

# ASML

**Concept pitch**  
**Versie 1**

Melvin Achterhuis, Julia Geirnaerd, Daan Heijmans, Camiel de Hoogt & Anika Kok

# MASTERCLASSES

## Mediainstallaties

Zoals in week 1 zijn we in week 2 ook gestart met het bedenken van een aantal concepten. Bij deze concepten gebruiken we dezelfde methode namelijk de slapen naar leven methode. Wederom wordt er gebruik gemaakt van dezelfde ideologieën zoals beschreven in hoofdstuk “Conceptbeschrijvingen week 1”.

## Ideologie:

ASML is de grootste speler binnen de technische industrie.

## Pay-off:

Take a look in a day of an ASML employeee.

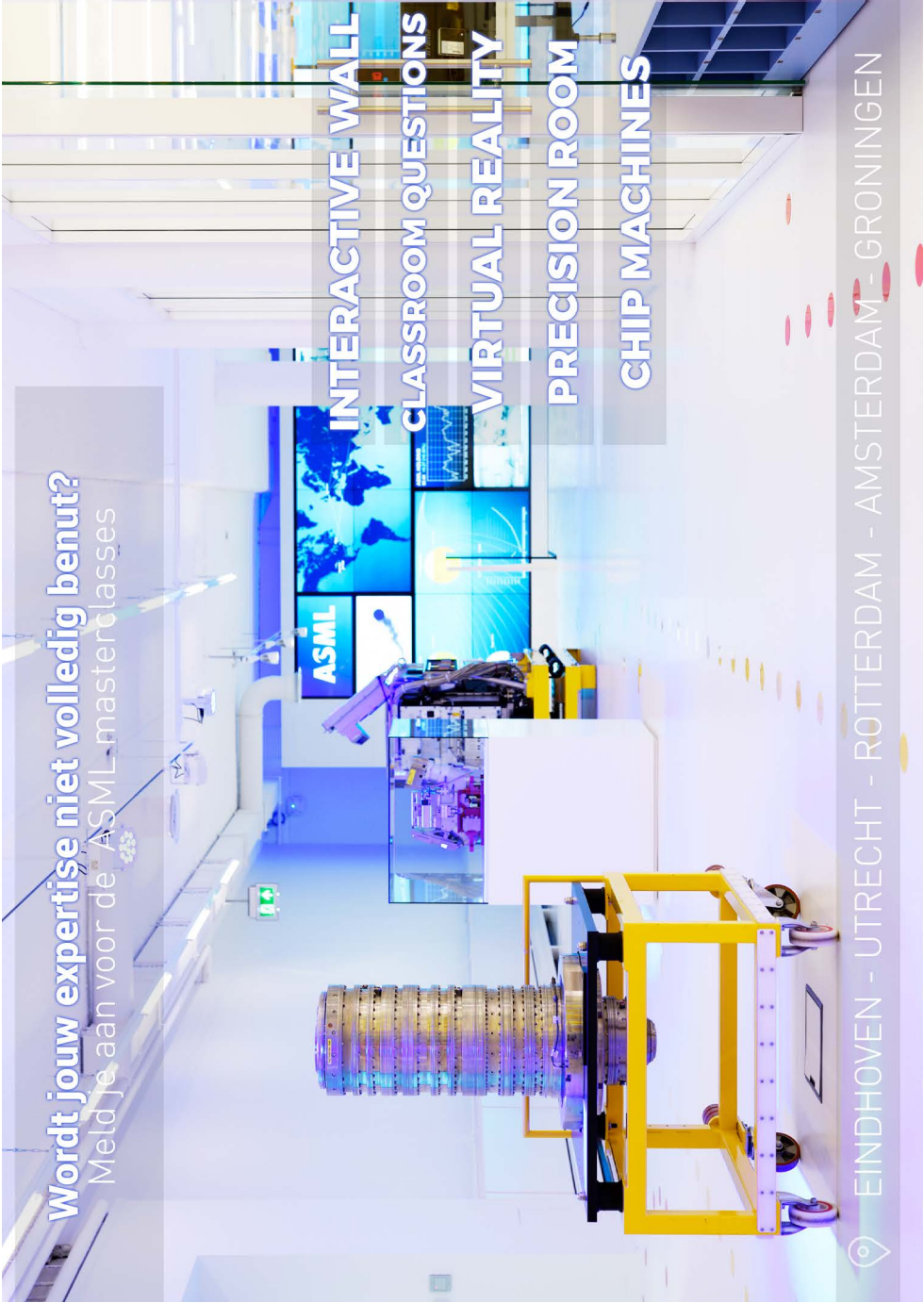
## Ideeën:

