# Instituto Tecnológico de Costa Rica

Centro de Investigaciones en Vivienda y Construcción



# Tutorial de Funcionamiento del SICOFVE y SIVIT

Programa de Infraestructura Resiliente y Movilidad Sostenible

Desarrollado por: Carlos Cerdas Mora

Profesor a Cargo:

Dr. Irving Pizarro Marchena

26 de septiembre de 2024

# Índice

1.	Introducción	2
2.	Ambiente General	3
3.	Tutorial de Uso del Sistema SICOFVE  3.1. Iniciar Análisis:	5
4.	Tutorial de Uso de Sistema SIVIT	9
<b>5.</b>	¿Cómo reportar un error?	12

### 1. Introducción

Este documento consta de una guía de uso y detalle del funcionamiento completo de las herramientas de software desarrolladas tanto de SICOFVE como SIVIT. Los sistemas funcionan por separado pero ambos están conectados, esto con el propósito de dividir en bloques y mantener un alto rendimiento de las funcionalidades.

Cabe aclarar que estos paquetes de software están en desarrollo, por ende son propensos a errores de funcionamiento y de corrida. Por lo que se solicita que en el caso de que exista un bug, se registre de la manera indicada.

A su vez se le invita al usuario final que si tiene recomendaciones de diseño, de funcionamiento o de rendimiento, nos lo haga saber de la mejor forma para adaptarlo a las necesidades que se generan.

#### 2. Ambiente General

En esta sección se detalla una visualización general del sistema a nivel de bloques, esto con el fin de que el usuario se relacione con cada una de sus partes y logre comprender la forma de funcionamiento de registro, conteo y visualización del tránsito vehicular y peatonal.

La Fig.1 muestra los bloques generales de funcionamiento para los sistemas y cada uno depende del otro, por lo que es importante que todos funcionen en conjunto.

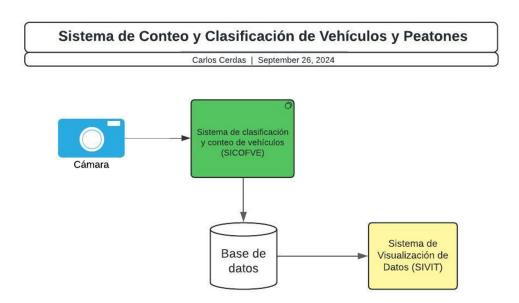


Figura 1: Diagrama de Bloques del Sistema de Conteo y Clasificación y el Sistema de Visualización

## 3. Tutorial de Uso del Sistema SICOFVE

Este tutorial demostrará la funcionalidad del sistema completo, con todos sus "features" como un ejemplo previo para después el usuario lo logre adaptar a sus necesidades.

Cabe resaltar que los siguientes pasos se podrán ejecutar si ya se encuentra preinstalado las aplicaciones dentro de la computadora a utilizar.

#### Tutorial de funcionamiento:

1. Ubique en el escritorio y ejecute, el widget del programa instalado. Ver Fig. 2

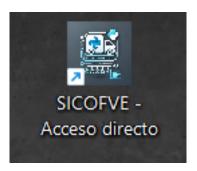


Figura 2: Widget del sistema en escritorio

2. Verifique que al abrir el SICOFVE no se muestre en pantalla ninguna alerta ni error. La pantalla principal debe de mostrarse similar a la Fig. 3.

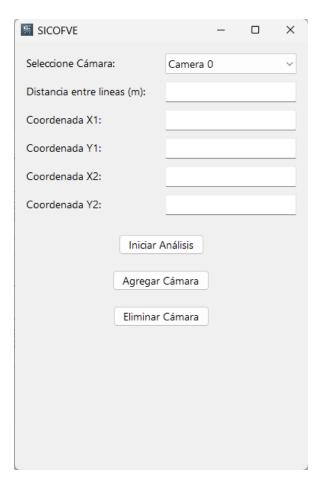


Figura 3: Página principal del SICOFVE

En esta página podemos observar de forma decendiente que primero consta de una lista desplegable automática de las cámaras conectadas físicamente al computador. Por lo que si no observa la cámara deseada, espere unos minutos para que se actualice o cierre el programa y ejecutelo de nuevo.

Segundo, se encuentran los espacios restantes que se definen como la **distancia entre las líneas**, en unidades de metros y las coordenadas (X1,Y1) (X2,Y2), utilizadas para trazar las líneas de conteo. Se recomienda que primero se tracen las líneas de la mejor forma dependiendo de la posición de la cámara y luego se calcule la distancia entre ellas en sítio y se ajuste para que la velocidad registrada sea lo más aproximada posible.

