**Projet fil rouge – Librairie : cahier des charges**

**Projet**

Une librairie permet d’acheter ses livres en format papier ou numérique via une application.

Avec abonnement : la librairie numérique propose un abonnement sans engagement mensuel donnant la possibilité d’acheter des livres en format numérique (prix avantageux si beaucoup d’achats).

Sans abonnement : possibilité d’acheter les livres en format papier ou numérique à l’unité.

**Fonctionnalités**

Client :

La page d’accueil permettra de consulter les livres disponibles dans la librairie et de pouvoir créer un compte ou se connecter. De son compte, il pourra passer commande pour les acheter en format papier ou numérique. Le client devra seulement créer un compte client avec ses coordonnées. Sur son compte client il aura accès à son historique de commande avec les factures.

Donc pour consulter : pas besoin de compte.

Pour commander : besoin d’un compte.

Pour les acheter en format numérique, en plus de créer un compte client, ce dernier pourra s’il le souhaite prendre un abonnement mensuel (ensuite s’il achète ou loue il n’aura pas à payer le produit, peut être rentable pour le client).

Un compte client avec une connexion sera donc nécessaire ;

Toute information saisie par le client devra respecter des règles de saisie et le paiement sera sécurisé (simuler le paiement avec réponse favorable ou défavorable de la banque) ;

Le client aura accès à son historique d’achat et aura accès à sa bibliothèque numérique de produits achetés le cas échéant.

Si le client achète en format papier et numérique : un seul compte et accès aux deux historiques.

Sera spécifié « compte avec/sans abonnement ».

Libraire :

Il aura accès à la liste de ses clients avec et sans abonnements et à leurs historiques de commande.

Il aura accès à la liste des livres disponibles dans ses stocks et à leur quantité.

**Travaux à réaliser**

* La maquette, les icônes, le logo, la charte graphique ;
* Créer de fausses bdd clients avec et sans abonnement et livres pour le projet ;
* UML : le Use case et le diagramme de classe ;
* Le mcd, mld ;
* Choisir le socle technique ;
* Coder les fonctionnalités.

- Mise en place de l’interface et de l’esthétisme de l’application (front) ;

- Création de bases de données, sauvegarde et possibilité de récupérer les bases de données clients et livres - Sécurité des BDD

**Type de profils à créer**

-Client

• Nom, Prénom, date de naissance, Numéro de

Tél, mail, adresse postale;

Le mail sera le login

• Données cryptées : mot de passe

-Libraire

• Nom, Prénom, adresse mail

Le mail sera le login

• Donnée cryptée : mot de passe ;

Charte graphique :

Couleur de fond : bleu foncé

Couleur des écrits : blanc

Logo en haut à gauche

Police :