

UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA

**INGENIERÍA EN SISTEMAS DE LA INFORMACIÓN Y CIENCIAS DE LA
COMPUTACIÓN**

**INGENIERÍA DEL SOFTWARE
ING. IVAN ANTONIO DE LEÓN
ONCEAVO CICLO**

**FASE II
DIAGRAMAS UML y MOCKUPS**

Gerardo Natán Dominguez Miranda	0903-13-3624
Kenny Enrique González Zapet	0903-11-1672
Carlos Daniel Gálvez Barrios	0903-13-5509
Ronmel Manfredo Miranda López	0903-09-13303
Adam Josué Lopez Sopon	0903-09-7368

SAN MARCOS, MARZO DE 2018

OBJETIVOS	4
OBJETIVOS GENERALES	4
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	4
DIAGRAMAS UML	5
Diagramas Casos de Uso	6
Diagrama General	6
Usuario Aplicación	7
Función Aplicación	8
Diagramas de Secuencia	9
Agregar Vehículos	9
Top Vehículos	10
Costo de Multas	11
Información de pagos	12
Cuentas de usuario	13
Consulta de Vehículos Agente	14
Asignación de Multas	15
Consulta Monto de Multas	16
Cuenta de Agente	17
Creación Agente	18
Diagramas de Estados	19
Diagrama de Clases	20
MOCKUPS	21
Splash Screen	22
Login	23
Crear Usuario	24
Menú Agente	25
Menú Público	26
Consultar	27
Multar	28
Multar	29
Multar	30
Consulta de Multas	31
Top Vehículos	32
Nuevo Agente	33
Agregar Vehículo	34
Nuevo Vehículo	35
Editar Vehículo	36
Consultar	37
Detalle Multa	38
Información	39

Mi Cuenta	40
Editar Usuario Particular	41
Editar Agente	42

OBJETIVOS

- **OBJETIVOS GENERALES**

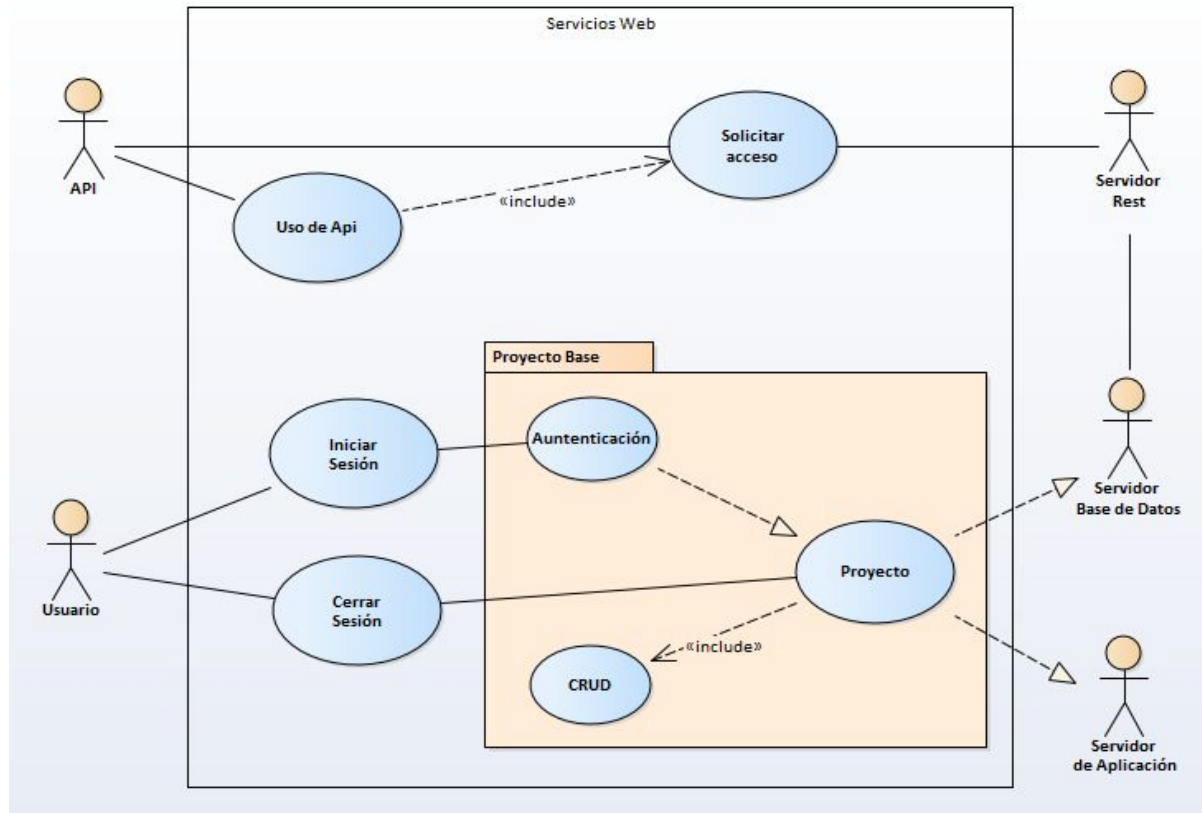
- Describir las características e interfaz de la aplicación móvil **Multas SM.** del proyecto definido en la fase anterior.
- Explicar el funcionamiento de la aplicación **Multas SM.**

- **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Definir la interfaz gráfica de la aplicación móvil, que servirá de guía para los desarrolladores.
- Detallar los posibles escenarios y el funcionamiento de la aplicación en cualquier tipo de proceso que necesitemos llevar a cabo dentro de la misma.

