

Primera entrega proyecto de móviles

Cristian Daniel Palechor Sepúlveda

Universidad del Quindío

Armenia – Quindío

2016

## **Introducción**

A continuación se presenta los diseños de los mockups de la interfaces graficas del proyecto “El vozarrón”. Aquí se describe el alcance del proyecto y las características de cada una de las interfaces de usuario que se elaborarán para cumplir con todos los requerimientos funcionales de este proyecto.

## 1. Registro de participante

Esta interfaz como su nombre lo indica sirve para agregar un nuevo participante al reality. Esta funcionalidad solo es accesible para los administradores del reality y no esta disponible para un usuario corriente. Para poder realizar el registro de un participante, el usuario debe tener a su disposición una foto o imagen para subirla al sistema.

The image displays three mobile devices (two smartphones and one tablet) showing the 'Agregar Participante' (Add Participant) form. The form is titled 'Agregar Participante' in a red header bar. It includes the following fields and controls:

- Nombre: Text input field.
- Edad: Text input field.
- Entrenador: ComboBox.
- Rol: ComboBox.
- Video: Text input field.
- Imagen: Image upload button (indicated by an upward arrow icon).
- Aceptar: Submit button.

The form is displayed on three different screen sizes to show its responsiveness:

- Smartphone (Left):** Shows the form in a vertical layout. The status bar at the top indicates 'ABC' and '03:30 PM'.
- Smartphone (Right):** Shows the form in a vertical layout. The status bar at the top indicates 'ABC' and '04:25 PM'.
- Tablet (Bottom):** Shows the form in a horizontal layout. The status bar at the top indicates 'iPad', signal strength, and '09:09 PM'.

Imagen 1 registro participante.

## 2. Información entrenador:

En esta interfaz se muestra la información detallada de los entrenadores de esta temporada del reality, se puede observar la foto el nombre y un botón que nos mostrará la lista de participantes asociados al entrenador.

