

# Substring

*substring.c* ou *substring.cpp*

Uma *substring* de uma *string* *S* é uma *string* *W* tal que os caracteres de *W* formem uma sequência existente em *S*. Considere a seguinte string *S*:

0	1	2	3	4	5
B	A	T	M	A	N

A *string* “BATMA” é uma *substring* de *S* com início na posição 0. A *string* “MAN” é uma *substring* com início na posição 3.

Faça um programa que, dada duas *strings* *S1* e *S2*, imprime o índice de *S1* onde a substring *S2* começa. Por exemplo, se *S1* for BATMAN e *S2* for MAN o valor impresso deverá ser 3. O seu programa deve imprimir o valor -1 caso *S2* não seja uma substring de *S1*.

## Entrada

A entrada é composta das strings *S1* e *S2*. Pode-se assumir que *S2* não ocorrerá mais de uma vez em *S1* e que *S1* e *S2* serão compostas apenas por letras maiúsculas ou apenas por letras minúsculas. As strings não terão mais que 50 caracteres. Não é permitida a utilização de funções das bibliotecas de string das linguagens C/C++.

## Saída

Seu programa deverá imprimir o índice de *S1* onde começa a substring *S2*. Não se esqueça de quebrar a linha ao final.

## Exemplos

Entrada	Saída
MANGA AN	1

Entrada	Saída
PARALELEPIPEDO PIPE	8

Entrada	Saída
MACAO PROGRAMACAO	-1

