

# Teoria dos números IV

## Aplicações de congruências

André Gustavo dos Santos<sup>1</sup>

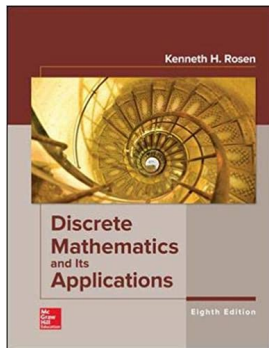
<sup>1</sup>Departamento de Informática  
Universidade Federal de Viçosa

INF230 - 2021/1

# Conteúdo

- 1 Teste de primalidade de Fermat
- 2 Raiz primitiva e logaritmo discreto
- 3 Função hash
- 4 Números pseudoaleatórios
- 5 Dígito verificador

Os slides seguintes são baseados nas seções 4.4 e 4.5 do livro texto da disciplina:



ROSEN, Kenneth H.  
Discrete mathematics and its applications.  
McGraw-Hill Education, 8th edition, 2018

# Pequeno teorema de Fermat

## Pequeno teorema de Fermat

Se  $p$  é primo e  $a$  é um inteiro não divisível por  $p$ , então  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$ .

- Além disso, para todo inteiro  $a$ ,  $a^p \equiv a \pmod{p}$ .

## Calcule $7^{222} \pmod{11}$

Usando o pequeno teorema de Fermat em vez do alg. de potenciação modular rápida:

- Pelo pequeno teorema de Fermat  $7^{10} \equiv 1 \pmod{11}$
- Então  $(7^{10})^k \equiv 1 \pmod{11}$  para todo inteiro positivo  $k$
- Para aproveitar esta última congruência, dividimos o expoente 222 por 10
- $7^{222} = 7^{22 \cdot 10 + 2} = (7^{10})^{22} 7^2 \equiv 1^{22} \cdot 49 \equiv 5 \pmod{11}$
- Então,  $7^{222} \pmod{11} = 5$ .

## Pequeno teorema de Fermat

- De uma forma geral, podemos calcular  $a^n \bmod p$  quando  $p$  é primo e  $p \nmid a$
- Usar o algoritmo da divisão para o resto de  $n$  por  $p - 1$ :  $n = q(p - 1) + r$
- $a^n = a^{q(p-1)+r} = (a^{p-1})^q a^r \equiv 1^q a^r \equiv a^r \bmod p$ , pois  $r \nmid p$  já que  $0 \leq r < p - 1$
- Então, para calcular  $a^n \bmod p$ , basta calcular  $a^r \bmod p$

# Pseudoprimos

- Vimos que  $n$  é primo se não tem um divisor primo  $p$  com  $p \leq \sqrt{n}$
- Usar este critério requer a lista de primos até  $\sqrt{n}$  e uma divisão por cada um
- Há uma forma mais eficiente de determinar se um número inteiro é primo?
- De acordo com algumas fontes, matemáticos chineses acreditavam que  $n$  ímpar é primo se e somente se

$$2^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}$$

- Se isto fosse verdade, teríamos um teste de primalidade muito eficiente!
- Por que eles acreditavam nisso?
  - Por que valia para primos ímpares. Por exemplo,  $2^{5-1} = 2^4 = 16 \equiv 1 \pmod{5}$ .
  - Por que não acharam um número composto que valia.
- Hoje sabemos que estavam parcialmente corretos
  - Realmente vale para primos ímpares (prova: pequeno teorema de Fermat)
  - Mas pode valer para números compostos (contra-exemplo:  $2^{340} \equiv 1 \pmod{341}$ )

# Pseudoprimos

- Como 341 satisfaz mas não é primo, ele é chamado pseudoprimo na base 2
- Dado  $n$ , testar a validade de  $2^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}$  fornece alguma evidência sobre sua primalidade. Em particular, se não vale, certamente é um número composto.
- Os que passam no teste são primos ou pseudoprimos na base 2
- Existem relativamente poucos pseudoprimos. Por exemplo, entre os inteiros até  $10^{10}$  existem 455.052.512 primos, mas apenas 14.884 pseudoprimos na base 2
- Podemos usar outras bases em vez de 2 para definir os pseudoprimos

## Definição

Se  $n$  é inteiro positivo composto e  $b$  é inteiro positivo com  $b^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}$ , então  $n$  é chamado de pseudoprimo na base  $b$ .

