Videomass

Videomass - это бесплатный кроссплатформенный графический интерфейс с открытым исходным кодом для FFmpeg и Youtube-dl.

Videomass - это кроссплатформенный графический интерфейс, разработанный для <u>FFmpeg</u> энтузиастами, которым необходимо управлять настраиваемыми профилями для автоматизации процессов преобразования/перекодирования.

Он основан на расширенном использовании предустановок и профилей для использования большинства команд <u>FFmpeg</u> без ограничений форматов и кодеков.

Он имеет графические инструменты для просмотра, анализа и обработки мультимедийных потоков и загрузки видео через youtube-dl.

Videomass - это проект, созданный Джанлукой Перниготто (jeanslack), который был написан на Python3 с wxPython4 «Phoenix». Он является кроссплатформенным и работает на Linux, Mac-Os, MS-Windows и FreeBSD.

FFmpeg - это отдельный проект, не связанный с Videomass. «FFmpeg - это законченное кроссплатформенное решение для записи, преобразования и потоковой передачи аудио и видео. Он включает libavcodec - ведущую библиотеку аудио / видео кодеков ». FFmpeg - торговая марка Фабриса Беллара, создателя проекта FFmpeg. FFmpeg - бесплатное программное обеспечение и распространяется под лицензией LGPL или GPL. В частности, в случае версий FFmpeg, упакованных с Videomass в установщиках для Windows и MacOS, FFmpeg лицензируется под GPL. Полная документация и исходники FFmpeg доступны на Ffmpeg.org

youtube_dl - это программа командной строки для загрузки видео с YouTube.com и еще нескольких сайтов. Для этого требуется интерпретатор Python версии 2.6, 2.7 или 3.2+, и он не зависит от платформы, поэтому должен работать на вашем Unix-компьютере, в Windows или macOS. youtube_dl передан в общественное достояние, что означает, что вы можете изменять его, распространять или использовать по своему усмотрению.

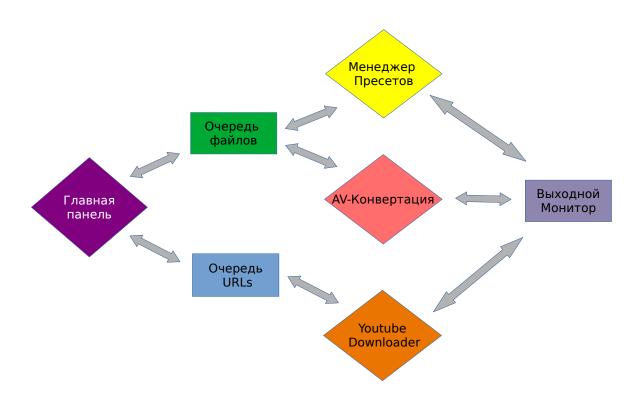
Содержание

Пользовательский интерфейс Owvervie

- 1.0 Главная панель
- 1.1 Панель файлов в очереди
- 1.2 Панель Менеджера Пресетов
- 1.3 Панель AV-Конверсий
- 1.4 Панель очереди URL-адресов
- 1.5 Панель YouTube Downloader
- 1.6 Панель монитора вывода

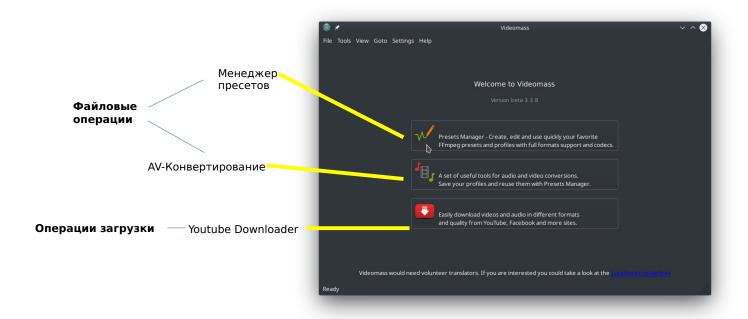
Обзор пользовательского интерфейса

Здесь рассмотрены только некоторые основные аспекты графического интерфейса.



Главная панель

Главная панель - это центр, из которого запускаются все операции, выбранные пользователем.

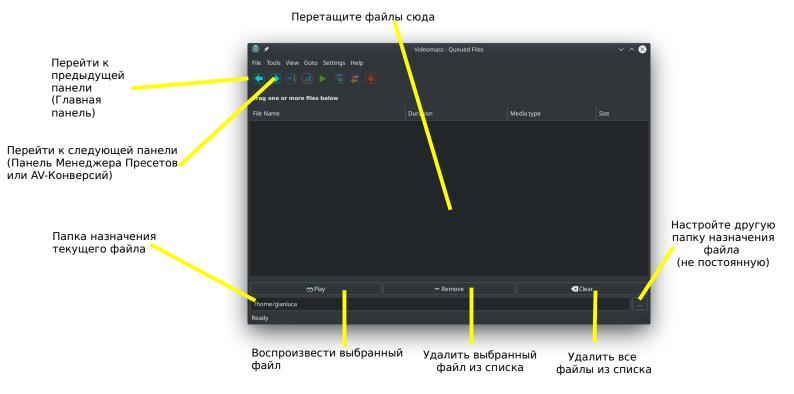


Файловые операции выполняются Менеджером пресетов и панелями AV-Конверсий, которые используют одну и ту же панель для файлов в очереди.

