

ANALYSE DES DONNÉES

Filière : Transformation Digitale Industrielle (TDI)

Pr. ESSWIDI AYOUB A.U. 2024-2025



1

PLAN PRÉVISIONNEL ET OBJECTIFS

■Analyse de données

- Prétraitement et nettoyage des données
- Visualisation des données (EDA).
- Feature engineering, ...
- Analyse des données multimédia, Analyse du Web et des réseaux sociaux (exposé)

□Science de données et Data Mining

- Introduction et types d'apprentissage
- Algorithmes de ML
- Algorithmes de Deep Learning
- Exemple d'application en IA générative (exposés)

■Big Data

- Introduction au Big Data: définition, caractéristiques, Historique, domaine d'application.
- Architectures du Big Data
- Ecosystèmes: Hadoop et Map-Reduce, Apache spark, kafka, HBASE, ...



	T 4	-	
	Intro	വാറ	tion.
_	111110	uuc	LIOIL

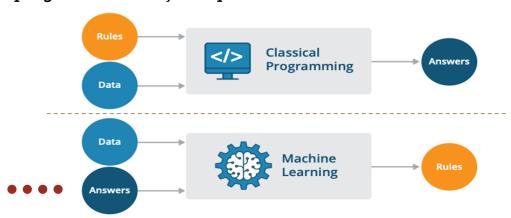
- ☐ Régression
 - ☐ Régression linéaire
- ☐ Classification
 - ☐ Régression logistique (pour la classification binaire)
 - \square KNN
 - ☐ Arbre de decision / random forest
 - ☐ Classification naïve bayesienne
 - \square SVM
- ☐ Clustering
 - ☐ K-means
- ☐ Deep Learning
 - □ ANN

3

INTRODUCTION

00000

☐ Machine Learning (apprentissage automatique) consiste à donner à une machine la capacité d'apprendre plutôt que de la programmer de façon explicite.



4

DOMAINES D'APPLICATION

00000

Domaine	Ex. d'application	Objectif
Bancaire	Approbation ou non du crédit	modèle intelligent capables d'exploiter l'historique des données des clients passés, afin d'automatiser le processus de prise de décision et améliorer sa précision.
médical	Diagnostique médical (par exemple tumeur de cerveau)	Automatisation du processus de détection des tumeurs sans intervention humaine et augmenter la précision du système en utilisant (les images d'IRM)
Les voitures autonomes	Détecter des piétons pour les véhicules autonomes.	Détection et visualisation des piétons dans toutes les directions et dans n'importe quel environnement (nuit, brouillard, jour très ensoleillé)
Chabots	ChatGPT	



CONDITIONS D'UTILISATION

00000

L'utilisation de ML exige la réalisation de trois conditions:

■ Existence des données: (condition suffisante +|-)

Il existe des données qui représentent le modèle.

☐ Existence d'un modèle à apprendre:

Il existe une corrélation entre les variables d'entrées et de sorties. On sait qu'un modèle existe même si on ne le connait pas.

☐ Modélisation mathématique est impossible:

On ne peut pas résoudre le modèle mathématiquement (pas de solution analytique).

<u>NB:</u> possible de construire des modèles basés sur des données **tabulaire**, **Texte**, **Image & vidéo**, **signale(audio)**



6

TYPES D'ALGORITHMES DE ML

00000

Apprentissage supervisé (supervised learning)

Apprentissage Non supervisé (unsupervised learning)

Semi supervisé (semi-supervised learning) Par renforcement (reinforcement)

7

TYPES D'ALGORITHMES DE ML

00000

Apprentissage supervisé (supervised learning)

- Régression linéaire
- Algorithme des K-plus proches voisins (K-NN)
- · Régression logistique
- Arbres de décision
- Forêts aléatoires (Random Forest)
- Machines à vecteurs de support (SVM)
- Réseaux neuronaux (appliqués en mode supervisé)
- ...

