rootserver采用双机主从备份，通过配置项中的VIP地址指定master。主从之间使用update log同步机制保持一致。在某些情况下，update log通过rsync抓取，所以主从两台机器之间应该建立信任关系。

[root\_server] #root server自身相关部分

pid\_file=./log/server.pid #pid文件的文件名

log\_file=./log/server.log #日志文件

max\_log\_file\_size = 1024 #log文件最大写到多大, 单位是M

data\_dir=./ #自身数据文件目录

log\_level=debug #日志级别

dev\_name=bond0 #网络设备名

vip = 10.1.1.2 #root server监听的vip

port=2500 #监听端口

thread\_count=20 #工作线程数量

read\_queue\_size=500 #读线程的等待队列长度

write\_queue\_size=50 #写线程的等待队列长度

log\_queue\_size=50 #log等待队列长度

network\_timeout=100000 #网络包超时时间

migrate\_wait\_seconds=90 #估算的迁移一个tablet的时间 单位是秒

log\_dir\_path #存放操作日志的目录

log\_size\_mb=64 #单个操作日志的最大尺寸，默认64MB

state\_check\_period\_us = 500000 #检查VIP周期

replay\_wait\_time\_us = 100000 #Slave回放线程在遇到日志末尾时，重试等待的时间

log\_sync\_limit\_kb = 40960 #Slave同步旧日志限速

register\_times = 10 #Slave向Master注册的重试次数

register\_timeout\_us = 2000000 #Slave向Master每次注册的超时时间

lease\_on=1 # 是否启用lease功能，0不启用，1启用

lease\_interval\_us=8000000 # lease的时间间隔，默认8秒

lease\_reserved\_time\_us=5000000 # lease更新的阀值，默认5秒

[update\_server] #update server的位置信息

vip=10.1.1.1 #这个配置成update server的vip.

port=1030 #update server端口号

[schema] #schema的相关信息

file\_name=./test1.ini #schema文件的文件名

[chunk\_server] #chunk server的相关信息

lease=10000000 #发放给chunk server的租约时长, 单位是微妙

switch\_hour=1 #发起每日合并的时间, 1表示每日凌晨1点,

disk\_high\_level=85 #磁盘高水位线, 如果磁盘使用达到这个水位会触发报警, 值是百分数, 85表示使用了85%

disk\_trigger\_level=75 #磁盘迁移触发水位线, 如果磁盘使用达到这个值则会触发迁移来减少磁盘用量

shared\_adjacent=10 #分布均衡调解值. 在衡量分布均衡性的时候, 如果两者均衡性换算成百分比后, 差别不超过这个值, 则认为两者的均衡性都是一致的.详细情况见负载均衡说明

safe\_lost\_one\_duration =3600 #当丢失一个备份的时候, 不会马上开始复制补足, 只要当丢失的时间达到这个值时, 才发动复制补足的过程. 时间单位是秒.

wait\_init\_duration = 60 #系统启动的时候, 会等待60秒, 让各个cs上报信息. 过了60秒开始对外提供服务.

max\_merge\_duration=7200 #估计的合并操作所需要的最大时间, 单位是秒. 如果合并开始后到了这么长时间还没合并完成则报警, 如果到了时间, 只有一台chunk server没完成, 其它都完成了, 则不再等待, 进入下一步.