

苏州大学实验报告

院、系	计算机学院	年级专业	计算机科学与技术	姓名	柯骅	学号	2027405033
课程名称	微型计算机技术					成绩	
指导教师	姚望舒	同组实验者	无	实验日期	2023.05.30		

实验名称：实验二：基于构件方法的汇编程序设计

一. 实验目的

- (1) 对构件基本应用方法有更进一步的认识，初步掌握基于构件的汇编设计与运行。
- (2) 理解汇编语言中顺序结构、分支结构和循环结构的程序设计方法。
- (3) 理解和掌握汇编跳转指令的使用方法和场合。
- (4) 掌握硬件系统的软件测试方法，初步理解 `printf` 输出调试的基本方法。

二. 实验准备

- (1) 硬件部分。PC 机或笔记本电脑一台、开发套件一套。
- (2) 软件部分。根据电子资源“..\02-Doc”文件夹下的电子版快速指南，下载合适的电子资源。
- (3) 软件环境。按照电子版快速指南中“安装软件开发环境”一节，进行有关软件工具的安装。

三. 实验过程或要求

(1) 验证性实验

- ① 下载开发环境 AHL-GEC-IDE。根据电子资源下“..\05-Tool\AHL-GEC-IDE 下载地址.txt”文件指引，下载由苏州大学-Arm 嵌入式与物联网技术培训中心（简称 SD-Arm）开发的金葫芦集成开发环境（AHL-GEC-IDE）到“..\05-Tool”文件夹。该集成开发环境兼容一些常规开发环境工程格式。
- ② 建立自己的工作文件夹。按照“分门别类，各有归处”之原则，建立自己的工作文件夹。并考虑随后内容安排，建立其下级子文件夹。
- ③ 拷贝模板工程并重命名。所有工程可通过拷贝模板工程建立。例如，“\04-Soft\Exam4_1”工程到自己的工作文件夹，可以改为自己确定的工程名，建议尾端增加日期字样，避免混乱。
- ④ 导入工程。在假设您已经下载 AHL-GEC-IDE，并放入“..\05-Tool”文件夹，且按安装电子档快速指南正确安装了有关工具，则可以开始运行“..\05-Tool\AHL-GEC-IDE\AHL-GEC-IDE.exe”文件，这一步打开了集成开发环境 AHL-GEC-IDE。接着单击“ ”→“ ”→导入你拷贝到自己文件夹并重新命名的工程。导入工程后，左侧为工程树形目录，右边为文件内容编辑区，初始显示 `main.s` 文件的内容。
- ⑤ 编译工程。在打开工程，并显示文件内容前提下，可编译工程。单击“ ”→“ ”，则开始编译。
- ⑥ 下载并运行。

步骤一，硬件连接。用 TTL-USB 线（Micro 口）连接 GEC 底板上的“MicroUSB”串口与电脑的 USB 口。

步骤二，软件连接。单击“ ”→“ ”，将进入更新窗体界面。点击“ ”查找到目标 GEC，则提示“成功连接……”。

步骤三，下载机器码。点击“ ”按钮导入被编译工程目录下 Debug 中的 `.hex` 文件（看准生成时间，确认是自己现在编译的程序），然后单击“ ”按钮，等待程序自动更新完成。

此时程序自动运行了。若遇到问题可参阅开发套件纸质版导引“常见错误及解决方法”一节，也可参阅电子资源“..\02-Doc”文件夹中的快速指南对应内容进行解决。

⑦ 观察运行结果与程序的对应。

第一个程序运行结果（PC 机界面显示情况）见图 4-7。为了表明程序已经开始运行了，在每个样例程序进入主循环之前，使用 `printf` 语句输出一段话，程序写入后立即执行，就会显示在开发环境下载界面的中的右下角文本框中，提示程序的基本功能。

利用 `printf` 语句将程序运行的结果直接输出到 PC 机屏幕上，使得嵌入式软件开发的输出调试变得十分便利，调试嵌入式软件与调试 PC 机软件几乎一样方便，改变了传统交叉调试模式。实验

