

Análisis Matemático para Inteligencia Artificial

Verónica Pastor (vpastor@fi.uba.ar),
Martín Errázquin (merrazquin@fi.uba.ar)

Especialización en Inteligencia Artificial

23/6/2023

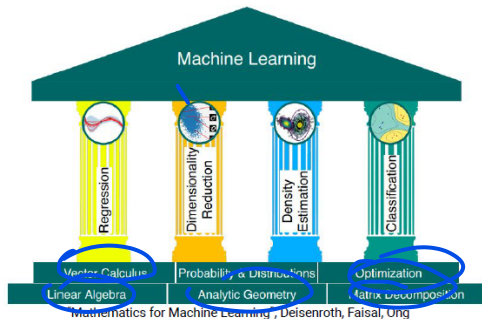
Presentación de la Materia

¿Por qué estudiar Análisis Matemático?

A medida que Machine Learning se vuelve más común, y los paquetes de software se vuelven más simples de usar, uno se abstrae cada vez más de los detalles técnicos que hay detrás.

Modelo de caja negra.

Esto trae el **peligro** de desconocer las decisiones de diseño y las limitaciones de cada algoritmo.



Bibliografía Recomendada: Mathematics for Machine Learning

Marc Peter Deisenroth, A. Aldo Faisal, and Cheng Soon Ong.

Published by Cambridge University Press (2020).

Está disponible gratis en <http://mml-book.github.io/>

Operaciones vectorizadas y GPUs: Early colab!

Motivación (II)

- Regresión logística asume superposición entre clases
- K-Means asume clusters esféricos
- Árboles de decisión tienen fronteras de decisión en forma de hiperplanos
- ¿Por qué las Redes Neuronales se entrenan más rápido usando GPUs?
- ¿Por qué en las redes neuronales importa la escala y en los árboles de decisión no?
- En kNN ¿Es lo mismo maximizar producto interno que minimizar distancia euclídea?

Clase 1: Espacios Vectoriales

Empecemos considerando los vectores $u = (1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3})$ y $v = (2, -1)$,
¿podemos sumar los vectores?

$$u + v = (1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}) + (2, -1, 0) = ? \quad \times$$
$$u + v = (1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}) + (0, 2, -1) = ? \quad \times$$

$$\underbrace{u}_{\mathbb{R}^3} \quad \underbrace{v}_{\mathbb{R}^2}$$
$$u' = \underbrace{(1, \frac{1}{2})}_{\mathbb{R}^2} \quad \exists u' \text{ y } v$$

¿qué ocurre si tomamos $\tilde{v} = (-2, 1)$?

$$\tilde{v} = (-1) \odot (2, -1) = (-1) \cdot v$$

∴ Para definir correctamente $u + v$ deben estar en el mismo conjunto, y es posible cambiar el sentido y tamaño del vector. Es decir, que si el espacio vectorial es \mathbb{R}^n podemos realizar estas operaciones:

- 1 $x \in \mathbb{R}^n, y \in \mathbb{R}^n \rightarrow x + y \in \mathbb{R}^n$
- 2 $x \in \mathbb{R}^n, k \in \mathbb{R} \rightarrow kx \in \mathbb{R}^n$

Algunas definiciones...

Sea $\mathbb{V} \neq \emptyset$, se define una **operación (o suma)** a una función $+$: $\mathbb{V} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$.

Esta operación se espera que cumpla con las siguientes propiedades:

- 1 **Asociativa:** $(x + y) + z = x + (y + z), \forall x, y, z \in \mathbb{V}$.
- 2 **Elemento Neutro:** $\forall x \in \mathbb{V}, \exists e \in \mathbb{V}$ tal que $x + e = e + x = x$.
- 3 **Opuesto:** $\forall x \in \mathbb{V}, \exists \tilde{x} \in \mathbb{V}$ tal que $x + \tilde{x} = \tilde{x} + x = e$.
- 4 **Conmutativa:** $\forall x, y \in \mathbb{V}, x + y = y + x$.

Sean $\mathbb{V} \neq \emptyset, \mathbb{K} \neq \emptyset$, se define una **operación (o producto escalar)** a una función \bullet : $\mathbb{K} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$. Este conjunto \mathbb{K} es generalmente \mathbb{R} o \mathbb{C} es un cuerpo de escalares.