Werkzaamheden bijwonen door middel van virtual reality, klassikale vraagstellingen door middel van een interactieve opstelling (beamer, skype etc), Moodvideo over ASML, Minimalistische chip-machine in actie, precision room.

## Conceptbeschrijving:

In dit concept geeft ASML technische studenten de mogelijkheid een kijkje te nemen in het dagelijks leven van een ASML-medewerker. Door gebruik te maken van technische technieken zullen de studenten getriggerd worden om hieraan mee te doen.

Het voordeel aan dit concept is dat ASML zich naar de studenten toe beweegt zodat het een laagdrempelig concept is.



# MASTERCLASSES

## Safe concept:

Het student teaching team van ASML reist per week een aantal hogescholen in Nederland af om de studenten kennis te laten maken met technieken waarmee gewerkt wordt binnen ASML.

Het student teaching team maakt gebruik van een vrachtwagen in combinatie met een trailer waar verschillende installaties gestald zijn zoals; een schaalmodel van een chipmachine, een precision room, een crisisroom, een interactieve vraagstelling, etc.

Doordat ASML op deze manier langs de studenten trekt zal het voor ASML makkelijker zijn studenten met het juiste profiel en de juiste denkwijze te kunnen vinden en binden aan ASML.

Naast het voordeel van ASML is het voor de studenten ook een fijne uitvoering doordat ASML naar de hogescholen toe komt.

## Extreme concept:

Als we het safe concept volledig uitrekken vormt er zich een extreme concept. In dit extreme concept start ASML bij geselecteerde hogescholen verschillende ASML-klassen. In deze ASML-klassen zitten leerlingen waarvan school en ASML denken dat dit studenten zijn die later iets kunnen gaan betekenen voor ASML.

Studenten die geselecteerd zijn voor deze speciale ASML-klassen zullen voordat ze hun laatste jaar in gaan een keuzemogelijkheid krijgen om deel te nemen aan deze ASML-klassen. Als deze studenten hiervoor kiezen zullen ze afstuderen als ASML certificated.

Binnen deze hogescholen worden lokalen ingericht als ASML-lokalen welke voorzien zijn van de nieuwste hardware, software en technieken.

Voor deze klassen staan ervaren medewerkers van ASML welke door ASML aangesteld zijn om de ASML-klassen op te leiden tot ASML certificated.

Verder staan deze lokalen in direct contact met het netwerk van ASML zodat data realtime uitgelezen en doorgevoerd kan worden.

Naast de scholing op de hogescholen moet een klas minimaal één keer per week op locatie van ASML zijn om hier de bedrijfsvoering op te doen.

# PLATFORM

## Ideologie:

Mensen samenbrengen door ze uit te dagen door middel van een online platform waar kandidaten hun skills kunnen tonen.

## Pay off:

Facing challenges

## Conceptbeschrijving:

We dachten aan het gebruiken van een online platform. Op dit platform kun je challenges doen om zo aan te tonen hoeveel skills je hebt.

Dit kunnen opdrachten zijn die bedacht zijn door ASML of dingen die ASML zelf al heeft gemaakt in het verleden waarnaar je deze moet namaken.

