### Projeto de Interfaces WEB

Introdução ao Angular Aula 02

- Agenda
  - Diretivas
    - \*ngFor
    - \*nglf
  - @Input
  - @Output e EventEmitter
  - Diretivas personalizadas
  - NgClass e NgStyle
  - Pipes

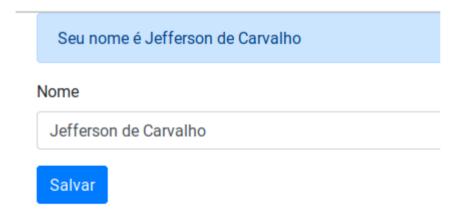
#### Diretivas

- Instruções passada no template.
  - Componentes
    - Código html atrelado ao componente (.ts)
    - <app-hello></app-hello>, por exemplo (instrução)
  - Diretivas Estruturais
    - Altera o DOM da página
    - <h1 \*nglf="autenticado"> Olá {{usuario}}!</h1>
  - Diretivas de Atributos
    - Modifica o comportamento ou a aparência do elemento sem alterar o DOM
    - <h2 [style.color]="red"> Olá {{usuario}}</h2>

#### Diretivas - DOM

- https://tableless.com.br/entendendo-o-dom-document-object -model/
- "O DOM (Document Object Model) é uma interface que representa como os documentos HTML e XML são lidos pelo seu browser. Após o browser ler seu documento HTML, ele cria um objeto que faz uma representação estruturada do seu documento e define meios de como essa estrutura pode ser acessada. Nós podemos acessar e manipular o DOM com JavaScript, é a forma mais fácil e usada."

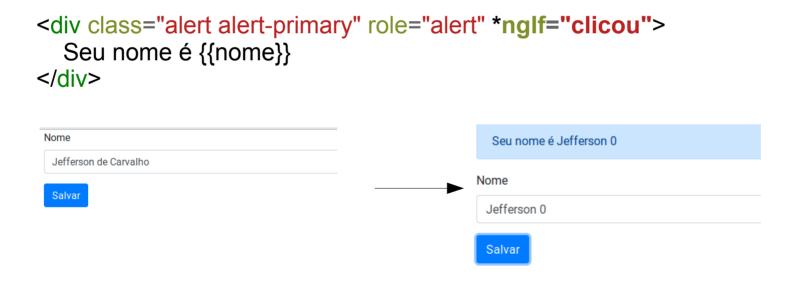
 No exemplo anterior, vamos mostrar o alerta apenas quando o usuário clicar no botão salvar.



- No app.component.ts
  - Adicionar uma variável booleana "clicou"

```
export class AppComponent {
 nome = 'Jefferson de Carvalho';
 contador = 0;
 clicou = false;
 salvar(nome:string){
  console.log(`Salvando ${this.nome}`);
  this.nome = "Jefferson" + this.contador;
  this.contador++:
  mudar(event:any){
  this.nome = event.target.value;
```

- No app.component.html (diretiva estrutural)
  - Inserir a diretiva \*ngIf na div do alerta:



- https://angular.io/api/common/NgIf
- "A structural directive that conditionally includes a template based on the value of an expression coerced to Boolean. When the expression evaluates to true, Angular renders the template provided in a then clause, and when false or null, Angular renders the template provided in an optional else clause. The default template for the else clause is blank".

#### Exercício

- Use um eventBiding (focus) para que quando o input fique em foco, o alerta desapareça!
- Resposta no próximo slide. Tente não ver...

Resposta:

```
<input type="text" class="form-control"
     [(ngModel)]="nome"
     (focus)="clicou=false">
```

 Há também a possibilidade de usar a diretiva de atributo, não alterando assim o DOM.

```
<div class="alert alert-primary" role="alert" [hidden]="!clicou">
    Seu nome é {{nome}}
</div>
```

- Vamos adicionar uma lista de pessoas no nosso HTML.
- Inicialmente, vamos até a página de componentes do bootstrap.
- Procure pelo componente "cards" e copie seu exemplo.

```
<div class="card" style="width: 18rem;">
  <img src="..." class="card-img-top" alt="...">
  <div class="card-body">
        <h5 class="card-title">Card title</h5>
        Some quick example text to build on the card title and make up the bulk of the card's content.
        <a href="#" class="btn btn-primary">Go somewhere</a>
        </div>
    </div></div>
```

