Análisis Matemático para Inteligencia Artificial

Verónica Pastor (vpastor@fi.uba.ar), Martín Errázquin (merrazquin@fi.uba.ar)

Especialización en Inteligencia Artificial

Clase 6

Temario

1 Optimización en ML

- 2 Opt. sin restricciones
 - Gradient Descent
 - Extensiones
 - Batch size

Optimización en ML

Optimización en ML

$$z = ergha \times \{x^2\} = argmin \{-x^2\}$$

$$x \in \mathbb{R}$$

$$x \in \mathbb{R}$$

Convención: Todos los casos van a asumirse de minimización, sin pérdida de generalidad ya que maximizar f equivale a minimizar f' = -f.

Optimización en general: buscamos minimizar $J(\theta)$, tenemos toda la información necesaria disponible.

Optimización en ML: buscamos minimizar $J(\theta)$, sólo disponemos de un $\hat{J}(\theta)$ basado en el dataset disponible.

Conclusión: **no** son el mismo problema.

(2, 4)

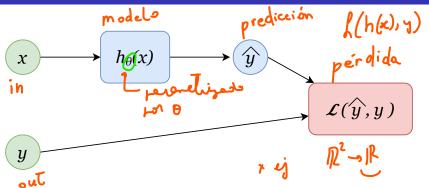
(2, 4)

(2, 4)

(2, 4)

(4, 23)

Aprendizaje supervisado: esquema



Dada una observación (x,y) fija, entonces la predicción $\hat{y}=h_{\theta}(x)$ depende puramente de los parámetros θ del modelo, y por lo tanto también la pérdida/error.

Para un dataset $(x_1, y_1), \ldots, (x_n, y_n)$ fijo, definimos entonces una función de costo $J(\theta)$ que sólo depende de los parámetros del modelo, y queremos minimizarla.

Proxy target/surrogate loss

Importante: Definida una función de pérdida por observación $\mathcal{L}(\hat{y}, y)$, la función de costo típicamente se define como

$$J(heta) = \mathbb{E}[\mathcal{L}(\hat{y}, y)]$$
 موزن (\hat{y}, y)

de donde

$$\hat{J}(\theta) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \mathcal{L}(\hat{y}_{i}, y_{i}) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \int_{\theta} \left(h_{\theta}(x_{i}), y_{i} \right)$$
where θ is the dependence of θ .

Denominamos proxy o surrogate a una función f' que queremos minimizar como medio para minimizar otra función f que es la que verdaderamente nos interesa.

El esquema entonces resulta:

- aprendemos vía train set o necesitamos minimizar $J_{train}(heta)$
- predecimos vía test set o queremos minimizar $J_{test}(heta)$

Ejemplo'

Supongamos un caso de clasificación binaria donde definimos la función de

pérdida como el accuracy o precisión, definido como
$$\hat{\mathbf{y}} \in \{0,1\}$$

$$\mathcal{L}(\hat{y},y) = 1\{\hat{y} \neq y\} = \begin{cases} 0 & \text{if } \hat{\mathbf{y}} = y \\ 0 & \text{if } \hat{\mathbf{y}} = y \end{cases}$$

Como podemos ver, esta función de pérdida es *muy mala* para minimizar.

Planteamos entonces entrenar sobre la cross-entropy loss
$$\mathcal{L}$$

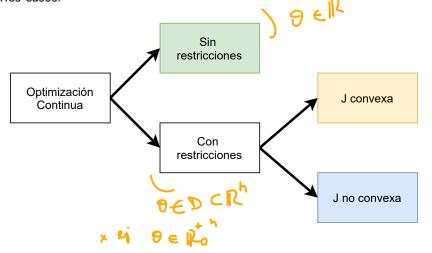
$$\mathcal{L}_{train}(\hat{y}, y) = -y \cdot log(\hat{y}) - (1 - y) \cdot log(1 - \hat{y})^{-1}$$

$$\mathcal{L}_{train}(\hat{y}, y) = -y \cdot log(\hat{y}) - (1 - y) \cdot log(1 - \hat{y})^{-1}$$

que nos permite ya no sólo trabajar con $\hat{y} \in \{0,1\}$ sino todo el rango continuo [0, 1] de probabilidades, además de, especialmente, ser derivable respecto de \hat{v} .

