



# Introduzione

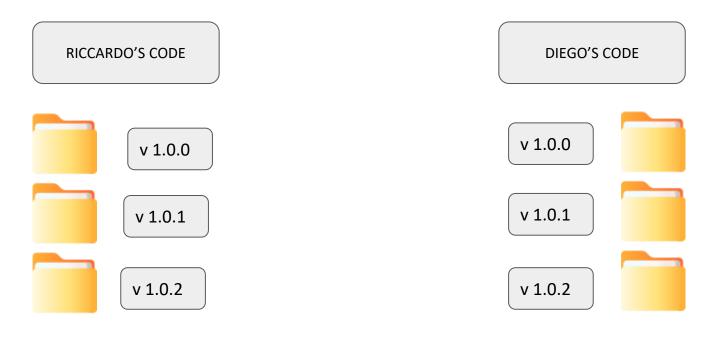


#### Perché GIT?

- Ogni azienda sta lavorando con GIT ed è un requisito per il 99% dei lavori.
- Git è un DVCS (Distributed Version Control System)
- Git permette di <u>LAVORARE IN TEAM</u>
- Git consente di <u>tenere traccia della cronologia completa dei progetti</u>
- Git consente di salvare i vostri preziosi progetti!

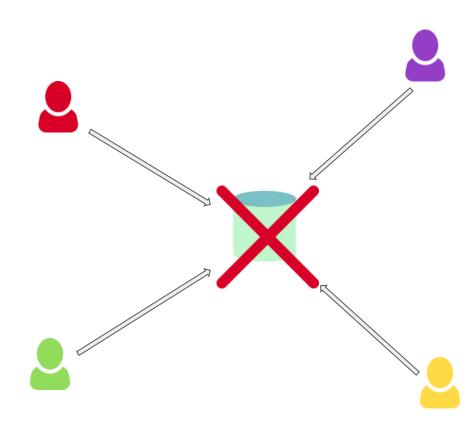


#### Senza Git



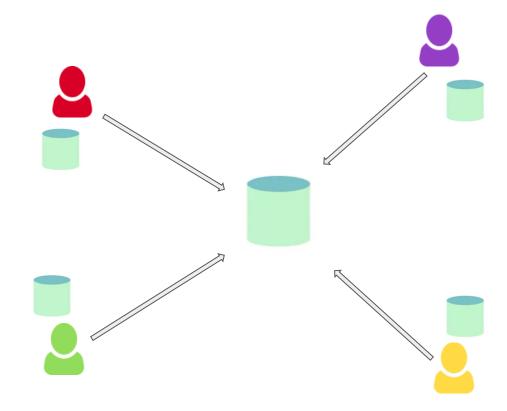


#### Senza Git





#### **Con Git**





#### Come usare Git?

- Da riga di comando
- Da editor di codice
- Con le GUI di Git (GitHub Desktop, GitKraken, SourceTree, GitFork, ...)



#### Verificare l'installazione di Git

- Mac → command + space: apre il terminale
- Windows → windows + r: cmd
- Linux → bash

\$ git --version



### Git config

- \$ git config --global user.name "Your Name"
- \$ git config --global user.email "useyour@email.com"



#### Flusso Git





#### **Staging Area**

- Area specifica in cui portare tutti i file che ci si propone di salvare
- Qui è possibile esaminare le modifiche
- Se tutto è a posto si può procedere...
- ... oppure si possono semplicemente rimuovere uno o più file e selezionare solo quelli che interessano
  - \$ git add file1.js // stage di un solo file
  - \$ git add . // stage di tutti i files



#### Repository locale

- Repository -> 'Git project'
- Contiene l'intera collection di files e cartelle associati al progetto
- È organizzato come una sequenza di *istantanee* del progetto in quel momento
- Ogni istantanea è un *commit* con un id, un messaggio, la data, l'autore...
  - \$ git commit -m "my first commit

