# 需求评审说明

### 1、评审过程说明

需求评审的核心价值在于熟悉系统的同时,发现需求缺陷。由于缺陷揭示处于项目研发早期,高质量的需求评审可以大幅度降低后期引入缺陷的比率和开发成本,提高开发质量,是保证系统质量的第一道关口。

当前,需求评审主要依赖专家进行,是一种比较主观的方法(需求课程老师应该会介绍自动化的需求评审方法)。针对不同的评审对象,评审分为很多类型,需求评审主要采用同行评审。课程中采用的是简化的同行评审流程: 预审—>评审会议确认问题—>问题修改和跟踪。

预审由评审专家承担。评审专家是评审流程中的角色名称。一般需求评审的评审专家包括项目经理,开发代表,用户代表,需求分析师,架构师,开发工程师,测试工程师,质量保证人员等。课程中每位同学都是测试人员,所以都被自动认定为项目的评审专家。在这个阶段评审专家认真分析审阅需求说明,提出**针对需求的任何问题,疑惑或者错误**并记录于评审问题列表,提交给评审负责人(课程中就是项目经理)。

预审之后召开评审会议,评审专家与需求开发人员开会。评审会由评审主持人主持 (课程中由孙海英主持,本来想给大家请位公司的软件质量部门经理,但是她太忙了)。在 会中,通过与需求开发人员交流,确认各个在预审中提出的评审问题是否是需求缺陷。请 注意,会议仅确认问题,澄清疑惑,不讨论解决方案,**更不能进行人身攻击!** 

评审会议后,需求开发人员修改确认的问题,并于指定时间提交修改版本。至此,评 审结束。修改过的需求作为测试设计的依据。

## 2、需求评审要点

传统上,高质量的需求需要满足正确性,可行性、规范性、可验证性、优先级、合理性、一致性、无二义性、完备性等。对于采用敏捷方法,基于用户故事的需求评审,主要用户故事满足独立性、可协商性、有价值、可估算、粒度小和可测试性等方面,在这里不赘述,感兴趣的话可以自己学习。本项目需求评审不考虑项目管理角度(需求价值,优先

级等),建议从以下角度(但可以不限于这些角度,还可以有些垂直角度,即和领域相关的角度):

#### 1、业务场景

- a) 站在使用者角度,考虑用户会遇到的各种情况,反观各种情况在需求中是否都能 找到对应的描述。比如,添加一个咨询师时,是否必须添加一个督导,督导和咨 询师是否可以是同一个人等等?可根据需求描述,从增删改查角度思考。
- b) 构造业务流程图,各种路径之间的约束关系,执行条件是否有明确合理的定义

#### 2、系统交互

- a) 穷举系统,找出相关系统,是否有遗漏缺失
- b) 划分系统边界:功能界定是否合理,例如,功能划入 A 系统还是 B 系统

#### 3、功能点

- a) 数据约束是否合理全面
- b) 存在分支的逻辑, 描述是否覆盖所有路径, 成立不成立都需要
- c) 多状态流转, 状态流转描述是否合理且完整。比如, 咨询中的对话状态变迁
- d) 权限描述是否明确