Taxonomía

Ahora que nuestro problema es minimizar $J_{train}(\theta)$, podemos separarlo en varios casos:



Opt. sin restricciones

Caso trivial

Analicemos el caso más simple: se conoce la solución analítica. Ejemplo: modelo lineal con $\hat{y} = <\theta, x>$, matriz de diseño X, vector de targets Y, $\mathcal{L}(\hat{y},y) = (\hat{y}-y)^2$, entonces el θ óptimo resulta:

$$\theta^* = \underset{\theta}{\operatorname{arg\,min}} J(\theta) = (X^T X)^{-1} X^T Y$$

Importante: si ese cálculo nosotros lo realizamos mediante cierto método iterativo en vez de calcularlo directamente es *decisión de implementación* nuestra, la expresión de θ^* ya la tenemos.

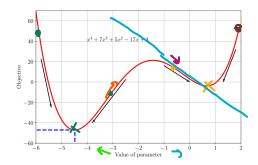
Gradient Descent

Intuición

¿Qué ocurre si no existe solución analítica? En términos generales, la única estrategia posible es *prueba y error* en forma *iterativa*.

Planteemos el caso de $J(\theta)$, $\theta \in \mathbb{R}$. En cada punto ¿Cómo saber hacia donde moverme?

- Si J es derivable, J' informa la inclinación de J para cada θ .
- Como mínimo, informa la dirección de crecimiento y (en sentido contrario)
 la dirección de decrecimiento



Definición

Sea $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ differenciable, entonces:

- $\nabla_f(x)^T$ apunta en la dirección de *máximo crecimiento*.
- $-\nabla_f(x)^T$ apunta en la dirección de *máximo decrecimiento*.

 $x_{t+1} = x_t - \gamma \cdot \nabla_f(x)^T$

donde $\gamma >$ 0 es el *learning rate*, un valor pequeño que controla *cuánto* moverse por paso.

- Para una sucesión γ_t apropiada está demostrado que GD converge a un mínimo *local*.
- Son dos problemas a resolver:
 - Cómo seleccionar el punto inicial x₀
 - Cómo seleccionar γ (o γ_t)

No GD-based

¿Pausa! ¿Por qué Gradient Descent?

- GD pide muy poco, que f sea diferenciable (y recordemos que nosotros la construimos...)
- GD es una aproximación lineal

¿Podemos hacer algo mejor que lineal?

Recordemos el polinomio de Taylor de grado 2 de una función f(x) alrededor de un punto x_t evaluada en un punto $\tilde{x} = x_t + \Delta$ con Δ pequeño:

$$f(\tilde{x}) \approx f(x_t) + f'(x_t)(\tilde{x} - x_t) + \frac{1}{2}f''(x_t)(\tilde{x} - x_t)^2$$
$$f(x_t + \Delta) \approx f(x_t) + f'(x_t)\Delta + \frac{1}{2}f''(x_t)\Delta^2$$

Método de Newton

Para el caso anterior (desarrollo de Taylor de orden 2) el máximo ocurre en $f'(x_t + \Delta^*) = 0$ para $\Delta^* = -\frac{f'(x_t)}{f''(x_t)}$. Luego, el método de Newton plantea:

O en su versión multivariada:

$$x_{t+1} = x_t - H^{-1} \nabla_f (x_t)^T$$

Pros:

 Incorpora curvatura para corrección → mayor velocidad de convergencia

Cons:

- Newton en particular no converge a mínimo, sino a punto crítico: surgen los saddle points como peligro.
- La estimación de Hessiano requiere muchas observaciones. Goodfellow compara 10^2 obs. para $\nabla_f(x)$ vs 10^4 para $H^{-1}\nabla_f(x)^T$.

Extensiones

Recapitulación



Queremos seguir utilizando gradient descent (GD/VGD), la idea es proponer adaptaciones del mismo que ataquen los problemas del original, a saber:

- ullet elección de $heta_0$
- ullet elección de γ_t
- convergencia lenta

- 9 calcula V_f 10,
- 3) to mo F/ outraliz

Des =

Recordemos la expresión de (Vanilla) Gradient Descent:

$$\theta_{t+1} = \theta_t - \gamma \cdot \mathsf{g}$$

con
$$g = \nabla_f(\theta_t)$$
.

$$\theta^{t_{4}} - \theta^{t} = \sqrt{\theta} = - \chi \cdot \delta$$

ldea: al principio está bien aprender de forma agresiva, luego hay que ir $refinando \rightarrow \gamma$ decrece con t.

$$\theta_{t+1} = \theta_t - \gamma_t \cdot \mathsf{g}$$

con diferentes opciones de γ_t decreciente, entre ellas:

- polinomial: $\gamma_t = \gamma_0(\frac{1}{t})^k = \gamma_0 \cdot t^{-k}$
- exponencial: $\gamma_t = \gamma_0(\frac{1}{k})^t = \gamma_0 \cdot k^{-t}$
- restringida: $\gamma_t = \begin{cases} (1 \frac{t}{t_{max}})\gamma_0 + \frac{t}{t_{max}}\gamma_{min} & \text{si } 0 \leq t < t_{max} \end{cases}$ si $t \geq t_{max}$

 $\leq t < t_{max}$ hex

con hiperparámetros $k, \gamma_0, \gamma_{min}$ menos sensibles que γ constante.

