# Hoja de Apuntes - Modelación Numérica (2025 - 2C)

#### **Unidad 1: Errores**

Tipos de Errores

 $oldsymbol{\cdot}$  Error absoluto:  $e_a = |x - x_{real}|$ 

• Error relativo:  $e_r = rac{e_a}{|x_{real}|}$ 

• Error porcentual:  $e_p = e_r imes 100$ 

## Propagación de errores

Caso	Error inherente	Error redondeo	Error discretización	Error final
I	Nulo	Nulo	Nulo	Nulo
II	No nulo	Nulo	Nulo	Depende del problema numérico
III	Nulo	No nulo	Nulo	Depende del algoritmo
IV	Nulo	Nulo	No nulo	Error de discretización

# Cifras significativas

- Son los números que expresan la precisión de una medición.
- Ejemplo: 0,020 → 2 cifras significativas.

#### **Unidad 2: Ecuaciones no lineales**

**Método de Bisección** 

**Objetivo:** Encontrar una raíz de f(x)=0 en [a, b].

Condición: f(a) imes f(b) < 0

Fórmula:

$$x_r = \frac{a+b}{2}$$

**Procedimiento:** 1. Calcular  $x_r$  2. Evaluar  $f(x_r)$  3. Si  $f(a)f(x_r)<0\Rightarrow b=x_r$  , si no  $a=x_r$  4. Repetir hasta que |b-a|< tol

1

#### Orden de convergencia: lineal.

## Método de Regula-Falsi (Falsa Posición)

Fórmula:

$$x_r = b - f(b) \frac{(a-b)}{f(a) - f(b)}$$

**Igual proceso** que bisección pero reemplaza el punto medio por esta fórmula. Converge más rápido, pero sigue siendo lineal.

# **Método del Punto Fijo**

Reescritura: x = g(x)

Iteración:  $x_{k+1} = g(x_k)$ 

Condición de convergencia: |g'(x)| < 1 cerca de la raíz.

Orden de convergencia: lineal.

## Método de Newton-Raphson

Fórmula:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

**Condiciones:** - f y f' deben ser continuas. - f'(x) / 0.

Orden de convergencia: cuadrática.

**Variables:** -  $x_k$  : aproximación actual -  $f(x_k)$  : valor de la función -  $f'(x_k)$  : derivada de la función

## **Método de la Secante**

Fórmula:

$$x_{k+1} = x_k - f(x_k) rac{x_k - x_{k-1}}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$

No requiere derivada. Orden de convergencia:  $\approx 1.618$  (superlineal).

Newton-Raphson para raíces múltiples

Fórmula:

$$x_{k+1} = x_k - rac{f(x_k)f'(x_k)}{[f'(x_k)]^2 - f(x_k)f''(x_k)}$$

Orden de convergencia: cuadrática si la raíz es simple, lineal si es múltiple.

**Orden de convergencia** 

$$\lim_{k o\infty}rac{|x_{k+1}-r|}{|x_k-r|^p}=C$$

Donde: - p: orden de convergencia (1 = lineal, 2 = cuadrática) - C: constante de convergencia

## **Unidad 3: Ajuste de Curvas**

() Ajuste por cuadrados mínimos (lineal)

Queremos ajustar una recta: y=a+bx

Fórmulas:

$$b = rac{n\sum xy - (\sum x)(\sum y)}{n\sum x^2 - (\sum x)^2} \ a = ar{y} - bar{x}$$

Error cuadrático medio (ECM):

$$ECM = rac{1}{n} \sum (y_i - (a+bx_i))^2$$

( Ajuste cuadrático y cúbico

- Cuadrático:  $y=a+bt+ct^2$
- ullet Cúbico:  $y=a+bt+ct^2+dt^3$

Coeficientes se obtienen con matrices normales ( $A^TAx = A^Ty$  ) o  $\bigcap$  np.polyfit(x, y, grado).

3

# Ajuste exponencial

$$y=e^{a-bt}$$

Tomando logaritmos:

$$\ln(y) = a - bt$$

Aplicar regresión lineal entre t y  $\ln(y)$  .

## Interpolación polinómica

Usa los puntos exactos para que el polinomio pase por ellos.

#### Polinomio de Lagrange:

$$P(x) = \sum_{i=0}^n y_i L_i(x), \quad L_i(x) = \prod_{j 
eq } rac{x-x_j}{\sum_{i=1}^n x_i}$$

#### Polinomio de Newton:

Usa diferencias divididas.

$$P(x) = a_0 + a_1(x-x_0) + a_2(x-x_0)(x-x_1) + \dots$$

#### Error de interpolación:

$$E(x) = rac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} \prod_{i=0}^n (x-x_i)$$

#### Nodos de Chebyshev:

Distribuyen los puntos para minimizar el error de oscilación (fenómeno de Runge).

$$x_i=\cos\left(rac{2i+1}{2n+2}\pi
ight), \quad i=0,1,...,n$$

#### Polinomio de Hermite:

Interpola usando valores y derivadas conocidas.

#### Unidad 5: Diferenciación e Integración Numérica

#### **(i)** Diferenciación numérica

**Aproximaciones:** 

$$f'(x)pprox rac{f(x+h)-f(x)}{h}$$
 (diferencia hacia adelante) 
$$f'(x)pprox rac{f(x)-f(x-h)}{h}$$
 (diferencia hacia atrás) 
$$f'(x)pprox rac{f(x+h)-f(x-h)}{2h}$$
 (centrada)

**Error de truncamiento:** O(h) o  $O(h^2)$  según el método.

## Integración numérica

Regla del trapecio:

$$I = rac{h}{2}[f(x_0) + 2\sum_{i=1}^{n-1}f(x_i) + f(x_n)]$$

Error:  $E_t = -rac{(b-a)h^2}{12}f''(\xi)$ 

Regla de Simpson 1/3:

$$I = rac{h}{3}[f(x_0) + 4f(x_1) + 2f(x_2) + \ldots + 4f(x_{n-1}) + f(x_n)]$$

Error:  $E_t = -rac{(b-a)h^4}{180} f^{(4)}(\xi)$ 

Regla de Simpson 3/8:

$$I = rac{3h}{8}[f(x_0) + 3f(x_1) + 3f(x_2) + 2f(x_3) + ... + f(x_n)]$$

Richardson (mejora de estimación):

$$R = T(h_2) + rac{T(h_2) - T(h_1)}{(h_1/h_2)^p - 1}$$

Donde p es el orden del método.

Consejos generales: - Verificar siempre continuidad de f(x) y derivadas antes de aplicar Newton. - Normalizar variables antes de ajustar. - Revisar tolerancia y error relativo en iteraciones. - Usar Chebyshev cuando se interpola con muchos puntos.

Fin de la hoja de apuntes #