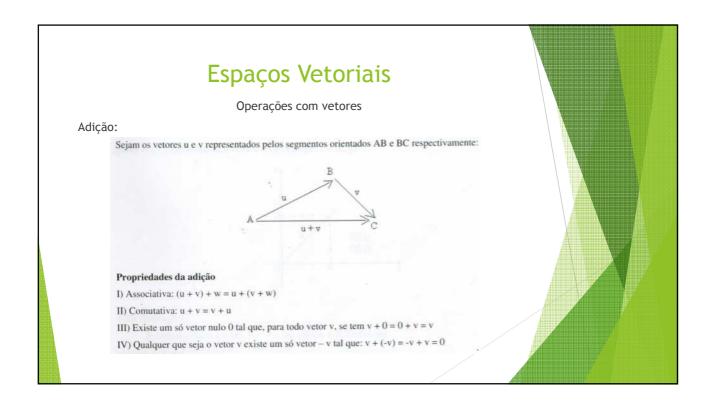
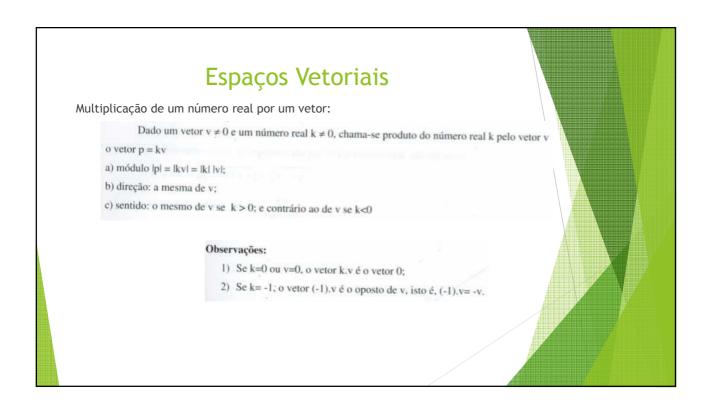


