# The very basics of learning programming and using the computer

郭彥伶

#### Who am I?

郭彦伶(Yanling Guo aka. Asuka) <a href="https://github.com/y2mk1ng">https://github.com/y2mk1ng</a>
@y2mk1ng, @asuka\_k, etc.

#### Member of:

Neuroinformatics Group in CCLo Lab NTHUSA Info 28 HITCON Girls Python Taiwan

#「喵, 借貓手摳頂, bug 會變少哦。」



## 今晚我想來點.....常見問題集錦!

- Q1. 要學程式, 先學哪種語言好?
- Q2. 這個我不會欸, 可是大家都叫我去 google
- Q3. 請問我要怎麼問問題, 別人才會回答?
- Q4. 有個大神神回欸, 我能把它直接拿來用嗎?
- Q5. 每種計算機知識都真的那麼重要嗎?
- Q6. 什麼樣的 code 才算漂亮?

# Q1.

要學程式

先學哪種語言好?

## Ans: 英文

你沒看錯, 94 英文喇(

#### 原因:

- 1. 資訊領域進步非常快速,學英文較能掌握第一手新技術
- 2. 能讀懂 documentation
- 3. 英文好較能寫出容易維護的 code(除非你要用文言文摳頂)
- 4. 說明文件容易表達清楚

Q2.

這個我不會欸

可是大家都叫我去 google

# Google

.....額對 就是 Google(

由於資訊社群較開放

很多東西都可以在網路上搜尋到

當然你也可以不用 Google 而用其他搜尋引擎

Bing、DuckDuckGo 等等

## 閱讀 Documentation

要查詢一個 function 怎麼用的最快方式

(Fast fact: 大多數 Python developers 都在看 Python 的 Documentation)

剛剛有人提到學英文對吧?

很多 documentation 是用英文寫的

Q3.

請問我該

怎麼問問題

大家才會回答

## 提問的藝術

嗯, 不是每個問題都會讓大家能夠回答的

大家都是普通人, 不會通靈, 所以請把你的問題以及客觀情形表達清楚

這個 GitHub repo 裡面寫了很多重點,歡迎參考

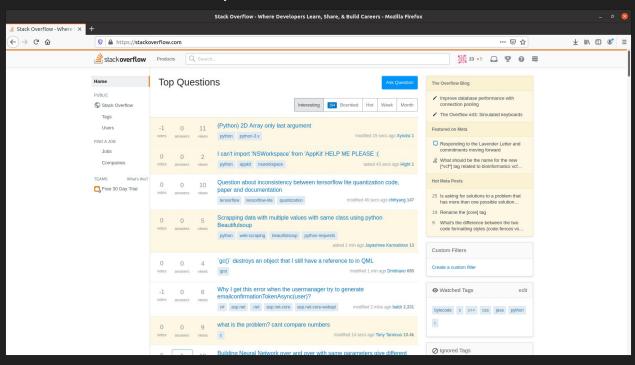
# 那我可以在哪裡發問呢?

除了問身邊你認為可能會的人以外, 你還可以去......

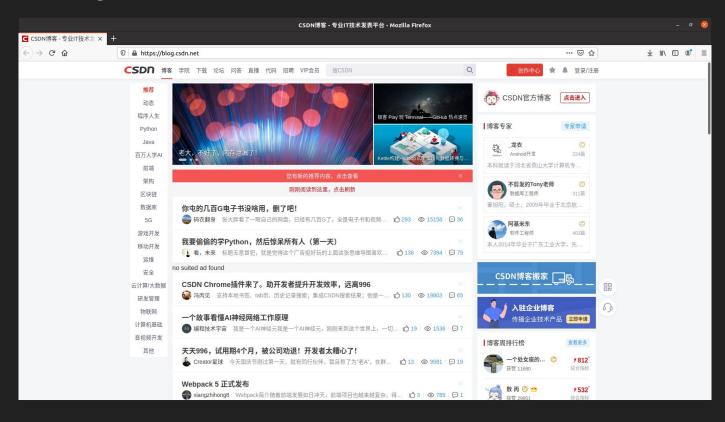
- Stack Overflow
- CSDN Blog
- IThelp
- CSTW 台灣程式論壇
- <u>Taiwan 程式語言讀書會</u>
- 程式語言讀書會 Programming Book Club
- 各程式語言與技術的相關社群與論壇

### Stack Overflow

All in English but has the most questions and answers!



