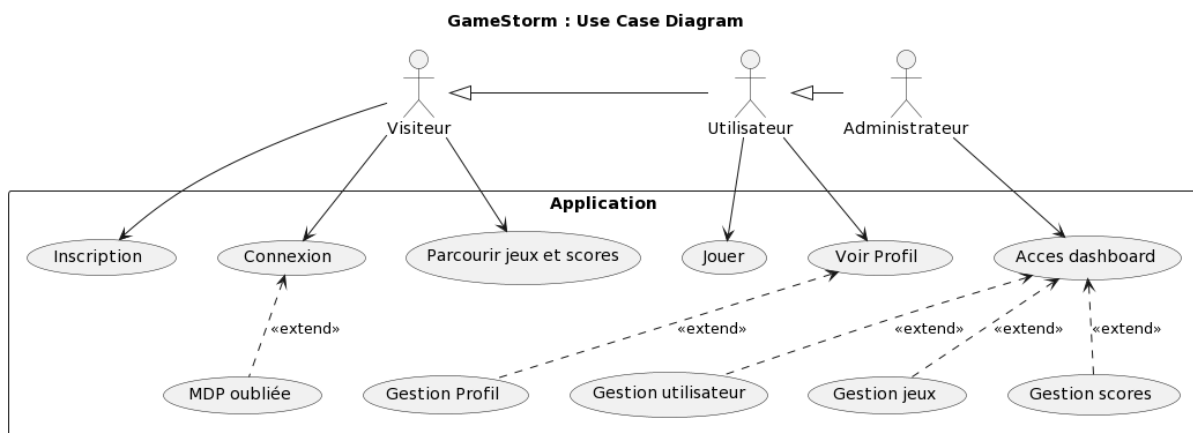


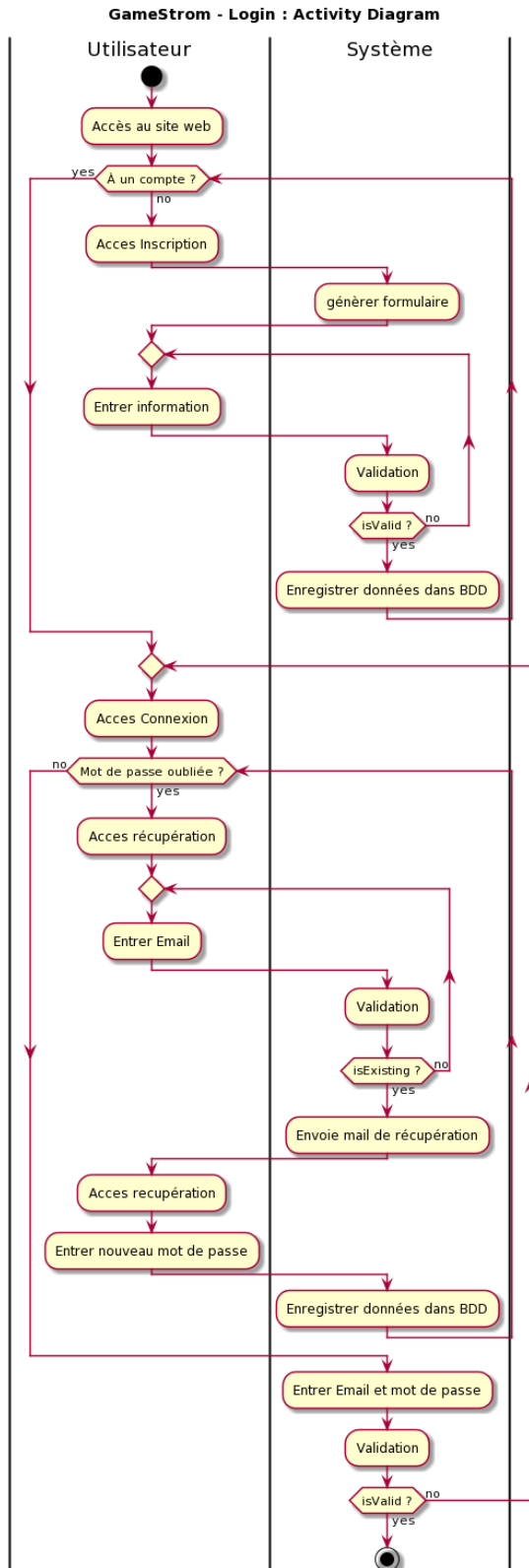
# Gamestorm Project

Jason Teilliez

Gamestorm est un site web permettant aux utilisateurs de jouer à des mini jeux en ligne. Les jeux possèdent un système de score et de classement.



- Les visiteurs sont très limités sur le site. La présence du système de classement impose aux visiteurs de se connecter pour pouvoir jouer aux jeux. De ce fait, les visiteurs peuvent uniquement parcourir les listes des jeux et les classements des joueurs, ainsi que s'inscrire et se connecter.



Afin de pouvoir se connecter, le visiteur doit posséder un compte.

- S'il ne possède pas de compte, il est alors dirigé vers la page d'inscription où Il doit remplir le formulaire d'inscription avec les informations demandées (identifiant, adresse mail, mot de passe) ainsi que d'accepter les CGU et politique de confidentialité puis valider son inscription. Si le formulaire est valide, les informations sont enregistrées dans la base de données et l'utilisateur est redirigé vers la page de connexion.

- Si l'utilisateur possède un compte, il doit remplir le formulaire de connexion sur la page connexion. Si les informations sont valides, l'utilisateur est connecté.

