

UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
GRUPO DE ESTUDOS CCGIRLS
PLANEJAMENTO DE ATIVIDADES WEB

Tema (Geral): Desenvolvimento Web

Justificativa: Pretendemos criar um site para o grupo mas para isso é necessário que as interessadas no projeto conheçam minimamente as tecnologias a serem utilizadas para que todas possam contribuir.

Objetivos: Na primeira etapa do projeto serão realizados estudos em grupo de fundamentos básicos da programação (HTML, CSS, introdução à linguagens de programação voltadas para desenvolvimento web). Todas as participantes irão realizar as mesmas tarefas estipuladas pelo cronograma que geralmente serão compostas por algum curso e exercício prático que será apresentado nos encontros seguintes. Por fim, quando todas as participantes estiverem em níveis aproximados de conhecimento sobre as tecnologias estudadas e noções de gestão de projetos, será dado início a produção do site do grupo CC Girls.

Data de início (semana): 22/05/2020

Data de término (semana):

Total de semanas: Dedicção de 4h semanais.

Total de horas:

Semana	Assunto:
1	Conversa com as participantes sobre quais matérias de programação já fizeram, quais ferramentas web conhece e estabelecimento de alguns princípios do projeto (como o total de horas dedicadas por semana); Atividade prática: O curso “Introdução à Linguagem HTML” na plataforma de ensino Udemy, foi combinado na ocasião que no encontro seguinte todas irão apresentar uma página criada (preferencialmente) com os itens ensinados no curso como exercício.
2	Apresentação do exercício proposto na aula passada; Continuação de estudos de introdução à HTML;
3	Apresentação do exercício proposto na aula passada; HTML e CSS;
4	Apresentação do exercício proposto na aula passada; Introdução à lógica de programação com uma linguagem de programação para web (definir qual será) I (<i>ex: exercícios básicos utilizando laços de repetição, análise de documentação</i>).
5	Apresentação do exercício proposto na aula passada; Introdução à lógica de programação com uma linguagem de programação para web (definir qual será) II; (<i>ex: exercícios com vetores e classes</i>);
6	Apresentação do exercício proposto na aula passada; Documentação inicial do site do grupo CC Girls: criar um documento de

	briefing; Introdução à conceitos de engenharia de software;
7	Apresentação do exercício proposto na aula passada; Introdução à conceitos de engenharia de software; Documentação do site conforme os padrões da engenharia de software (levantamento de requisitos, casos de uso, etc);
8	Apresentação do exercício proposto na aula passada; Versionamento de código com Git e GitHub I;
9	Apresentação do exercício proposto na aula passada; Versionamento de código com Git e GitHub II;
10	Apresentação do exercício proposto na aula passada; Início do desenvolvimento do projeto.
11	Desenvolvimento do projeto.
12	Desenvolvimento do projeto.
13	Desenvolvimento do projeto.
14	Desenvolvimento do projeto.
15	Desenvolvimento do projeto.