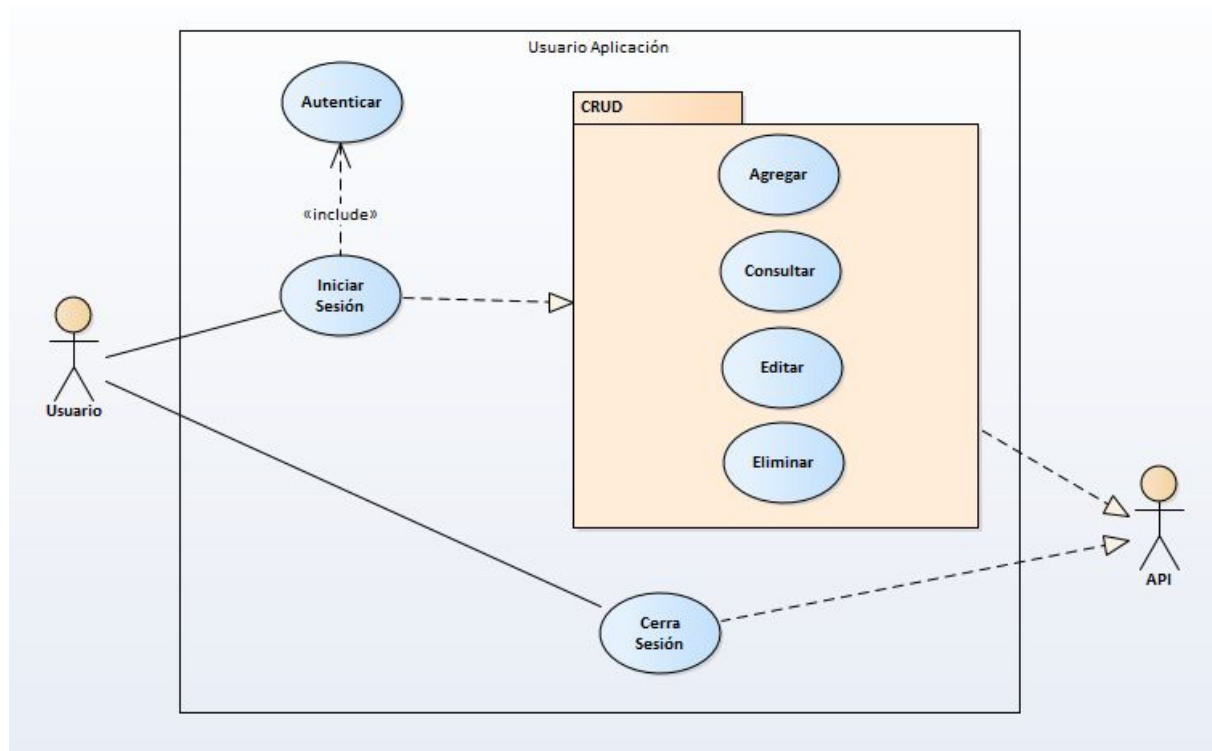
Diagramas Casos de Uso

1. Diagrama General



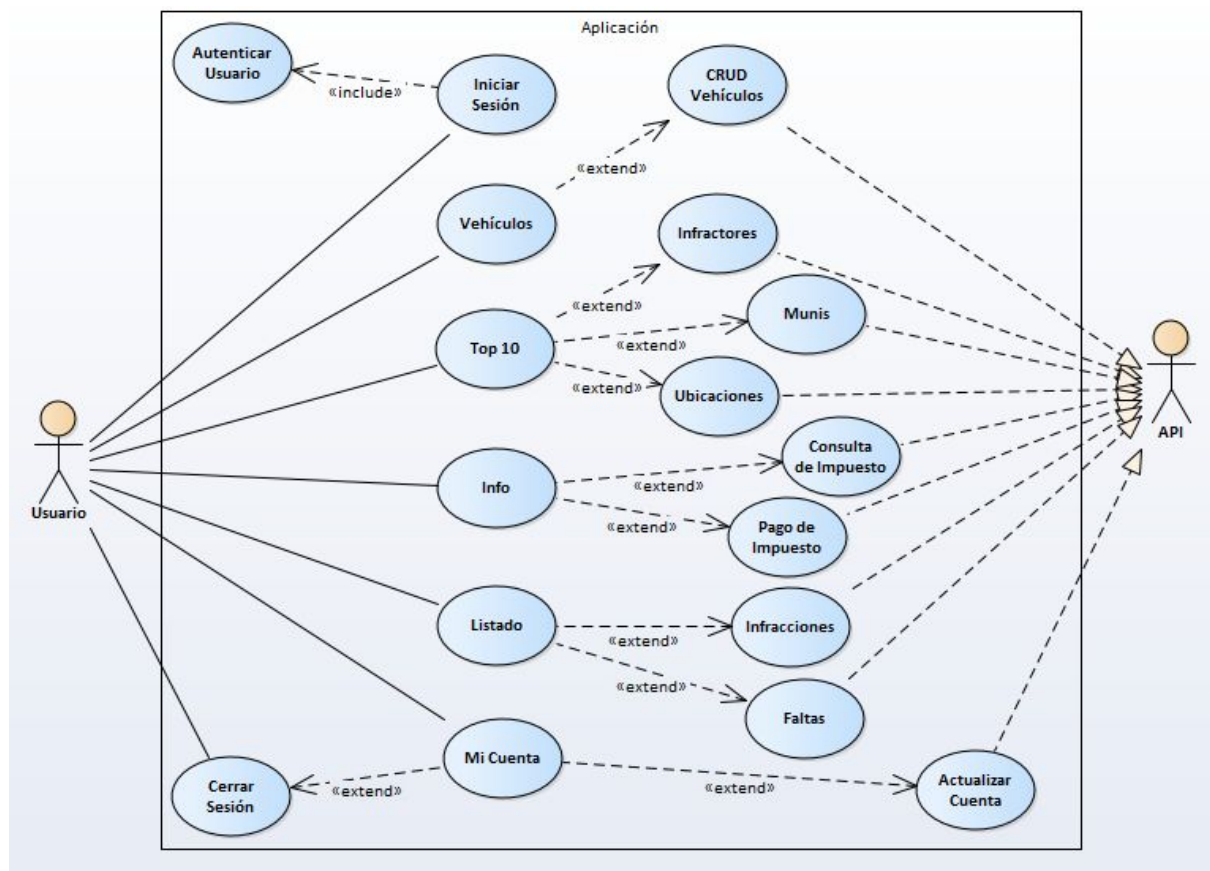
Nombre:	CU-01 General
Autor:	Daniel Gálvez
Fecha:	09-03-2018
Descripción:	Diagrama de Funcionamiento general del proyecto
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post:	

2. Usuario Aplicación



Nombre:	CU-02 Aplicación
Autor:	Daniel Gálvez
Fecha:	09-03-2018
Descripción:	Funcionamiento de la aplicación móvil
Actores:	Usuario-Aplicación-API
Pre Condiciones:	Tener un usuario registrado.
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post:	

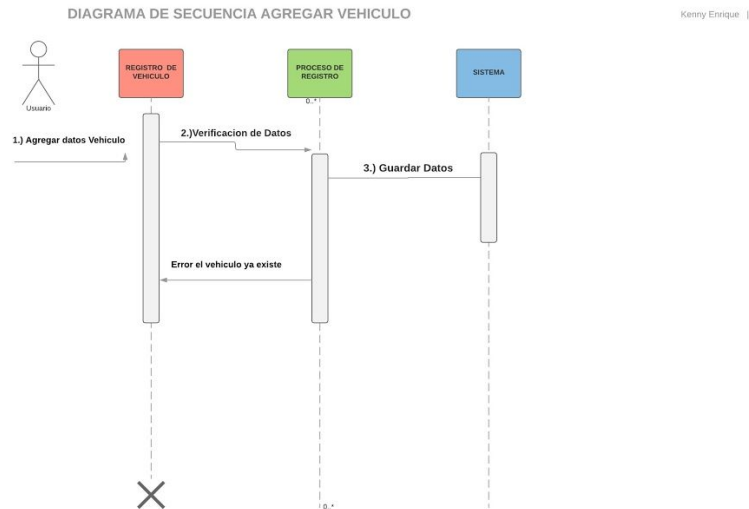
3. Función Aplicación



Nombre:	CU-03 FuncionamientoAplicación
Autor:	Daniel Gálvez
Fecha:	09-03-2018
Descripción:	Detalle de pasos para llegar a un fin determinado, dentro de la app.
Actores:	Usuario-Aplicación-API.
Pre Condiciones:	Tener un usuario registrado.
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post:	

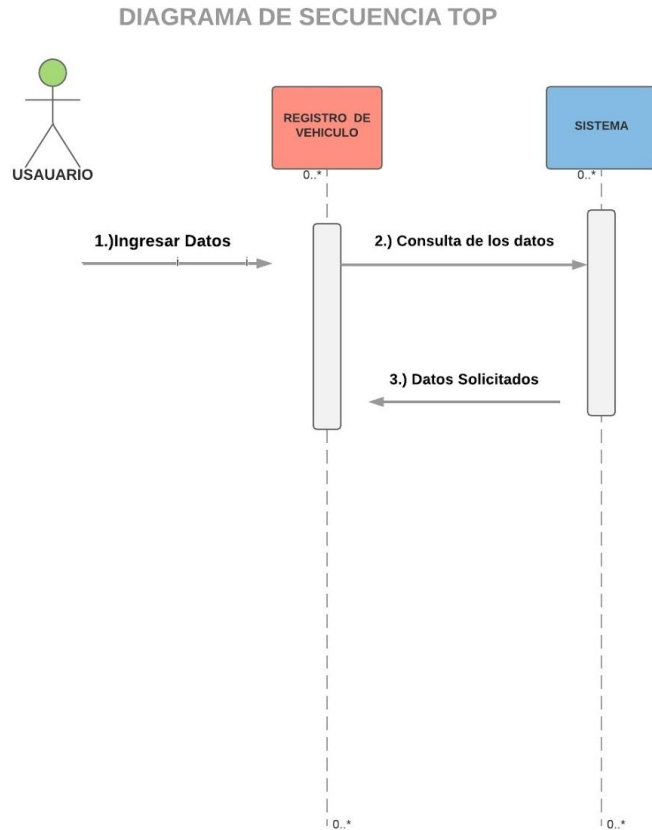
Diagramas de Secuencia

1. Agregar Vehículos



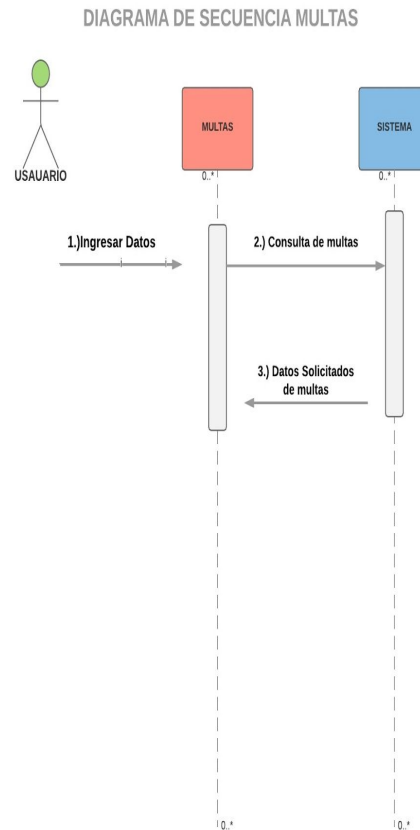
Nombre:	Diagrama de secuencia- agregar vehículos
Autor:	Kenny González
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Proceso por el cual se agrega un vehiculó al sistema para posteriormente poder hacer consulta de multas que le han sido impuestas.
Actores:	Usuario
Pre Condiciones:	Aplicación instalada
Flujo Normal:	Ingresa a la aplicación consultas
Flujo Alternativo:	Autenticar usuario Cerrar sesión
Post Condiciones:	Acceso a la aplicación

