

CONCEPT 2

Ideologie:

Mensen samenbrengen door ze uit te dagen door middel van een online platform waar kandidaten hun skills kunnen tonen.

Pay off:

Facing challenges

Conceptbeschrijving:

We dachten aan het gebruiken van een online platform. Op dit platform kun je challenges doen om zo aan te tonen hoeveel skills je hebt.

Dit kunnen opdrachten zijn die bedacht zijn door ASML of dingen die ASML zelf al heeft gemaakt in het verleden waarnaar je deze moet namaken.

Je kunt je aanmelden op dit platform zoals je op elk medium kunt doen. Zo krijg ASML meteen een beeld van de kandidaten en kunnen ze contact met je opzoeken indien nodig.

Omdat het allemaal online is kun je makkelijk en snel contact met iedereen zoeken. Contact met andere kandidaten en contact met ASML. Deze zijn namelijk ook te vinden op het platform om eventuele vragen te beantwoorden.

Op dit platform worden door ASML verschillende opdrachten gepost die de mensen kunnen maken. Het gaat hierbij om groepsoopdrachten die je dus gezamenlijk gaat maken met andere kandidaten. En het gaat om de individuele opdrachten. Deze maak je gewoon in je eentje.

Aan de hand van de gemaakte opdrachten kan ASML zien hoeveel kennis jij hebt van bepaalde dingen. Deze kennis kan natuurlijk verschillend zijn per opdracht die gemaakt is.

Het voordeel van dit platform is dat je deze gedurende het hele jaar kunt gebruiken als ASML zijnde. Zo is ASML gedurende het hele jaar in contact met de juiste mensen en kunnen ze zo bepaalde vacatures opvullen.

Met verschillende vacatures bedoelen we dat ze niet alleen op technische functies hoeven te focussen op dit platform. Voor onze opdracht moeten we dit wel doen maar je kunt dit platform uitbreiden en dus ook andere functies toevoegen hieraan.

Doel:

Mensen samenbrengen door middel van verschillende opdrachten die ze kunnen maken, mensen enthousiasmeren en uit te dagen en mensen laten zien dat ASML een goede werk/stageplek is om je jezelf uit te dagen en zo alles eruit te halen.

Ook is een doel om door middel van dit platform de gebruiker te enthousiasmeren voor het werk dat bij ASML gedaan wordt.

En daarbij door middel van de opdrachten de gebruiker klaar te stomen voor een eventuele stageplaats of een daadwerkelijke baan bij ASML.

CONCEPT 2

Consumentrends:

Door de verschillende social media die er zijn is status erg belangrijk geworden voor de jeugd. Mensen willen zich actief bewijzen tegenover een persoon, merk of bedrijf. Door middel van dit platform krijgen deze mensen de kans om zich te bewijzen tegenover ASML.

Daarbij willen mensen tegenwoordig meer interactie zien. Dus als we op de een of andere manier interactie weten te creëren tussen ASML en de mensen die die platform gaan gebruiken zou dit ideaal zijn.

Mensen willen ook erkenning krijgen voor het werk dat ze maken. Op de een of andere manier moeten wij er dus voor gaan zorgen dat de mensen door het maken van de opdrachten op dit platform erkenning gaan krijgen en dus zo opvallen bij ASML.

Doelgroep:

We willen ons gaan focussen op de mensen die bijna afgestudeerd zijn en de mensen die al op jonge leeftijd erg getalenteerd zijn. De reden hiervoor is dat ASML dan deze getalenteerde mensen eventueel in de gaten kan houden en zo op de lange termijn misschien iets voor deze persoon kan betekenen. Het gaat hier voornamelijk om de mensen die technisch ingesteld zijn of een opleiding volgen in een technische richting. Denk hierbij aan studenten van onze eigen school de Fontys of de Technische Universiteit.

Waar moet het platform aan voldoen?

- Uitdagende opdrachten
- Een vorm van interactie met ASML
- Een manier om status te krijgen op dit platform
- De mogelijkheid om direct in contact te komen met ASML
- Het moet innovatief zijn
- Het moet uitnodigen

Safe concept:

Een safe concept is het concept waarmee we een beetje neutraal blijven. Hier moeten we denken aan de website behance.net. Dit is een portfolio website voor de creatieve mensen. Hier kunnen mensen zijn of haar werk op zetten en andere mensen kunnen dit gaan beoordelen met likes en shares.

Dit zouden we eventueel na kunnen maken maar dan voor ASML. Zoals eerder beschreven kunnen de gebruikers hier de opdrachten uploaden die ASML heeft beschreven op dit platform.

Het simpele aan dit concept is echter dat er restricties zijn en dat de gebruiker van het platform alleen de opdrachten kan maken die ASML aanbiedt. Aan de hand van deze resultaten kan ASML zijn hoe goed jij bent in bepaalde dingen waar het bedrijf zich mee bezig houdt.

CONCEPT 2

Extreem concept:

Omdat er natuurlijk ook mensen tussen zitten die in een hele andere richting zichzelf willen bewijzen kunnen we hier ook mee aan de slag gaan.