Tercero, tenemos los últimos tres botones relacionados a funciones del programa, por lo que se detalla brevemente el funcionamiento:

#### 3.1. Iniciar Análisis:

Este botón permite iniciar el procesamiento de imagenes relacionado directamente a la cámara seleccionada de la lista desplegable, en conjunto con los valores de coordenadas, por lo que sin estos saltará un error y no se iniciará el funcionamiento.

## 3.2. Agregar Cámara:

Este botón abre la opción de agregar otra cámara que no se conecte físicamente al computador (e.g. cámaras de red WiFi, links de videos de stream), por lo que se detalla brevemente la vista previa de este botón en la Fig. 4.

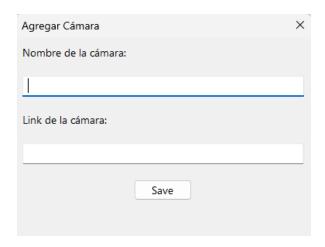


Figura 4: Pantalla de Agregar Cámara

De momento cerramos esta ventana y en los pasos siguientes se detallará un ejemplo.

#### 3.3. Eliminar Cámara:

Este botón elimina **únicamente** las cámaras agregadas manualmente, no las que el sistema operativo detecta conectadas al computador. Luego de utilizar este botón para eliminar la cámara agregada, espere unos segundos para que la lista automática se actualice.

3. Para el **Ejemplo 1** de funcionamiento seleccione la cámara 0 en la lista desplegable y digite los datos relacionados a la Fig. 5. Luego de click en el botón de **Iniciar Análisis** y se debe de abrir la cámara integrada en el computador y debería de verse su persona con el algoritmo de detección en funcionamiento. Si no aparecen cámaras disponibles, puede existir un error entre el sistema y la cámara.

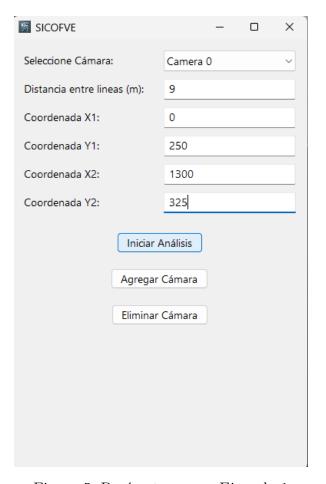


Figura 5: Parámetros para Ejemplo 1

Acá puede ver como un cuadro de color rojo detecta su persona y además como se dibujan dos lineas horizontales en la pantalla, estas funcionarán como las líneas de conteo. Además vemos que en el centro del marco que crea el sistema hay un punto rojo, este es de suma importancia y es el identificador medio que sirve para la toma de velocidades de los vehículos.

El número que aparece en la parte superior es el porcentaje de aproximación del sistema con el objeto que está detectando, e.g  $0.90=90\,\%$  de aproximación con una persona.

4. Para terminar el procesamiento de este ejemplo, debe de cerrar el marco de la cámara con la tecla ESC. Solo con esta tecla se puede cerrar el procesamiento.

Asegúrese de cerrar la terminal creada por el sistema para no evitar demasiadas

pestañas abiertas. Esto no se cierra automático ya que está en etapa de pruebas y es importante para visualizar algún error creado.

5. **Ejemplo 2:** Este ejemplo realizará el uso de una cámara WiFi configurada con los valores que se mostrarán a continuación, por lo que estos no siempre serán las direcciones IP destinadas.

Entonces, presione el botón de **Agregar Cámara** y rellene los espacios definidos con el cuidado necesario de no equivocarse según la Fig. 6.

Además verifique que la cámara OpenMV se encuentra conectada y cerca de la red del CIVCO.

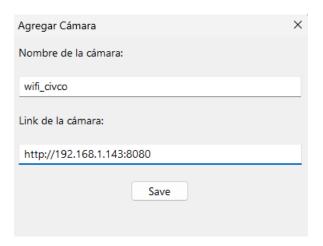


Figura 6: Agregar cámara WiFi

Cabe resaltar que este link de la cámara tiende a ser diferente dependiendo de la red, por lo que es de suma importancia que si se utiliza la cámara OpenMV disponible, se realice la comprobación necesaria de la dirección IP y el puerto de transmisión.

Al darle el botón de guardar o Save, se registrará la cámara con el nombre dado. Espere unos minutos para que aparezca en la lista desplegable.