*Comentario: Un cuerpo es un conjunto con algunas operaciones sobre los elementos de éste, que se comportan como la adición, sustracción, multiplicación y división que cumplen con las propiedades que conocemos. Para no especificar el cuerpo se usa la palabra **escalar**.*

¿Estudiar espacios vectoriales sólo sirve para vectores?

Sean $p(x) : 1 + \frac{1}{2}x + \frac{3}{4}x^2$ y $q(x) : 2 - x$, ¿valen 1 y 2?

$$\textcircled{1} \quad p(x) + q(x) = (p+q)(x) = (3) + (-\frac{1}{2})x + (\frac{3}{4})x^2 = (4+2) + (\frac{1}{2}-1)x + (\frac{3}{4}+0)x^2 \in \mathcal{P}_2$$

$$\textcircled{2} \quad k \cdot p(x) = (kp)(x) = (k) + (\frac{k}{2})x + (\frac{3k}{4})x^2 = (k \cdot 1) + (k \cdot \frac{1}{2})x + (k \cdot \frac{3}{4})x^2 \in \mathcal{P}_2$$

Repasemos el producto de polinomios: $p(x) \cdot q(x) =$

$$(1 + \frac{1}{2}x + \frac{3}{4}x^2)(2 - x) = 2 + x + \frac{3}{4}x^2 - x - \frac{1}{2}x^2 - \frac{3}{4}x^3 = 2 - \frac{1}{4}x^2 - \frac{3}{4}x^3 \quad !! \notin \mathcal{P}_2$$

↳ NO es cerrado

↑
bijección
con \mathbb{R}^3

Sean $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$, ¿valen 1 y 2?

$$A+B = \begin{pmatrix} a_{11}+b_{11} & \dots & a_{1n}+b_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1}+b_{m1} & \dots & a_{mn}+b_{mn} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

$$A \cdot B \in \mathbb{R}^{h \times h} !!$$

$$k \cdot A = \begin{pmatrix} k \cdot a_{11} & \dots & k \cdot a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ k \cdot a_{m1} & \dots & k \cdot a_{mn} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{h \times h}$$

Definición de Espacio Vectorial

Diremos que $\mathcal{V} = (\mathbb{V}, +, \mathbb{K}, \bullet)$ es un espacio vectorial si \mathbb{K} y \mathbb{V} son conjuntos no vacíos y la operación $+$ en \mathbb{V} , y la acción \bullet de \mathbb{K} en \mathbb{V} cumplen:

- ① $+$ es asociativa $\rightarrow \forall a, b, c \in \mathbb{V} \quad (a+b)+c = a+(b+c)$
- ② $+$ tiene elemento neutro $\rightarrow \exists e \in \mathbb{V} / \forall a \in \mathbb{V} \quad a+e = e+a = a$
- ③ $+$ tiene elemento inverso $\rightarrow \forall v \in \mathbb{V} \exists \tilde{v} \in \mathbb{V} / v+\tilde{v} = \tilde{v}+v = e$
- ④ $+$ es conmutativa $\rightarrow \forall a, b \in \mathbb{V} \quad a+b = b+a$
- ⑤ $\alpha \bullet (v+w) = \alpha \bullet v + \alpha \bullet w, \forall \alpha \in \mathbb{K}, \forall v, w \in \mathbb{V}$ distrib. del \cdot wrt. la $+$ de \mathbb{V}
- ⑥ $(\alpha + \beta) \bullet v = \alpha \bullet v + \beta \bullet v, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, \forall v \in \mathbb{V}$ distrib. del \cdot wrt. la $+$ de \mathbb{K}
- ⑦ \bullet tiene elemento neutro: $1 \bullet v = v, \forall v \in \mathbb{V}$
- ⑧ \bullet es asociativa:

$$\alpha \bullet (\underbrace{\beta \bullet v}_{\in \mathbb{V}}) = (\alpha \beta) \bullet v, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, \forall v \in \mathbb{V}$$

Ⓢ grupo

Ⓢ grupo conmutativo

Subespacios Vectoriales: definición

Sea $\mathcal{V} = (\mathbb{V}, +, \mathbb{K}, \bullet)$ un espacio vectorial, un subconjunto $S \subseteq \mathbb{V}$, $S \neq \emptyset$ se dice que es un subespacio de \mathbb{V} si la suma y el producto por escalares de \mathbb{V} son una operación y una acción en S que lo convierten en un \mathbb{K} -espacio vectorial.