// crea un'istantanea del codice attualmente in stage

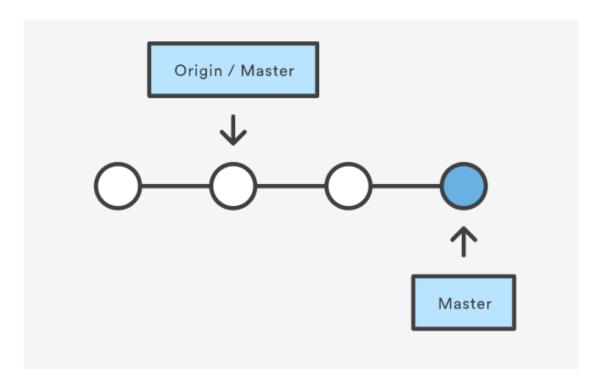


#### **Pubblicazione**

- È il momento nel quale si rendono permanenti i salvataggi
- È il momento nel quale il repository locale viene sincronizzato con origin, il repository remoto
- È organizzato come una sequenza di istantanee del progetto
- Questo consentirà a tutti i collaboratori al progetto di recuperare il codice salvato in qualsiasi momento e da qualsiasi luogo!
  - \$ git push -u origin main
  - // invia il codice salvato localmente nell'origine upstream (GitHub)
  - // per i commit successivi si può semplicemente usare "git push"

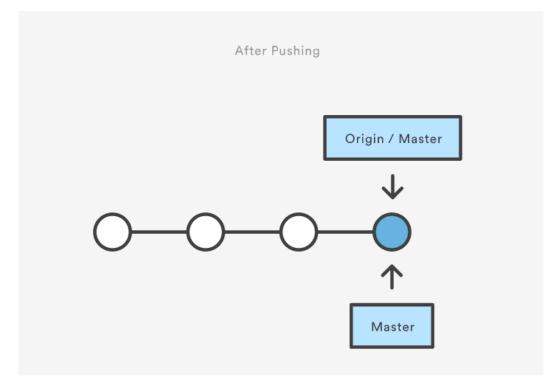


### Prima del push





## Dopo il push





# Principali comandi di base Git



#### Scrivendo git sulla console avrete la lista dei comandi

Per creare un nuovo repository localmente	git init
Per aggiungere file all'area di staging	git add oppure git add ~filename~
Per controllare lo stato dell'area di staging	git status
Per committare nuove modifiche	git commit -m "messaggio di commit"
Per creare un nuovo ramo	git checkout -b ~nome ramo~



Per passare da un ramo all'altro	git checkout ~nome ramo~
Per unire rami insieme	git merge ~nome ramo~
Per aggiungere un repository remoto	git remote add ~nome remoto~ ~https://yourremoteurl~
Per estrarre modifiche da un repository remoto	git pull ~nome remoto~ ~nome ramo~
Per spingere le modifiche a un repository remoto	git push ~nome remoto~ ~nome ramo~



# Pratica e collaborazione: \$ git init / \$ git clone e gestione dei branch



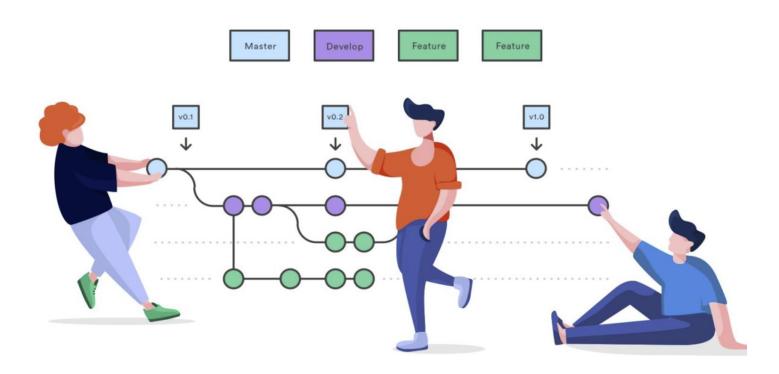
### Git fetch & pull

- Fetch scarica i commit più recenti dal repository remoto senza aggiornare il repository locale
- Pull scarica i commit remoti e li unisce al repository locale

- \$ git fetch
- \$ git pull

#### WEEK 2

#### Collaborazione





- Un branch (ramo) è un percorso diverso staccato da quello principale
- È una tecnica molto utile per avere più flussi paralleli (perfetto per collaborare)
- In un ramo è possibile creare/gestire nuove funzionalità o correzioni di bug senza coinvolgere la parte principale del progetto
- Una volta completato il ramo, è possibile eventualmente unire quei commit nel ramo principale