2. Top Vehículos



Nombre:	Diagrama de secuencia- top vehículos
Autor:	Kenny González
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Parte por la cual se puede consultar que vehículos han sido sancionado en múltiples ocasiones
Actores:	Usuario
Pre Condiciones:	Aplicación instalada
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post Condiciones:	Acceso a la aplicación

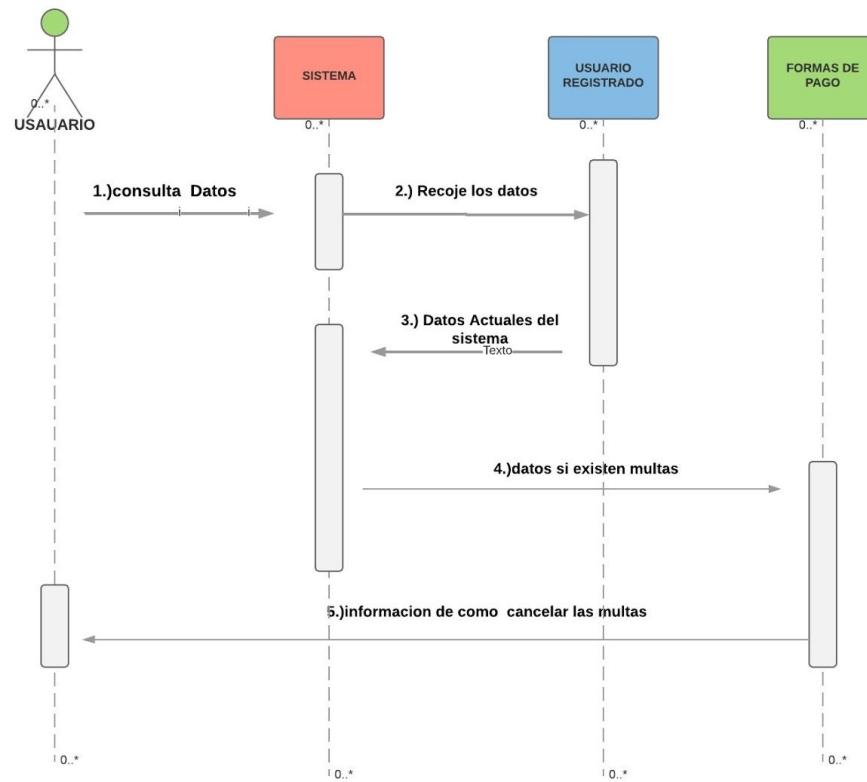
3. Costo de Multas



Nombre:	Diagrama de secuencia- costo de multas
Autor:	Kenny González
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Proceso por el cual puede consultar el precio de las multas que pueden ser impuestas a los vehículos o usuarios que comentan faltas de transito
Actores:	Usuario
Pre Condiciones:	Aplicación instalada
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post Condiciones:	Acceso a la aplicación

4. Información de pagos

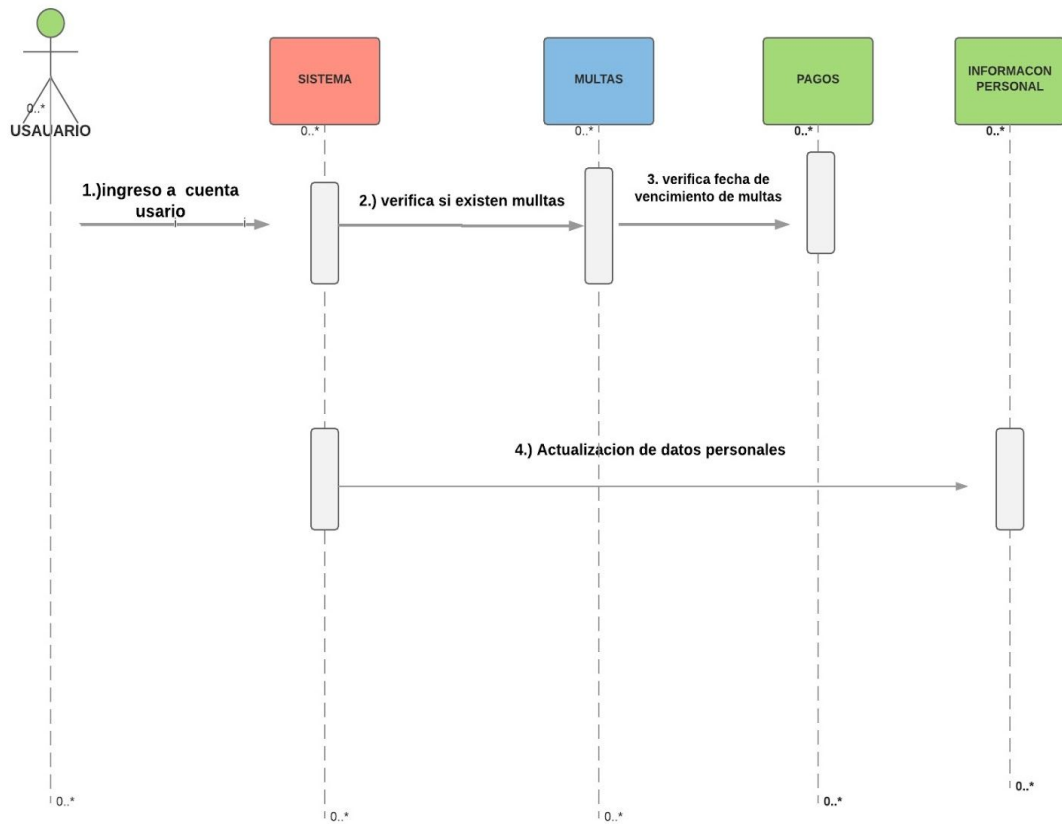
DIAGRAMA DE SECUENCIA INFORMACION



Nombre:	Diagrama de secuencia- información general
Autor:	Kenny González
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Proceso en el cual se pueden consultar si existen multas o si a vencido la multa, información donde puede ser cancelada.
Actores:	Usuario
Pre Condiciones:	Aplicación instalada
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post Condiciones:	Acceso a la aplicación

5. Cuentas de usuario

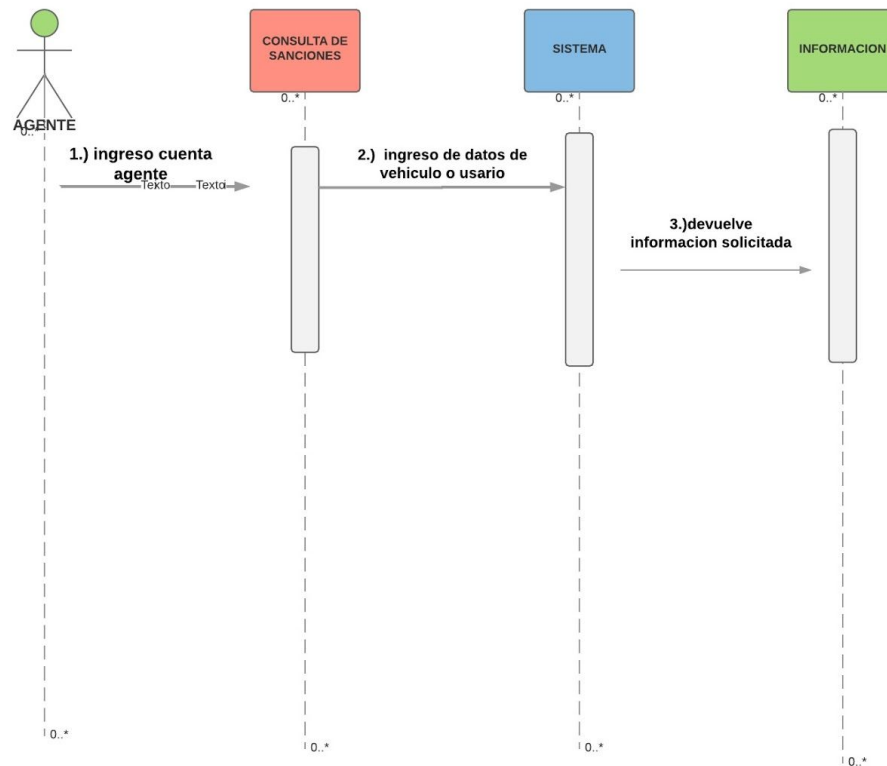
DIAGRAMA DE SECUENCIA CUENTAS



Nombre:	Diagrama de secuencia- cuentas de usuario
Autor:	Kenny González
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Podrán realizarse consultas si existe alguna multa sobre el usuario o simplemente actualizar su información como son datos personales
Actores:	Usuario
Pre Condiciones:	Aplicación instalada
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post Condiciones:	Acceso a la aplicación

