

cin>>UNombre;

Grupo 6
Manuel David Medrano
Jherson Medina Correa
Nicolas Pardo Arias

π

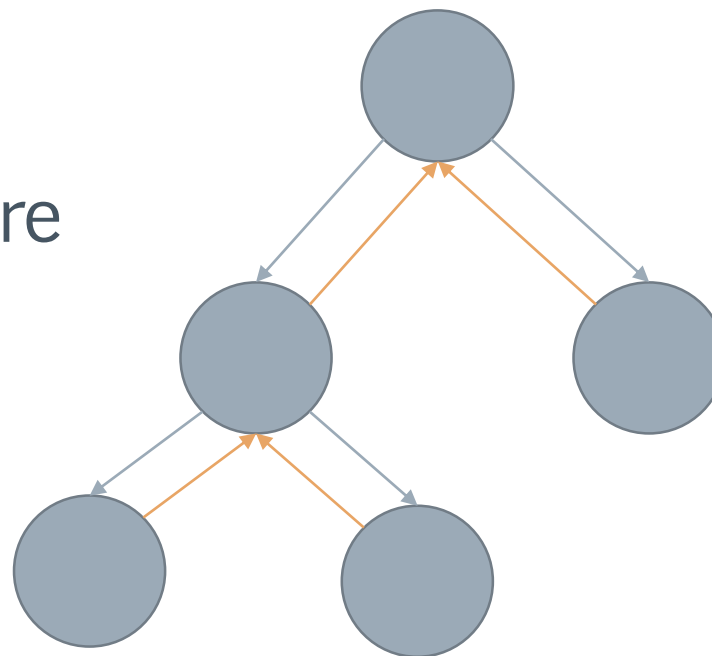
Problema

- › Crear un agente que solucione o llegue a la meta en un laberinto dado.

```
void dfs(int u) {  
    if(vis[u]) return;  
    vis[u]=true;  
    for(auto v : g[u]) {  
        dfs(v);  
    }  
}
```

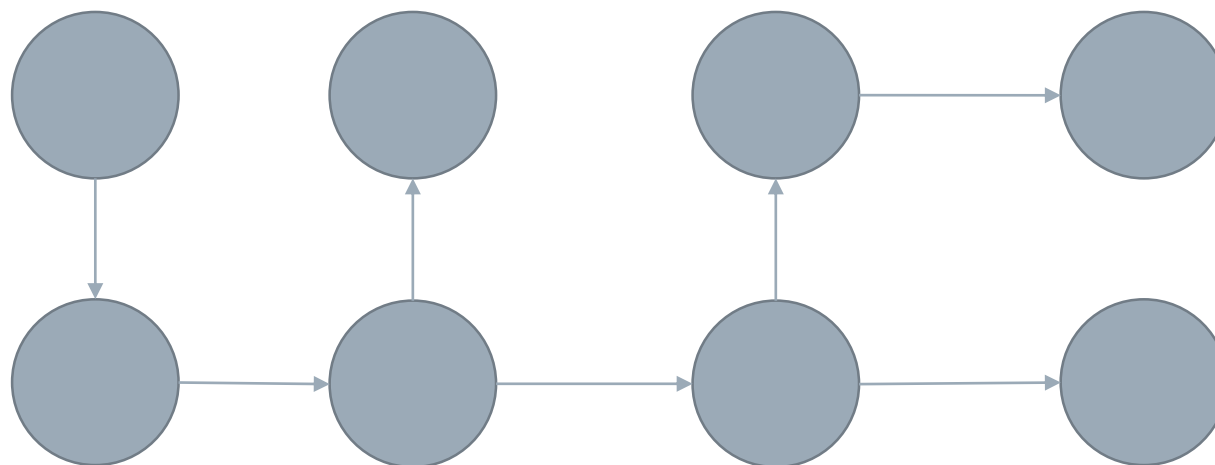
Características dfs

- › Visitamos los hijos
- › Si se han visitado todos los hijos, se devuelve al nodo padre
- › Línea azul – visita hijo
- › Línea naranja – return al padre



Solucion

- › Podemos modelar un laberinto como nodos.
- › Podemos guardar en la direccion en la que se llego a un nodo. Para poder volver al padre, guardamos la direccion opuesta.
- › Podemos guardar los nodos visitados



GRACIAS

π