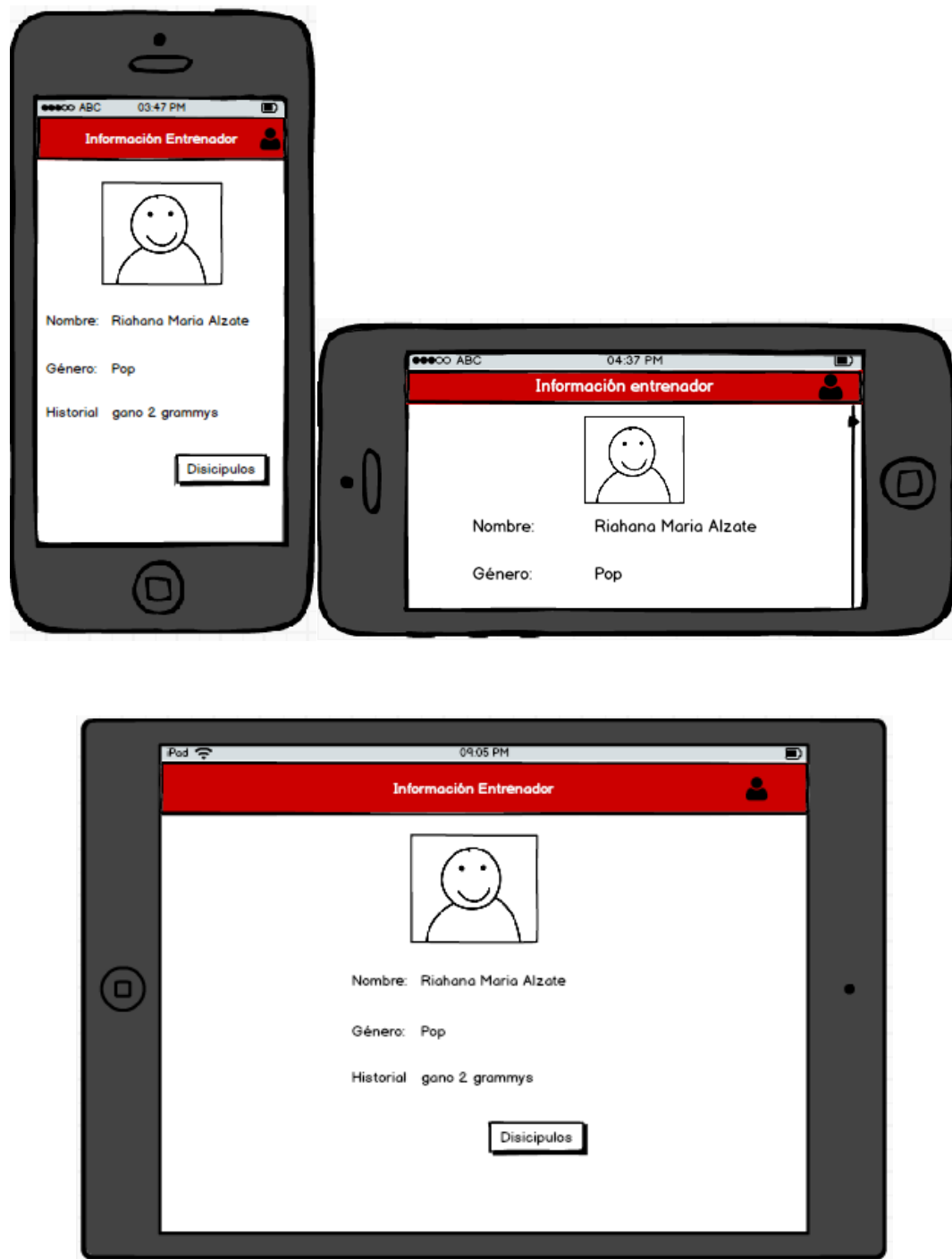


Imagen 2 Información del entrenador.

### 3. Información participante:

Esta interfaz de usuario sirve para la información detallada de cada participante del reality: nombre, un estado que indica si esta o no esta en competencia, foto, un link a un video de youtube de su ultima presentación, etc.