6. Consulta de Vehículos Agente

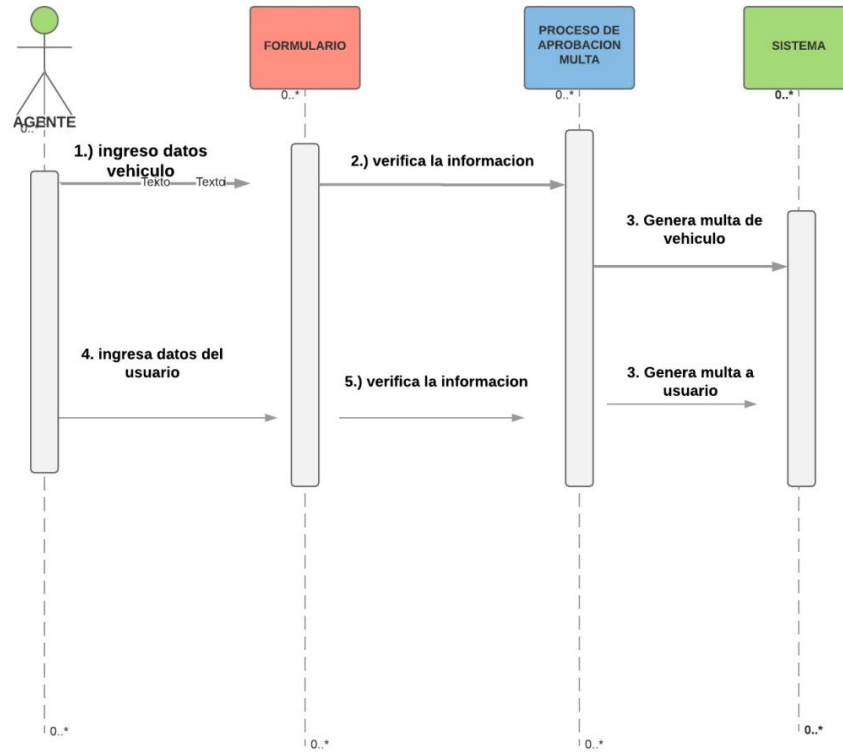
DIAGRAMA DE SECUENCIA CONSULTA DE VEHICULOS AGENTE



Nombre:	Diagrama de secuencia- consulta de vehículos
Autor:	Kenny González
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	El agente podrá tener acceso a toda la información de infracciones multas que han sido sancionadas a los vehículos y puede consultarlas sin ningún problema.
Actores:	Agente
Pre Condiciones:	Aplicación instalada
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post Condiciones:	Acceso a la aplicación

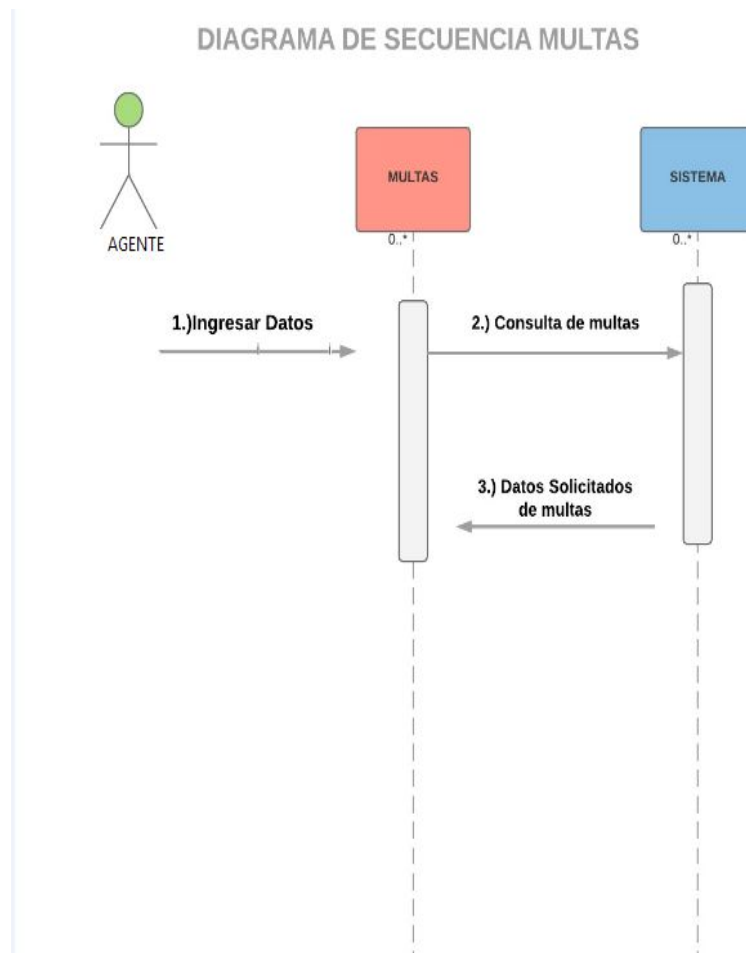
7. Asignación de Multas

DIAGRAMA DE SECUENCIA ASIGNACION DE MULTAS



Nombre:	Diagrama de secuencia- asignación de multas
Autor:	Kenny González
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Parte en la cual el agente impondrá las multas dependiendo la infracción que ha cometido el usuario.
Actores:	Agente
Pre Condiciones:	Aplicación instalada
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post Condiciones:	Acceso a la aplicación

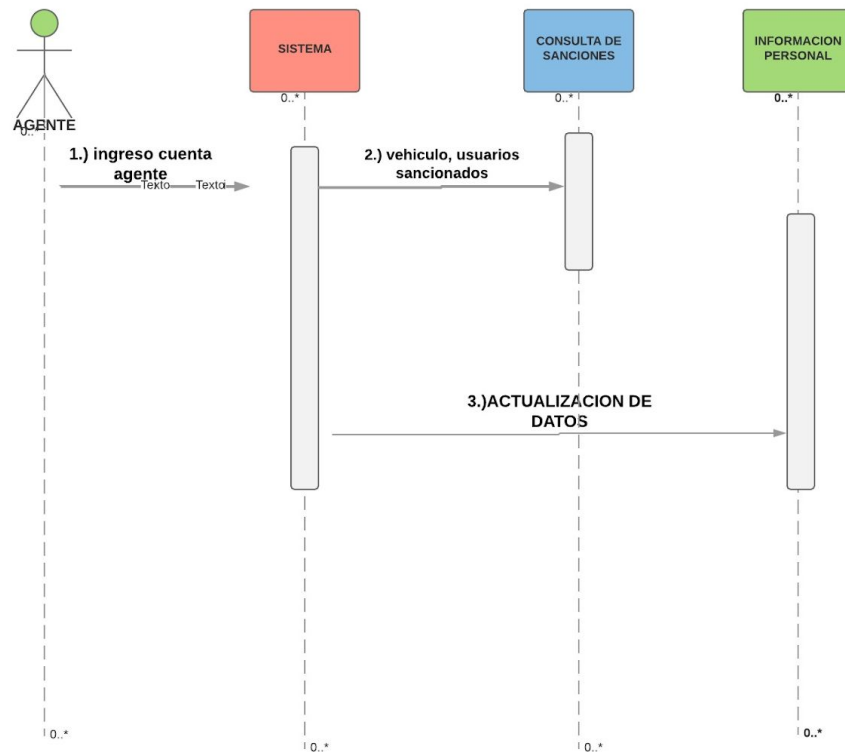
8. Consulta Monto de Multas



Nombre:	Diagrama de secuencia- costo de multas
Autor:	Kenny González
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Proceso por el cual puede consultar el precio de las multas que pueden ser impuestas a los vehículos o usuarios que comentan faltas de tránsito
Actores:	Agente
Pre Condiciones:	Aplicación instalada
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post Condiciones:	Acceso a la aplicación