步骤和结果

(2) 设计性实验

在验证性实验的基础上，自行编程实现 100 以内的奇数相加所得到的和，最后通过串口输出该结果。

(3) 进阶实验★

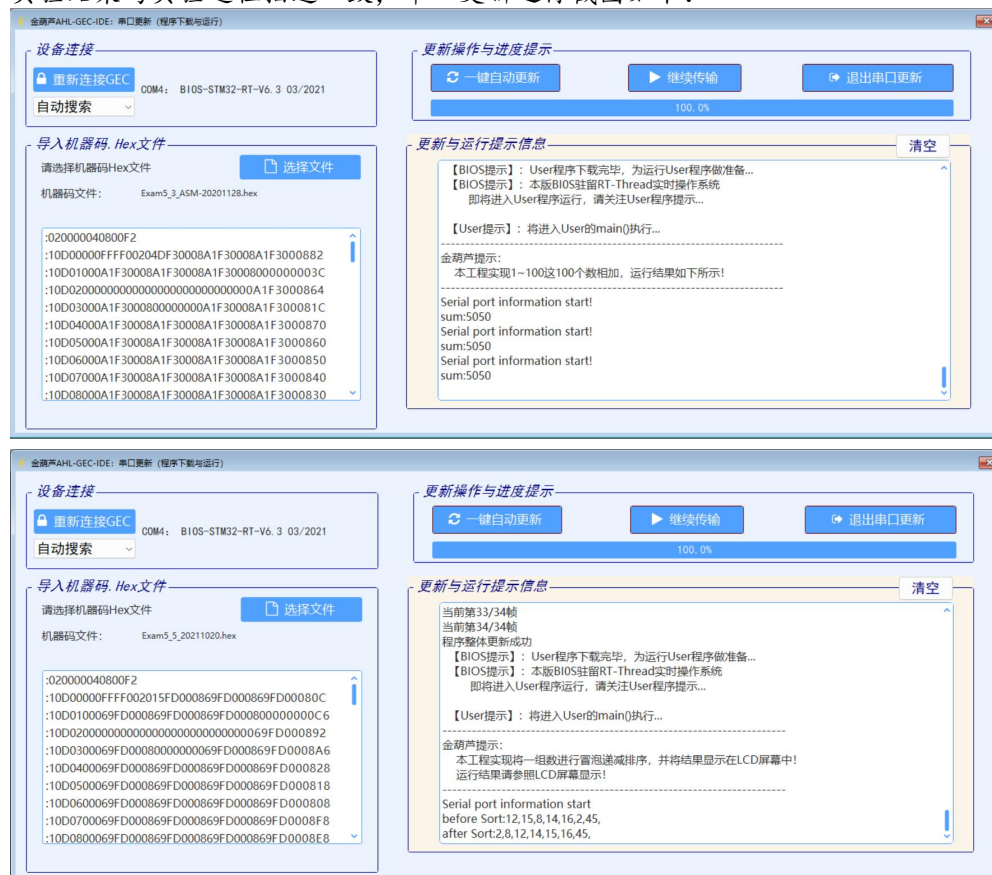
利用“Exam5_5”工程提供的一组数据，也可自行定义一组数据，采用选择排序算法对这组数据进行从小到大排序。

四、实验结果

(1) 验证性实验

请问实验结果与实验过程描述是否一致？在实验过程中是否遇到过问题？如何解决的？

实验结果与实验过程描述一致，串口更新运行截图如下：



(2) 设计性实验

//验证性实验中求 100 以内的奇数之和的代码片段

```
1. string_result:                                     //串口输出结果前的提示信息
2. .string "sum:%d\n"
3. main
4. //此处省略预处理等
5. //计算 100 以内奇数和
6. mov r0,#1                                           //r0=1
7. mov r1,#0                                           //r1 为 sum
8. add_loop:
9. and r2,r0,#1                                       //r2=r0%2
```

```

10.    cmp r2,#0                //判断 r2 是否为偶数
11.    beq pass_loop            //如果为偶数，那么跳转到 pass_loop，不将 r0 加到 r1
12.    add r1,r1,r0
13.    pass_loop:
14.    add r0,r0,#1
15.    cmp r0,#100
16.    bne add_loop
17.    ldr r0, =string_result    //r0 指明字符串
18.    bl  printf                //调用 printf
19.    .end

```

串口更新运行结果如下：



(3) 进阶实验★

//选择排序算法的代码片段

//selectionSort.s

```

1.    //=====
2.    //函数名称: selectionSort_up
3.    //参数说明: r0: 存放数组的首地址
4.    //          r1: 数组的长度
5.    //          r2: 数组的长度 r1-1, 表示外层循环变量 i/r3 的最大值
6.    //          r3: 外层循环变量 i
7.    //          r4: 内层循环变量 j
8.    //          r5: 内层循环找到的待排序区间的最小元素的下标
9.    //          r6: 临时变量, 存放 r0[r4]
10.   //          r7: 临时变量, 存放 r0[r5]
11.   //功能概要: 将 r0 所指向的数组, 长度为 r1, 进行由小到大的选择排序
12.   //=====
13.   selectionSort_up:
14.       push {r0-r7,r1}        //入栈保存数据现场
15.       //for(i=0;i<=r1-1;i++) 外层循环开始
16.       mov r3, #0              //r3: 外层循环变量 i ,初始值为 0
17.       sub r2, r1, #1          //r2: 数组的长度 r1-1, 表示外层循环变量 i/r3 的最大值