- Si crea un branch ogni volta che qualcuno dei collaboratori deve lavorare su una funzionalità senza interventi altrui sul codice.
- Una volta terminata e testata la funzionalità, sarà il momento di unirla nella base di codice principale del repository: allora la vedranno tutti.

```
$ git checkout -b [new_branch_name]
```

// crea un nuovo ramo con il nome specificato e sposta lì il flusso personale

\$ git checkout [branch\_name]

// consente di spostarsi in qualsiasi altro ramo esistente



Altri comandi utili:

```
$ git status // informa sul branch attualmente posizionato e sui suoi dettagli
```

- \$ git branch // elenca i branch locali
- \$ git branch -r // elenca i branch remoti
- \$ git branch -a // elenca tutti i branch



Per effettuare il push in un branch:

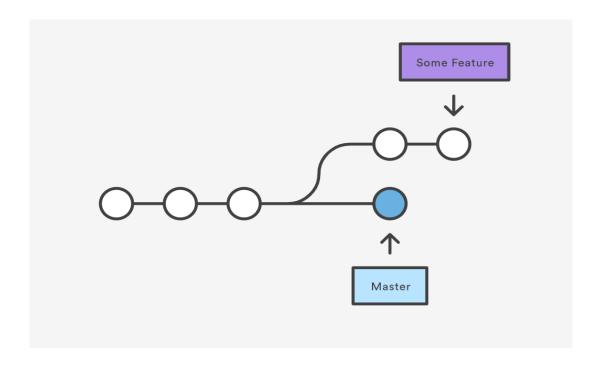
```
$ git push –u origin [ branch_name]

// una volta spostatisi dalla posizione precedente (principale), bisogna

specificare dove dovrebbe andare il nuovo codice nell'origine upstream

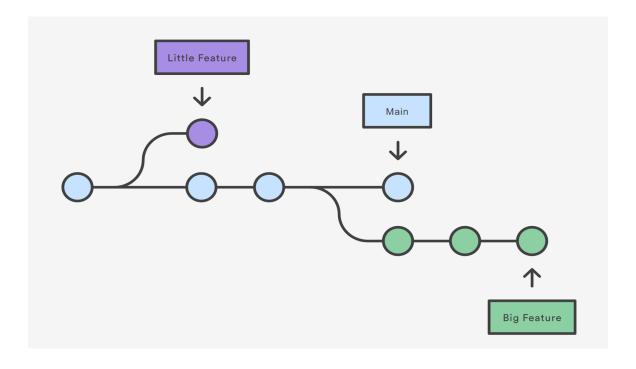
(GitHub)
```







#### Git branch - flusso



#### Git merge

- Quando si collabora, è piuttosto comune unire diversi rami insieme
- Ciò è necessario per riunire due caratteristiche separate e comporre il nuovo stato del progetto
- Si possono unire tutte le modifiche apportate su un ramo separato al ramo corrente con il comando di unione:

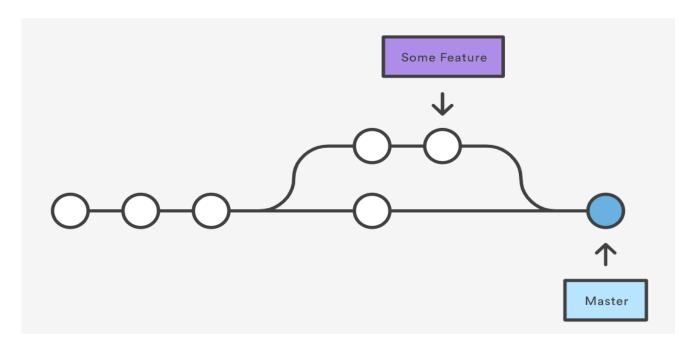
\$ git merge [new\_branch\_name]

// unisce il ramo specificato in quello corrente

(A Potrebbero crearsi conflitti!)