9. Cuenta de Agente

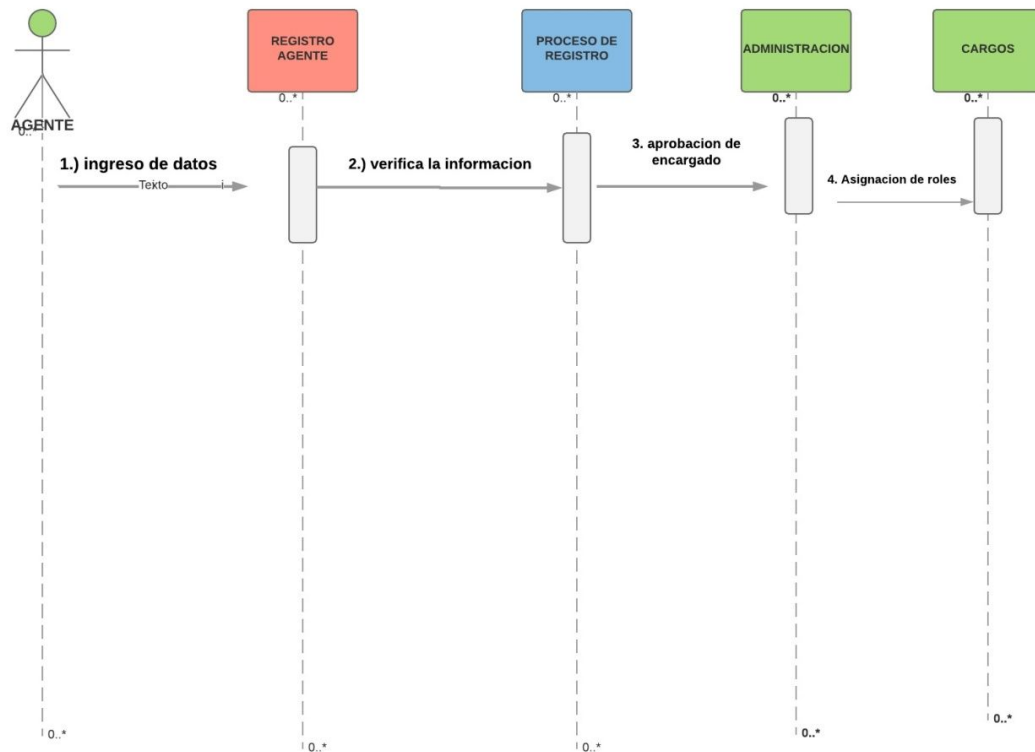
DIAGRAMA DE SECUENCIA CUENTA DE AGENTE



Nombre:	Diagrama de secuencia- cuenta agente
Autor:	Kenny González
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	En este proceso el agente podrá consultar cuantos vehículos o usuarios a sancionado su información personal o laboral y poder crear modificaciones a su información
Actores:	Agente
Pre Condiciones:	Aplicación instalada
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post Condiciones:	Acceso a la aplicación

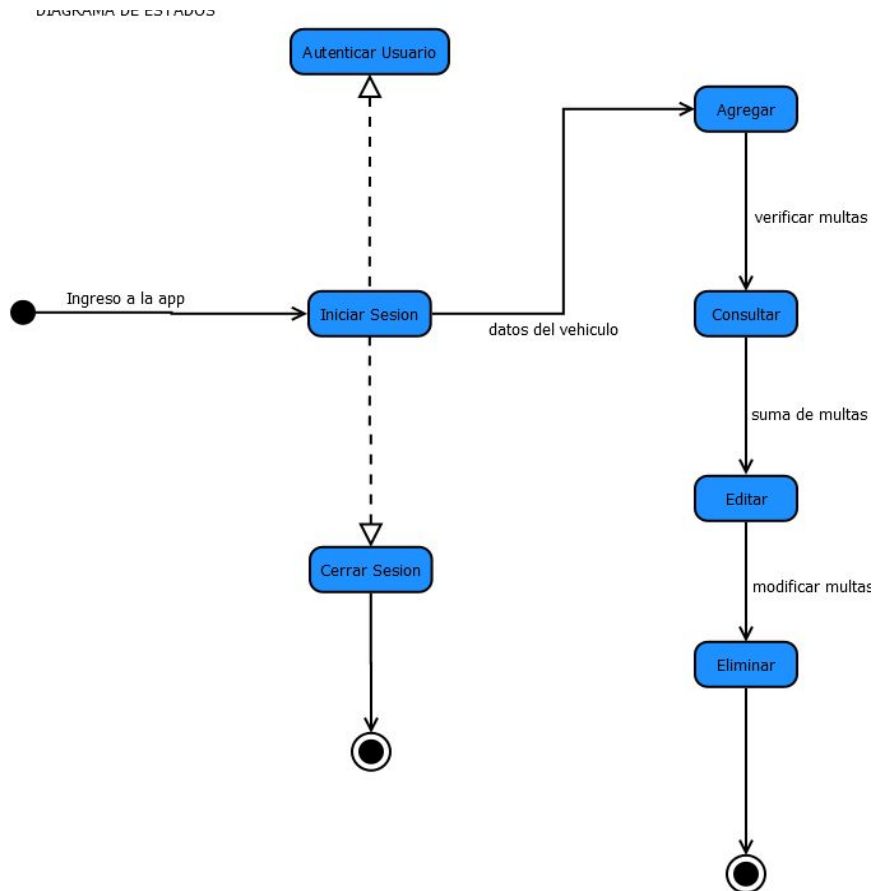
10. Creación Agente

DIAGRAMA DE SECUENCIA USUARIO AGENTE



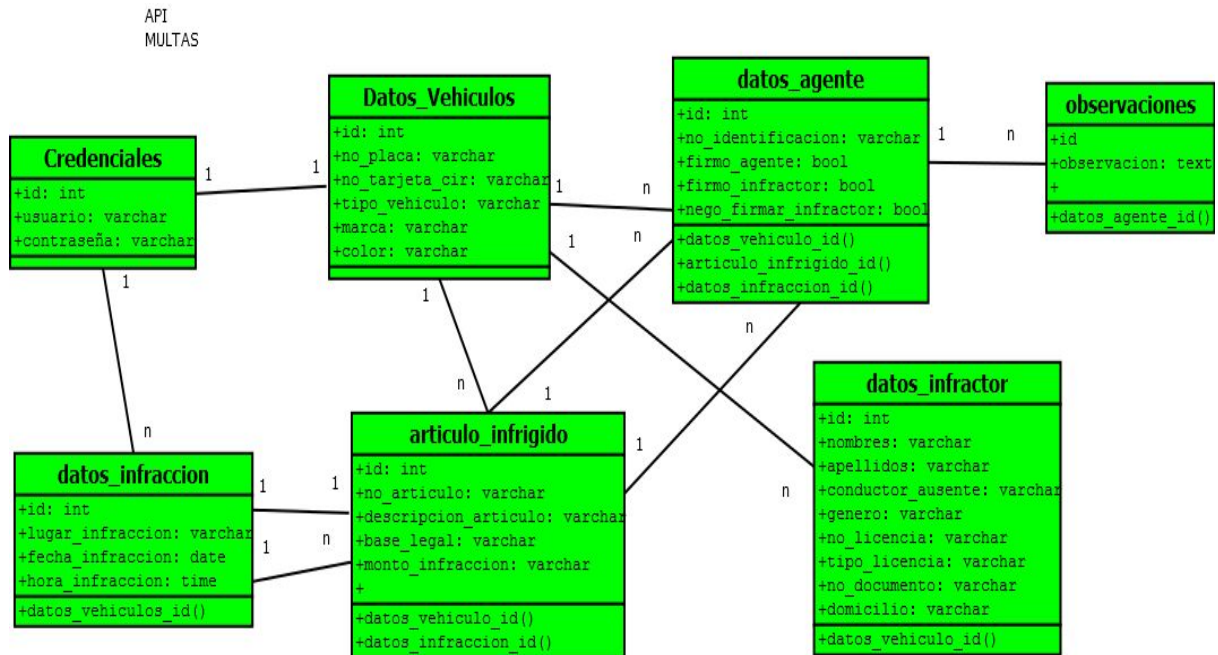
Nombre:	Diagrama de secuencia- creación de usuario agente
Autor:	Kenny González
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	En este proceso se podrá crear cuentas para agentes asignándoles usuario roles que desempeñaran
Actores:	Agente
Pre Condiciones:	Aplicación instalada
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post Condiciones:	Acceso a la aplicación

Diagrama de Estados



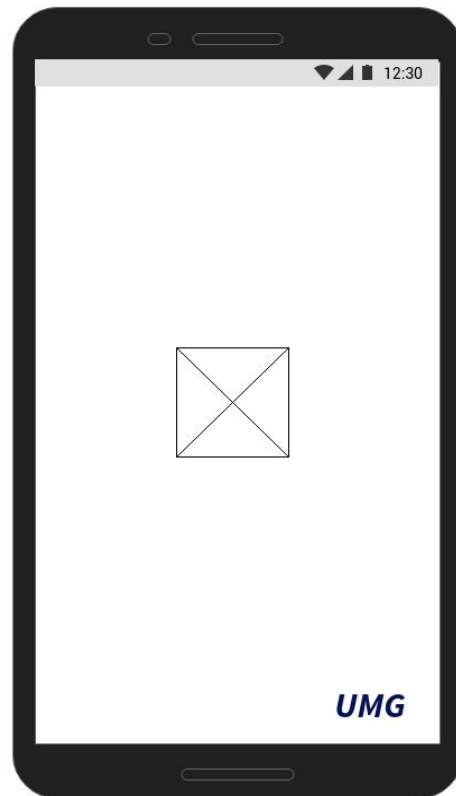
Nombre:	Diagrama de Estados
Autor:	Ronmel Miranda
Fecha:	13/03/2018
Descripción:	Proceso en el cual se muestra los diferentes estados de la aplicación "Control de Multas de Vehículos"
Actores:	Usuario-Aplicación
Pre Condiciones:	Iniciar Aplicación
Flujo Normal:	1. Iniciar Sesión 2. Agregar 3. Consultar 4. Editar 5. Eliminar
Flujo Alternativo:	1. Iniciar Sesión 2. Autenticar Usuario 3. Cerrar Sesión
Post Condiciones:	Ingreso al login de la Aplicación

