Prova Sub Inf251 – 2014 Nome e Matricula

1- (6 pontos) Implemente uma nova instrução LD RS, RT(RD); RS ← Mem[RD+RT] usando o datapath da single cycle. Voce pode adicionar muxes e outros recursos, além de ter que modificar a unidade de controle com saídas extras. Quais serão os valores dos sinais de controle para executar sua instrução (complete no datapath) ?

Field	0	rs	rt	rd	shamt	funct								
Bit positions	31:26	25:21	20:16	15:11	10:6	5:0								
a. R-type instruction														
Field	25 - 42													
Field	35 or 43	rs	rt	address										
Bit positions	31:26	25:21	20:16	15:0										
b. Load or store instruction														
Field	4	4 rs			address									
Bit positions	31:26	25:21	20:16	15:0										

c. Branch instruction

ADD R1,R2,R2

ADD R2,R1,R1

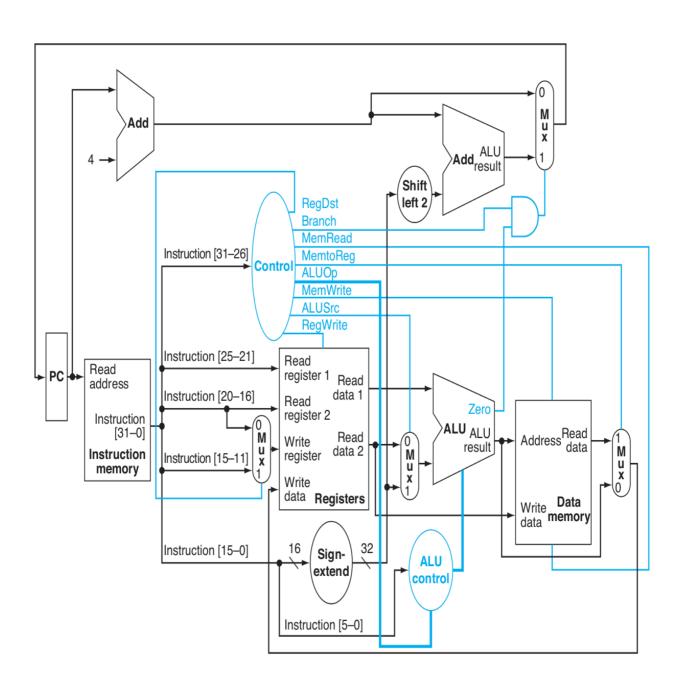
SUB R3,R2,R1

BEQ R3,R4,-2

ADD R5,R3,R3

ADD R6,R5,R2

- 3. (10 pontos). Faça uma máquina de estados usando portas lógicas e flipflop que gera as seguintes sequencias: c=0, a sequencia é **0,1,7,9,0,7**, 0,1,7,9,0,7,, se c=1 a sequencia será **0,7,9**,0,7,9,...
- 4. (10 pontos) Projetar a unidade de controle para o single cycle considerando os opcodes mais simples onde 0000xx para Load, 0001xx para Store, 0011xx para Beq, 1111xx Tipo R, 1110xx ADDI. A saída aluop 00 para soma, 01 para subtração e 10 para Func. Implemente a unidade com portas lógicas.