No app.component.html

- Melhorando: (apagando informações desnecessárias)
- Usando também a class="row", do bootstrap.

```
<button type="button" class="btn btn-primary" (click)="salvar()"</pre>
[disabled]="nome.length==0">Salvar</button>
 <div class="row" style="margin-top: 20px">
  <div class="col-2">
   <div class="card" >
    <img src="https://randomuser.me/api/portraits/women/1.jpg" class="card-img-top" alt="...">
    <div class="card-body">
      Maria
    </div>
   </div>
  </div>
 </div>
```

• Em app.component.ts, criar o array de pessoas.

```
export class AppComponent {
 nome = 'Jefferson de Carvalho';
 contador = 0:
 clicou = false:
 pessoas = []:
 salvar(nome:string){
  console.log(`Salvando ${this.nome}`);
  this.nome = "Jefferson" + this.contador:
  this.contador++:
  this.clicou = true:
  this.pessoas.push(this.nome);
```

• Em app.component.html, usar o ngFor.

Finalizando o código (app.component.ts)

```
export class AppComponent {
 nome = 'Jefferson de Carvalho';
 contador = 0;
 clicou = false:
 pessoas = [];
 salvar(nome:string){
  console.log(`Salvando ${this.nome}`)
  this.contador++;
  this.clicou = true;
  this.pessoas.push({nome:this.nome,
              id:this.contador});
```

Finalizando o código (app.component.html)

- Como passar dados para propriedade customizadas dos nossos componentes.
- Vamos criar um novo componente:
  - Abra o terminal do VS
  - ng g c pessoa-card

- Em pessoa-card html:
  - Cole o código do card

```
<div class="card">
  <img src="https://randomuser.me/api/portraits/women/{{pessoa.id}}.jpg"
      class="card-img-top" alt="...">
  <div class="card-body">
      {{pessoa.nome}}
  </div>
</div>
```

 Agora chame o seletor de pessoas dentro de app.component.html

- Deve-se agora fazer o "binding" entre a variável pessoa de app.component e alguma variável dentro do novo componente.
- No novo componente, criaremos:

```
import { Component, Onlnit, Input } from '@angular/core';

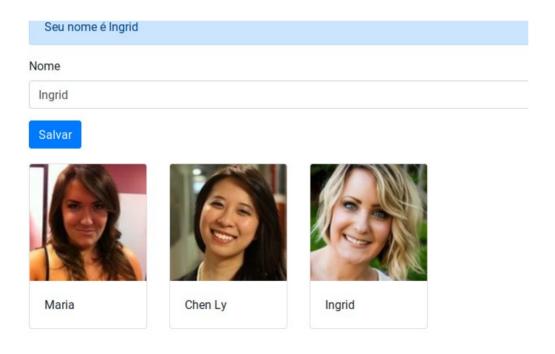
@Component({
    selector: 'app-pessoa-card',
    templateUrl: './pessoa-card.component.html',
    styleUrls: ['./pessoa-card.component.css']
})
export class PessoaCardComponent {

@Input() pessoa:any; //NOTE QUE O INPUT SERVE PARA TORNAR A VARIÁVEL VISÍVEL PARA OUTROS
COMPONENTES...
}
```

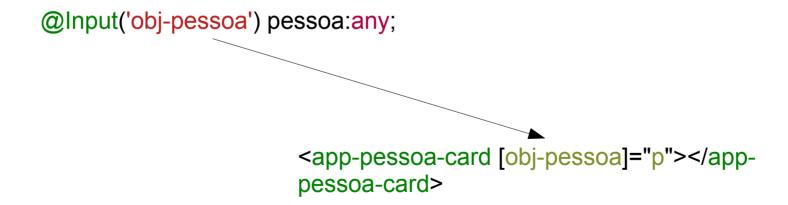
Voltando ao app.component.html:

Objeto sendo passado por parâmetro.

Teste novamente a página:



 É possível também criar um alias no input para o nome da propriedade. Só não esqueça de mudar também no seletor.



