

درس: طراحی کامپایلر عنوان: پروژه تحیل گر لغوی عضو اول: علیرضا کریمی شماره دانشجویی عضو اول: ۹۹۳۶۲۳۰۳۵ عضو دوم: علی پورقیصری شماره دانشجویی عضو دوم: ۹۹۳۶۱۳۰۱۴

استاد: دکتر آرش شفیعی

# فهرست مطالب

| ٣ | – مقدمه  |
|---|--|
| ٣ | – مجموعه متغیر های سراسری                              |
| ٣ | – كلاس Token   |
| ٣ | - کلاس Error   |
| ٣ | – توابع مورد استفاده در طول کد                         |
| ٣ | keyword تابع ۱-۴- تابع                                 |
| ۴ | identifier تابع -۲-۴                                   |
| ۵ | operator تابع -٣-۴                                     |
| ۵ | ۴-۴- تابع comment ــــــــــــــــــــــــــــــــــــ |
| ۶ | ۵-۴- تابع separator تابع -۵-۴                          |
| ۶ | value تابع -۶-۴ تابع                                   |
| ٧ | analyze_file تابع -۶-۴                                 |
| ٧ | ۳-۱- تابع main عابع -۷-۴                               |
| ٨ | 1  |

#### ۱- مقدمه

در فاز اول پروژه، قرار بر این است که یک تحلیلگر لغوی را از صفر با استفاده از زبان پایتون پیاده سازی کنیم. تحلیلگر لغوی در این کد با استفاده از ترکیبی از دیکشنری ها برای تعریف کلمات کلیدی، عملگرها، جداکننده ها، علائم و کاراکترهای فضای خالی پیاده سازی شده است. کلاس تعریف شده در این کد ویژگی های هر توکن را در بر می گیرد و روش های درون آن بر اساس قوانین از پیش تعریف شده، نوع توکن را تعیین می کنند. تحلیلگر، خطوط ورودی را به توابع مختلفی که در ادامه توضیح میدهیم، پاس میدهد و کاراکتر های خطوط تشخیص داده شده و از هم متمایز میشوند سپس به لیست توکن ها اضافه می کند. به طور کلی تحلیلگر لغوی هر عنصر را به انواع نشانههای خاص دسته بندی می کند و نمایشی ساختاریافته از کد را برای پردازش یا تحلیل بیشتر ارائه می دهد.

#### ۲- مجموعه متغیر های سراسری

این متغیرهای سراسری که در سرتاسر کد برای دستهبندی نشانهها در طول تحلیل لغوی استفاده می شوند، از داخل فایل constants اظافه شده اند. با استفاده از آنها منطق متمرکز برای تعریف و مدیریت انواع توکن ها، افزایش خوانایی، قابلیت نگهداری و انعطاف پذیری کد را میتوان فارهم نمود. این کاراکتر ها شامل انواع علائم منطقی، نشانه گذاری، بلوک بندی و ... می باشد که معمولا در سایر زبان ها نیز وجود دارند.

#### ۳- کلاس Token

کلاس Token در این کد به عنوان ساختاری برای نمایش توکن های فردی در کد استفاده شده است. این کلاس شامل ویژگیهایی برای ذخیره واژگان، نوع آن، نام نشانه یا شناسه، شماره کاراکتری که بر روی آن خطا اتفاق افتاده ، و موقعیت آن در کد (دیف و ستون) است. در متد \_\_str\_\_ این کلاس، فرمت خروجی مد نظر ما هنگام چاپ کردن مشخص شده است.

#### ۴- کلاس Error

کلاس Error در این کد به عنوان ساختاری برای نمایش خطا هایی که ممکن است در طول کامپایل اتفاق بیوفتد، پیاده سازی شده است. این کلاس شامل ویژگی هایی برای ذخیره واژگان، سطر، ستون، پیغام خطا و شماره کاراکتری که بر روی آن خطا اتفاق افتاده را از اول فایل نشان میدهد. در متد \_\_str\_\_ همانند کلاس قبل، خروجی به فرمت مد نظر چاپ می شود.

#### ۵- توابع مورد استفاده در طول کد

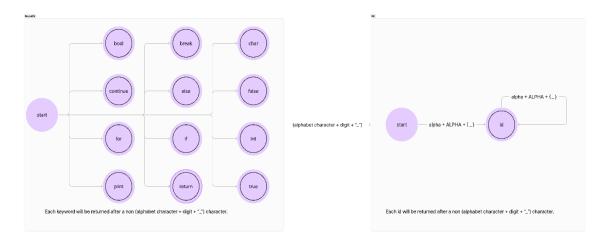
در طول برنامه یکسری توابع استفاده شده است که پروسه تحلیل لغوی از طریق این توابع انجام می گیرد. این توابع به شرح زیر میباشند:

keyword(line, col, row, file\_index) - ۱-۴ این تابع که برای هر کلمه موجود در خط صدا زده می شود، دنبال کلمات کلیدی می گردد به این صورت که ابتدا حرف اول کلمه را میبیند، سپس پردازش می کند که این حرف، ابتدای چه کلماتی هستند. سپس با پیمایش بر روی حروف بعدی، کلمه کلیدی مورد نظر پیدا می شود.