X₁ X₂ X_p Y

Supervised

Target

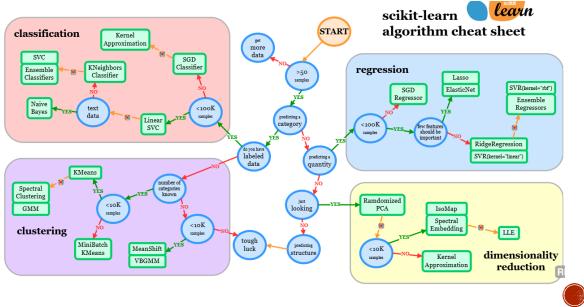
Apprentissage Non supervisé (unsupervised learning)

- K-means (clustering)
- Analyse en composantes principales (PCA)
- Réseaux auto-encodeurs (Autoencoders)
 - •••





TYPES D'ALGORITHMES DE ML

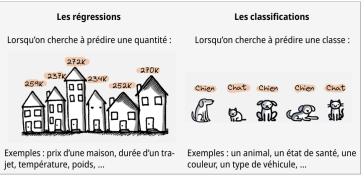


9

ALGORITHMES DE ML SUPERVISÉ

00000

- ☐ Des données (entrées) annotées de leurs sorties pour entraîner le modèle,
- □ c'est-à-dire que à chaque entrée est associée à une classe cible (resp. valeur continue),une fois entraîné, le modèle (l'algorithme de ML) devient capable de classifier (resp. prédire) (éventuellement avec un pourcentage d'erreur) la cible sur de nouvelles données non annotées.
- On distingue deux types de problèmes

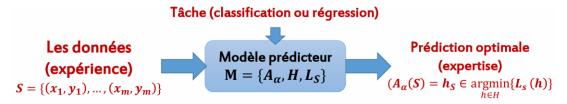




ALGORITHMES DE ML SUPERVISÉ

00000

Le ML c'est un processus qui utilise l'expérience pour acquérir une expertise



$$x_i = (x_i^j, j = 1, ..., d), x_i^j$$
: caractéristique

 A_{α} : l'algorithme d'apprentissage, H: l'ensemble des hypothèses, L_s : fonction d'erreur empirique et α est un vecteur de paramètres. Il concerne l'utilisation des bonnes caractéristiques x_i^j , pour construire le bon modèle h_S en minimisant L_S permettant de réaliser les bonnes tâches.



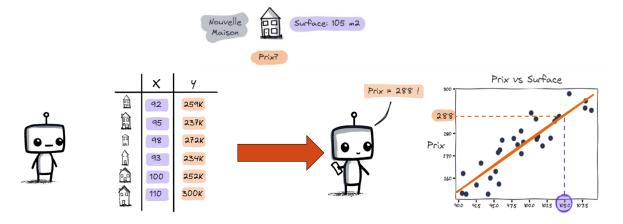


11

ML SUPERVISÉ (RÉGRESSION)

00000

☐ Imaginez que vous souhaitiez prédire le prix d'une maison en fonction de sa surface habitable.

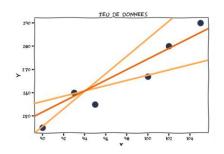


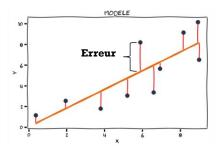
Sélectionner un estimateur et préciser ses hyperparamètres:

```
from sklearn.linear_model import LinearRegression
Model = LinearRegression(.....)
                                                   model = LinearRegression()
                                                   model.fit(X, y)
objet
                               Hyperparamètres
                                                   model.score(X,y)
                                                   model.predict(X)
# Entrainer le modèle sur les données X, y
                                                   from sklearn.naive_bayes import GaussianNB
model.fit(X,y)
                                                   model = GaussianNB()
                                                   model.fit(X, y)
                                                   model.score(X,y)
# Évaluer le modèle
                                                   model.predict(X)
model.score (X,y)
                                                   from sklearn.svm import SVR
                                                   model = SVR()
# Utiliser le modèle
                                                   model.fit(X, y)
model.predict(X_test)
                                                   model.score(X,y)
                                                   model.predict(X)
```

ML SUPERVISÉ (RÉGRESSION LINÉAIRE SIMPLE)

 \Box Le modèle de régression linéaire peut être décrit avec la formule bien connue f(x) = WX + b.