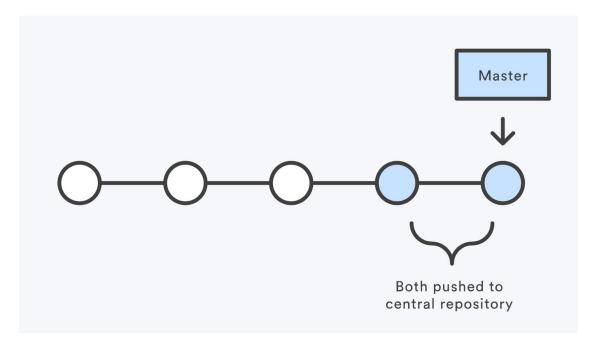


#### **Git merge**





#### **Git merge**





#### Git merge – risolvere i conflitti

- Il presentarsi di conflitti è comune nella gestione di un progetto Git
- Il più delle volte Git è in grado di unire e integrare automaticamente nuove modifiche
- Le funzionalità di Git non possono nulla quando due persone hanno lavorato sulle stesse righe di un file o se una persona ha eliminato un file mentre un'altra lo stava modificando
- In queste situazioni, lo sviluppatore che tenta di unire è il responsabile della risoluzione manuale dei conflitti

## Git merge – risolvere i conflitti

```
res.send(question)
                                                                                                                                                                next("While reading questions list a problem occurred!")
                 console.log(error)
                 next("While reading questions list a problem occurred!")
     65 router.post("/", cloudinaryMulter.single("image"), async (req, res, next) => {
                 const toCreate = JSON.parse(reg.body.question)
                                                                                                                                                            cloudinaryMulter.single("image"),
                 toCreate.img = req.file.path
                 const newOuestion = new OuestionsModel(toCreate)
                 const { id } = await newOuestion.save()
                                                                                                                                                                   const toCreate = 3SON.parse(reg.body.guestion)
                 res.status(201).send(_id)
                                                                                                                                                                   toCreate.img = req.file.path
                                                                                                                                                                   const newOuestion = new OuestionsModel(toCreate)
                                                                                                                                                                   const { _id } = await newQuestion.save()
         router.put("/:id", async (req, res, next) => {
                 const question = await QuestionsModel.findByIdAndUpdate(
                     reg.params.id.
Output
         router.post("/", async (req, res, next) => {
                 const newOuestion = new OuestionsModel(reg.body)
                 const { _id } = await newQuestion.save()
                 res.status(201).send( id)
                 next(error)
         router.post(
              cloudinaryMulter.single("image").
              async (req, res, next) => {
                     const toCreate = JSON.parse(reg.body.guestion)
                     toCreate.img = req.file.path
                     const newOuestion = new OuestionsModel(toCreate)
                     const { _id } = await newQuestion.save()
                     res.status(201).send(_id)
```



#### Git merge – risolvere i conflitti

```
Accept Current Change | Accept Incoming Change | Accept Both Changes | Compare Changes
     <<<<< Updated upstream (Current Change)
67 > router.post("/", cloudinaryMulter.single("image"), async (req, res, next)
         const toCreate = JSON.parse(req.body.question)
         toCreate.img = req.file.path
         const newQuestion = new QuestionsModel(toCreate)
         const { id } = await newQuestion.save()
         res.status(201).send( id)
       } catch (error) {
         next(error)
     router.put("/:id", async (reg, res, next) \Rightarrow {
     router.post(
       jwt.
       adminOnly.
       cloudinaryMulter.single("image").
       async (req, res, next) \Rightarrow {
           const toCreate = JSON.parse(req.body.question)
```



## Lavorare su un Progetto

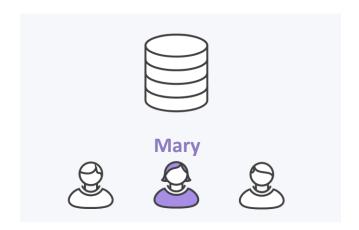
Esempio di flusso collaborativo



#### Lavorare su un progetto

- Facciamo un esempio generale di come un piccolo team tipico collaborerebbe utilizzando il flusso di lavoro Git
- Vedremo come due sviluppatori lavoreranno su funzionalità separate e condivideranno i loro contributi tramite un repository centralizzato

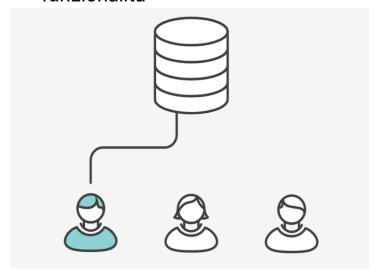






#### Lavorare su un progetto

 John pubblica la sua funzionalità



Una volta che John ha terminato la sua funzionalità, dovrebbe pubblicare i suoi commit locali nel repository centrale in modo che altri membri del team possano accedervi. Può farlo con il comando:

