

# APPEL D'OFFRE

Projet : GameStorm  
Teilliez GameDev Company

Date limite de soumission : 29/09/2023



## L'entreprise

Teilliez gameDev Company est une mini entreprise créée en 2022 de création de mini jeu sur PC codé en Python ou Javascript, ou sur Android codé avec Kotlin.

L'entreprise reste à la pointe de la technologie et se met régulièrement à jour sur les nouvelles techniques et technologies de développement d'application.

## Aperçu du projet

Aujourd'hui, notre entreprise dispose d'une vaste gamme de mini-jeux rétro que nous souhaitons rendre accessible à tous en ligne, offrant une expérience captivante à un large public.

L'objectif du projet est de réaliser une application web permettant d'intégrer facilement nos jeux et d'offrir la possibilité aux utilisateurs de jouer directement depuis leur navigateur web.

L'application devra disposer d'un système d'inscription de connexion pour permettre aux utilisateurs de se connecter et de jouer ainsi que la possibilité d'accéder à leur profil et de le modifier.

Pour augmenter l'attrait à certains jeux, un système de score et ranking devra être mis en place pour apporter un côté compétitif.

Pour finir, pour gérer les utilisateurs, les scores et les jeux, un dashboard administrateur devra être opérationnel.

Le design de l'application devra offrir un style rétro en accord avec les jeux mis à disposition.

# Objectif du projet

Les objectifs de ce projet incluent :

- La création et mise en place de l'application web.
- Un système facilitant l'intégration des jeux.
- La création et mise en place du système d'utilisateurs.
- La création et mise en place du système de score.
- La création et mise en place du dashboard.
- La création et mise en place de la base de données.

Pour atteindre ces objectifs, Teilliez gameDev company accepte désormais les offres en réponse à cette demande de proposition.

## Planning prévisionnel :

Date limite de soumission des propositions : 29/09/2023

Verdicte des propositions : 09/10/2023

Début du projet : 16/10/2023

Échéance final du projet : 05/04/2024

La date d'achèvement prévue du projet est le 05/04/2024. Si cette date doit être ajustée, veuillez inclure votre proposition de date réajustée, ainsi que votre raisonnement pour la modification du planning. Tous les changements de date proposés seront pris en compte.

## Contrainte budgétaire

Pour la réalisation de ce projet, nous disposons d'un budget limité de 4000€ à 6000€.

## Paramètres d'évaluation

Teilliez gameDev company évaluera les soumissionnaires et les propositions sur la base des critères suivants :

- Expérience antérieure / historique des performances passées.
- Échantillons et/ou études de projets antérieurs.
- Coûts prévisionnels.
- Solution proposée au problème d'intégration des jeux.
- Design et rendu final du projet.

## Exigences de soumission

Les soumissionnaires doivent respecter les directives suivantes pour être pris en considération :

- Seuls les soumissionnaires qui satisfont aux 5 paramètres de la section d'évaluation doivent soumettre une proposition.
- Les propositions doivent être envoyées avant le 29/09/2023. Les soumissionnaires intéressés à soumettre une proposition doivent en informer Mr Teilliez Jason ( [jason.teilliez@gmail.com](mailto:jason.teilliez@gmail.com) ) au plus tard le 25/08/2023.
- Joignez des échantillons et des références à votre proposition.
- Un planning doit également être inclus et clairement exprimé.



## Information de contact

Pour toute question ou préoccupation liée à cet appel d'offres, nous sommes joignables à :

TEILLIEZ JASON  
jason.teilliez@gmail.com  
06 29 50 82 42