- Binding de eventos.
- Comunicação entre componentes, e duas vias.
- Objetivo: criar um novo componente para o formulário que irá passar o valor de "nome" para app.component. Ou seja, alimentar o seu vetor de pessoas.
- Vamos criar um novo componente:
  - ng g c pessoa-form --spec=false

 Em pessoa-form html, copie e cole o código do label, input e button do app.component.html. Não esqueça de chamar o seletor de pessoa-form em app.componente.html

```
<div class="alert alert-primary" role="alert" [hidden]="!clicou">
    Seu nome é {{nome}}
    </div>
<div class="form-group">
    <label>Nome</label>
    <input type="text" class="form-control" [(ngModel)]="nome" (focus)="clicou=false">
    </div>
    <button type="button" class="btn btn-primary" (click)="salvar()"
[disabled]="nome.length==0">Salvar</button>
```

pessoa-form.ts

```
import { Component, Onlnit, Output, EventEmitter } from '@angular/core';
export class PessoaFormComponent {
 nome = 'Jefferson de Carvalho';
 contador = 0:
                                                                          Será visto como um evento.
 clicou = false;
 @Output('criado') pessoaSalva = new EventEmitter();
 salvar(){
  this.contador++:
  this.clicou = true:
  const pessoa = {nome:this.nome,
          id:this.contador};
                                                      Disparando o evento e passando um objeto
  this.pessoaSalva.emit(pessoa);
                                                      Para quem chamar.
```

App.component.html

Método que deve ser implementado em App.component.ts

App.component.html

```
import { Component } from '@angular/core';
@Component({
 selector: 'app-root'.
 templateUrl: './app.component.html',
 styleUrls: ['./app.component.css']
export class AppComponent {
 pessoas = [];
 aoSalvar(pessoa){
                                                Recebendo o objeto pessoa.
  this.pessoas.push(pessoa);
```

#### Como funciona?

- Em pessoa-form.html, (click)="salvar() chama o método salvar de seu componente.
- pessoa-form.ts faz:
  - @Output('criado') pessoaSalva = new EventEmitter(); Onde é criado um objeto "pessoaSalva" do tipo EVENTO!
  - No método "salvar", um objeto "pessoa" é criado normalmente com id e nome. Logo depois, a chamada this.pessoaSalva.emit(pessoa); faz com o objeto "pessoaSalva" se ligue com app.component.html, pssando como parâmetro uma pessoa.
- Em app.component.html, <app-pessoa-form (criado) = 'aoSalvar(\$event)'></app-pessoa-form> fica esperando ser chamado pelo emit, explicado anteriormente. Note que o objeto "pessoa" passado pelo emite é capturado pelo \$event e repassado ao método "aoSalvar".
- Finalmente, o objeto "pessoa" recebido no event é passado para app.component.ts via método "aoSalvar", onde é adicionado ao array de pessoas[], sendo assim visto por outros componentes filhos, como o pessoa-card, por exemplo.

#### **CSS**

- Como adicionar estilos CSS nos nossos componentes.
- Meta dados styleUrls
- Basta adicionar algo ao template indicado no metadados.
- Ou, você pode usar template literals dentro do próprio componente.

#### **CSS**

Mexendo dentro do metadados:

```
@Component({
    selector: 'app-pessoa-card',
    templateUrl: './pessoa-card.component.html',
    //styleUrls: ['./pessoa-card.component.css']
    styles: [`
        .card-body{
        text-transform: uppercase;
        color:blue;
     }
     `]
})
```

#### CSS

No arquivo css:

```
pessoa-form.component.html TS pessoa-card.component.ts # pessoa-form.component.css ×

1    label{
2        color: □ red;
3  }
```

# CSS com ngStyle

- Como adicionar estilos de forma dinâmica, através do ngStyle.
- https://angular.io/api/common/NgStyle
- Vamos trabalhar no pessoa-card.

# CSS com ngStyle

pessoa-card.html

## CSS com ngStyle

pessoa-card.ts

```
export class PessoaCardComponent {
 @Input('obj-pessoa') pessoa:any;
 getEstilosCard(){
  return {
   'border-width.px':this.pessoa.id,
   backgroundColor:this.pessoa.id%2==0?'lightblue':'lightgreen'
```