Операции загрузки имеют панель URL-адресов в очереди, где вы можете ввести только URL-адреса для загрузки.

Панель файлов в очереди

Для выполнения файловых операций пользователь всегда попадает на панель «Файлы в очереди».



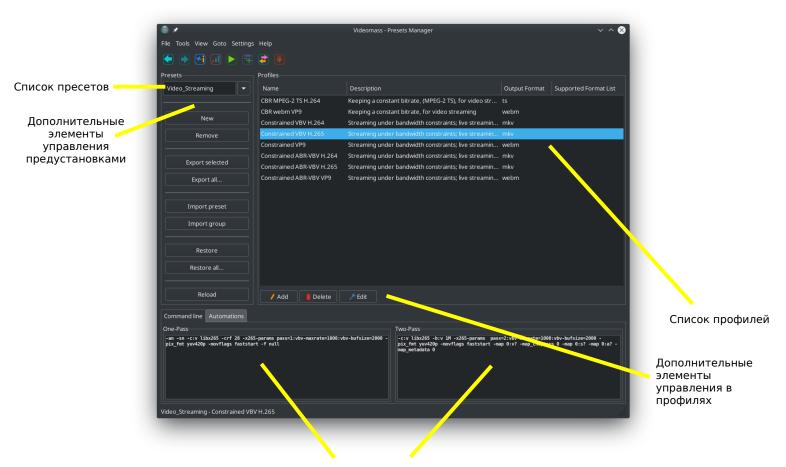
Файлы, добавленные или удаленные с этой панели, будут такими же, как и для панелей Менеджера Пресетов и AV-Конверсий. Каждый файл в очереди можно воспроизвести, нажав кнопку воспроизведения или используя контекстное меню (щелчок правой кнопкой мыши по списку управления файлами).

Обратите внимание, что на воспроизведение здесь будут влиять настройки временной шкалы (Продолжительность и Поиск) и никакие другие настройки.

Кроме того, любое добавление или удаление повлечёт сброс некоторых параметров на панелях выполнения файловых операций. Помните об этом, прежде чем выполнять транскодирование / преобразование.

Панель Менеджера Пресетов

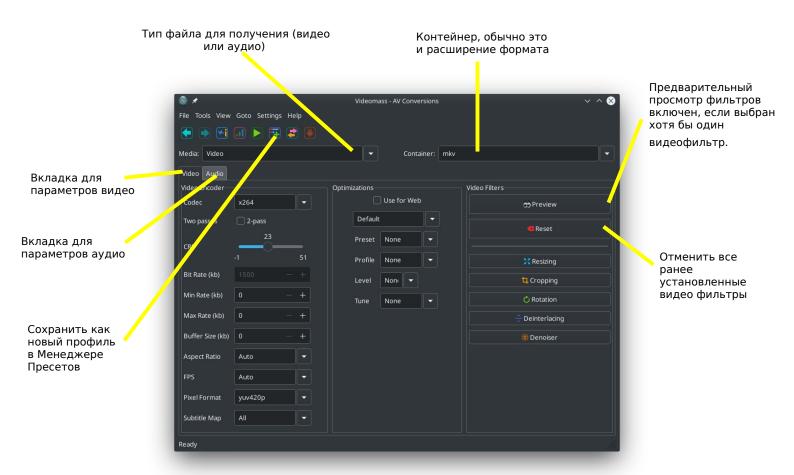
Панель управления пресетами показывает, для чего был создан Videomass. Благодаря своей простоте можно выполнять большое количество команд с синтаксисом FFmpeg, что в обычных ситуациях потребует очень сложных интерфейсов с множеством графических элементов управления и команд. Обратной стороной является то, что такой подход не очень подходит для всех пользователей, выходящих за пределы доступных предустановок.



При нажатии на каждый профиль отображается командная строка для однопроходного или двухпроходного процесса (если имеется). Командная строка может быть изменена вручную на лету для любых корректировок или дополнений, без изменения источника сохраненного профиля.