Je kunt je aanmelden op dit platform zoals je op elk medium kunt doen. Zo krijg ASML meteen een beeld van de kandidaten en kunnen ze contact met je opzoeken indien nodig.

Omdat het allemaal online is kun je makkelijk en snel contact met iedereen zoeken. Contact met andere kandidaten en contact met ASML. Deze zijn namelijk ook te vinden op het platform om eventuele vragen te beantwoorden.

Op dit platform worden door ASML verschillende opdrachten gepost die de mensen kunnen maken. Het gaat hierbij om groepsoopdrachten die je dus gezamenlijk gaat maken met andere kandidaten. En het gaat om de individuele opdrachten. Deze maak je gewoon in je eentje.

Aan de hand van de gemaakte opdrachten kan ASML zien hoeveel kennis jij hebt van bepaalde dingen. Deze kennis kan natuurlijk verschillend zijn per opdracht die gemaakt is.

Het voordeel van dit platform is dat je deze gedurende het hele jaar kunt gebruiken als ASML zijnde. Zo is ASML gedurende het hele jaar in contact met de juiste mensen en kunnen ze zo bepaalde vacatures opvullen.

Met verschillende vacatures bedoelen we dat ze niet alleen op technische functies hoeven te focussen op dit platform. Voor onze opdracht moeten we dit wel doen maar je kunt dit platform uitbreiden en dus ook andere functies toevoegen hieraan.

## Doel:

Mensen samenbrengen door middel van verschillende opdrachten die ze kunnen maken, mensen enthousiasmeren en uit te dagen en mensen laten zien dat ASML een goede werk/stageplek is om je jezelf uit te dagen en zo alles eruit te halen.

Ook is een doel om door middel van dit platform de gebruiker te enthousiasmeren voor het werk dat bij ASML gedaan wordt.

En daarbij door middel van de opdrachten de gebruiker klaar te stomen voor een eventuele stageplaats of een daadwerkelijke baan bij ASML.

# PLATFORM

## Consumertrends:

Door de verschillende social media die er zijn is status erg belangrijk geworden voor de jeugd. Mensen willen zich actief bewijzen tegenover een persoon, merk of bedrijf. Door middel van dit platform krijgen deze mensen de kans om zich te bewijzen tegenover ASML.

Daarbij willen mensen tegenwoordig meer interactie zien. Dus als we op de een of andere manier interactie weten te creëren tussen ASML en de mensen die die platform gaan gebruiken zou dit ideaal zijn.

Mensen willen ook erkenning krijgen voor het werk dat ze maken. Op de een of andere manier moeten wij er dus voor gaan zorgen dat de mensen door het maken van de opdrachten op dit platform erkenning gaan krijgen en dus zo opvallen bij ASML.

## Doelgroep:

We willen ons gaan focussen op de mensen die bijna afgestudeerd zijn en de mensen die al op jonge leeftijd erg getalenteerd zijn. De reden hiervoor is dat ASML dan deze getalenteerde mensen eventueel in de gaten kan houden en zo op de lange termijn misschien iets voor deze persoon kan betekenen. Het gaat hier voornamelijk om de mensen die technisch ingesteld zijn of een opleiding volgen in een technische richting. Denk hierbij aan studenten van onze eigen school de Fontys of de Technische Universiteit.

## Waar moet het platform aan voldoen?

- Uitdagende opdrachten
- Een vorm van interactie met ASML
- Een manier om status te krijgen op dit platform
- De mogelijkheid om direct in contact te komen met ASML
- Het moet innovatief zijn
- Het moet uitnodigen

## Safe concept:

Een safe concept is het concept waarmee we een beetje neutraal blijven. Hier moeten we denken aan de website behance.net. Dit is een portfoliowebsite voor de creatieve mensen. Hier kunnen mensen zijn of haar werk op zetten en andere mensen kunnen dit gaan beoordelen met likes en shares.