- Se  $n$  passa no teste para base 2, podemos testar outras bases
- Infelizmente há números compostos  $n$  que passam em todas as bases  $b$  coprimo

# Números de Carmichael

## Definição

Um número composto  $n$  que satisfaz a congruência  $b^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}$  para todo inteiro positivo  $b$  com  $\text{mdc}(n, b) = 1$  é chamado número de Carmichael.



# Números de Carmichael

## Definição

Um número composto  $n$  que satisfaz a congruência  $b^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}$  para todo inteiro positivo  $b$  com  $\text{mdc}(n, b) = 1$  é chamado número de Carmichael.

Exemplo: 561 é um número de Carmichael

# Raiz primitiva e logaritmo discreto

- No conjunto dos reais, se  $b > 1$  e  $x = b^y$ , dizemos que  $y$  é o logaritmo de  $x$  na base  $b$ , denotado por  $y = \log_b x$
- Este conceito pode ser estendido para números inteiros módulo  $p$ , onde  $p$  é primo

## Definição

Uma raiz primitiva módulo um primo  $p$  é um inteiro  $r$  em  $\mathbb{Z}_p$  tal que todo elemento  $\neq 0$  de  $\mathbb{Z}_p$  é potência de  $r$ .

## 2 e 3 são raízes primitivas módulo 11?

- Potências de 2 em  $\mathbb{Z}_{11}$ :
  - $2^1 = 2, 2^2 = 4, 2^3 = 8, 2^4 = 5, 2^5 = 10, 2^6 = 9, 2^7 = 7, 2^8 = 3, 2^9 = 6, 2^{10} = 1$
  - Todo elemento não nulo de  $\mathbb{Z}_{11}$  é potência de 2, logo 2 é uma raiz primitiva módulo 11
- Potências de 3 em  $\mathbb{Z}_{11}$ :
  - $3^1 = 3, 3^2 = 9, 3^3 = 5, 3^4 = 4, 3^5 = 1$ , e então o padrão se repete
  - Nem todo elemento não nulo de  $\mathbb{Z}_{11}$  é potência de 3, logo 3 não é raiz primitiva módulo 11

# Raiz primitiva e logaritmo discreto

- Um fato importante em teoria dos números é que existe raiz primitiva módulo  $p$  para todo primo  $p$
- Seja  $p$  um primo e  $r$  uma raiz primitiva de  $p$ 
  - Se  $a$  é um inteiro entre 1 e  $p - 1$ , ou seja, um inteiro não nulo de  $\mathbb{Z}_p$ , então existe um único expoente  $e$  tal que  $r^e = a$  em  $\mathbb{Z}_p$ , ou seja  $r^e \bmod p = a$

## Definição

Se  $p$  é primo,  $r$  uma raiz primitiva de  $p$ ,  $a$  um inteiro entre 1 e  $p - 1$  inclusive, e  $r^e \bmod p = a$ , com  $0 \leq e \leq p - 1$ , dizemos que  $e$  é o logaritmo discreto de  $a$  módulo  $p$  na base  $r$ , denotado por  $\log_r a = e$  (com o primo  $p$  subentendido).