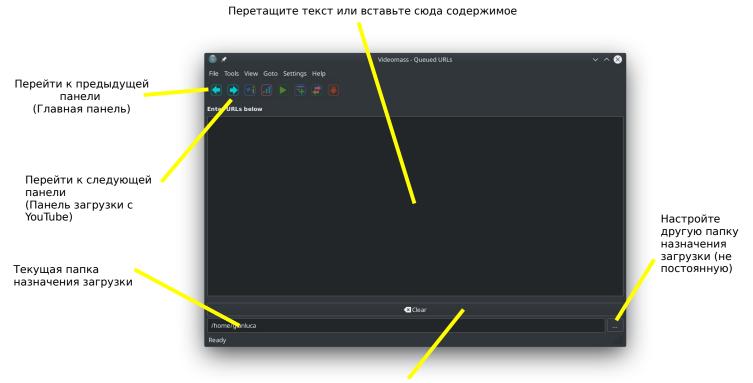
Панель AV-Конверсий

Панель AV-Конверсий - классическая альтернатива Менеджеру пресетов. Хотя и AV-Конверсии, и Менеджер Пресетов работают независимо друг от друга, с помощью AV-Конверсий вы можете делать новые настройки и сохранять их непосредственно как профили в Менеджере пресетов. Такое совместное использование делает Videomass еще более гибким с точки зрения функциональности.



Панель очереди URL-адресов

Для выполнения **операций загрузки** пользователь всегда попадает на панель очереди URL-адресов.



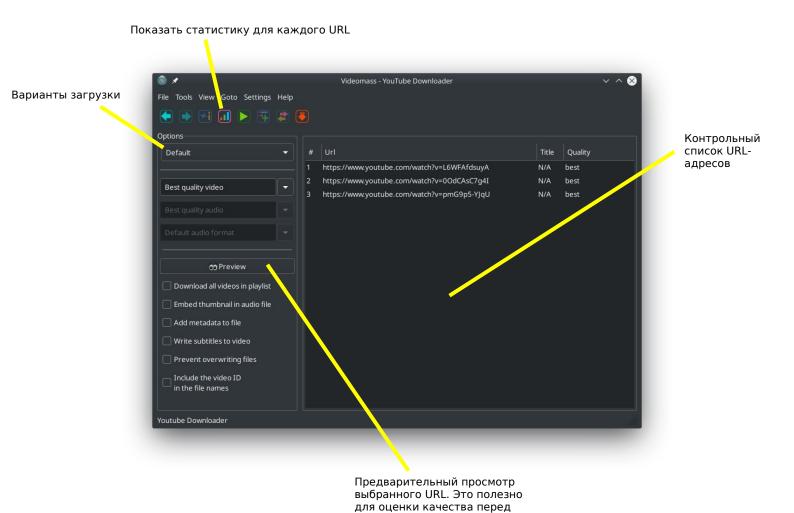
Удаляет весь ранее введенный текст

На этой панели можно вводить только URL-адреса в текстовом формате. URL-адреса можно вводить в одной строке, но разделять хотя бы одним пробелом. В качестве альтернативы вы можете ввести каждый URL-адрес как новую строку, используя клавишу ввода.

Предупреждение: любое добавление или удаление текста влечет за собой сброс некоторых параметров на панели загрузки. Помните об этом, прежде чем начинать процесс загрузки.

Панель Youtube Downloader

YouTube Downloader - это графический интерфейс для youtube-dl, доступный в Videomass. Он может взаимодействовать как с библиотекой, предоставляемой пакетом Python, так и с исполняемым файлом youtube-dl через поток подпроцесса (это зависит от выбора пользователя).

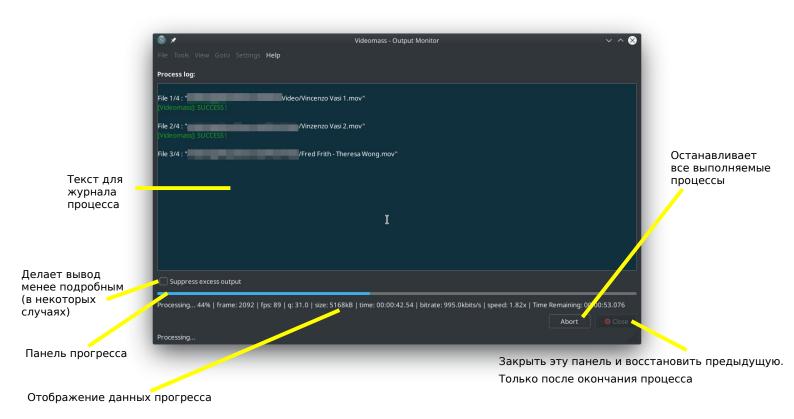


загрузкой.

Панель монитора вывода

Панель монитора вывода разделяет все основные процессы выполнения, доступные в Videomass, и показывает процесс преобразования и загрузки файлов, а также все связанные журналы в текстовом формате.

Преобразование файлов



Все отображаемые журналы будут сохранены в файл, и их всегда можно будет просмотреть с помощью инструмента «Показать журналы» в строке меню> Просмотр или с помощью сочетания клавиш Ctrl-L.