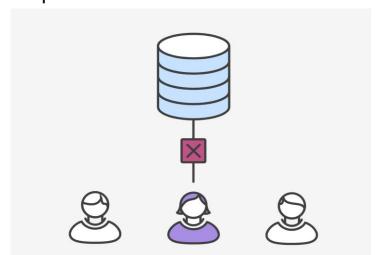
#### git push origin main

Poiché il repository centrale non è stato aggiornato da quando John lo ha clonato, ciò non comporterà alcun conflitto e il push funzionerà come previsto.



#### Lavorare su un progetto

 Mary cerca di effettuare un push



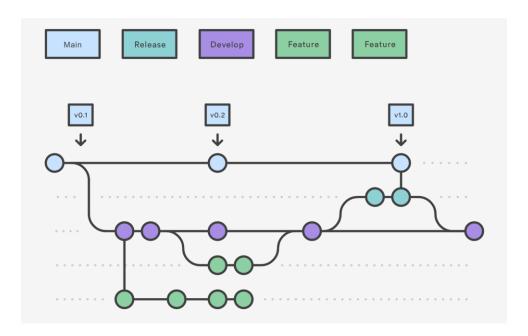
Ma, poiché la sua cronologia locale si è discostata dal repository centrale, Git rifiuterà la richiesta con un messaggio di errore.

Ciò impedisce a Mary di sovrascrivere i commit ufficiali. Ha bisogno di estrarre gli aggiornamenti di John nel suo repository, integrarli con le sue modifiche locali e quindi riprovare.



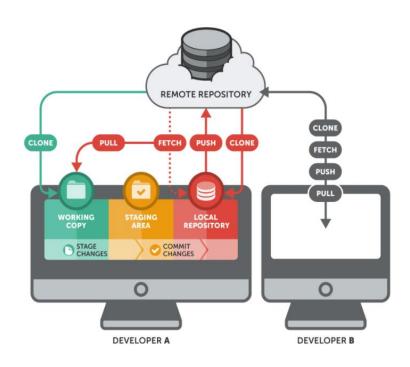
### Versioning e cronologia dei branch

Ed ecco come potrebbe potenzialmente apparire un flusso git completo:





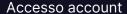
## Riepilogo





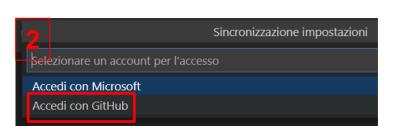
# Integrazione GIT-VSCode

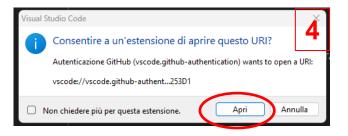


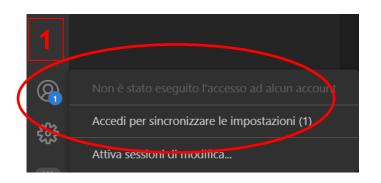


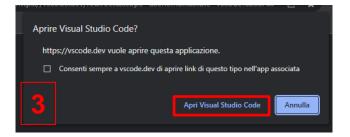
**EPICODE** 

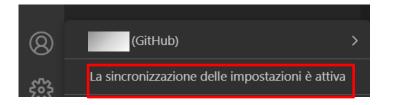
Cliccando su "Account" nell'ambiente di VSCode, è possible accedere con il proprio account GitHub, seguendo le istruzioni a video.













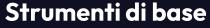
#### Strumenti di base

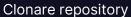
Inizializzare repository

Per inizializzare un nuovo repository è possibile usare la palette dei comandi o il pannello di controllo.





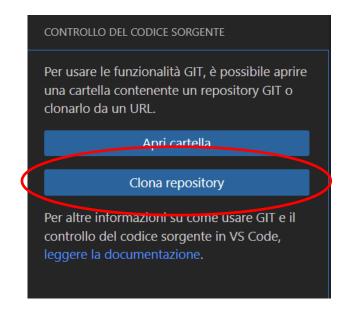


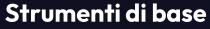


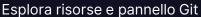


Per clonare un repository esistente è possibile usare la palette dei comandi o il pannello di controllo e seguire le istruzioni a video.





