Chiens SFD

1.Table des matières

| 1. | But du document | 12 |
|----|------------------|----|
| 2. | Liste des écrans | 12 |
| 3. | Ecran: USR_00 | 12 |
| 4. | Ecran: CHI_01 | 14 |
| 5. | Ecran : CHI_02 | 15 |
| 6. | Ecran: CHI 03 | 18 |

1. But du document

Le but de ce document est de décrire fonctionnellement l'application.

2. Contraintes techniques:

Réalisation des développements des specs

- MCD et diagramme de classe à ajouter dans la conception.
- Scripts création BDD.
- Utilisation de Bootstrap. Faire un site responsif (compatible avec des petits écrans)
- Utilisation de git.
- Ajouter une page de création d'un compte. (En BDD)
- Relier les chiens à l'utilisateur connecter.
- Un client peut avoir plusieurs chiens en même temps.
- Ajouter un système authentification par login/password.
- Compléter la conception fonctionnelle avec la partie gestion d'utilisateur
- Réalisation des Test JUNIT pour tous les services et les DAO **Obligatoire**
- Livrables attendus : Un War, un zip avec les sources du projet, (java_doc à voir avec isame si possible).
- Livraison vendredi avant 17h.
- Faire des pages plus évoluées.
- Développement en agile avec création d'un tableau Trello par groupe (ne pas oublier d'inviter isame).

3. Liste des écrans

| N° écran | Description | Accès via |
|----------|-------------------------|--------------------------------|
| CHI_00 | Liste des Chiens | Direct, CHI_01, CHI_02, CHI_03 |
| CHI_01 | Détail d'un chien | CHI_00 |
| CHI_02 | Création d'un chien | CHI_00 |
| CHI_03 | Modification d'un chien | CHI_00 |

4.Ecran : CHI_00

a) Présentation et accès

b) Maquette et composant



c) Description des composants

| Composant | Description | Type / Format | Action | Saisie |
|-----------|--|---------------|--------|--------|
| C01 | Permet d'afficher un lien sur un chien | Texte / Lien | A01 | Non |
| C02 | Permet d'aller sur l'écran de création | Texte / Lien | A02 | Non |

d) Description des actions

| Action | Description | Autorisation |
|--------|-----------------------------------|--------------|
| A01 | Permet d'aller sur l'écran CHI_01 | Tous |
| A02 | Permet d'aller sur l'écran CHI_02 | Tous |

e) Règles de gestion

Sans Objet

f) Messages

Lors de la suppression d'un chien depuis l'écran CHI_03 :

Liste des Chats

Chat 1234567 supprimé!

- Barzoï

- Ariégeois

- Berger Belge Malinois

Créer un chien

a) Présentation et accès

Cet écran permet de voir le détail d'un chien. On peut y accéder depuis l'écran CHI_00.

b) Maquette et composant

Consulter Chat



N° Puce : 2020145645 Nom : as strophe Couleur : Silver

Age: 6

c) Description des composants

| Composant | Description | Type / Format | Action | Saisie |
|-----------|---|---------------|--------|--------|
| C01 | Permet de revenir à la liste des chiens | Texte / Lien | A01 | Non |

d) Description des actions

| Action | Description | Autorisation |
|--------|--------------------------------------|--------------|
| A01 | Permet de revenir sur l'écran CHI_00 | Tous |

e) Règles de gestion

Sans objet

f) Messages

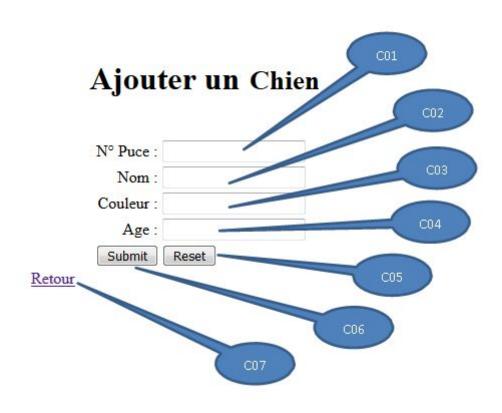
a) Présentation et accès

Sans Objet

a) Présentation et accès

Cet écran permet de créer un chien. On peut y accéder depuis la liste (CHI_00).