6. Rellene las opciones como se muestra en la Fig. 7 e inicie el procesamiento.

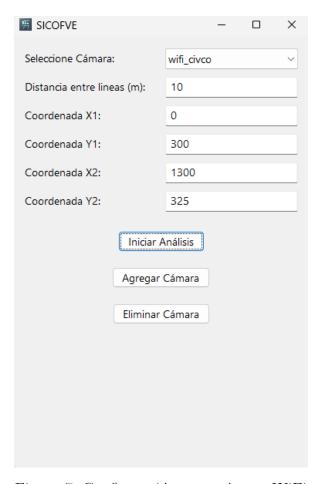


Figura 7: Configuración para cámara WiFi

Después de iniciar se puede ver como el sistema detecta los vehículos de alrededor y como también dibuja las líneas en el frame, es importante que estas lineas estén bien ubicadas para la correcta lectura de la velocidad. Como recomendación se debe de ubicar las líneas dados puntos de guía para que de esta forma se mida la distancia real que existe entre ambos y la velocidad sea aproximada.

7. Recordar que para cerrar el cuadro de procesamiento es necesario apretar la tecla **ESC**. Si se utiliza la tecla **X** el sistema lo volverá a abrir automáticamente.

# 4. Tutorial de Uso de Sistema SIVIT

El sistema SiViT es un software diseñado para la impresión de los valores generados por el SICOFVE y almacenados en la base de datos. En este programa se puede visualizar

los datos por día de cada cámara que se registró, por lo que es de suma importancia ser bastante específico con lo que le solicita para evitar errores de funcionamiento.

#### Tutorial de funcionamiento:

1. Ubique y ejecute el widget relacionado a la Fig. 8.

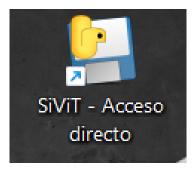


Figura 8: Widget de SiViT

2. Observe que no exista ningún error a la hora de abrirlo. Se debe de observar en relación a la Fig. 9.



Figura 9: Vista previa SIVIT

- 3. Observe que es una única pantalla donde se tienen varias lístas desplegables y el calendario para seleccionar una fecha en específico y el último botón de consultar. Por lo que es importante seleccionar en todos los espacios una opción válida.
- 4. Seleccione los datos relacionados a la Fig. 10, y de click en el botón consultar.

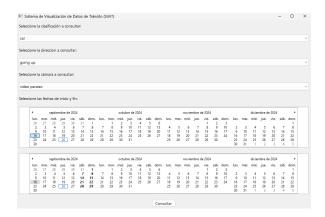


Figura 10: Selección de ejemplo

5. Observe que en el recuadro superior, Fig.11, le mostrará todos los resultados obtenidos relacionados a estas características ingresadas. Compare para ver si son iguales. Si no funciona ninguna opción debe de reportar el error lo más pronto posible, ya que se supone de un error de base de datos y debe de ser tratado con urgencia.

```
3288 car 31.466690871436548 going up 2024-09-16 16:07:00 video paraiso
3289 car 22.570858027455717 going up 2024-09-16 16:07:13 video paraiso
3291 car 17.39951948062424 going up 2024-09-16 16:07:34 video paraiso
3293 car 15.846755183689167 going up 2024-09-16 16:07:57 video paraiso
3293 car 15.8467551836891721 going up 2024-09-16 16:07:57 video paraiso
3296 car 12.434180776899721 going up 2024-09-16 16:09:18 video paraiso
3298 car 15.135801580635858 going up 2024-09-16 16:09:44 video paraiso
3299 car 22.42427751063374 going up 2024-09-16 16:09:90.8 video paraiso
3299 car 22.42427751083374 going up 2024-09-16 16:09:90.8 video paraiso
3302 car 23.430363043131933 going up 2024-09-16 16:09:25 video paraiso

Suma total: 32
Velocidad mixima: 10.49546992935594 km/h
Velocidad mixima: 12.434180776899721 km/h
Velocidad mixima: 12.434180776899721 km/h
```

Figura 11: Resultado de salida

6. Pruebe otras opciones de consulta. Algunos datos de velocidades muestran un error pero es relacionado a las etapas de debugging.

# 5. ¿Cómo reportar un error?

El reportar errores es de suma importancia, ya que un sistema nunca estará libre de ellos y en ocasiones los errores que suceden son debido a condiciones muy poco probables, por lo que el feedback de ellos permite depurar el sistema para que no vuelvan a suceder.

- 1. Sí es posible, registre el error mediante una captura de pantalla o mediante una foto con otro dispositivo.
- 2. Envíe la foto al desarrollador o encargado de mantenimiento de la aplicación.
- 3. Observe el ejemplo de la Fig.12 para que tenga en cuenta cómo se puede observar. Normalmente estos errores se observan en la terminal destinada para ello pero en otras ocasiones muestran un mensaje de alerta.



Figura 12: Ejemplo de Error

4. Como última recomendación, puede involucrarse en la resolución del mismo con el objetivo de recortar el tiempo en el que el sistema no funciona.