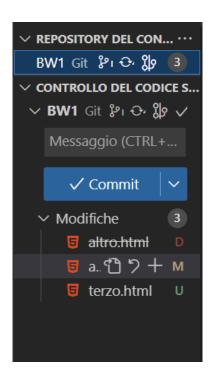






Il pannello di esplora risorse funziona esattamente come in qualsiasi Progetto locale, il pannello di Git invece presenterà sia I file presenti in remote che quelli in locale, con una lettera accanto (che si riferisce alle differenze tra la cartella locale e la cartella remota):

- "U" verde: file aggiunti;
- "M" gialla: file modificati;
- "D" rossa: file eliminati (nome file barrato);
- "!" rosso: file in conflitto





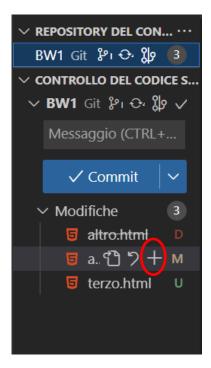
Cliccando su un file modificato, l'area di lavoro di VS Code mostrerà lo stato del file prima e dopo la modifica, consentendo eventualmente di tornare al codice precedente facendo click sulla freccia accanto alle righe modificate.

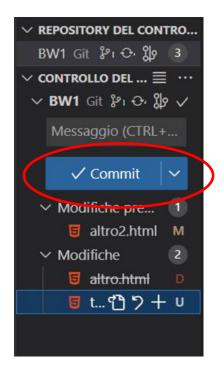
```
■ altro2.html >  html >  body

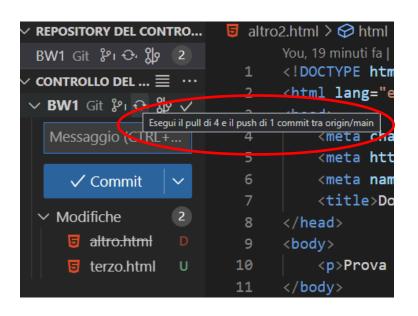
 1 <!DOCTYPE html>
                                                                             <!DOCTYPE html>
                                                                             <html lang="en">
    <html lang="en">
     <head>
                                                                             <head>
         <meta charset="UTF-8">
                                                                                 <meta charset="UTF-8">
        <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
                                                                                <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
        <meta name="viewport" content="width=device-width,</pre>
                                                                                <meta name="viewport" content="width=device-width,</pre>
                                                                                initial-scale=1.0">
        initial-scale=1.0">
         <title>Document</title>
                                                                                 <title>Document</title>
     </head>
                                                                            </head>
    <body>
                                                                             <body>
                                                                              Prova modifica
     </body>
                                                                            </body>
12 </html>
                                                                         12 </html>
```



Cliccando infine sul simbolo "+" accanto a un file questo sarà aggiunto allo staging, e sarà poi possible eseguirne il commit e la sincronizzazione con le operazioni di pull e push.





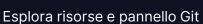




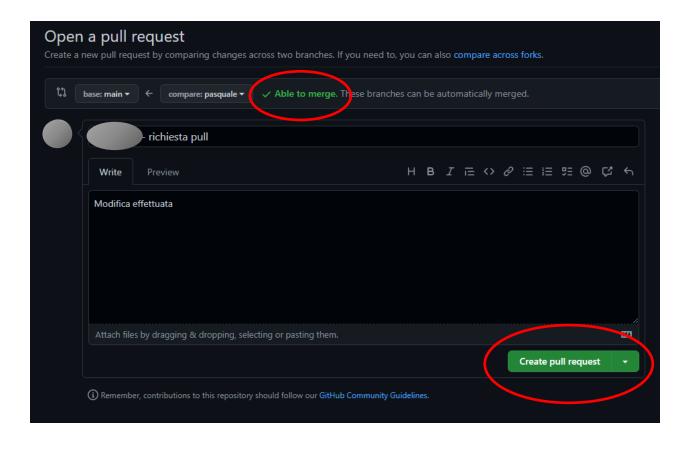
Al termine della sincronizzazione può essere effettuata una richiesta di pull dal proprio branch verso il branch main: si aprirà così una finestra di github.com dalla quale chi gestisce il branch potrà comunicare le modifiche al gestore del ramo main, che successivamente potrà quindi effettuare il merge o eventualmente rifiutare le modifiche.



