

**UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL**  
**CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**  
**GRUPO DE ESTUDOS CCGIRLS**  
**PLANEJAMENTO DE ATIVIDADES WEB**

**Tema (Geral):** Desenvolvimento Web

**Justificativa:** Pretendemos criar um site para o grupo mas para isso é necessário que as interessadas no projeto conheçam minimamente as tecnologias a serem utilizadas para que todas possam contribuir.

**Objetivos:** Na primeira etapa do projeto serão realizados estudos em grupo de fundamentos básicos da programação (HTML, CSS, introdução à linguagens de programação voltadas para desenvolvimento web). Todas as participantes irão realizar as mesmas tarefas estipuladas pelo cronograma que geralmente serão compostas por algum curso e exercício prático que será apresentado nos encontros seguintes. Por fim, quando todas as participantes estiverem em níveis aproximados de conhecimento sobre as tecnologias estudadas e noções de gestão de projetos, será dado início a produção do site do grupo CC Girls.

Data de início (semana): 22/05/2020

Data de término (semana): 28/08/2020

Total de semanas: 15 semanas com dedicação de 4h cada.

Total de horas: 60 horas.

Semana	Assunto:
1	Conversa com as participantes sobre quais matérias de programação já fizeram, quais ferramentas web conhece e estabelecimento de alguns princípios do projeto (como o total de horas dedicadas por semana); Atividade prática: O curso “Introdução à Linguagem HTML” na plataforma de ensino Udemy, foi combinado na ocasião que no encontro seguinte todas irão apresentar uma página criada (preferencialmente) com os itens ensinados no curso como exercício.
2	Apresentação do exercício proposto na aula passada; Continuação de estudos de introdução à HTML e CSS;
3	Apresentação do exercício proposto na aula passada; Introdução à versionamento de código; Versionamento de código com Git e GitHub I;
4	Apresentação do exercício proposto na aula passada; Versionamento de código com Git e GitHub II;
5	Apresentação do exercício proposto na aula passada; Introdução à lógica de programação com uma linguagem de programação para web (definir qual será) I
6	Apresentação do exercício proposto na aula passada; Introdução à lógica de programação com uma linguagem de programação

	para web (definir qual será) II;
7	Apresentação do exercício proposto na aula passada; Documentação inicial do site do grupo CC Girls: criar um documento de briefing; Introdução à conceitos de engenharia de software;
8	Apresentação do exercício proposto na aula passada; Introdução à conceitos de engenharia de software; Documentação do site conforme os padrões da engenharia de software (levantamento de requisitos, casos de uso, etc);
9	Apresentação do exercício proposto na aula passada; Início do desenvolvimento do projeto.
10	Desenvolvimento do projeto.
11	Desenvolvimento do projeto.
12	Desenvolvimento do projeto.
13	Desenvolvimento do projeto.
14	Desenvolvimento do projeto.
15	Desenvolvimento do projeto.