• • • • •

- ☐ Les fonctions d'Erreurs (Loss):
- Mean Absolute Error (MAE):

$$MAE = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} |y^{i} - f(x^{i})|$$

Mean Squared Error (MSE):

$$MSE = Loss = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} (y^i - f(x^i))^2$$

Root Mean Squared Error (RMSE):

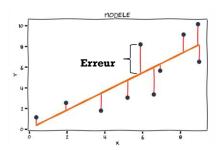
$$RMSE = \sqrt{MSE}$$

R-squared (R^2) :

**R-squared (K):

$$R^2 = 1 - \frac{\sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2}{\sum_{i=1}^{n} (y_i - \bar{y})^2}$$

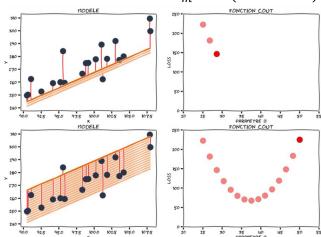
• $y_i = actual \ values$
• $\hat{y}_i = f(x_i)$: predicted values
• \hat{y}_i : the mean of y_i

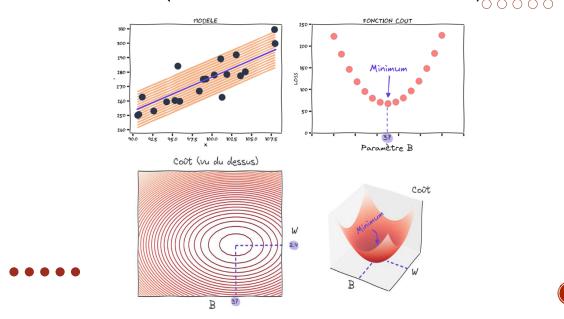


15

ML SUPERVISÉ (RÉGRESSION LINÉAIRE SIMPLE)

 $Loss = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(y^i - f(x^i) \right)^2$ ☐ Allure de la fonction coût:

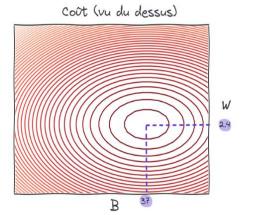


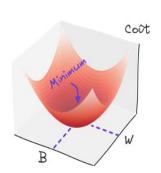


17

ML SUPERVISÉ (RÉGRESSION LINÉAIRE SIMPLE)

 \Box Allure de la fonction coût: $L = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} (y^i - f(x^i))^2$





• • • • •

18

L'algorithme de la descente de gradient:

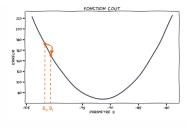
- act l'un des algorithmes d'apprentissage les plus utilisés en Machine lLearning.
- ☐ Il consiste à calculer le gradient de la fonction coût,
- ☐ c'est-à-dire comment celle-ci évolue lorsque w et b varient légèrement, pour ensuite faire un pas dans la direction où la fonction coût diminue. D'où le nom de descente de gradient.

$$\begin{aligned} w_{t+1} &= w_t - \eta \times \frac{\partial L}{\partial w_t} \\ b_{t+1} &= b_t - \eta \times \frac{\partial L}{\partial b_t} \end{aligned}$$

 η représente une vitesse d'apprentissage

19

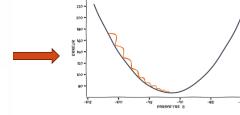
ML SUPERVISÉ (RÉGRESSION LINÉAIRE SIMPLE)



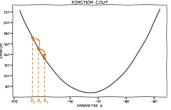
Ainsi, la formule de la descente de gradient donne: supposons que $(\eta = 1)$

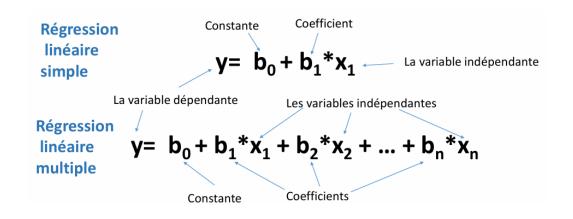


 b_1 est donc supérieur à b_0



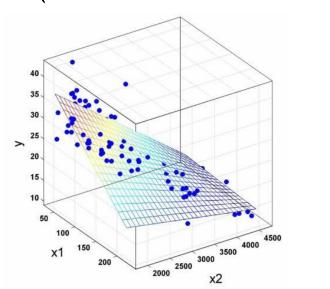
On répète ainsi l'algorithme...