- Si l'utilisateur oublie son mot de passe il peut accéder à une page de récupération de mot de passe via la page de connexion. L'utilisateur doit ensuite renseigner son adresse mail. Si l'adresse mail est valide et présente dans la base de données, Il reçoit un mail sur sa boîte mail avec un lien pour réinitialiser et modifier son mot de passe. Si valide, le nouveau mot de passe est enregistré dans la base de données.

Un utilisateur, comme un visiteur, peut accéder à la liste des jeux. Un champ de recherche est présent pour permettre à celui-ci de rechercher un jeu.

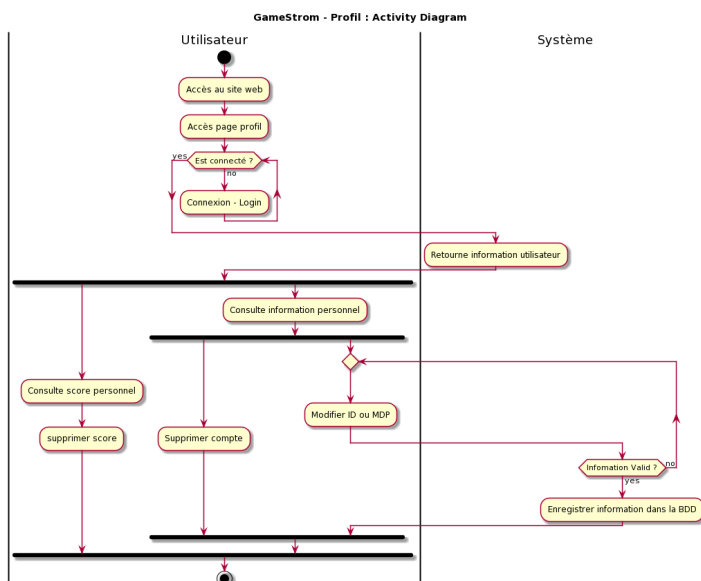
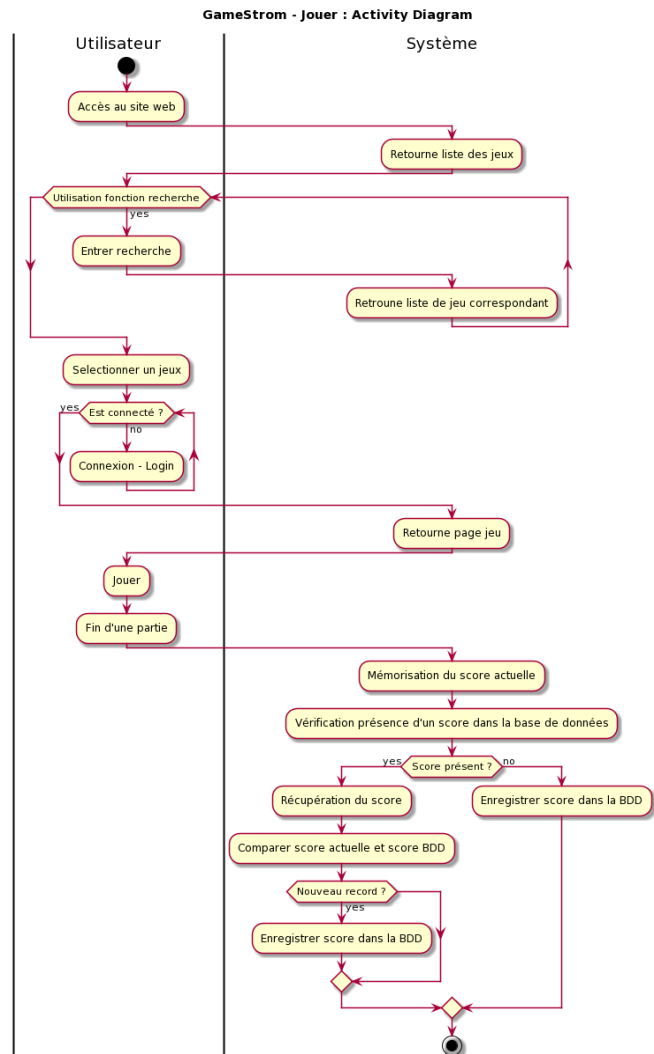
Une fois son choix fait, il est nécessaire que l'utilisateur se connecte s'il n'est pas déjà connecté pour accéder au jeu.

Sur la page jeu, l'utilisateur peut jouer au jeu.

À la fin de chaque partie, le score est mémorisé. Une requête est envoyée à la BDD pour vérifier si un score correspondant au jeu et au joueur existe déjà.

Si aucun score ne correspond, le score actuel est enregistré dans la base de données.

Si un score existe, il est récupéré. Le nouveau score et le score présent dans la BDD sont alors comparés. Si le nouveau score est supérieur à celui présent dans la BDD, il est enregistré dans celle-ci comme nouveau meilleur score.



Un utilisateur connecté peut accéder à sa page profil.

Sur la page profil il peut consulter ses informations personnelles et scores.

Il peut aussi modifier son nom d'utilisateur et son mot de passe ou supprimer son compte ou ses scores.

L'application vérifie que les informations modifiées sont valides avant de les enregistrer dans la base de données.

Un administrateur peut gérer les utilisateurs , jeux et scores en allant sur le dashboard admin.

Pour cela, il doit être connecté sur un compte administrateur.

Si l'utilisateur n'est pas admin, l'accès est refusé.

GameStrom - Administration : Activity Diagram

