestion m	anchines		ancement commandes			- Création de commar	nder utiler				
			4				Tereation de commar	ndes utiles				
GIT - Maquettes applic	ation — Création II	нм		IM gestion machines			-					
- Lib package man	agment						- Ajout gestion des pa	quets				
Compte Rendu kick						Explorateur de fichie	er					
							- SSH					
							- Surveillance CPU/RA	.M/NETWORK				
							- Gestionnaire de tâch	nes				
- Etude des scripts	nécessaires ——— Scripts minim	naux	Гс	réation de scripts supp	lémentaire							
			L Sa	auvegarde des donnée	S							



# Ressources humaines



### Ressources humaines



- ☐ 1 personne de niveau ingénieur en Java
- ☐ 1 personne de niveau ingénieur en JavaFX
- ☐ 1 personne de niveau technicien en Python
- ☐ 1 personne de niveau technicien en Systèmes d'exploitation et Réseaux

## Tableau d'évaluation des ressources



	Nov.	Dec.	Jan.	Fev.	Mar.	Avr.	Total
Java (Ingénieur)	2	2	1	1.5	1.5		8
JavaFX (Ingé)		1	2	2	2		7
Python (Technicien)		0.5	0.5	0.5	0.5		2
Réseau et OS (Tech)	2	0.5	0.5				3
Total	4	4	4	4	4		20



# Budget



## **BUDGET**



Aucun budget nécessaire.



# Risques







Risque	Prévention	Cas critique	Probabilité	Gravité
Rien de fonctionnel	Méthode agile	Temps supplémentaire	Faible	Fort
Dernière version non satisfaisante	Bonne gestion de versions & GIT	Retour en arrière	Moyen	Moyen
Conflit interne	Stand up meeting & afterwork	Restructuration de l'équipe	Faible	Moyen
Bugs	Tests (U&I)	Retour en arrière	Fort	Moyen
Indisponibilité des membres	Organisation flexible	Redistribution du travail	Moyen	Faible





Risque	Prévention	Cas critique	Probabilité	Gravité
Client mécontent	Réunion régulière	Temps supplémentaire	Moyen	Fort
Perte du code	GIT	Tout à refaire	Faible	Fort
Serveur git ensicaen non disponible	Duplication du git	Utilisations du duplicata	Fort	Moyen



# Merci de votre attention



L'École des INGÉNIEURS Scientifiques