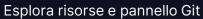




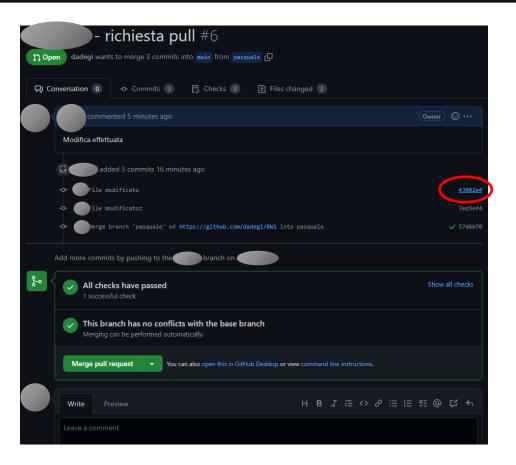




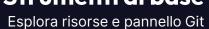




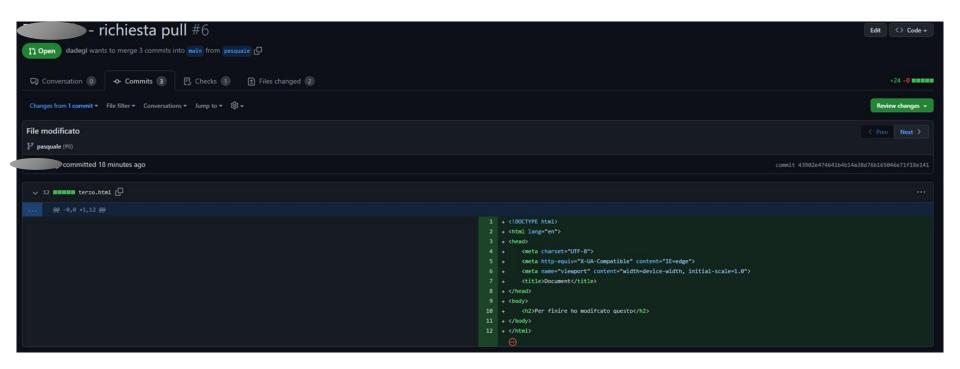


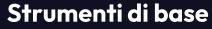


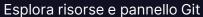




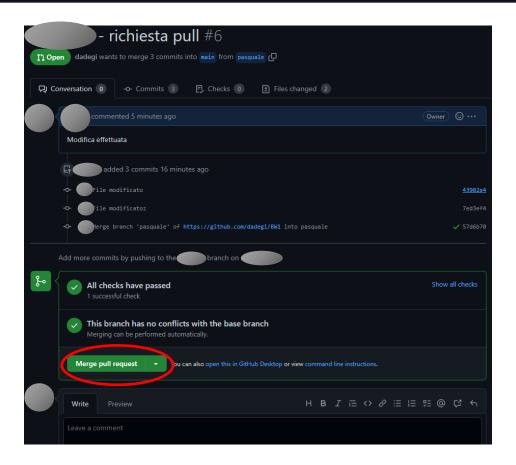






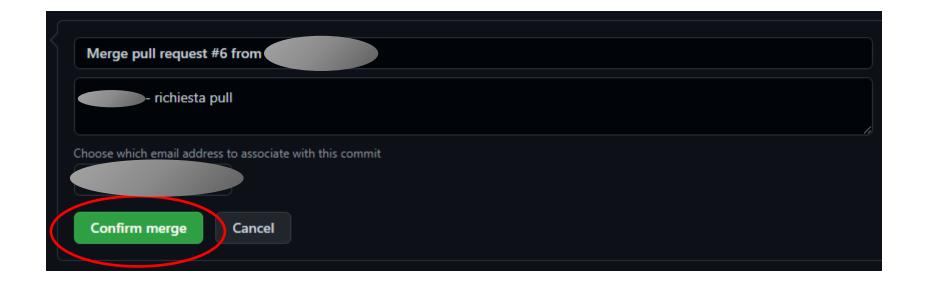














GRAZIE

Epicode