

Troco

troco.c ou troco.cpp

Um estabelecimento comercial deseja desenvolver uma máquina para calcular o troco das vendas utilizando o menor número de moedas possível. A máquina utiliza moedas de 1, 5, 10 e 25 centavos. Todo troco é dado apenas nessas moedas. Faça um programa **recursivo** que, dado o valor do troco como entrada, calcule o menor número necessário de moedas para que se tenha o valor do troco. Suponha que a disponibilidade de todos os tipos de moeda é ilimitada. Para isso, você pode utilizar uma estratégia gulosa, subtraindo do valor, a maior moeda possível, realizando a operação de troco novamente para o novo valor, até que este atinja 0. Utilize o seguinte protótipo para a função recursiva:

```
int troco(int valor, int n);
```

Onde valor é o total a ser alcançado em moedas, e n é o número de moedas utilizadas até o momento. Veja o exemplo de funcionamento do programa:

```
valor_inicial = 122;
```

Maior moeda possível	Valor	Moedas Utilizadas
25	97	1
25	72	2
25	47	3
25	22	4
10	12	5
10	2	6
1	1	7
1	0	8

Entrada

A entrada é composta por um número inteiro x indicando o valor do troco. Restrição: $0 \leq x \leq 1000000$.

Saída

Seu programa deve informar o número (inteiro) de moedas necessárias para atingir o troco especificado.

Exemplos

Entrada	Saída
100	4

Entrada	Saída
0	0

Entrada	Saída
1280	52