

SLR(0)分析算法

实验内容

给定下面的文法

```
(1) E -> E + T
(2) E -> T
(3) T -> T * F
(4) T -> F
(5) F -> ( E )
(6) F -> id
```

输出字符串 $id + (id + id) * id$ 的语法树

实验步骤

1. 构建拓广文法

`read_grams()`: 从文件中读入初始文法, 并将它转化为**拓广文法**

```
grams = read_grams()
for idx in range(len(grams)):
    print(str(idx)+":", grams[idx])
```

运行结果:

```
0: S->E
1: E->E+T
2: E->T
3: T->T*F
4: T->F
5: F->(E)
6: F->i
```

2. 使用SLR(0)分析算法生成可行前缀DFA

```
items, goto, chars = get_items()

for idx in range(len(items)):
    print("I"+str(idx)+":", items[idx])
print("goto:")
print("chars:", chars)
for idx in range(len(goto)):
    print("I"+str(idx)+":", goto[idx])
```

运行结果:

```

I0: ['T->.F', 'E->.T', 'F->.i', 'S->.E', 'F->.(E)', 'E->.E+T', 'T->.T*F']
I1: ['T->.F', 'E->.T', 'F->.i', 'F->.(E)', 'F->.(E)', 'E->.E+T', 'T->.T*F']
I2: ['F->i.']
I3: ['E->E.+T', 'S->E.']
I4: ['T->F.']
I5: ['T->T.*F', 'E->T.']
I6: ['E->E.+T', 'F->(E).']
I7: ['T->.F', 'F->.i', 'F->.(E)', 'T->.T*F', 'E->E+T']
I8: ['F->.i', 'T->T*.F', 'F->.(E)']
I9: ['F->(E).']
I10: ['T->T.*F', 'E->E+T']
I11: ['T->T*F.']

```

goto:

```

chars: ['+', '*', '(', ')', 'i', '$', 'T', 'E', 'S', 'F']
I0: [None, None, 1, None, 2, None, 3, 4, None, 5]
I1: [None, None, 1, None, 2, None, 3, 6, None, 5]
I2: [None, None, None, None, None, None, None, None, None, None]
I3: [None, 7, None, None, None, None, None, None, None, None]
I4: [8, None, None, None, None, None, None, None, None, None]
I5: [None, None, None, None, None, None, None, None, None, None]
I6: [8, None, None, 9, None, None, None, None, None, None]
I7: [None, None, 1, None, 2, None, None, None, None, 10]
I8: [None, None, 1, None, 2, None, 11, None, None, 5]
I9: [None, None, None, None, None, None, None, None, None, None]
I10: [None, None, None, None, None, None, None, None, None, None]
I11: [None, 7, None, None, None, None, None, None, None, None]

```

具体分析:

```

def get_items():
    items = [get_closure(["S->.E"])]
    chars = get_chars()
    goto = []
    idx = -1
    for i in items:
        idx += 1
        goto.append([None for _ in range(len(chars))])
        for c_idx in range(len(chars)):
            next = get_next(i, chars[c_idx])
            if len(next) == 0:
                continue
            # add next
            flag = True
            for check_idx in range(len(items)):
                if set(items[check_idx]) == set(next):
                    flag = False
                    goto[idx][c_idx] = check_idx
                    break
            if flag:
                items.append(next)
                goto[idx][c_idx] = len(items) - 1
    return items, goto, chars

```

1. 手动生成I0状态 (S->.E和根据此条语法求出的闭包)

2. 不断枚举items状态列表中的状态i直到枚举完:

- (1) 对于所有的非终结符和终结符, 判断是否可以产生状态转化
- (2) 如果可以, 判断新状态是否已经再items状态列表中。如果不在, 那么append到列表尾部, 用于后续i的循环, 并在goto表中添加相应标记; 如果已经存在此状态, 那么只需要在goto表中添加标记即可
- (3) 如果不可以, 那么continue, 枚举下一个状态i

3. 生成SLR(0)状态转换表

```
action = get_table(items, goto, chars)

print("action:")
print("chars:", chars)
for idx in range(len(action)):
    print("I" + str(idx) + ":", action[idx])
```