Diagrama de Clases



Nombre:	Diagrama de Clases
Autor:	Josue Sopon
Fecha:	11-03-2018
Descripción:	Diagrama con los datos y módulos a utilizar en la aplicación móil.
Actores:	Aplicación
Pre Condiciones:	Aplicación instalada
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post Condiciones:	

1. Splash Screen



Nombre:	SM-01 Splash Screen
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla de bienvenida en la aplicación.
Actores:	Usuario-Aplicación
Pre Condiciones:	Instalar la Aplicación
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none">1. Usuario descarga la aplicación.2. Usuario instala la aplicación.3. Usuario abre la aplicación
Flujo Alternativo:	<ol style="list-style-type: none">1. Usuario instala la aplicación.2. Usuario instala la aplicación.3. Usuario abre la aplicación sin internet, genera error.
Post Condiciones:	Ingreso al login de la aplicación

2. Login



Nombre:	SM-02 Login
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla de acceso mediante usuario y/o creación del mismo (si es un usuario particular) .
Actores:	Usuario-Aplicación-Api
Pre Condiciones:	Instalar aplicación
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none">1. Usuario descarga la aplicación.2. Usuario instala la aplicación.3. Usuario abre la aplicación
Flujo Alternativo:	<ol style="list-style-type: none">1. Usuario instala la aplicación.2. Usuario instala la aplicación.3. Usuario abre la aplicación sin internet, genera error
Post:	Ingreso al menú o a crear usuario.

3. Crear Usuario

The image shows a smartphone screen with a form titled 'Crear Usuario'. At the top, there is a status bar with signal, battery, and time (12:30) indicators. Below the status bar is a placeholder for a profile picture, represented by a square with an 'X'. The form contains three input fields: 'Nombre', 'Usuario', and 'Contraseña'. At the bottom of the form are two buttons: a blue 'Guardar' button and a red 'Cancelar' button.

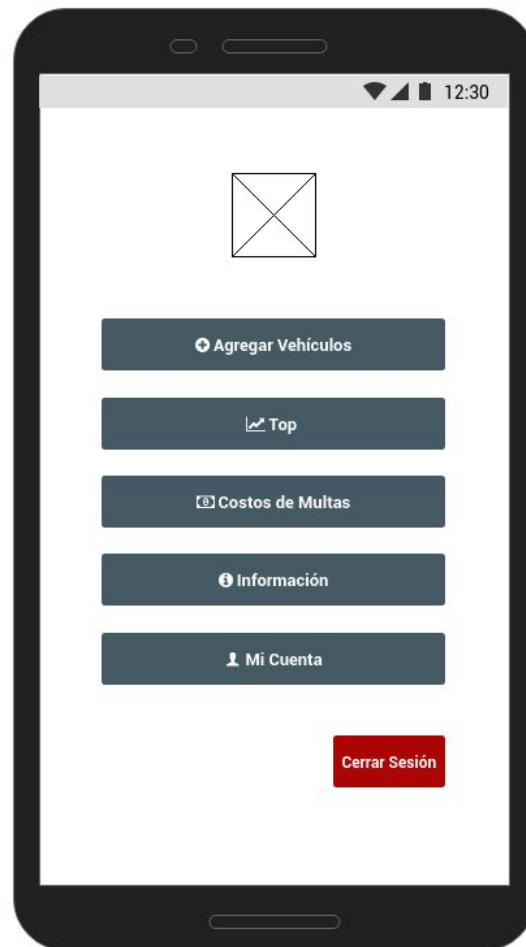
Nombre:	SM-03 CrearUsuario
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla con el fin de crear un usuario para gente particular.
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Acceder a la Aplicación.
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none">1. Ingresar a la aplicación.2. Presionar en crear usuario de la pantalla anterior.3. Guardar.
Flujo Alternativo:	<ol style="list-style-type: none">1. Ingresar a la aplicación.2. Presionar en crear usuario de la pantalla anterior.3. No contar con internet.4. Error
Post:	

4. Menú Agente



Nombre:	SMA-01 Menú
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla el menú de la aplicación que solo los agentes pueden ver..
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Cargarse con su usuario y contraseña.
Flujo Normal:	1. Cargarse con su usuario y contraseña
Flujo Alternativo:	1. Cargarse con un usuario o contraseña incorrecta. 2. Error.
Post:	Acceder a donde el botón a elegir indique.

5. Menú Público



Nombre:	SM-04 Menú
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla que contiene el menú que cualquier usuario particular puede ver..
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Cargarse con un usuario y contraseña válido.
Flujo Normal:	1. Cargarse con un usuario y contraseña válido.
Flujo Alternativo:	1. Cargarse con un usuario y contraseña erroneo. 2. Error.
Post:	Acceder a donde el botón a elegir indique.

6. Consultar

The image shows a mobile application interface for consulting vehicle fines. At the top, there is a status bar with signal, battery, and time (12:30) indicators. Below this is a hamburger menu icon. The main content area contains two input fields: a dropdown menu labeled 'Tipo' with a 'Select' option, and a text input field labeled 'Placa'. Below these fields is a dark blue button with a magnifying glass icon and the text 'Consultar'.

Nombre:	SMA-02 Consultar
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla que podrá ver el agente de tránsito para consultar si un vehículo cuenta con multas.
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Cargarse con un usuario y contraseña de agente válido, elegir en el menú "consultar".
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none">1. Seleccionar consultar.2. seleccionar tipo de placa.3. ingresar numero de placa.
Flujo Alternativo:	<ol style="list-style-type: none">1. Ingresar un número de placa erroneo.2. Error.
Post:	Pantalla de multas en diferentes municipalidades.

7. Multar

Multar

Datos del Vehículo

No. Placa No. Tarjeta de Circulación

Tipo de Vehículo Marca Color

Datos del Infractor

Nombres

Apellidos

No. Licencia Tipo

Conductor Ausente ☒ Si ☐ No Género

No. Documento

Dirección Domiciliar

Datos de la Infracción

Lugar

Fecha Hora

Nombre:	SMA-03 Multar
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla que ve el agente de tránsito al multar.
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Cargarse con un usuario y contraseña válido.
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresar datos del vehículo. 2. Ingresar datos del infractor.
Flujo Alternativo:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresar datos del vehículo. 2. Seleccionar conductor ausente.
Post:	Deslizar hacia abajo y continuar formulario

8. Multar

Multar

Lugar

Fecha 12 May 2016 **Hora**

Artículo Infringido

Base Legal **Monto**

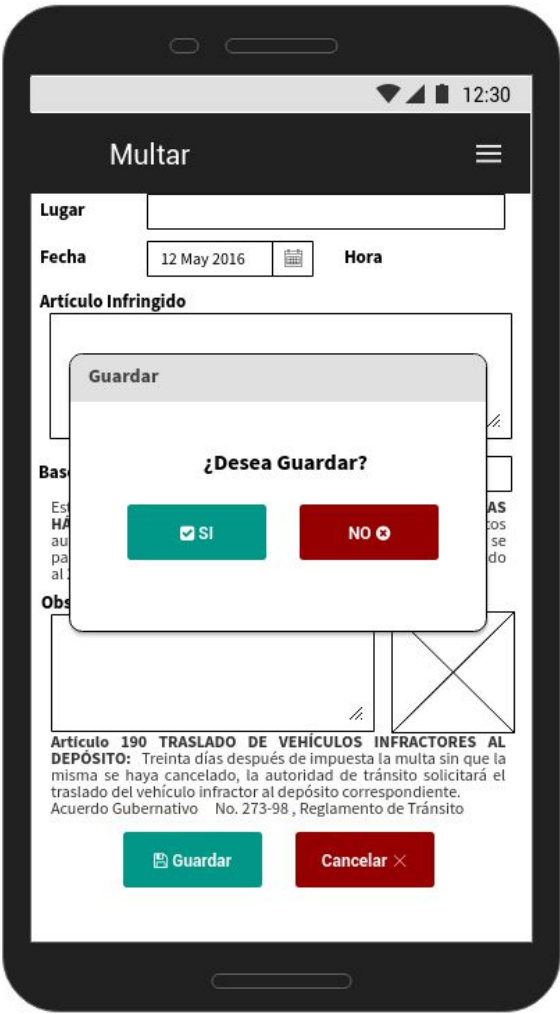
Esta boleta podrá ser pagada dentro de los próximos **5 DÍAS HÁBILES** a partir de su imposición en la municipalidad o bancos autorizados con descuento del 25%. Después de esa fecha se pagará el monto total de la multa, más interés por mora calculado al 20% anual.