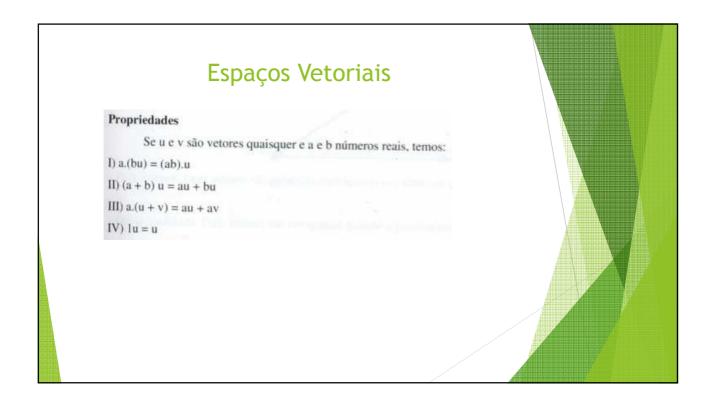
07/06/2016

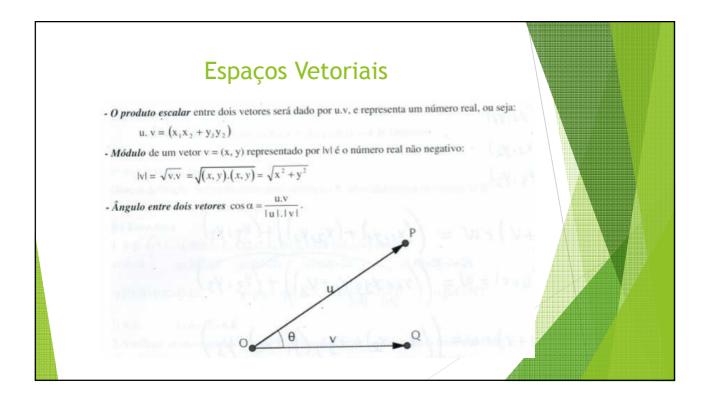


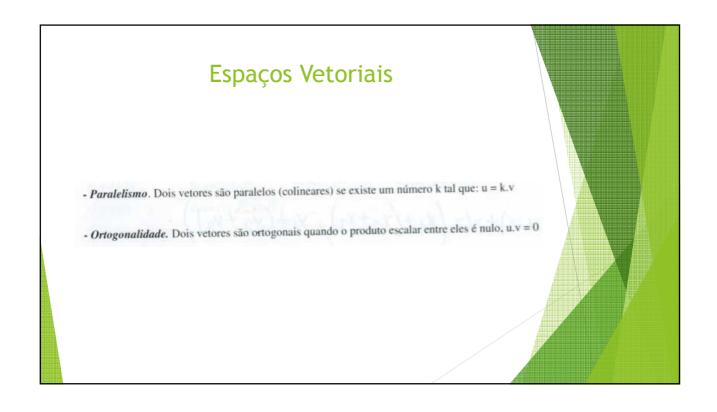












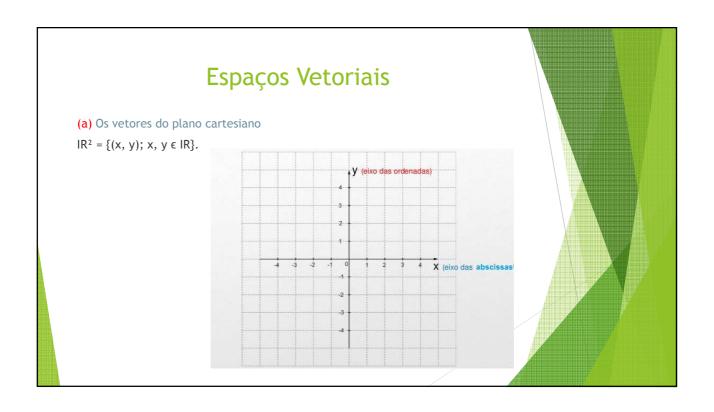
Um **espaço vetorial** é um conjunto **não vazio** de objetos, chamados **vetores**, sobre os quais estão definidas duas operações, chamadas **adição e multiplicação por escalar** que satisfazem as seguintes propriedades:

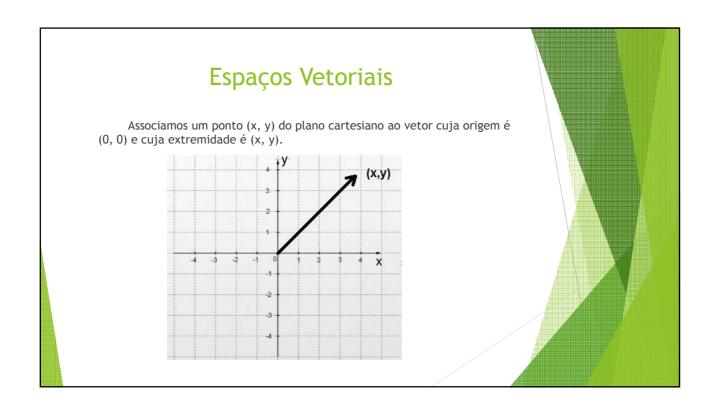
- (I) (comutativa)  $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v} = \overrightarrow{v} + \overrightarrow{u}$ .
- (II) (associativa)  $\stackrel{\rightarrow}{(u+v)+w} = \stackrel{\rightarrow}{u+(v+w)}$ .
- (III) (elemento neutro da adição) Existe um vetor, chamado nulo, e denotado por  $\vec{0}$  tal que  $\vec{0} + \vec{u} = \vec{u} + \vec{0} = \vec{u}$
- (IV) (elemento simétrico) Para todo vetor  $\stackrel{\rightarrow}{u}$  existe um vetor, chamado simétrico, e denotado por  $\stackrel{\rightarrow}{-u}$ , tal que

$$\stackrel{\rightarrow}{u} + (\stackrel{\rightarrow}{-u}) = \stackrel{\rightarrow}{(-u)} + \stackrel{\rightarrow}{u} = \stackrel{\rightarrow}{0}.$$

## Espaços Vetoriais

- (V) (associativa)  $\lambda(\mu \overset{\rightarrow}{u}) = (\lambda \mu)\overset{\rightarrow}{u}$ .
- (VI) (distributiva)  $(\lambda + \mu) \stackrel{\rightarrow}{u} = \lambda \stackrel{\rightarrow}{u} + \mu \stackrel{\rightarrow}{u}$ .
- (VII) (distributiva)  $\lambda (\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}) = \lambda \overrightarrow{u} + \lambda \overrightarrow{v}$ .
- (VIII) (elemento neutro da multiplicação)  $\vec{u} = \vec{u}$  para todos  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} = e \lambda, \mu \in IR$ .