#### عبارت منظم:

 $\begin{aligned} & \text{keyword} \rightarrow [bool|break|char|continue|else|false|for|if|int|print|return|true}] \\ & bool \rightarrow bool \\ & break \rightarrow break \\ & char \rightarrow char \\ & continue \rightarrow continue \\ & else \rightarrow else \\ & false \rightarrow false \\ & for \rightarrow for \\ & if \\ & int \rightarrow int \\ & print \rightarrow print \\ & return \rightarrow return \end{aligned}$ 

identifier(line, col, row, file\_index) - ۲-۴: این تابع اسامی متغیر ها و توابعی که در طول برنامه نوشته شده است را مشخص و ذخیره می کند. نمودار گذار:

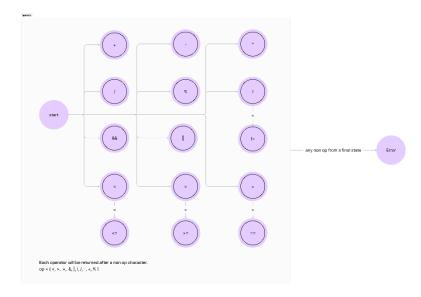


عبارت منظم:

 $id \rightarrow [a-z|A-Z|underline]^+[0-9|a-z|A-z|underline]^+$  underline  $\rightarrow$  \_

 $true \rightarrow true$ 

operator(line, col, row, file\_index) -۳-۴ این تابع که برای هر عملگر موجود در خط صدا زده می شود، دنبال به دنبال عملگر هایی که مورد قبول است می گردد به این صورت که عملگر های تک کاراکتری را مشخص می کند، و اگر عملگر دو کاراکتری بود، در مرحله بعد تشخیص داده می شود. نمودار گذار:

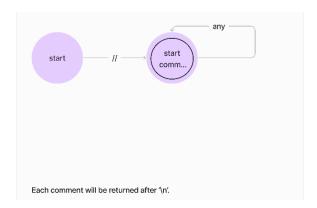


عبارت منظم:

$$operator \rightarrow [ + | - | * | / | % | = | == | >= | <= | > | < | ! | && | | | | != ]$$

\*-۴-۴ comment(line, col, row, file\_index) این تابع، زیر رشته هایی که با // شروع یا ادامه داده شوند را به عنوان کامنت در نظر می گیرد.

نمودار گذار:

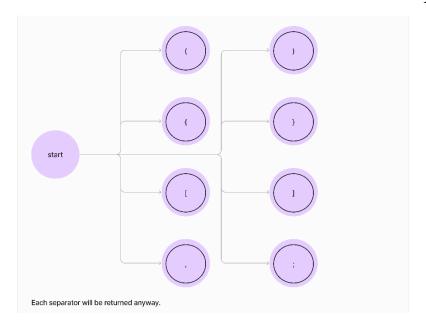


عبارت منظم:

 $comment \rightarrow // [any - \{ \setminus n \}]^*$ 

separator(line, col, row, file\_index) -۵-۴ این تابع، تمام پرانتز ها، کروشه ها، براکت ها، کاما ها و سمیکالن هارا را تحلیل و ذخیره می کند.

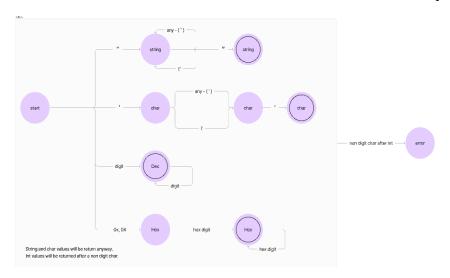
نمودار گذار:



#### عبارت منظم:

## $separator \rightarrow [(|)|[|]|{|}|,|;]$

value(line, col, row, file\_index) -۶-۴: این تابع، تمام مقادیر متعلق به متغیر ها، از جمله اعداد، کاراکتر ها و برشته ها را تحلیل و شناسایی می کند. نمودار گذار:



### عبارت منظم:

```
value → [string | char | dec | hex]

string → " (any-{"} + {\"})*"

char →' (any - {'} + {\'})'

any → any ascii character

dec → digit<sup>+</sup>

hex → 0xhex_digit<sup>+</sup>

digit → [0-9]

hex_digit → [0-9|a-f|A-F]
```

۴-۶- (analyze\_fîle(fîle\_path: این تابع یک فایل را خط به خط، نویسه به نویسه میخواند، و اطلاعات این نویسه ها را به توابع توضیح داده شده میدهد تا تحلیل را بر روی آنها انجام دهند.

main() -۷-۴: این تابع جاییست که analyze\_file(file\_path) فراخوانی می شود.

- <u>chat.openai.com</u>
- Introduction of Lexical Analysis GeeksforGeeks
- https://www.youtube.com/watch?v=O4Bt CyZWbl
- <a href="https://medium.com/@pythonmembers.club/building-a-lexer-in-python-a-tutorial-3b6de161fe84">https://medium.com/@pythonmembers.club/building-a-lexer-in-python-a-tutorial-3b6de161fe84</a>