Observaciones

Artículo 190 TRASLADO DE VEHÍCULOS INFRACTORES AL DEPÓSITO: Treinta días después de impuesta la multa sin que la misma se haya cancelado, la autoridad de tránsito solicitará el traslado del vehículo infractor al depósito correspondiente.
 Acuerdo Gubernativo No. 273-98, Reglamento de Tránsito

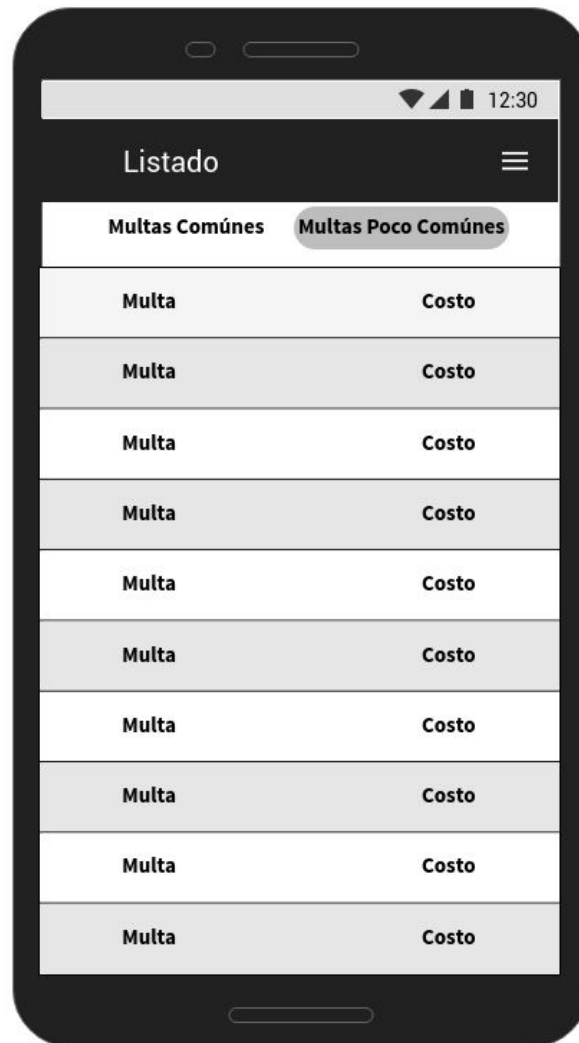
Nombre:	SMA-05 Multar
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla que ve el agente de tránsito al multar.
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Llenar primera parte del formulario.
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Llenar segunda parte del formulario. 2. Presionar Guardar
Flujo Alternativo:	<ol style="list-style-type: none"> 3. No llenar el formulario. 4. Cancelar.
Post:	Panel de decisión.

9. Multar



Nombre:	SMA-06 Multar
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla que ve el agente de tránsito al guardar la multa.
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Llenar primera el formulario completo.
Flujo Normal:	3. Llenar segunda parte del formulario. 4. Presionar Si
Flujo Alternativo:	5. No llenar el formulario. 6. Cancelar.
Post:	Panel de decisión.

10. Consulta de Multas



Nombre:	SM-05 Multas - SMA-07 Multas
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla con el listado de multas y sus respectivos precios.
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Elegir Costos de multas.
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post:	Panel de decisión.

11. Top Vehículos



Nombre:	SM-06 Top - SMA-08 Multas
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla con el listado de los vehículos con más infracciones.
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Elegir Top..
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post:	Menú

12. Nuevo Agente



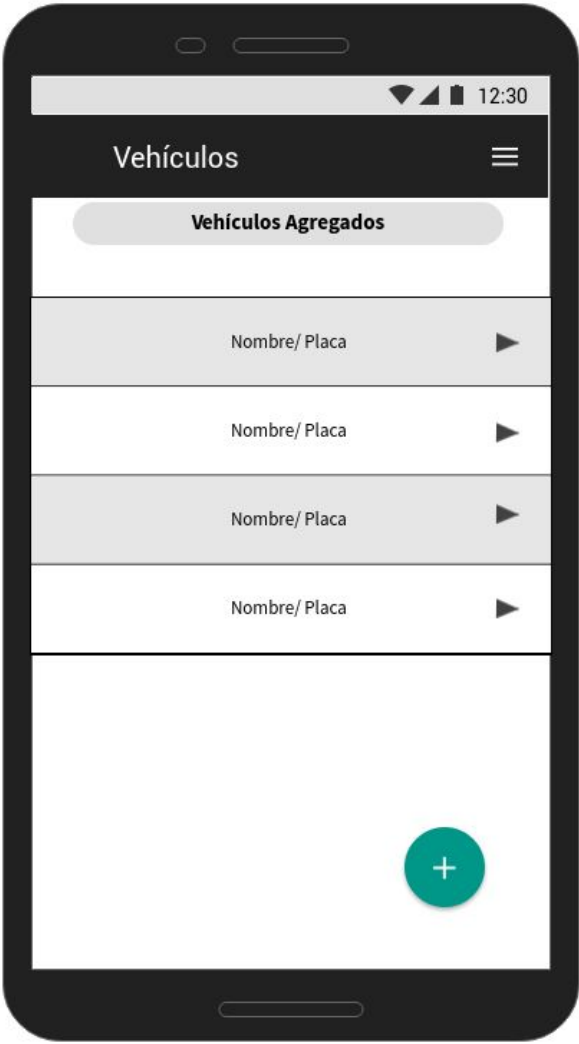
The image shows a smartphone screen displaying a form titled 'Nuevo Agente'. At the top, there is a status bar with signal, battery, and time (12:30) icons. Below the status bar is a large square placeholder with an 'X' inside, likely for a profile picture. The form contains the following fields:

- Nombre:** A text input field.
- Usuario:** A text input field.
- Contraseña:** A text input field.
- Privilegio:** A dropdown menu with 'Select' as the current selection.

At the bottom of the form are two buttons: a dark blue 'Guardar' button with a plus icon and a red 'Cancelar' button with an 'x' icon.

Nombre:	SMA-09 NuevoAgente
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla para crear usuario con privilegios.
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Cargarse como agente, elegir crear usuario..
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none">1. Llenar formulario2. Presionar Guardar
Flujo Alternativo:	<ol style="list-style-type: none">1. No llenar formulario2. Presionar Cancelar.
Post:	Menú

13. Agregar Vehículo



Nombre:	SM-07 AgregarVehículo
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla con el listado de Vehículos y la opción de agregar.
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Cargarse como usuario particular..
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post:	Nuevo - Menú

14. Nuevo Vehículo

The image shows a smartphone screen with a dark header bar labeled 'Vehículos' and a hamburger menu icon. Below the header is a light gray button labeled 'Nuevo Vehículo'. The form contains three input fields: 'Alias' with a document icon, 'Tipo de Placa' with a car icon and a dropdown menu showing 'Select', and 'Numero de Placa' with a hash icon. At the bottom of the form are two buttons: a green 'Guardar' button with a document icon and a red 'Cancelar' button with an 'x' icon. Below the buttons is a square placeholder with a diagonal 'X'.

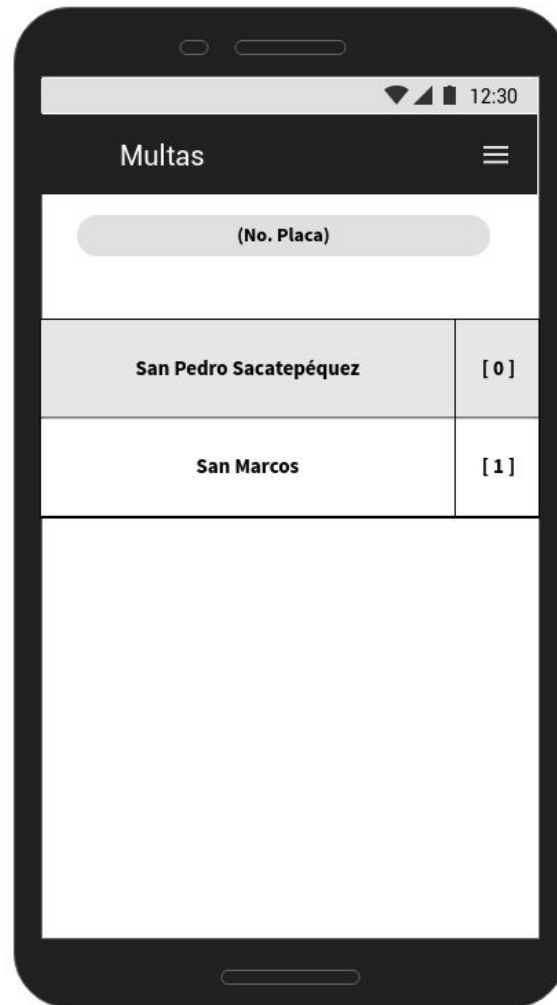
Nombre:	SM-08 NuevoVehículo
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla con el formulario para agregar un vehículo.
Actores:	Usuario-Aplicación-API.
Pre Condiciones:	Presionar Agregar en la pantalla anterior.
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none">1. Llenar formulario.2. Presionar en Guardar.
Flujo Alternativo:	<ol style="list-style-type: none">1. No llenar formulario.2. Presionar en Cancelar
Post:	AgregarVehículo.