# **CSDN** Blog



# **IThelp**

#### From Taiwan and has the most Taiwanese users

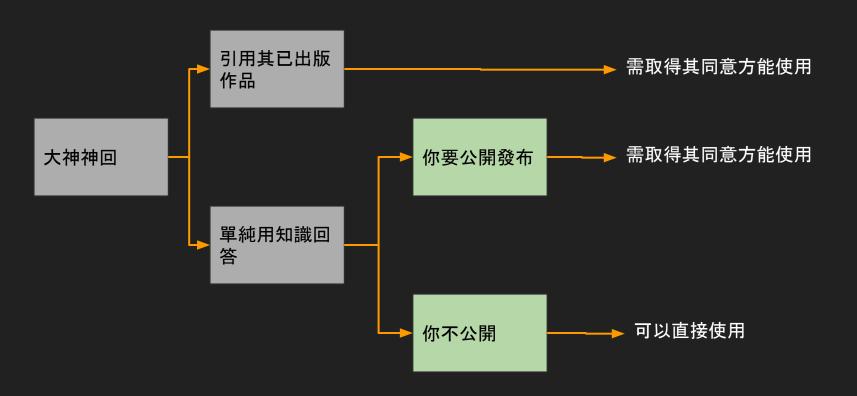


# Q4.

有個大神神回, 我能把它

直接拿來用嗎?

# Ans: 我給你看個圖吧



# Q5.

每種計算機知識

真的都那麼重要嗎?

# Ans: It depends.

一個不相干的例子:假如你專長做菜,那麼,如果你在別人開的餐廳當廚師,不懂商業經營也沒關係。可是,如果你開店賣你的料理,那你就必須懂商業經營了。

拉回來說, 你在 backend 可能也會需要懂演算法, 在 app 開發可能也會需要懂網路架構, 在做資安有可能也需要懂機器學習。端看你做到什麼程度。

# Q6.

什麼樣的 code 才叫

漂亮?

## Clean Code

#### 比乾淨, 誰會贏?

```
Q = _ 0 🔕
                            y2mk1ng@ubuntu: ~/demo_questions
#include <stdio.h>
int main(){
       int number_in_for_loop;
       for(number_in_for_loop=0; number_in_for_loop<10; number_in_for_loop++){</pre>
               printf("Number of this for loop = %d \n", number_in_for_loop);
       return 0;
"a.c" 8L, 210C
                                                                             All
                                                               4,20-27
```

```
y2mk1ng@ubuntu: ~/demo_questions
#include <stdio.h>
int main(){
        int a;
        for(a=0; a<10; a++){
                printf("a = %d \n", a);
        return 0;
"a.c" 8L, 103C
                                                                                 All
                                                                  5, 19-33
```

# 什麼是漂亮的 code?

除了符合需求之外

也盡量使程式碼容易維護

並最好兼顧安全性

# 變數命名法則

注意事項:

請以「這個變數代表什麼」為變數命名

- 少用 num, a, b, c 這種意義不明的用法

同一個專案請用同一種命名格式

常見變數命名格式舉例:

**UPPERCASE** 

lowercase

camelCase

PascalCase

snake\_case

kebeb-case

# 註解

是個重要的東西!

但除了寫註解

也請盡量讓變數名稱還有語法讓別人看得懂

# 安全性

效能 v.s. 安全性

depends on priority

# 最後

我都會了, 還學了些程式語言

我該怎麼做?

# 找個你想做或你需要做的專案吧

如題

做專案的好處:

- 1. 你可以因此知道實際情形以及可能會遇到什麼困難
- 2. 如果你要走資訊這行,可以把專案放在履歷上(常以 GitHub 呈現)
- 3. 可以比較系統性的學習你要的技能

## 學習版本控制

目的: 你才知道做到了哪, 也能叫回舊版來修改

#### 常見方式:

- 資料夾編號(不建議使用,但實際上仍有人在用)
- git
- SQL 系列的備份還原

版控原理簡介: https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10202278

# =完=