Het ideale zou zijn dat ASML voor dit platform verschillende technologieën kan aanbieden om het voor de kandidaten een stuk makkelijker te maken om zijn of haar werk te laten zien.

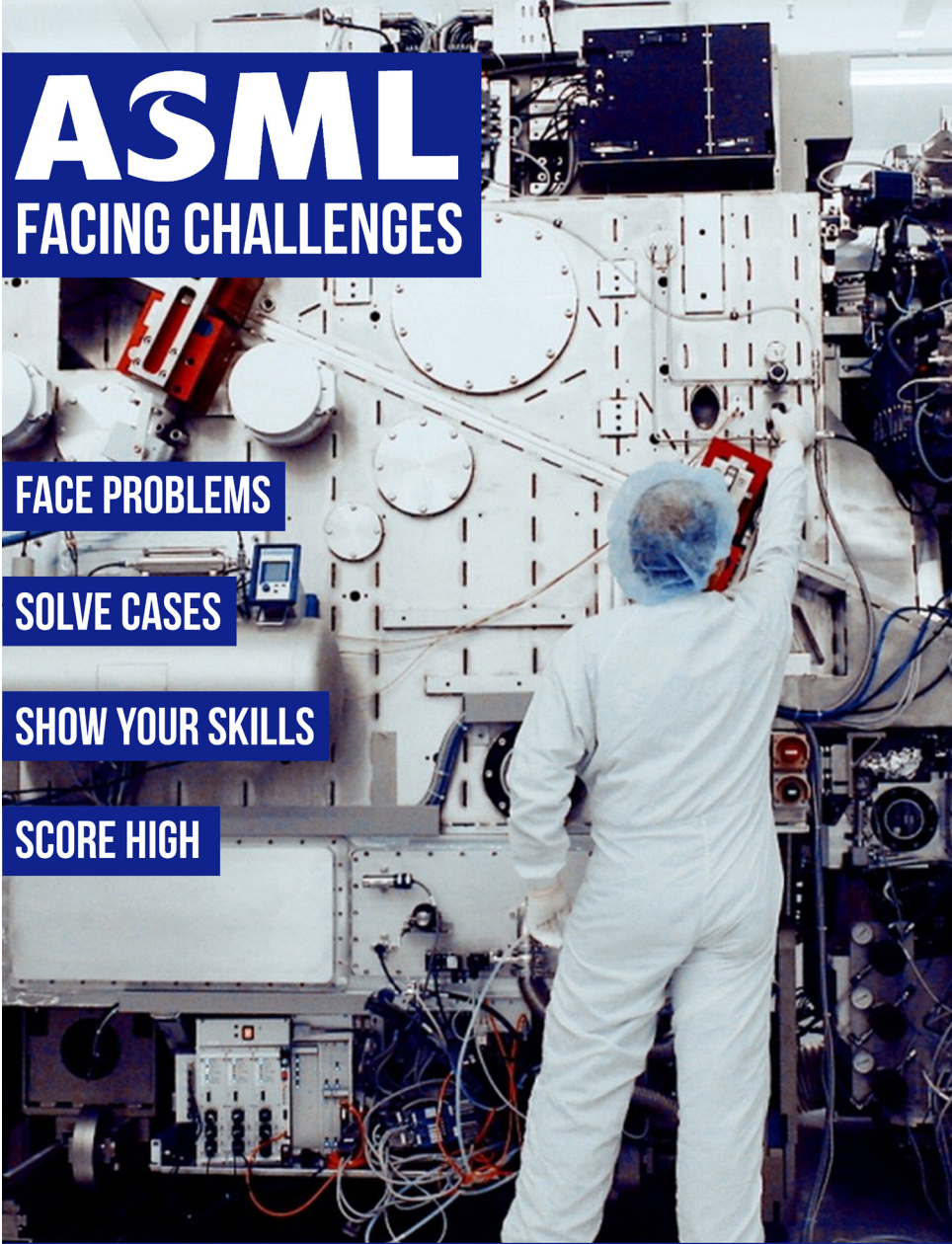
Denk hierbij VR, AR, drones en andere specifieke technologieën waarin de gebruiker gespecialiseerd kan zijn. Zo kan ASML ervoor zorgen dat iedereen zich van zijn/haar beste kant kan laten zien op dit platform.

Wanneer ASML dit verzorgd voor de gebruiker laat dit ook zien dat ASML interesse toont in de eventuele nieuwe werknemers en dat ze daadwerkelijk bereid zijn om zich hiervoor garant te stellen.

Het goede aan dit concept is het feit dat de gebruiker kan kiezen wat hij wil gaan maken en hier ook de materialen voor krijgt vanuit ASML. Zo kan de gebruiker echt laten zien waar hij goed in is en zit hij niet vast aan een vaste opdracht.

Om meer bereik te krijgen zou je een stelsysteem hierin kunnen verwerken. Hier kunnen gebruikers op elkaar stemmen of mensen van buitenaf.

Zie het als een soort sponsoring.



ASML
FACING CHALLENGES

FACE PROBLEMS

SOLVE CASES

SHOW YOUR SKILLS

SCORE HIGH

SIGN UP FOR THE ASML PROJECT AT
WWW.ASML.COM