运行结果:

```
action:
chars: ['+', '*', '(', ')', 'i', '$', 'T', 'E', 'F', 'S']
I0: [None, None, 's1', None, 's2', None, '3', '4', '5', None]
I1: [None, None, 's1', None, 's2', None, '3', '6', '5', None]
I2: ['r6', 'r6', None, 'r6', None, 'r6', None, None, None, None]
I3: ['r2', 's7', None, 'r2', None, 'r2', None, None, None, None]
I4: ['s8', None, None, None, None, 'acc', None, None, None, None]
I5: ['r4', 'r4', None, 'r4', None, 'r4', None, None, None, None]
I6: ['s8', None, None, 's9', None, None, None, None, None, None]
I7: [None, None, 's1', None, 's2', None, None, None, '10', None]
I8: [None, None, 's1', None, 's2', None, '11', None, '5', None]
I9: ['r5', 'r5', None, 'r5', None, 'r5', None, None, None, None]
I10: ['r3', 'r3', None, 'r3', None, 'r3', None, None, None, None]
I11: ['r1', 's7', None, 'r1', None, 'r1', None, None, None, None]
```

具体分析:

1. 首先获取first集合和follow集合

求解规则如下:

- FIRST
 - 计算 X 的FIRST(X)时, 不断运用以下规则, 直到没有新的终结符或 ϵ 可以被加入到FIRST(X)
 - 如果 X 是终结符, FIRST(X)= X
 - 如果 $X \rightarrow Y_1 Y_2 \dots Y_k$, 且 a 在FIRST(Y_i)集合中, 并且 $Y_1 \Rightarrow^* \epsilon, Y_2 \Rightarrow^* \epsilon, \dots, Y_{i-1} \Rightarrow^* \epsilon$, 则将 a 插入到FIRST(X)中。
 - 如果 $X \rightarrow \epsilon$ 是一个产生式, 则将 ϵ 插入到FIRST(X)中。

• FOLLOW

- 计算非终结符 A 的 $\text{FOLLOW}(A)$ 时，不断运用以下规则，直到没有新的终结符可以被加入到 $\text{FOLLOW}(A)$
 - 将 $\$$ 放到 $\text{FOLLOW}(S)$ 中， S 是开始符， $\$$ 是输入右端的结束标记。
 - 如果存在 $A \rightarrow \alpha B \beta$ ，那么 $\text{FIRST}(\beta)$ 中非 ε 的所有符号都在 $\text{FOLLOW}(B)$ 中。
 - 如果存在 $A \rightarrow \alpha B$ 或 $A \rightarrow \alpha B \beta$ 且 $\text{FIRST}(\beta)$ 包含 ε ，则 $\text{FOLLOW}(A)$ 中的所有符号都在 $\text{FOLLOW}(B)$ 中。

代码如下：

```
def get_first():
    first = {}
    for gram in grams:
        x, y = gram.split(">")
        if not y[0].isupper():
            first[x] = first.get(x, "") + y[0]
    while True:
        cpy = copy.deepcopy(first)
        for gram in grams:
            x, y = gram.split(">")
            if y[0].isupper():
                first[x] = first.get(x, "") + first.get(y[0], "")
        same_flag = True
        for x, y in first.items():
            new_set, old_set = set(list(y)), set(list(cpy.get(x, "")))
            if new_set != old_set:
                same_flag = False
                first[x] = "".join(new_set)
        if same_flag:
            break
    return first
```

```
def get_follow(first):
    follow = {"S": "$"}
    while True:
        cpy = copy.deepcopy(follow)
        for gram in grams:
            x, y = gram.split(">")
            for idx in range(len(y) - 1):
                # A->...Ba...
                if y[idx].isupper() and not y[idx + 1].isupper():
                    follow[y[idx]] = follow.get(y[idx], "") + y[idx + 1]
                # A->...BC...
                if y[idx].isupper() and y[idx + 1].isupper():
                    follow[y[idx]] = follow.get(y[idx], "") + first.get(y[idx + 1], "").replace("e", "")
            # A->...B
            if y[-1].isupper():
                follow[y[-1]] = follow.get(y[-1], "") + follow.get(x[0], "")
            # A->...BC
```

```

        if len(y) >= 2 and y[-1].isupper() and y[-2].isupper():
            if first.get(y[-1], "").find("e") != -1:
                follow[y[-2]] = follow.get(y[-2], "") + follow.get(x[0], "")
# 去重
same_flag = True
for x, y in follow.items():
    new_set, old_set = set(list(y)), set(list(cpy.get(x, "")))
    if new_set != old_set:
        same_flag = False
        follow[x] = "".join(new_set)
if same_flag:
    break
return follow