15. Editar Vehículo

The screenshot shows a mobile application interface for editing a vehicle. The top status bar displays the time as 12:30. The app's title bar is labeled 'Vehículos' and includes a menu icon. Below the title bar, a header section is labeled 'Editar Vehículo'. The main content area contains a form with three input fields: 'Alias' (a text field), 'Tipo de Placa' (a dropdown menu currently showing 'Select'), and 'Numero de Placa' (a text field). At the bottom of the form are two buttons: a green 'Guardar' button and a red 'Cancelar' button. Below the buttons is a placeholder image represented by a square with an 'X' inside.

Nombre:	SM-09 EditarVehículo
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla con el formulario para editar un vehículo.
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Tener un Vehículo agregado
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Llenar formulario 2. Presionar en Guardar
Flujo Alternativo:	<ol style="list-style-type: none"> 1. No llenar el formulario 2. Presionar en Cancelar
Post:	AgregarVehículo.

16. Consultar



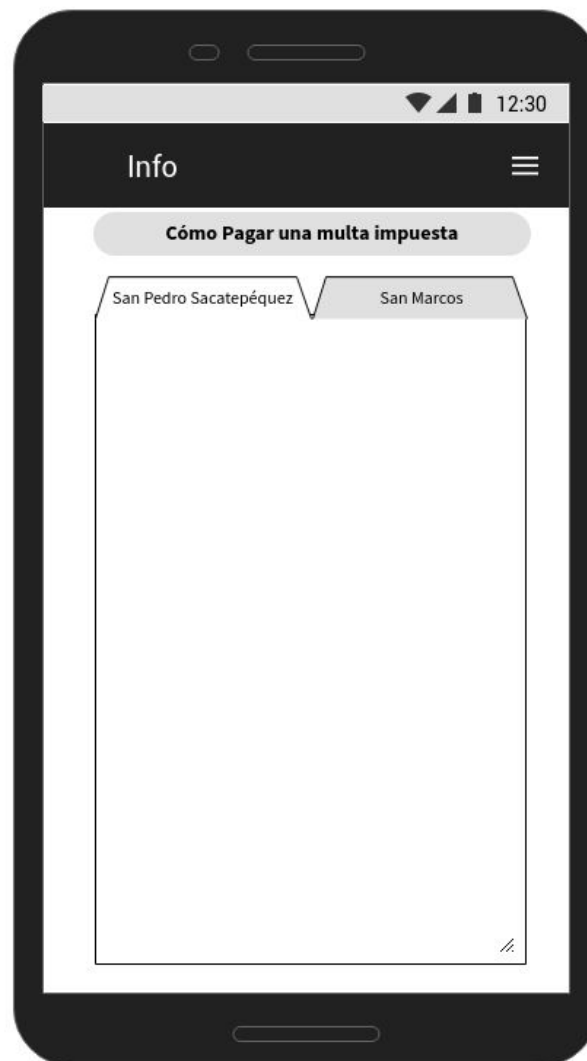
Nombre:	SM-10 ConsultaPropia
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla con el listado de municipalidades y la cantidad de multas a las que es acreedor el vehículo..
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Elegir un vehículo
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post:	Detalle Multa - Agregar Vehículo

17. Detalle Multa



Nombre:	SM-11 Detalle - SMA-10 Detalle
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla con el listado de multas y sus respectivos precios acreditadas a un vehículo.
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Tener algún vehículo en la consulta
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post:	Menú - Agregar Vehículo

18. Información



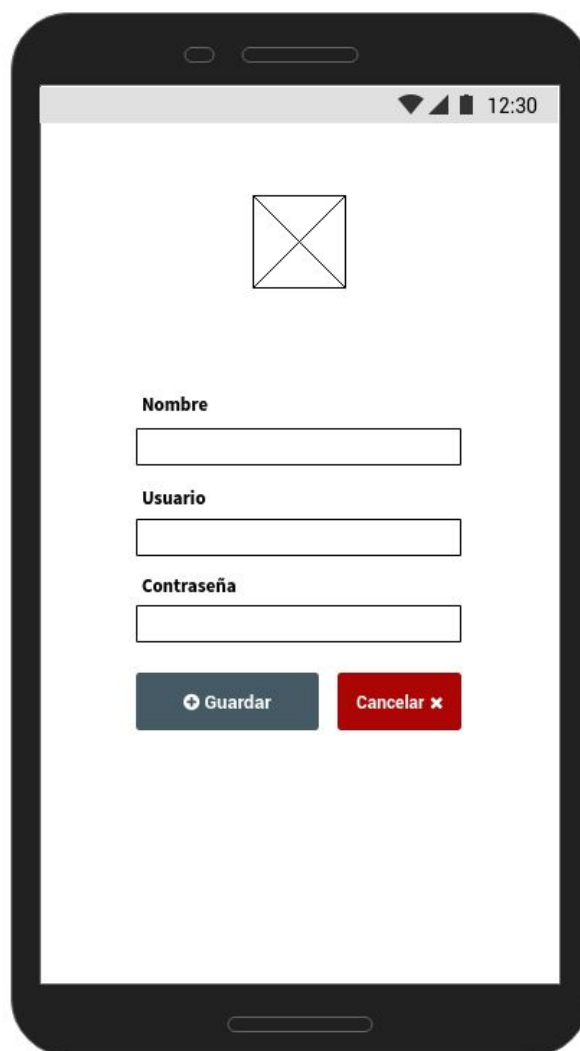
Nombre:	SM-12 Info - SMA-11 Info
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla con los pasos para realizar el pago de las multas en diferentes municipalidades.
Actores:	Usuario-Aplicación.
Pre Condiciones:	Elegir Información
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post:	Panel de decisión.

19. Mi Cuenta

Smartphone mockup of the "Mi Cuenta" (My Account) screen. The screen displays a header with "MiCuenta" and a menu icon. Below the header is a profile picture placeholder (a square with an 'X'). The main content area contains three input fields labeled "Nombre", "Usuario", and "Contraseña". At the bottom, there are two buttons: "Editar" (with a pencil icon) and "Cerrar Sesión" (with a logout icon). The status bar at the top shows the time as 12:30.

Nombre:	SM-13 Cuenta
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla con los datos de la cuenta en uso..
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Elegir MiCuenta.
Flujo Normal:	
Flujo Alternativo:	
Post:	Editar-Menú-Login


20. Editar Usuario Particular



Smartphone mockup showing the "Editar Usuario Particular" screen. The screen displays a status bar at the top with signal, battery, and time (12:30). Below the status bar is a square icon with an "X" inside. The main content area contains three text input fields labeled "Nombre", "Usuario", and "Contraseña". At the bottom are two buttons: a blue "Guardar" button with a plus icon and a red "Cancelar" button with an "X" icon.

Nombre:	SM-14 EditarUsuario
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla con el formulario para editar usuario.
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Tener un usuario registrado.
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none">1. Llenar formulario2. Presionar en Guardar
Flujo Alternativo:	<ol style="list-style-type: none">1. No llenar formulario2. Presionar en cancelar
Post:	menú

21. Editar Agente



The image shows a smartphone screen displaying a form titled 'Editar Agente'. At the top, there is a placeholder for a profile picture, represented by a square with an 'X' inside. Below this, the form contains four input fields: 'Nombre', 'Usuario', 'Contraseña', and 'Privilegio'. The 'Privilegio' field is a dropdown menu with 'Select' as the current option. At the bottom of the form, there are two buttons: a blue 'Guardar' button with a save icon and a red 'Cancelar' button with an 'x' icon. The status bar at the top of the phone shows the time as 12:30 and various icons for signal, battery, and connectivity.

Nombre:	SM-12 EditarAgente
Autor:	Gerardo Dominguez
Fecha:	15-03-2018
Descripción:	Pantalla con el formulario para editar agentes.
Actores:	Usuario-Aplicación-Api.
Pre Condiciones:	Tener un usuario registrado como agente.
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none">1. Llenar formulario2. Presionar en Guardar
Flujo Alternativo:	<ol style="list-style-type: none">1. No llenar formulario2. Presionar en cancelar
Post:	menú