21

ML SUPERVISÉ (RÉGRESSION LINÉAIRE MULTIPLE)



```
# Importation des bibliothèques nécessaires
import numpy as np
import pandas as pd
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.linear_model import LinearRegression
from sklearn.metrics import mean_absolute_error, mean_squared_error, r2_score
# Chargement des données
data = pd.read_csv('house_price.csv')
# Sélection des caractéristiques (features) et de la variable cible (target)
# et que la cible (le prix de la maison) est dans la colonne 'price'
X = data[['feature1', 'feature2', 'feature3']] # Remplacez par les noms de vos colonnes
# Division des données en ensembles d'entraînement et de test (80% entraînement, 20% test)
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.2, random_state=42)
# Création et entraînement du modèle de régression linéaire
model = LinearRegression()
model.fit(X_train, y_train)
# Prédiction des prix sur l'ensemble de test
y_pred = model.predict(X_test)
# Calcul des métriques d'évaluation
mae = mean_absolute_error(y_test, y_pred)
mse = mean_squared_error(y_test, y_pred)
rmse = np.sqrt(mse)
r2 = r2_score(y_test, y_pred)
```

00000

00000

23

ML SUPERVISÉ

Autres algorithmes de Régressions:

- Ridge regression
- · Bayesian Regression
- Stochastic Gradient Descent SGD
- Lasso
- Support Vector Machines (SVM)
- Perceptron
- Multi-layer Perceptron
-
- Supervised learning scikit-learn 1.5.2 documentation

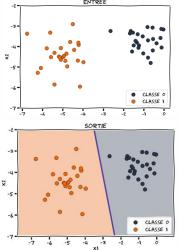
••••

ML SUPERVISÉ (CLASSIFICATION)

00000

- Les modèles de classification sont utilisés pour prédire la classe ou la catégorie à laquelle appartient un objet
 - ✓ Prédire si un email est un spam ou non (2 classes possibles)
 - ✓ Détecter si une cellule est cancéreuse ou non (2 classes possibles)
 - ✓ Prédire le style de musique préféré d'une personne (environ 10 classes possibles)
 - ✓ Reconnaître une plante et donner son nom (des milliers de classes possibles)

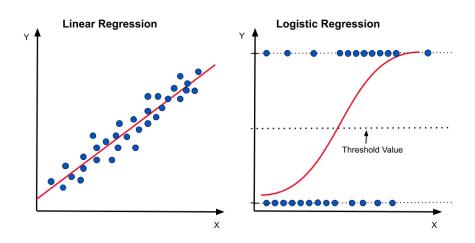
✓ ...etc.



25

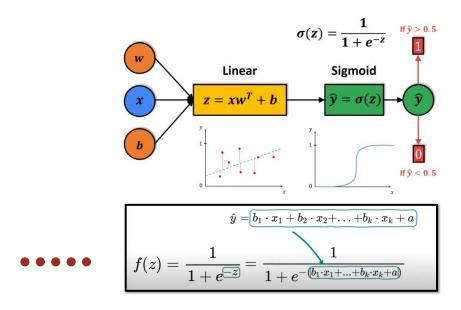
ML SUPERVISÉ (RÉGRESSION LOGISTIQUE)

00000



ML SUPERVISÉ (RÉGRESSION LOGISTIQUE)





27

ML SUPERVISÉ (CLASSIFICATION)

00000

- ☐ KNN k-nearest neighbors (k-plus proches voisins)
- \square Prédire si un email est un spam ou non (2 classes possibles)