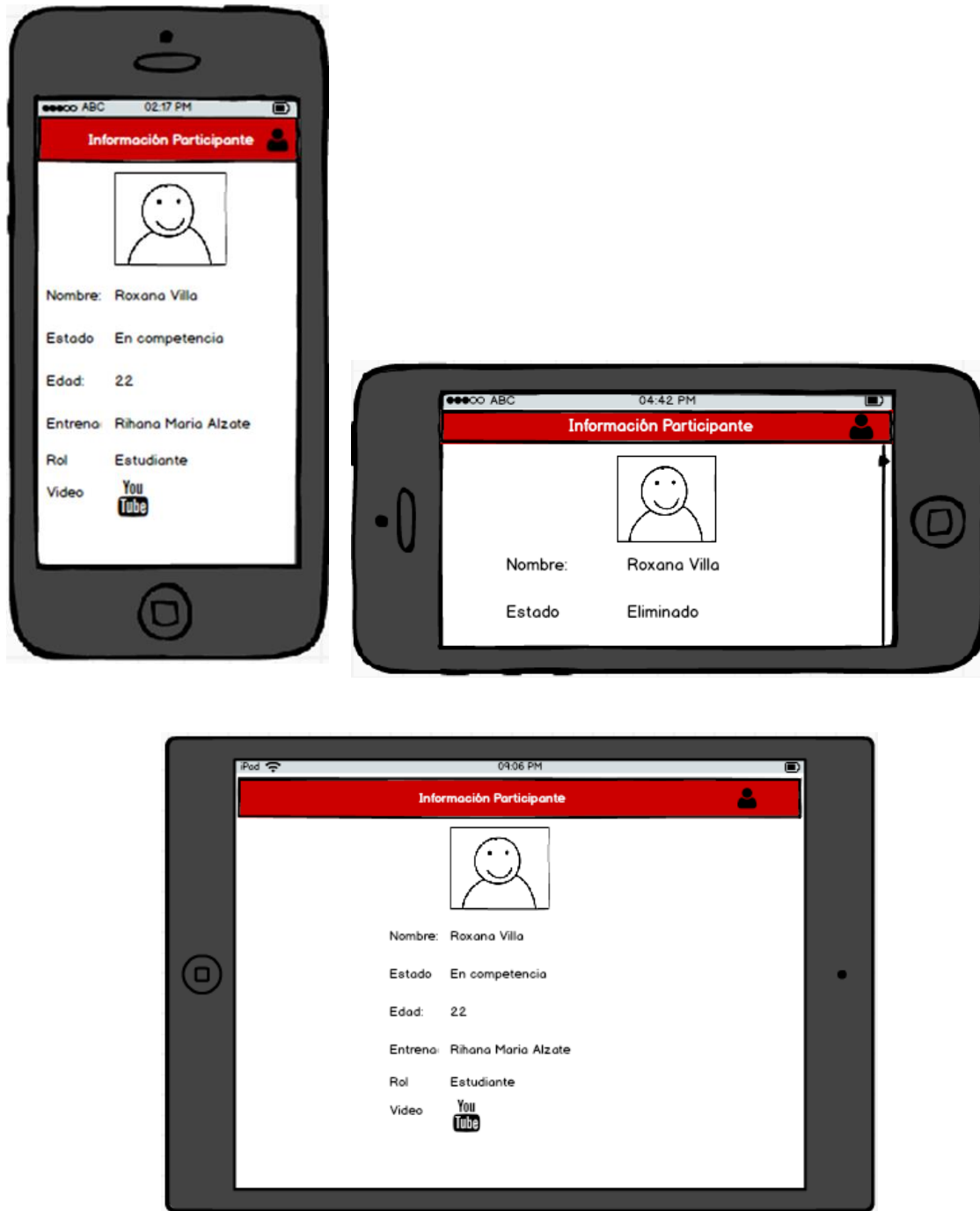


Imagen 3 Información participante.

#### 4. Lista de participantes por entrenador

Esta interfaz permite visualizar los participante asociados a un entrenador, en donde se puede observar una foto de cada persona en la lista, su nombre y su rol con la universidad. Esta interfaz tiene la cualidad de que apenas un participante es eliminado se mostrará opaco en la lista.



Imagen 4 lista participantes por entrenador

## 5. Lista de todos los participantes

Esta interfaz permite ver la lista de todos los participantes del reality, al igual que la interfaz presentada anteriormente, también tiene la característica de oscurecer a los participantes que han sido eliminados.

