

Song Yeong Min

Backend & Infra Engineer

저는 다양한 기술들에 대한 전문성을 바탕으로 각 서비스 개발에 가장 적합한 기술을 선택하여 활용할 수 있는 백엔드 및 인프라 개발자입니다. 최근에 MSA 기반의 설계 및 대용량 트래픽 대응에 대한 심도깊은 학습을 진행중입니다.

연락처

✉ yeongmin1061@gmail.com

in linkedin.com/in/yeongminsong

github.com/cchuyong

☎ +82 10 2811 1061

주 기술 스택

Spring Boot MVC
Spring Boot WebFlux
Hibernate ORM
Netty Framework
Kubernetes
Amazon Web Services
Cloudflare CDN
Docker Container
MySQL Database

보조 기술 스택

ReactJS Framework
NextJS Framework
React-Native

코스모 (게임 서버 백엔드)

2020.09 ~ 2022.03

누적 사용자 20만명 이상, 동시 접속자 1700명의 트래픽을 처리하는 샌드박스 게임 서버 백엔드를 개발했습니다.

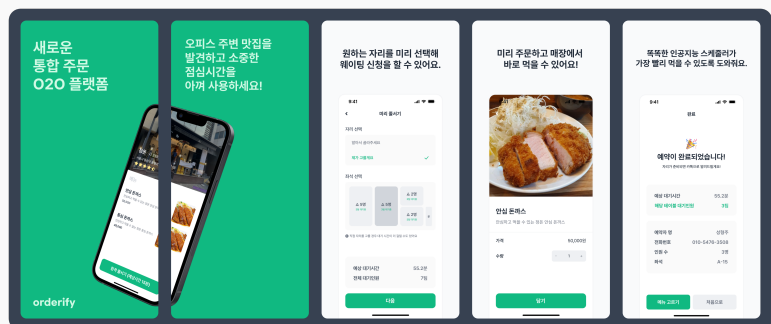
- 게임 이용자의 데이터를 저장하고 동기화하는 로직 개발
- 게임 플레이 중 발생하는 이벤트를 기반으로 게임과 상호 작용하는 로직 개발
- Netty 프레임워크를 이용해 분산 서버 간 데이터 동기화 라이브러리 개발
 - 분산 서버간 SAGA패턴 기반 트랜잭션 처리를 위해 자체 동기화서버로 제작함
 - 이를 통해 대용량 데이터도 빠르게 동기화할 수 있었음
- MySQL을 메인 데이터베이스로, Redis를 캐시 서버로 사용
 - 게임 서버에서 가장 중요한 로드 시간 및 레이턴시 단축시킴
- 백엔드 개발에 필요한 다양한 유틸리티와 API를 오픈소스로 개발 및 유지보수
 - JetBrains사의 오픈소스 라이선스 획득함
- 레거시 게임 서버를 모놀리식에서 마이크로서비스 아키텍처로 전환
 - 기존 코드의 데이터베이스 분리 및 도커 컨테이너화를 진행함
 - 쿠버네티스를 온프레미스에 설치 및 서비스 배포를 진행함
 - 접속자 수에 따라 자동으로 스케일링되도록 구성함

소프트웨어 마에스트로 13기

2022.03 ~ 2022.11

연수과정 팀 프로젝트를 통해 마이크로서비스 아키텍처 기반의 웨이팅 관리 시스템을 개발했습니다.

- Spring Boot를 이용해 웨이팅 대기열 관리 백엔드 개발
 - Clean Architecture를 적용해 유지보수성 증대시킴
 - 테이블 별 실시간 예상 대기 시간 계산 및 웨이팅 대기열 관리 로직 개발함
- ReactJS를 이용해 사용자 및 사장님용 웹 프론트엔드 개발
 - Redux를 사용하여 컴포넌트간 데이터 공유함
- Amazon Web Services EKS를 이용해 전체 서비스 배포 관리
 - Argo CD 및 Kustomize를 이용해 서비스들의 지속적인 배포를 구성함
 - Jenkins→GitLab CI/CD 를 이용해 자동 빌드 및 배포 구성함
 - 배포 시간을 줄이기 위해 hosted runner, parallel build, build cache 등을 구성
 - KEDA를 사용하여 사용자 트래픽이 몰릴때 자동으로 스케일링되도록 구성함



Education & Learning

조선대학교

IT융합대학 컴퓨터공학과
2020.03~2024.09 (현재 휴학중)

베어어스 (사이드 프로젝트)

2022.12 ~ 2022.03

대학생을 위한 슈퍼앱 만들기 프로젝트

- Kotlin + SpringBoot를 이용한 백엔드 서버 구축
 - 유지보수 증대를 위한 Clean Architecture 기반 설계
- AWS ECS를 활용한 무중단 배포 파이프라인 구축
 - Github Actions를 활용한 자동배포 CI/CD 파이프라인 구축
 - 기존 EC2 -> Fargate로 이전을 통해 비용 감축
 - GitFlow 방식에 맞게 각 환경별 네트워크 망 / 클러스터 분리 및 배포 구현
- Aurora Serverless for MySQL 사용을 통한 비용 감축
 - 서버리스(Fargate, Aurora)가 꼭 모든 경우에서 비싼것은 아님을 깨달음

주식회사 더스wing (백엔드 개발자)

2023.01~현재

업계 1위 공유 모빌리티 회사 더스wing에서 대용량 트래픽 및 마이크로서비스 기반의 백엔드 서버를 개발하고 유지보수하였습니다

- Amazon Web Services ECS를 이용한 컨테이너화된 서비스 CI/CD 파이프라인 구축
 - CloudWatch Alarm 기반 Auto-Scaling 로직 구현
 - Github Actions를 활용하여 무중단 배포 파이프라인 구축
 - 자바 버전 및 워크플로우 파일 튜닝 및 컨테이너/로드밸런서 옵션 변경 등을 통해 배포 시간 10분 -> 3분으로 단축
 - 기존 하드코딩된 인프라 계정 정보를 AWS Secret Manager로 이관
- AWS API Gateway + Lambda를 활용한 외부 고객사용 게이트웨이 서버 구축
 - AWS CDK를 사용하여 클라우드 자동배포 파이프라인 구축
 - Resource Based Policy 활용 IP기반 API 접근제한 구현
- Kotlin + SpringBoot 3.0 + WebFlux를 이용해 비동기 서버 개발
 - 코드 전 영역을 Reactive로 설계, 뒤의 데이터 영역도 논블로킹 드라이버 이용
 - VisualVM, JMeter등을 활용해 스트레스 테스트 및 메모리 점검
 - prometheus-ecs-discovery 를 활용 배포된 컨테이너를 prometheus에서 추적 및 Grafana를 통해 JVM 메트릭 시각화
- 사무실에 비치된 서버 활용 온프레미스 쿠버네티스 기반 테스트베드 구축
 - Kubeadm을 활용하여 직접 온프레미스 쿠버네티스 클러스터 구축
 - pfSense + MetalLB 활용 파드가 사무실 사설 IP 부여받을 수 있도록 설계
 - Harbor + K8S Github Runner 을 통해 빌드 & 배포 전부 사설망에서 이루어지도록 구축

Song
Yeong Min
Backend & Infra
Engineer

Certificate

Amazon Web Services (AWS)

AWS Certified Solutions Architect - Associate

2022.12. ~ 2025.12.

TOPCIT

Score: 595

2022.10.