```

```

18. loop_up_outer:
19.     cmp r3, r2                //比较 r3/i 是否达到了 r2,
20.     bge loop_up_outer_done    //如果达到了, 则排序完成, 退出
21.     mov r5, r3                //r5: 内层循环找到的待排序区间的最小元素的下标, 初始值为 r3/i
22.     //for(j=i+1;j<=r1;j++) 内层循环开始
23.     add r4, r3, #1           //r4: 内层循环变量 j
24. loop_up_inner:
25.     cmp r4, r1                //比较 r4/j 是否达到了 r1,
26.     bge loop_up_inner_done    //如果达到了, 则已找到待排序区间里最小的元素, 并将其下标存
    到了 r5 中
27.     ldrb r6, [r0, r4]        //r6: 临时变量, 存放 r0[r4]
28.     ldrb r7, [r0, r5]        //r7: 临时变量, 存放 r0[r5]
29.     cmp r6, r7
30.     bge loop_up_keep         //若 r6>=r7, 即 r0[r5]仍然是更小的元素, 不修改
31.     mov r5, r4                //若 r6< r7, 即 r0[r4]是更小的元素, 修改最小元素的下标 r5=r4
32. loop_up_keep:
33.     add r4, r4, #1           //r4/j++
34.     b loop_up_inner
35. loop_up_inner_done:
36.     //r4/j->r1, 已找到待排序区间里最小的元素, 并将其下标存到了 r5 中
37.     //交换最小元素 r0[r5]和待排序区首元素 r0[r3]
38.     add r6, r0, r5           //r6=&r0[r5]
39.     add r7, r0, r3           //r7=&r0[r3]
40.     push {r0,r1}             //保护 r0 和 r1
41.     mov r0, r6                //传递参数
42.     mov r1, r7
43.     bl swap                  //调用交换函数
44.     pop {r0,r1}              //恢复数据
45.     add r3, r3, #1           //r3/i++
46.     b loop_up_outer
47. loop_up_outer_done:
48.     //r3/i->r2, 外层循环结束
49.     pop {r0-r7,pc}           //恢复数据现场
50.
51. //=====
52. //函数名称: swap
53. //参数说明: r0, r1:要交换的两个数据的地址
54. //功能概要: 将 r0,r1 两个地址所指向的两个数据交换
55. //=====
56. swap:
57.     push {r0-r7,lr}           //入栈保存数据现场
58.     //将 r0 与 r1 交换
59.     ldrb r2,[r0]              //r2=*r0
60.     ldrb r3,[r1]              //r3=*r1
61.     strb r2,[r1]              //*r1=r2
62.     strb r3,[r0]              //*r0=r3

```

```

63.      pop {r0-r7,pc}           //出栈恢复数据现场

//main.s:
1.      ldr r0,string_first_2    //串口输出数据前的提示信息
2.      bl printf
3.      ldr r0,uart_bef
4.      bl printf
5.      mov r7,#0
6.      //输出排序前的数组
7.      loop_bub_bef:
8.      ldr r2,array1            //r2=获取数组的首地址
9.      ldrb r1,[r2,r7]
10.     ldr r0,string_control
11.     bl printf
12.     add r7,r7,#1             //r7=r7+1, 每次取完数后, 地址+1
13.     ldr r6,count1
14.     cmp r7,r6                //比较 r7 和数组长度大小
15.     blt loop_bub_bef         //若 r7<数组长度, 则没有输出完, 则继续输出
16.     bge ctn
17.     ctn:
18.     //进行选择排序
19.     ldr r0,array1
20.     ldr r1,count1
21.     bl selectionSort_up      //调用选择排序函数
22.     ldr r0,uart_aft          //排序后的信息
23.     bl printf
24.     mov r7,#0                //需要移动的相对地址数
25.
26.     loop_bub_aft:            //串口输出数据提示信息前的显示标签
27.     ldr r2,array1            //r2=获取数组的首地址
28.     ldr r0,string_control
29.     ldrb r1,[r2,r7]
30.     bl printf
31.     add r7,r7,#1             //r7=r7+1
32.     ldr r6,count1
33.     cmp r7,#7
34.     blt loop_bub_aft         //没有输出完, 则继续输出

```

串口更新运行结果如下：



五. 实践性问答题

(1) 进阶实验中，如果要求从大到小顺序，则应修改哪些语句。

在从小到大排序时，我们需要在每次内层循环中找到待排序序列中最小的数，并记录下它的下标。
在从大到小排序时，我们只需要将维护条件修改成找到待排序区间的最大的数，即将如下代码：

1. bge loop_up_keep

修改为：

1. bls loop_up_keep

即可，运行结果如下：