Dit zouden we eventueel na kunnen maken maar dan voor ASML. Zoals eerder beschreven kunnen de gebruikers hier de opdrachten uploaden die ASML heeft beschreven op dit platform.

Het simpele aan dit concept is echter dat er restricties zijn en dat de gebruiker van het platform alleen de opdrachten kan maken die ASML aanbiedt. Aan de hand van deze resultaten kan ASML zijn hoe goed jij bent in bepaalde dingen waar het bedrijf zich mee bezig houdt.



# PLATFORM

**Extreem concept:**  
Omdat er natuurlijk ook mensen tussen zitten die in een hele andere richting zichzelf willen bewijzen kunnen we hier ook mee aan de slag gaan.

Het ideale zou zijn dat ASML voor dit platform verschillende technologieen kan aanbieden om het voor de kandidaten een stuk makkelijker te maken om zijn of haar werk te laten zien.

Denk hierbij VR, AR, drones en andere specifieke technologieen waarin de gebruiker gespecialiseerd kan zijn. Zo kan ASML ervoor zorgen dat iedereen zich van zijn/haar beste kant kan laten zien op dit platform.

Wanneer ASML dit verzorgd voor de gebruiker laat dit ook zien dat ASML interesse toont in de eventuele nieuwe werknemers en dat ze daadwerkelijk bereid zijn om zich hiervoor garant te stellen.

Het goede aan dit concept is het feit dat de gebruiker kan kiezen wat hij wil gaan maken en hier ook de materialen voor krijgt vanuit ASML. Zo kan de gebruiker echt laten zien waar hij goed in is en zit hij niet vast aan een vaste opdracht.

Om meer bereik te krijgen zou je een stelsysteem hierin kunnen verwerken. Hier kunnen gebruikers op elkaar stemmen of mensen van buitenaf.

Zie het als een soort sponsoring.

ASML

FACING CHALLENGES

FACE PROBLEMS

SOLVE CASES

SHOW YOUR SKILLS

SCORE HIGH

SIGN UP FOR THE ASML PROJECT AT

WWW.ASML.COM

# PLATFORM

ASML

A A | Mobile | Help |

Other ASML sites

Search

Camiel de Hoogt  
Fontys Hogeschool

Logout

ASML Challenges!

Show us your skills

Click for more information

Forum

Challenge list

Gallery

Rated work

Profile

ASML program challenge

March 17, 2017

Ne quis et atem nulpia prori cus pore qui solorum quas ius, con res nonemporest, offici-  
denis aliquo et ad quas rem alliae re prae sedita quae sunt quatur simet earis pra enditio  
raectae. Sit pa nestore mporibus expel id ut es sunt in et et antius modic tectias reheni-  
mus modis ipis eatis corisi volut enem ene es maio.

Click here to participate

ASML program challenge

March 17, 2017

Ne quis et atem nulpia prori cus pore qui solorum quas ius, con res nonemporest, officidenis  
aliquo et ad quas rem alliae re prae sedita quae sunt quatur simet earis pra enditio raectae.  
Sit pa nestore mporibus expel id ut es sunt in et et antius modic tectias rehenimus modis ipis  
eatis corisi volut enem ene es maio.

Click here to participate

ASML program challenge

March 17, 2017

Ne quis et atem nulpia prori cus pore qui solorum quas ius, con res nonemporest, officidenis  
aliquo et ad quas rem alliae re prae sedita quae sunt quatur simet earis pra enditio raectae.  
Sit pa nestore mporibus expel id ut es sunt in et et antius modic tectias rehenimus modis ipis  
eatis corisi volut enem ene es maio.

Click here to participate

Copyright - ASML

ASML

A A | Mobile | Help |

Other ASML sites

Search

Camiel de Hoogt  
Fontys Hogeschool

ASML Challenges!