Condiciones necesarias y suficientes para caracterizar subespacios

S es un subespacio en un \mathbb{K} -espacio vectorial sii:

- 1 $S \neq \emptyset$ ($0 \in S$)
- 2 $v, w \in S \rightarrow v + w \in S$
- 3 $\alpha \in \mathbb{K}, v \in S \rightarrow \alpha \bullet v \in S$

Subespacios triviales

- $\{0\} \subseteq \mathbb{V}$
- $\mathbb{V} \subseteq \mathbb{V}$

Handwritten orange notes and arrows illustrating the trivial subspaces:

- Arrow from $\{0\} \subseteq \mathbb{V}$ to $0 \in S ? \checkmark$
- Arrow from $\{0\} \subseteq \mathbb{V}$ to $0 + 0 = 0 \in S \checkmark$
- Arrow from $\{0\} \subseteq \mathbb{V}$ to $k \cdot 0 = 0 \in S \checkmark$

Ejemplos de subespacios propios

$$v = (a, b, c) \text{ fijo}$$

Sea $\mathcal{V} = (\mathbb{R}^3, +, \mathbb{R}, \bullet)$, sea

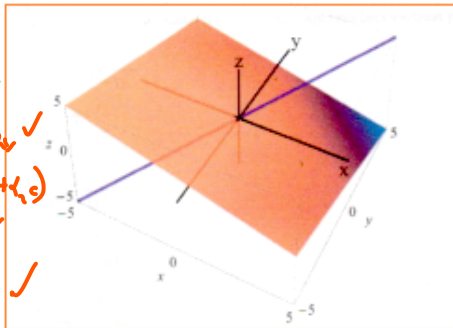
$$S = \{\alpha \bullet (a, b, c), \alpha \in \mathbb{R}\},$$

¿es un subespacio vectorial? **sí**

$$1) \alpha \cdot d = 0, 0 \cdot (a, b, c) = (0, 0, 0) \cdot 0 \quad \checkmark$$

$$2) d_1 \cdot v + d_2 \cdot v = (d_1 a + d_2 a, d_1 b + d_2 b, d_1 c + d_2 c) \\ = (d_1 + d_2) (a, b, c) \quad \checkmark$$

$$3) k \cdot d \cdot (a, b, c) = \underbrace{(k \cdot d)}_{\in \mathbb{R}} (a, b, c) \quad \checkmark$$



Algunos ejemplos más ...

Sean S, T subespacios de $\mathcal{V} = (\mathbb{V}, +, \mathbb{K}, \bullet)$. Probar si también los son:

$$1) S \cap T = \{v \in \mathbb{V} : v \in S \wedge v \in T\} \subseteq \mathbb{V}.$$

$$2) S + T = \{v \in \mathbb{V} : v = s + t, s \in S, t \in T\} \subseteq \mathbb{V}.$$

$$3) S \cup T = \{v \in \mathbb{V} : v \in S \vee v \in T\} \subseteq \mathbb{V}.$$

Demostremos el caso 2

$$S + T = \{v \in V : v = s + t, s \in S, t \in T\} \subseteq V$$

1) $\vec{0} \in S+T$? $\vec{0} \in S, T$ porque son subesp. $\Rightarrow \vec{0} = \underbrace{\vec{0}}_S + \underbrace{\vec{0}}_T \in S+T$

2) $v, w \in S+T$

$\Rightarrow v+w \in S+T$? $v, w \in S+T \Rightarrow \exists \lambda_v, \lambda_w \in \mathbb{K} / \begin{matrix} v = \lambda_v + t_v \\ w = \lambda_w + t_w \end{matrix}$
commut. + asoc.

$$v+w = \lambda_v + t_v + \lambda_w + t_w = \underbrace{(\lambda_v + \lambda_w)}_{\in S} + \underbrace{(t_v + t_w)}_{\in T} = s' + t' \in S+T$$

3) $v \in S+T, k \in \mathbb{K}$
 $\Rightarrow k \cdot v \in S+T$? $k \cdot v = k \cdot (\lambda + t) = \underbrace{k \cdot \lambda}_{\in S} + \underbrace{k \cdot t}_{\in T} \in S+T$

Por 1), 2), 3) $S+T$ es subesp. de V

Sistemas generadores

Definición: Sea \mathcal{V} un espacio vectorial, y $G = \{v_1, \dots, v_r\} \subseteq \mathcal{V}$. Una **combinación lineal** de G es un elemento $v \in \mathcal{V}$ tal que $v = \sum_{i=1}^r \alpha_i \bullet v_i$, donde $\alpha_i \in \mathbb{K}$, para $i = 1, \dots, r$.

$$3 \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} + 7 \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + (-5) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Definición: Sea \mathcal{V} un espacio vectorial, y $G \subseteq \mathcal{V}$. Se dice que G es un **sistema de generadores** de \mathcal{V} si todo elemento de \mathcal{V} es una combinación lineal de G .