```

2. 根据如下规则，利用goto表和first, follow集合求解出action表：

- 从DFA构造SLR分析表

- 状态 i 从 I_i 构造，它的 action 函数如下确定：

- 如果 $[A \rightarrow \alpha \cdot a\beta]$ 在 I_i 中，并且 $goto(I_i, a) = I_j$ ，那么置 $action[i, a]$ 为 sj
- 如果 $[A \rightarrow \alpha \cdot]$ 在 I_i 中，那么对 $FOLLOW(A)$ 中的所有 a ，置 $action[i, a]$ 为 rj ， j 是产生式 $A \rightarrow \alpha$ 的编号
- 如果 $[S' \rightarrow S \cdot]$ 在 I_i 中，那么置 $action[i, \$]$ 为接受 acc

- 使用下面规则构造状态 i 的 goto 函数：

- 对所有的非终结符 A ，如果 $goto(I_i, A) = I_j$ ，那么 $goto[i, A] = j$

代码如下：

```

def get_table(items, goto, chars):
    action = [[None for _ in range(len(chars))] for _ in range(len(items))]
    first = get_first()
    follow = get_follow(first)
    final_idx = list_find(chars, "$")
    for idx in range(len(items)):
        # 如果  $[A \rightarrow \alpha \cdot a]$  在  $I_i$  中，那么对  $FOLLOW(A)$  中的所有  $b$ ，置  $action[i, b]$  为  $rj$ ， $j$  是产生式  $A \rightarrow \alpha$  的编号
        for gram in items[idx]:
            if gram[-1] == ".":
                for b in follow[gram[0]]:
                    action[idx][list_find(chars, b)] = "r" + str(list_find(grams, gram[:-1]))
                continue
            # 如果  $[A \rightarrow \alpha \square ab]$  在  $I_i$  中，并且  $goto(I_i, a) = I_j$ ，那么置  $action[i, a]$  为  $sj$ 
            next_char_idx = list_find(chars, gram.split(".")[1][0])
            if goto[idx][next_char_idx] != None:
                action[idx][next_char_idx] = "s" + str(goto[idx][next_char_idx])
            # 如果  $[S \rightarrow E \cdot]$  在  $I_i$  中，那么置  $action[i, \$] = acc$ 
            if "S->E." in items[idx]:
                action[idx][final_idx] = "acc"
        # 对所有的非终结符  $A$ ，如果  $goto(I_i, A) = I_j$ ，那么  $goto[i, A] = j$ 
    for i in action:
        for j in range(len(chars)):
            if chars[j].isupper() and i[j] is not None:
                i[j] = i[j][1:]
    return action

```

4. 根据得到的action表对sentence进行SLR(0)分析

步骤:

1. 定义一个Node类，表示语法树上的点，其中ch表示当前点的符号，child存储子节点:

```
class Node:
    def __init__(self, ch=None):
        self.ch = ch
        self.child = []

    def to_tree(self):
        if len(self.child) != 0:
            res = self.ch
            for i in self.child:
                res += i.to_tree()
            return "[" + res + "]"
        else:
            return "[" + self.ch + "]"
```

2. 定义一个栈stack，并不断地取出待处理sentence的第一位，在action表中找到栈顶行，sentence的第一位列，将其中存储的字符串定义为act

如果act的第一位是s，代表移进，那么将sentence的第一位移到栈顶，继续读取sentence的下一位

如果act的第一位是r，代表规约，则按照r后面的数字到grams中寻找对应语法规则进行规约

如果act的第一位是a，代表结束，那么跳出循环并返回语法树

```
def analyse(action, sentence):
    sentence = sentence.replace("id", "i")
    sentence = sentence + "$"
    stack = [(None, 0, None)]
    while (True):
        act = action[stack[-1][1]][list_find(chars, sentence[0])]
        if act[0] == "s":
            stack.append((sentence[0], int(act[1:]), Node(sentence[0])))
            sentence = sentence[1:]
        if act[0] == "r":
            gram = grams[int(act[1:])]
            new_node = Node(gram[0])
            for i in range(len(gram.split(">"))[1]):
                temp_node = stack.pop()[2]
                new_node.child.insert(0, temp_node)
            stack.append((gram[0], int(action[stack[-1][1]][list_find(chars,
gram[0]))], new_node))
        if act[0] == "a":
            break
    return stack[1][2].to_tree().replace("i", "id")
```

实验结果

[E[E[T[F[id]]]][+][T[T[F[()][E[E[T[F[id]]]][+][T[F[id]]]]()]]][*][F[id]]]