## Calcule o logaritmo discreto de 3 e 5 módulo 11 na base 2

- Como  $2^8 = 3$  e  $2^4 = 5$  em  $\mathbb{Z}_{11}$ , temos que  $\log_2 3 = 8$  e  $\log_2 5 = 4$   
(Obs.: o módulo 11 fica subentendido e não é escrito na notação)
- Apesar do problema não parecer complicado, não existe algoritmo eficiente para cálculo de logaritmo discreto, e essa dificuldade é importante para a criptografia

# Hashing

- Tabela hash é usada para armazenar e recuperar informação de forma eficiente
- A localização de um item é obtida aplicando-se uma função hash à chave

$$h(k) = k \bmod 111$$

- $h(064212848) = 064212848 \bmod 111 = 14$
- $h(037149212) = 037149212 \bmod 111 = 65$
- $h(107405723) = 107405723 \bmod 111 = 14$  ⚠

- Corre-se o risco de duas chaves gerarem a mesma posição, então deve haver um método para tratar este problema, chamado colisão

# Números pseudoaleatórios

- Números aleatórios são necessários em muitos processos de simulação por computador
- Diferentes métodos foram criados para gerar números com propriedades de números escolhidos aleatoriamente
- Como números gerados de forma sistemática não são realmente aleatórios, são chamados pseudoaleatórios
- A forma mais comum de geração de números pseudoaleatórios é pelo método de congruência linear
  - Escolhemos um módulo  $m$ , um multiplicador  $a$ , um acréscimo  $c$  e uma semente  $x_0$  com  $2 \leq a < m, 0 \leq c < m, 0 \leq x_0 < m$
  - Uma sequência de números pseudoaleatórios  $x_0, x_1, \dots, x_n, 0 \leq x_i < m$ , é gerada por:

$$x_{n+1} = (ax_n + c) \bmod m$$

- Para gerar números entre 0 e 1, basta dividir a lista pelo módulo,  $x_i/m$

# Números pseudoaleatórios

Escreva a lista dos números gerados com  $m = 9$ ,  $a = 7$ ,  $c = 4$  e  $x_0 = 3$ .

- $x_0 = 3$
- $x_1 = (7x_0 + 4) \bmod 9 = (21 + 4) \bmod 9 = 7$
- $x_2 = (7x_1 + 4) \bmod 9 = (49 + 4) \bmod 9 = 8$
- $x_3 = (7x_2 + 4) \bmod 9 = (56 + 4) \bmod 9 = 6$
- $x_4 = (7x_3 + 4) \bmod 9 = (42 + 4) \bmod 9 = 1$
- $x_5 = (7x_4 + 4) \bmod 9 = (7 + 4) \bmod 9 = 2$
- $x_6 = (7x_5 + 4) \bmod 9 = (14 + 4) \bmod 9 = 0$
- $x_7 = (7x_6 + 4) \bmod 9 = (0 + 4) \bmod 9 = 4$
- $x_8 = (7x_7 + 4) \bmod 9 = (28 + 4) \bmod 9 = 5$
- $x_9 = (7x_8 + 4) \bmod 9 = (35 + 4) \bmod 9 = 3$
- como  $x_9 = x_0$ , a sequência se repete

- Muitos computadores usam este método para gerar números pseudoaleatórios
- São frequentes os geradores puramente multiplicativos, com  $c = 0$
- O gerador com módulo  $2^{31} - 1$  e multiplicador  $7^5 = 16807$ , por exemplo, gera  $2^{31} - 2$  números antes de começar a repetir

# Dígito verificador

- Congruências são usadas para verificar erros em strings de dígitos
- Uma técnica comum é adicionar um dígito extra no final, o dígito verificador
- Este dígito é calculado por uma função com os demais dígitos
- Para verificar se um string está correto, verifica-se se o dígito verificador é coerente
- Uma ideia semelhante é o uso de bit de paridade no envio e armazenamento de informação

## UPC - Universal Product Codes



$$3x_1 + x_2 + 3x_3 + x_4 + 3x_5 + x_6 + 3x_7 + x_8 + 3x_9 + x_{10} + 3x_{11} + x_{12} \equiv 0 \pmod{10}$$

## ISBN-10 - International Standard Book Number

$$x_{10} \equiv \sum_{i=1}^9 ix_i \pmod{11}, \text{ ou, de forma equivalente, } \sum_{i=1}^{10} ix_i \equiv 0 \pmod{11}$$