

## Hoofdvraag

Welke elementen uit de ASML experience spreken mensen aan en welke niet?

## De methode

Deelnemers: Technische studenten met potentieel om te gaan werken bij ASML. Deze zijn te vinden bij het software gedeelte op het Fontys en studenten op de TU Eindhoven.

Soort test: Een interview met een soort storyboard als ondersteuning. Dit storyboard is een visuele weergave van het gehele traject. De test is met 1 of meerdere personen tegelijk om een gesprek op gang te laten komen.

Metingen: Geluidsopname van wat er gezegd wordt.

Vragen:

1. Wat is het verloop van het traject?
2. Wat vind je positief aan dit storyboard? (per onderdeel)
3. Wat vind je negatief aan dit storyboard? (per onderdeel)
4. Zou je mee willen doen aan zo'n traject?
5. Waarom zou je mee willen doen?
6. Wat verwacht je van het traject?

Uitvoering: Eerst is er een korte uitleg over de test en wat de testpersonen kunnen verwachten. Daarna mogen ze het storyboard gaan bekijken. Hierbij wordt gevraagd of ze per plaatje hardop commentaar willen geven. Daarna volgen de opgestelde vragen en een eventueel gesprek over de reactie(s) van de testpersonen.

## Welke materialen heb je nodig

- Laptop
- Opnamemateriaal (camera/microfoon)
- Testplan
- Storyboard

## Planning

- Week 8      Test voorbereiden
- Week 9      Test afnemen + resultaten analyseren
- Week 10     Resultaten samenvoegen



Pro  
ces  
sto  
ryb  
oar  
d