

 <p>FUNDAÇÃO EDSON QUEIROZ UNIVERSIDADE DE FORTALEZA ENSINANDO E APRENDENDO</p>	<p>Disciplina: Análise e Projeto de Sistemas 2 Prof: Américo Sampaio</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------

Orientação para Primeiro Trabalho

Constituição das Equipes: mínimo de 1 componente e máximo de 3 componentes.

O Projeto consiste na elaboração de documentos referentes à fases de projeto de um sistema definido pela equipe.

1) Devem ser efetuadas as seguintes entregas:

2) Entrega de TODOS os seguintes artefatos:

- Prazo Máximo de Entrega e Apresentação: 20/09/2018
- Observação: Entregue **3 documentos** que correspondem aos itens 2.1, 2.2 e 2.3 abaixo

2.1) Documento simplificado de descrição do sistema: (2,0 pontos)

- Elabore um documento que descreva resumidamente (1-2 páginas) o propósito do sistema, quais suas principais funcionalidades (coloque um resumo dos principais casos de uso somente com sua descrição) e quais seus principais usuários. A finalidade deste documento é servir como uma explicação ao professor para que possa entender sobre o seu sistema.

2.2) Documento de Projeto usando UML: (5,0 pontos)

- **Conforme visto em APS I e APS II** faça seus diagramas de :
 - *Classes de Projeto*: com todas as classes relevantes, seus atributos, métodos e relacionamentos. Leve em conta os requisitos e detalhes de implementação como persistência e classes de interface gráfica (GUI).
 - **Leve em conta os padrões GRASP e GoF aprendidos em sala.**
 - Explique quais padrões foram usados no diagrama.
 - Não existe uma quantidade mínima ou máxima de padrões a ser aplicados.
 - Se Trio fazer 6 casos de Uso; se dupla fazer 4 Casos de Uso; Se Individual Fazer 2 casos de uso;
 - *Sequência*. Contendo as mensagens trocadas pelas classes presentes no diagrama de classes do respectivo caso de uso.
 - Se Trio fazer 6 casos de Uso; se dupla fazer 4 Casos de Uso; Se Individual Fazer 2 casos de uso;
- Sugestão: Você pode utilizar o template de documento de projeto disponível no unifor online (AV1_exemplo_auxiliar_projeto.zip). Você também pode usar outro template se achar melhor (ex: usado na disciplina de APS I).

2.3) Implementação (3,0 pontos)

- **Implemente o código corresponde aos casos de uso especificados no item anterior da seguinte maneira (não precisa estar completamente funcional):**
 - Se Trio fazer 3 casos de Uso; se dupla fazer 2 Casos de Uso; Se Individual Fazer 1 caso de uso;
 - Explique quais padrões GoF foram usados na implementação dos casos de uso.
- A entrega desta parte consistirá do código do seu projeto zipado com nome da equipe além de um breve relatório explicando quais classes e métodos implementam o padrão.
- OBS: A implementação não precisa estar 100% funcional. O importante é mostrar como seria a estrutura da solução envolvendo o padrão GoF.
- Pode usar qualquer linguagem orientada a objetos.

3) Comentários Gerais

- O professor poderá ou não solicitar explicação dos membros da equipe a respeito das decisões tomadas na concepção do projeto. Em caso de uma sessão de questionamento, a postura e a desenvoltura no tocante a responder perguntas durante a apresentação poderão impactar a nota dos membros da equipe.
- Os documentos devem ser entregues impressos e por e-mail e somente o código (item 2.3) por e-mail.
 - Email: americo.sampaio@unifor.br
- **Os que entregarem o projeto depois do prazo máximo terão como nota associada ao projeto ZERO**
- **Os alunos que NÃO entregarem o projeto, independente de realizarem ou não prova (mesmo de segunda chamada), terão como nota associada ao projeto ZERO.**
- **Se alguma forma de plágio for detectada e confirmada pelo professor a equipe receberá nota ZERO.**
 - **Exemplos de plágio: arranjar a documentação pronta na internet e apresentá-la como sendo de autoria da equipe ou copiar de outros colegas.**

Valor do Trabalho: 10 pontos correspondendo **40%** da nota da AV1