Notación: $\langle G \rangle = \mathcal{V}$.

$$\mathbb{R}^2 = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Ejemplo

$$2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\exists k_1, k_2 / k_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + k_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Sea $G = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$ dado un vector cualquiera $v \in \mathbb{R}^3$, \Downarrow

¿podemos escribirlo como combinación lineal de los vectores de G ?

$$\exists a, b, c \in \mathbb{R} / a \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \forall x, y, z \in \mathbb{R}^3 \quad a = k_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + k_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + k_3 \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\textcircled{1} \begin{cases} a + 2b + 4c = x \\ a + b + 3c = y \\ a + 2c = z \end{cases}$$

$$\textcircled{2} \begin{cases} a + b + 3c = y \\ a + 2c = z \end{cases}$$

$$\textcircled{3} \begin{cases} a + 2c = z \rightarrow a = z - 2c \\ b = y - z - c \end{cases}$$

$$\textcircled{2} \quad z - 2c + b + 3c = y \quad (k_1, k_2, -1)$$

$$b = y - z - c$$

$$\textcircled{1} \quad z - c + 2y - 2z - 2c + 4c = x$$

$$2y - z = x$$

no puedo resolver / genera los $\begin{pmatrix} 2y - z \\ y \\ z \end{pmatrix}$

\hookrightarrow NO genera \mathbb{R}^3

Independencia Lineal

Dentro de los conjuntos generadores, nos interesan aquellos que son mínimos (menor cantidad de elementos).

Sea $S \subseteq \mathcal{V}$ un subespacio vectorial, y sea:

- $\{v_1, \dots, v_n\} \subseteq \mathbb{V}$. Entonces $\langle v_1, \dots, v_n \rangle \subseteq S$ sii $v_i \in S, \forall 1 \leq i \leq n$.
- $\{v_1, \dots, v_n, v_{n+1}\} \subseteq \mathbb{V}$. Entonces $\langle v_1, \dots, v_n, v_{n+1} \rangle = \langle v_1, \dots, v_n \rangle$ sii $v_{n+1} \in \langle v_1, \dots, v_n \rangle$

Definición: Sea \mathcal{V} un espacio vectorial, y sea $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$ una familia de vectores en \mathbb{V} ; se dice que $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$ es **linealmente independiente** (l.i.) sii

$$\sum_{\alpha \in I} k_\alpha \bullet v_\alpha = 0 \rightarrow k_\alpha = 0, \forall \alpha \in I$$

Observar:

- $\{0\}$ es linealmente dependiente (l.d.)
- si $v \neq 0$, $\{v\}$ es l.i.
- si $v_1 \propto v_2$ (colineales), $\{v_1, v_2\}$ es l.d.
- si v_1, v_2 no nulos, ni proporcionales, $\{v_1, v_2\}$ es l.i.

Bases y dimensión

Definición: Sea \mathcal{V} un espacio vectorial, un conjunto $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$ se llama **base de \mathcal{V}** si $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$ es un conjunto linealmente independiente de \mathcal{V} que satisface $\langle v_\alpha \rangle_{\alpha \in I} = \mathcal{V}$. *no falta nada* *no sobre nada*

Definición: Sean \mathcal{V} un espacio vectorial, $B = \{v_1, \dots, v_n\}$ una base de \mathcal{V} . Diremos que n es la **dimensión de \mathcal{V}** , donde $n < \infty$.

Comentario: Tener en cuenta que existen espacios vectoriales con dimensión infinita.

$$E = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \quad \text{"base canónica de } \mathbb{R}^2 \text{"}$$

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$B'' = \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$B' = \left\{ \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \right\}$$

Variedad lineal

Sea \mathcal{V} un espacio vectorial, M es una **variedad lineal** $M \subseteq \mathbb{V}$ es un conjunto de la forma $M = \{s + v, \text{ donde } s \in S\}$, siendo S subespacio de \mathcal{V} , y $v \in \mathbb{V}$.