Momentum X-)-X+(+4)

exponentially weighted



Idea: adaptar el γ según consistencia (tener en cuenta steps anteriores) \rightarrow agregar memoria.

$$\begin{cases} v_t = \alpha v_{t-1} - \gamma \cdot g \\ \theta_{t+1} = \theta_t + v_t \end{cases}$$

• $\alpha \in (0,1)$ es la *viscosidad* (en términos físicos) o retención de memoria de valores anteriores.

Observar que

$$\theta_{t+1} = \theta_t - \gamma (g_t + \alpha g_{t-1} + \alpha^2 g_{t-2} + \dots) = \theta_t - \gamma \sum_{i=0}^{\infty} \alpha^i g_{t-i}$$

$$G : \quad D = -\gamma \cdot \zeta t \quad \text{if } d^i \cdot \zeta = 0.$$

$$\Delta \theta = -\gamma \cdot \zeta t \quad \text{if } d^i \cdot \zeta = 0.$$

$$\Delta \theta = -\gamma \cdot \zeta t \quad \text{if } d^i \cdot \zeta = 0.$$

RMSProp





Idea: "reescalar" el gradiente para tener más estabilidad. El reescalamiento se hace a nivel de *feature* para que variaciones grandes sobre un feature no anulen a otros que aún no variaron.

$$\begin{cases} s_t = \lambda s_{t-1} + (1-\lambda)g^2 \\ \theta_{t+1} = \theta_t - \frac{\gamma}{\sqrt{s_t + \epsilon}} \odot g \end{cases}$$

con ² y $\sqrt{}$ aplicados *element-wise*, e.g. $g^2 = g \odot g = (g_1^2, g_2^2, \dots, g_n^2)$.

- $\lambda \in (0,1)$ es la retención de memoria de valores anteriores.
- $0 < \epsilon \ll 1$ es una constante para estabilidad numérica. Valores típicos rondan 10^{-6} .

rondan 10-0.

N: 6D:
$$g = (g_1, g_2, g_3, \dots, g_h)$$

RMS Prop. $g = (\frac{g_1}{15n}, \frac{g_2}{15n}, \frac{g_3}{15n}, \dots, \frac{g_h}{15n})$

Adam

Idea: Momentum y RMSProp hacen cosas distintas y ambas están buenas ¡Mezclemos!

$$\begin{cases} v_t = \beta_1 v_{t-1} + (1-\beta_1)g \text{) Momentum} \\ s_t = \beta_2 s_{t-1} + (1-\beta_2)g^2 \text{) RMS frop} \\ v_t' = \frac{v_t}{1-\beta_1^t} \\ s_t' = \frac{s_t}{1-\beta_2^t} \text{) Rescaling} \\ \theta_{t+1} = \theta_t - \frac{\gamma}{\sqrt{s_t' + \epsilon}} \odot v_t' \text{ Momentum} \end{cases}$$

- $\beta_1, \beta_2 \in (0, 1)$ son la retención de memoria de valores anteriores de media y variabilidad del gradiente. Valores default son $\beta_1 = 0.99, \beta_2 = 0.999$.
- 0 < $\epsilon \ll$ 1 es una constante para estabilidad numérica. Valor default es 10^{-8} .

Batch size

Estimación de ∇_f

En todos estos casos estamos partiendo de la base que conocemos perfectamente $\nabla_f(\theta)$, pero la realidad es que no. En el mejor de los casos, podemos calcular el promedio sobre las n observaciones del dataset.

El problema: ¿cuántas m observaciones utilizamos para estimar $\nabla_f(\theta)$?

Si recordamos que $\sigma_{\bar{x}} \propto \frac{1}{\sqrt{m}}$, reducir 10x el error estándar de la estimación requiere 100x más observaciones. \to no rinde. Al mismo tiempo, hardware tipo GPU/TPU nos permite procesar múltiples entradas en paralelo.

Se definen 3 enfoques generales:

- stochastic (*): m = 1
- minibatch: $1 < m \ll n$ según hardware
- batch: m = n
- (*) Hay un conflicto en la literatura, donde a cualquier m < n se le llama *stochastic*, especialmente dada la preponderancia del esquema de minibatch por sobre los demás.