- Classes dinâmicas.
- The CSS classes are updated as follows, depending on the type of the expression evaluation:
  - string the CSS classes listed in the string (space delimited) are added,
  - Array the CSS classes declared as Array elements are added,
  - Object keys are CSS classes that get added when the expression given in the value evaluates to a truthy value, otherwise they are removed.
- Vamos usar o componente "badge", do bootstrap. Caso o usuário seja adm, mostraremos um tipo de badge diferente.

```
<some-element [ngClass]="'first second'">...</some-element>
<some-element [ngClass]="['first', 'second']">...</some-element>
<some-element [ngClass]="{'first': true, 'second': true, 'third': false}">...</some-</pre>
element>
<some-element [ngClass]="stringExp|arrayExp|objExp">...</some-element>
<some-element [ngClass]="{'class1 class2 class3' : true}">...</some-element>
```

pessoa.card.html

pessoa-card.ts

```
export class PessoaCardComponent {
 @Input('obj-pessoa') pessoa:any;
 isAdmin(){
  return this.pessoa.nome.startsWith('J');
 getEstilosCard(){
  return {
   'border-width.px':this.pessoa.id,
   backgroundColor:this.pessoa.id%2==0?'lightblue':'lightgreen'
```

- Vamos criar diretivas personalizadas a partir de classes da nossa própria autoria.
- Objetivo: inicialmente, uma diretiva personalizada para mudar a cor do input.
- Execute o comando:
  - ng g d campo-colorido --spec==false;

• "Injetando" objeto no construtor da diretiva:

```
import { Directive, ElementRef, Renderer2 } from '@angular/core';
@Directive({
 selector: '[appCampoColorido]'
export class CampoColoridoDirective {
 constructor(
  private elementRef: ElementRef, //elemento hospedeiro
  private renderer: Renderer2 //abstração de renderização
  this.renderer.setStyle(this.elementRef.nativeElement,
   'background-color' 'yellow'):
```

Aplique a diretiva no input

- @HostListener
  - Vamos mudar a cor do input apenas quando o ele ganhar o foco. Saindo de foco, ele volta pra cor "normal". Adicione o seguinte método ao que já existe.

- @HostListener
  - E agora, iremos voltar pro normal quando perde o foco.
     Adicione o seguinte método:

- @HostBiding
  - Forma mais simples. Comente o código anterior e substitua por esse:

#### Exercício:

- Como, através do @Input, podemos entrar com uma cor para o foco via seletor?
- Crie uma variável corDeEntrada do tipo @Input que receba uma cor de entrada via HTML.

- Resposta.
- Property biding (no TS). Ou seja, vamos entrar com a cor via input, no seletor. Apenas uma modificação do exemplo anterior.

```
@Input() cor:string = 'gray';
@HostBinding('style.backgroundColor') corDeFundo:string;
@HostListener('focus') aoGanharFoco(){
  this.corDeFundo = this.cor;
}
```

Property biding (no HTML)

• Exportando a diretiva...

```
@Directive({
  selector: '[appCampoColorido]',
  exportAs: 'campoColorido'
})
```

1 - Exporte a diretiva como uma variável chamada "campoColorido".

3 - Chame os métodos da diretiva via variável campo.

#### **HTML**

```
<div class="form-group">
                                                2 - Inicialize o
     <label>Nome</label>
                                                objeto e o
     <input type="text"
         class="form-control"
                                                atribua a
        #nomeInput
         (focus)="clicou=false"
                                                #campo
         appCampoColorido [cor]="red"
         #campo="campoColorido">
</div>
  <button type="button" class="btn btn-primary"</pre>
(click)="salvar(nomeInput.value)">Salvar</button>
  <button type="button" class="btn btn-primary"</pre>
(click)="campo.aoGanharFoco()">Colorir</button>
  <button type="button" class="btn</pre>
btn-primary">Descolorir</button>
```

## Pipes |

- Criando saídas personalizadas para as interpolações.
- Crie as seguintes variáveis em app.component.ts:

```
cliente = "Fulano de Tal";
dataAniversario = new Date(1982,3,2);
preco = 255.89
```

# Pipes |

No app.component.html

```
<h1>{{cliente | uppercase}}</h1>
<h1>{{dataAniversario | date:'dd/MM/yyyy'}}</h1>
<h1>{{preco | currency:'BRL':'':'0.2':'pt'}}</h1>
<h1>{{preco | currency:'BRL':'symbol':'0.2':'pt'}}</h1>
<h1>{{preco | currency:'BRL':'code':'0.2':'pt'}}</h1>
<h1>{{preco | number:":'pt'}}</h1>
```

# Pipes |

• Só funciona se importar no app.module.ts, a localização :

```
import localePt from '@angular/common/locales/pt';
import { registerLocaleData } from '@angular/common';
registerLocaleData(localePt);

@NgModule({
......
```