Show us your skills

Click for more information

Forum

Challenge list

Gallery

Rated work

Profile

Create Account

First Name

First Name

Last Name

Last Name

Email

Email

Password

Password

in

Sign In with LinkedIn

Create Account

Back to Log In

Copyright - ASML

ASML

A A | Mobile | Help |

Other ASML sites

Search

Camiel de Hoogt  
Fontys Hogeschool

Forum

Challenge list

Gallery

Rated work

Profile

Home

Forum

Blogs

What's New?

New Posts

Private Messages

FAQ

Calendar

Community

Forum Actions

Quick Links

Advanced Search

Forum

Forums

Welcome to the Forums.

Main Category

Threads / Posts

Last Post

Main Category Description

Main Forum

Main Forum Description

Threads: 4

Posts: 5

This is an eclectic website...

by admin

Today, 09:37 PM

Test Category 1

Threads / Posts

Last Post

Test Forum 1

First forum for testing purposes.

Threads: 1

Posts: 2

How to promote posts on your...

by admin

Today, 08:56 PM

Test Forum 2

Second forum for testing purposes.

Threads: 1

Posts: 3

Intro

by admin

Today, 09:37 PM

Test Hidden Forum 1

Hidden forum. Should not see if not logged on.

Threads: 0

Posts: 0

Never

Test Password Required Forum

Threads: 0

Posts: 0

Never

Test Moderated Forum

Threads: 0

Posts: 0

Never

New Forum Posts

Intro

Today, 09:37 PM

Intro

Today, 09:36 PM

Intro

Today, 09:36 PM

Copyright - ASML



PLATFORM

ASML

A A | Mobile | Help |

Other ASML sites

Search

q q\*

Camiel de Hoogt

Fontys Hogeschool


Forum

Challenge list

Gallery

Rated work

Profile



Cubes


door Maxim Goudin

Industrieel ontwerp, Speelgoed...

Interessant

Commentaar

Delen



ATELIER - Tv/Audio


door kwanjun Ryu

Industrieel ontwerp, Interactio...

Interessant

Commentaar

Delen



HVPNO - Coffee Table Concept for A'Design 2017

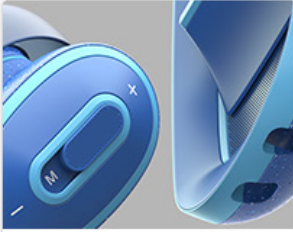
door simon | w | o | s | z | e | k

Artirection, Productontwerp, I...

Interessant

Commentaar

Delen



Tempo // Sport Metronome Concept Design


door Gianni Teruzzi

Industrieel ontwerp, Interactio...

Interessant

Commentaar

Delen



DNDN - Public Drone Safety Escort Service


door Meerdere eigenaren

Industrieel ontwerp, Producton...

Interessant

Commentaar

Delen



Marshall Major II - Full CGI


door Constantine Sazonov

Industrieel ontwerp, Reclame, ...

Interessant

Commentaar

Delen



Tesla Internship 2015 Laevo


door Cameron Bresn

Industrieel ontwerp, Auto-ontw...

Interessant

Commentaar

Delen



TESLA T1 - Personal Portfolio's Version


door Miguel Angel Bahri

Auto-ontwerp, Tekenen, Indust...

Interessant

Commentaar

Delen



Random sketches (12.12.2016 ~)


door Minsub Han

Industrieel ontwerp, Auto-ontw...

Interessant

Commentaar

Delen



Doorbell for a hearing-impaired person


door Ian Bok

Industrieel ontwerp, Branding, ...

Interessant

Commentaar

Delen



FREE 3D SET


door Vitalii Tomashchuk

Industrieel ontwerp, Meubelont...

Interessant

Commentaar

Delen



10k Sketchbook

door Mauricio Romano

Industrieel ontwerp, Grafisch o...