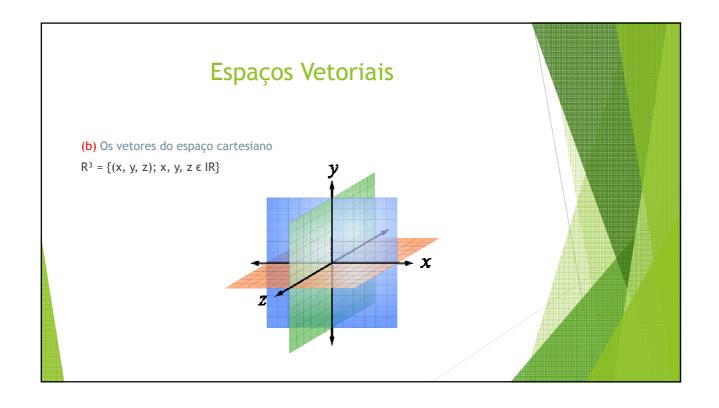


Definimos as seguintes operações para vetores do plano.

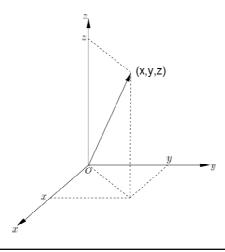
Sejam  $\overset{\rightarrow}{u}=(x_1,y_1)$  e  $\overset{\rightarrow}{v}=(x_2,y_2)$  vetores e  $\lambda \in \mathbb{R}$ :

- •Adição:  $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v} = (x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2).$
- •Multiplicação por escalar:  $\lambda \stackrel{\rightarrow}{u} = \lambda (x_1, y_1) = (\lambda x_1, \lambda y_1)$

Note que  $\overset{\rightarrow}{0}=(0,0)$  e se  $\overset{\rightarrow}{u}=(a,b)$  , então  $\overset{\rightarrow}{-u}=(-a,-b)$ .



Associamos um ponto (x, y, z) do espaço cartesiano ao vetor cuja origem é (0, 0, 0) e cuja extremidade é (x, y, z).



## Espaços Vetoriais

Definimos as seguintes operações para vetores do plano.

Sejam  $\overrightarrow{u} = (x_1, y_1, z_1)$  e  $\overrightarrow{v} = (x_2, y_2, z_2)$  vetores e  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

Adição:

$$\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v} = (x_1, y_1, z_1) + (x_2, y_2, z_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2).$$

Multiplicação por escalar:

$$\overrightarrow{\lambda v} = \lambda(x_2, y_2, z_2) = (\lambda x_2, \lambda y_2, \lambda z_2).$$

Note que  $\stackrel{\rightarrow}{0}=(0,0,0)$ , e se  $\stackrel{\rightarrow}{u}=(a\ ,b\ ,c\ )$  então  $\stackrel{\rightarrow}{-u}=(-a\ ,-b\ ,-c\ ).$ 

(c) O conjunto das matrizes de ordem 2

O conjunto  $M_2(IR)$   $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ ; a, b, c, d  $\in$  IR munido da adição de matrizes e da

multiplicação por escalar, é claramente um espaço vetorial.

Note que 
$$\overrightarrow{0} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$
;

$$\mathsf{E} \, \mathsf{se} \, \overset{\longrightarrow}{\mathsf{u}} = \left[ \begin{array}{cc} a & b \\ c & d \end{array} \right] \,, \, \mathsf{ent} \, \overset{\longrightarrow}{\mathsf{ao}} \, -\overset{\longrightarrow}{\mathsf{u}} = \left[ \begin{array}{cc} -a & -b \\ -c & -d \end{array} \right] \,.$$

## Espaços Vetoriais

(d) O conjunto dos polinômios de grau menor ou igual a 2

Vamos definir o conjunto dos polinômios

$$P_2(IR) = \{p(t) = a_0 + a_1t + a_2t^2; a_0, a_1, a_2 \in IR\}.$$

Sejam  $p(t) = a_0 + a_1t + a_2t^2 e q(t) = b_0 + b_1t + b_2t^2 e \lambda \in IR$ .

- Adição:  $p(t)+q(t)=(a_0+b_0)+(a_1+b_1)t+(a_2+b_2)t^2$ .
- Multiplicação por escalar: λp(t)=(λa<sub>0</sub>)+(λa<sub>1</sub>)t +(λa<sub>2</sub>)t<sup>2</sup>.

 $P_2(IR)$  é um espaço vetorial.

Note que 
$$\overrightarrow{0} = 0 + 0t + 0t^2 = 0$$
 (polinômio nulo);

e se 
$$\overrightarrow{u} = p(t) = a_0 + a_1t + a_2t^2$$
, então

$$\rightarrow$$
 -u = -p(t)= -a<sub>0</sub> +(-a<sub>1</sub>)t +(-a<sub>2</sub>)t<sup>2</sup>.