b) Maquette et composant



c) Description des composants

| Composant | Description | Type / Format | Action | Saisie |
|-----------|---------------------------------------|---------------|--------|--------|
| C01 | Permet de saisir le n° de puce | Texte | Non | Oui |
| C02 | Permet de saisir le nom | Texte | Non | Oui |
| C03 | Permet de saisir la couleur | Texte | Non | Oui |
| C04 | Permet de saisir l'âge | Texte | Non | Oui |
| C05 | Permet de réinitialiser le formulaire | Bouton | A01 | Non |
| C06 | Permet de soumettre le formulaire | Bouton | A02 | Non |

a) Présentation et accès

| C07 | Permet de revenir sur l'écran CHI_00 | Texte / Lien | A03 | Non |
|-----|--------------------------------------|--------------|-----|-----|
| | | | | |

d) Description des actions

| Action | Description | Autorisation |
|--------|---|--------------|
| A01 | Permet de réinitialiser le formulaire (avec les dernières valeurs validées) | Tous |
| A02 | Permet de valider le formulaire | Tous |
| A03 | Permet de revenir vers l'écran CHI_00 | Tous |

e) Règles de gestion

| N° RG | Description | Application |
|-------|--|-------------|
| RG_01 | Tous les champs sont obligatoires | A02 |
| RG_02 | Le n° de puce doit être numérique | A02, C01 |
| RG_03 | Si le n° de puce est déjà utilisé, la création du chien échoue | A02 |
| RG_04 | L'âge doit être numérique | A02, C04 |
| RG_05 | Si la création réussit, afficher une confirmation | A02 |

f) Messages

• En cas de problème de validation (ne pas oublier la RG_04) :

Ajouter un Chien

| N° Puce : | Le n° de puce est obligatoire |
|--------------|-------------------------------|
| Nom: | Le nom est obligatoire |
| Couleur : | La couleur est obligatoire |
| Age: | L'age est obligatoire |
| Submit Reset | |
| Retour | |

• En cas de problème sur le RG_03 :

Ajouter un Chien

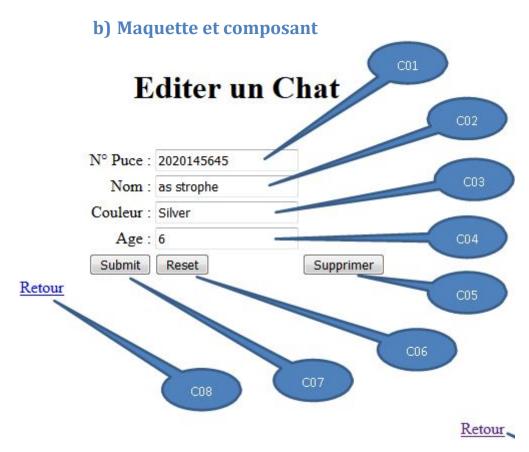
| N° Puce : | 1234567 |
|--|---------|
| Nom: | apulte |
| Couleur: | Brown |
| Age: | 10 |
| Submit | Reset |
| Erreur pendant la v Chien 1234567 déjà | |
| Retour | |

• En cas de RG05 OK: **Ajouter un Chien**

| N° Puce: | 1234567 |
|-------------|-----------|
| Nom: | apulte |
| Couleur: | Brown |
| Age: | 10 |
| Submit | Reset |
| Chat 123456 | 7 ajouté! |
| Retour | |

a) Présentation et accès

Cet écran permet de modifier un chien. On peut y accéder depuis la liste (CHI_00).



c) Description des composants

| Composant | Description | Type / Format | Action | Saisie |
|-----------|---------------------------------------|---------------|--------|--------|
| C01 | Permet de saisir le n° de puce | Texte | Non | Oui |
| C02 | Permet de saisir le nom | Texte | Non | Oui |
| C03 | Permet de saisir la couleur | Texte | Non | Oui |
| C04 | Permet de saisir l'âge | Texte | Non | Oui |
| C05 | Permet de supprimer un chien | Bouton | A01 | Non |
| C06 | Permet de réinitialiser le formulaire | Bouton | A02 | Non |
| C07 | Permet de soumettre le formulaire | Bouton | A03 | Non |
| C08 | Permet de revenir sur l'écran CHI_00 | Texte / Lien | A04 | Non |

d) Description des actions

| Action | Description | Autorisation |
|--------|---|--------------|
| A01 | Permet de supprimer un chien et revenir vers l'écran CHI_00 | Tous |
| A02 | Permet de réinitialiser le formulaire (avec les dernières valeurs validées) | Tous |
| A03 | Permet de valider le formulaire | Tous |
| A04 | Permet de revenir vers l'écran CHI_00 | Tous |

e) Règles de gestion

| N° RG | Description | Application |
|-------|---|-------------|
| RG_01 | Tous les champs sont obligatoires | A03 |
| RG_02 | Le n° de puce doit être numérique | A03, C01 |
| RG_03 | Si le n° de puce est déjà utilisé, la modification du chien échoue | A03 |
| RG_04 | L'âge doit être numérique | A03, C04 |
| RG_05 | Si la modification réussit, afficher une confirmation | A03 |
| RG_06 | G_06 Si la suppression réussit, afficher une confirmation sur l'écran CHI_00 | |
| RG_07 | 7 Les champs doivent être initialisés avec les valeurs du chien à modifier | |

f) Messages

Idem écran CHI_02

Fin du document