Interessant

Commentaar

Delen

Copyright - ASML

10

PLATFORM

ASML

A A | Mobile | Help |

Other ASML sites

Search

q q\*

Camiel de Hoogt

Fontys Hogeschool


Forum

Challenge list

Gallery

Rated work

Profile



Modul. - SUP/kayak - hybrid concept

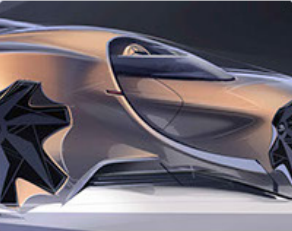
door Alix Brassart

Industrieel ontwerp

Interessant

Commentaar

Delen



Bugatti Dual Cockpit


door Huantao Zhang

Auto-ontwerp, Industrieel ontv...

Interessant

Commentaar

Delen



Buick Luna


door Cameron Bresn

Auto-ontwerp, Industrieel ontw...

Interessant

Commentaar

Delen



Volvo

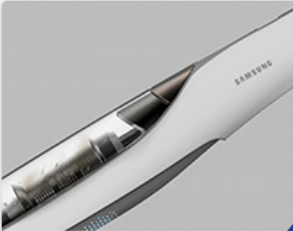
door Baptiste de Brugiere

Auto-ontwerp, Creative directio...

Interessant

Commentaar

Delen



Dual beater - Vacuum cleaner for fabric


door Minkyoo Im

Industrieel ontwerp, Pro...

Interessant

Commentaar

Delen



MM Iron casting ware


door BKID co

Industrieel ontwerp, Meubelont...

Interessant

Commentaar

Delen



teakettle


door Jaekyu Jung

Industrieel ontwerp, Producton...

Interessant

Commentaar

Delen



TATRA 7X - Making of


door Miloslav Melicharek

Auto-ontwerp, Industrieel ontw...

Interessant

Commentaar

Delen



The AIPAC Drone / Grey Studio

door Christian G

Industrieel ont...

Interessant

Commentaar

Delen

Copyright



# FACING CHALLENGES

**Ideologie:**  
Werken in een multidisciplinair team om samen tot een product te komen.

**Pay-off:**  
Facing challenges together.

**Conceptbeschrijving:**  
Bij ASML is multidisciplinair werken belangrijk. Als je de challenge(s) van ASML aangaat doe je dat in groepen. Je werkt samen met mensen die kennis hebben van andere disciplines. Het is de bedoeling dat je hier voor een langere periode aan werkt.

Je krijgt ook workshops om je skills te verbeteren tijdens het uitvoeren van de challenge. Aan het einde wordt beoordeeld of je goed genoeg hebt gepresteerd om te blijven werken bij ASML.

Als dat zo is ga je een vervolgtraject in om bijvoorbeeld te gaan werken in het bedrijf.

**Veilige concept voorbeeld:**  
Deze groep gaat werken aan opdrachten opgesteld door ASML. Dit zijn kleine challenges waarbij je vooral leert kennen hoe ASML werkt. Er zit een uitdaging in de opdracht maar deze moet je kunnen halen binnen de tijd die je hebt voor het project.

**Grote concept voorbeeld:**  
Deze groep wil een replica maken van een oude machine van ASML. Deze moet ongeveer hetzelfde werken als het voorbeeld. Eerst zoeken ze uit hoe de oude machine werkte. Daarna beslissen welke functionaliteiten een must zijn. Aan het einde van het project kunnen ze een proof of concept presenteren en mogen ze het vervolgtraject in.



Ga jij de challenge(s) van ASML aan? Werk samen in multidisciplinaire teams en volg workshops om je skills te verbeteren.



Meer zien?

# FACING CHALLENGES

Doe nu mee aan de uitdagingen die ASML voor jou heeft!

INDIVIDUEEL OF IN GROEPEN

BEGELEIDING DOOR ASML

LEREN VAN ELKAAR

KANS OP EEN BAAN BIJ ASML

EINDHOVEN - UTRECHT - ROTTERDAM - AMSTERDAM - GRONINGEN