# Espaços Vetoriais

(e) Seja  $V = \{x \in IR; x > 0\}$ 

Se considerarmos em V as operações usuais de + e . , V não é um espaço vetorial. (Por quê?)

Vamos agora alterar a noção de "adição" e "multiplicação por escalar" em V:

 $x \oplus y = x \cdot y$  e  $\lambda \odot x = x^{\lambda}$ 

Neste caso, V munido de  $\oplus$  ,  $\odot$  é um espaço vetorial.

#### Propriedades:

- I) Existe um único vetor nulo em V (elemento neutro da adição).
- II) Cada vetor u ∈ V admite apenas um simétrico (-u) ∈ V.
- III) Para quaisquer u, v,  $w \in V$ , se u + w = v + w, então u = v.
- IV) Qualquer que seja v ∈ V, tem-se -(-v) = v, isto é, o oposto de -v é v.
- V) Quaisquer que sejam  $u, v \in V$ , existe um e somente um  $x \in V$  tal que: u + x = v; esse vetor x será representado por x = v u.

#### Propriedades:

- VI) Qualquer que seja  $v \in V$ , tem-se: 0.v = 0. Naturalmente, o primeiro zero é o número real zero, e o segundo é o vetor  $0 \in V$ .
- VII) Qualquer que seja  $\lambda \in R$ , tem-se:  $\lambda . 0 = 0$ .
- VIII)  $\lambda .0 = 0$  implies  $\lambda = 0$  ou v = 0.
- IX) Qualquer que seja  $v \in V$ , tem-se: (-1).v = -v
- X) Quaisquer que sejam  $v \in V$  e  $\lambda \in R$ , tem-se:  $(-\lambda).v = \lambda.(-v) = -(\lambda.v)$

# Subespaços Vetoriais

Sejam V um espaço vetorial e S um subconjunto de V. O subconjunto S é um subespaço vetorial de V se S é um espaço vetorial em relação à adição e à multiplicação por escalar definidas no espaço vetorial V.

Para mostrar que um subconjunto S é um subespaço vetorial de V, deveríamos testar os oito axiomas de espaço vetorial relativos à adição e à multiplicação por escalar.

#### Teorema

Um subconjunto S, não-vazio, de um espaço vetorial V é um subespaço de V se estiverem satisfeitas as condições:

I) para quaisquer u, v ∈ S, tem-se:

$$u + v \in S$$

II) para quaisquer  $a \in R$ ,  $u \in S$ , tem-se:

$$a.u \in S$$

Se válidas essas duas condições em S, os oito axiomas de espaço vetorial se verificam em S.

## Subespaços Vetoriais

Todo espaço vetorial de V admite pelo menos dois subespaços: o conjunto {0}, chamado de subespaço zero ou subespaço nulo, e o próprio espaço vetorial V. Esses dois são os subespaços triviais de V. Os demais subespaços são denominados subespaços próprios de V.

Por exemplo, os subespaços triviais de  $V = R^3$  são  $\{(0, 0, 0)\}$  e o próprio  $R^3$ . Os subespaços próprios de  $R^3$  são as retas e os planos que passam pela origem.

Para  $V = R^2$ , os subespaços triviais são:  $\{(0,0)\}\ e\ R^2$ , enquanto os subespaços próprios são as retas que passam pela origem.

### Subespaços Vetoriais

#### Exemplo

Verificar se S é um subespaço vetorial de V

a) 
$$V = R^2 e S = \{(x, y) \in R^2 / y = 2x\}$$

b) 
$$V = R^2 e S = \{(x, 4-2x), x \in R\}$$

```
1. Seja A(3,1,-4), B(4,1,-1), C(2,-5,4), D(-2,1,7) e E(2,1,-1), calcule:
a) A+B b) 3A+2B c) 3C-2D d) C-B+2E e) 4B+5E-D+2A

f) 1/3(A+B-C+D-E) g) |A|A-|A|B h) \frac{B}{|B|}+3\frac{A}{|A|} i) |2A+5C|
j) A.B k) A(-C)+A.E

2. Verifique se são unitários os vetores, sê não, determine o vetor unitário correspondente:
a) v=(1,2) b) v=(5/2,-3) c) v=(4,1/2,-1/3) d) v=(-4/3,5/2)
e) v=(1.6,-12) f) v=(1/\sqrt{2},1/\sqrt{2})
3. Dados os pontos P(x,4), Q(5,6), R(7,8) e S(10,11) determine "x" para que os vetores PQ e RS sejam ortogonais.
```