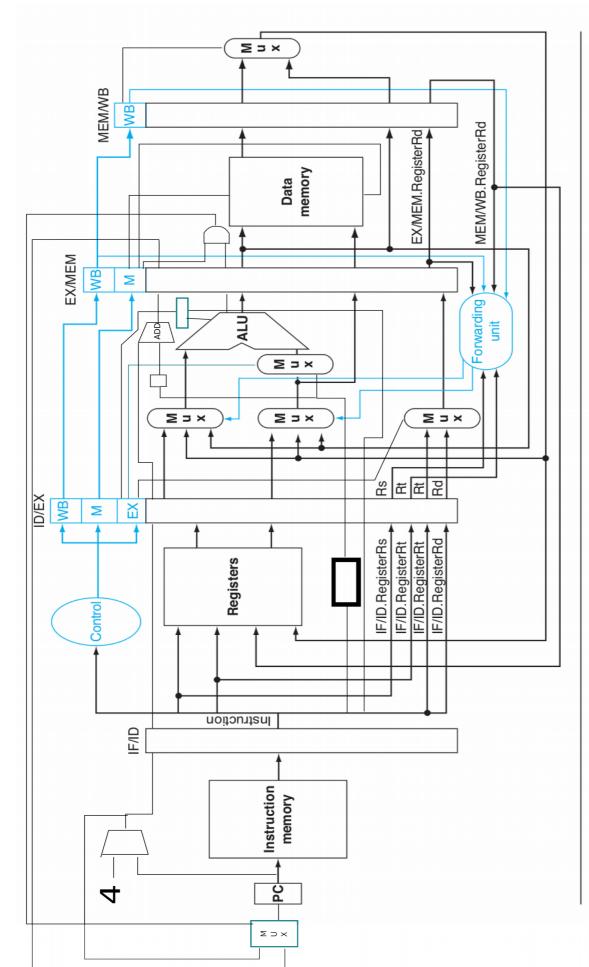
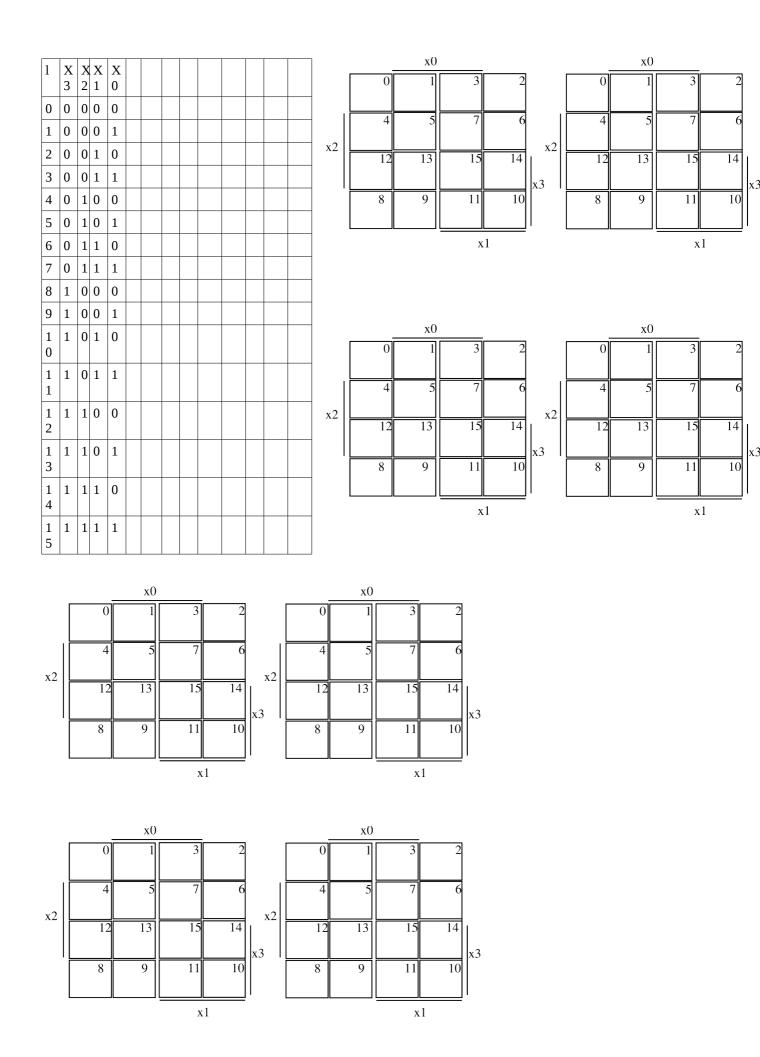


FIGURE 4.56 The datapath modified to resolve hazards via forwarding. Compared with the datapath in Figure 4.51, the additions are the multiplexors to the inputs to the ALU. This figure is a more stylized drawing, however, leaving out details from the full datapath, such as the branch hardware and the sign extension hardware.



1	Х3	X2	X1	X0								
0	0	0	0	0								
1	0	0	0	1								
2	0	0	1	0								
3	0	0	1	1								
4	0	1	0	0								
5	0	1	0	1								
6	0	1	1	0								
7	0	1	1	1								
8	1	0	0	0								
9	1	0	0	1								
10	1	0	1	0								
11	1	0	1	1								
12	1	1	0	0								
13	1	1	0	1								
14	1	1	1	0								
15	1	1	1	1								