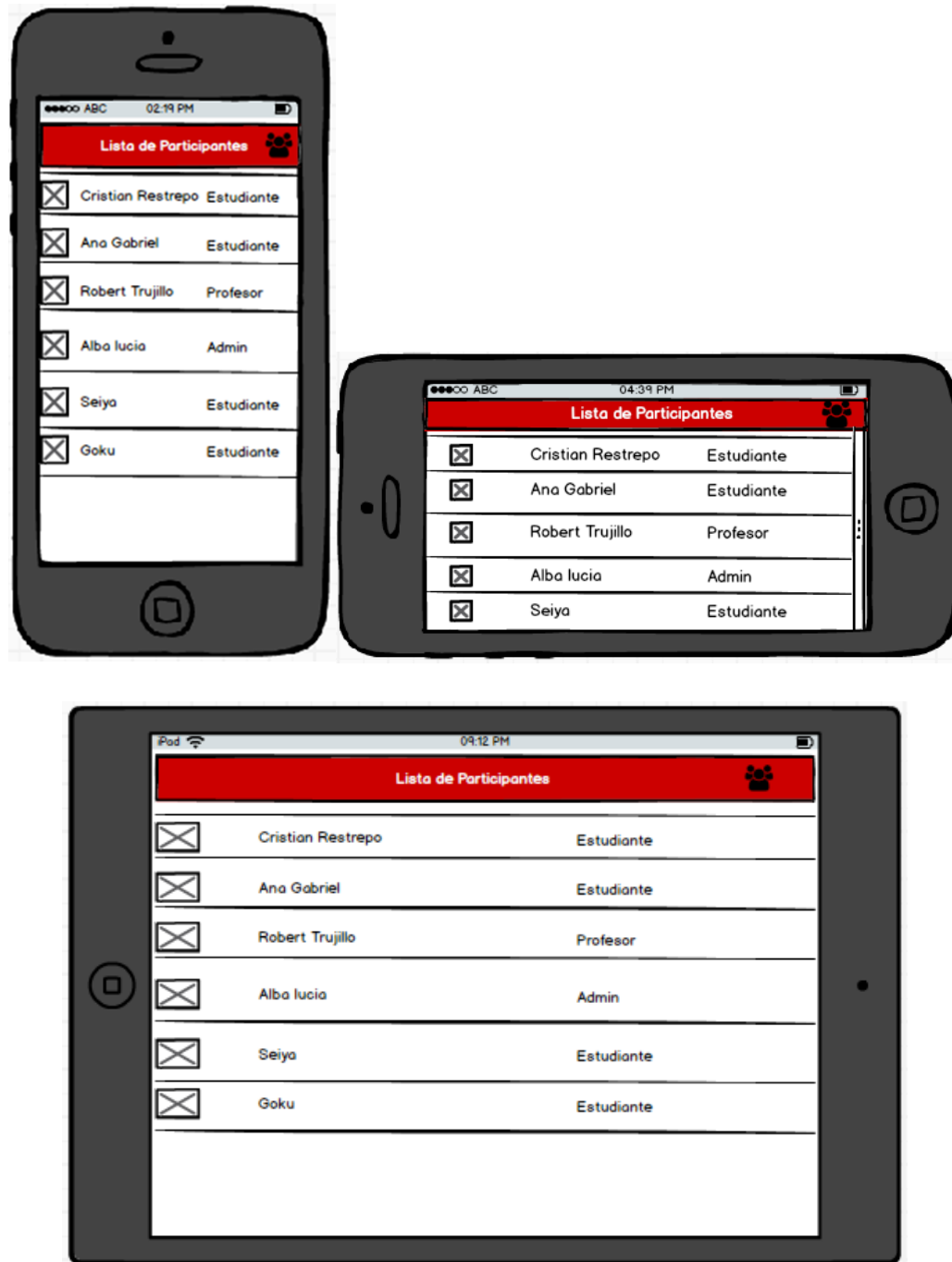


Imagen 5 lista de participantes.

## 6. Menú principal :

Esta interfaz grafica es una de las mas importantes de la aplicación, es la primera vista que tendrá un usuario cuando ejecute este programa. Esta interfaz nos conecta todas las interfaces que se explican en este documento, el menu principal cuenta con tres secciones: opciones, el home y por ultimo la sección principal que es donde se realizarán la mayoría de las operaciones de la aplicación.

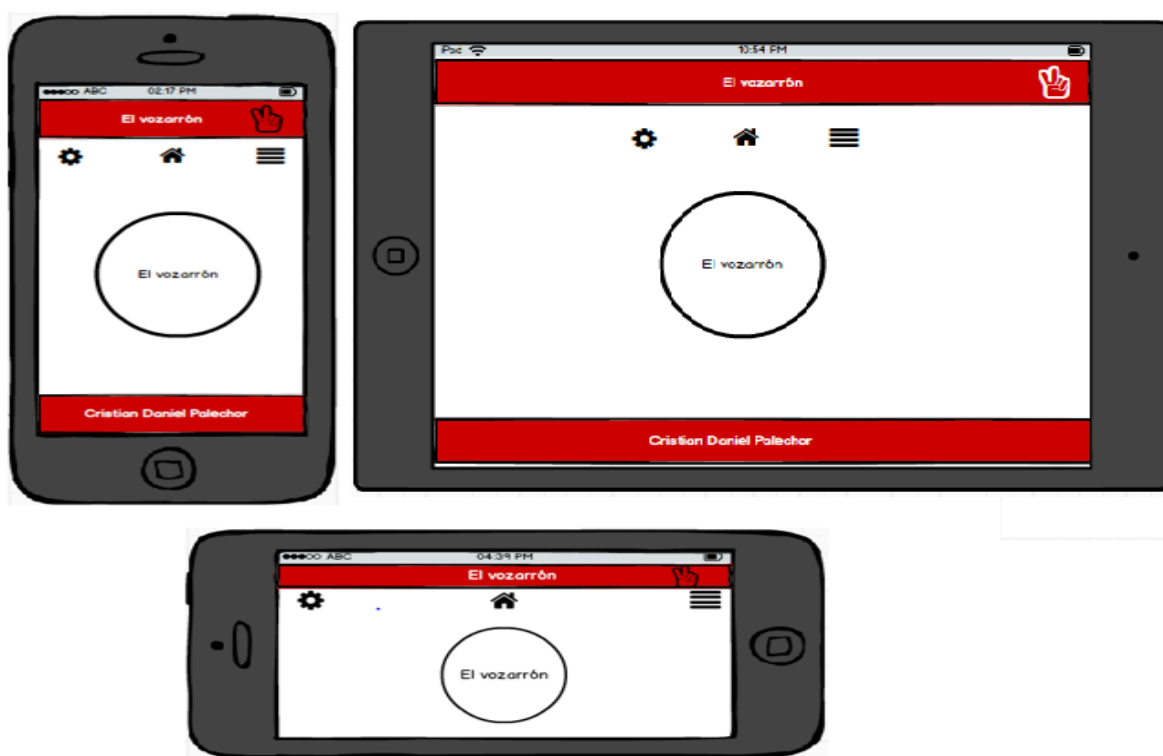


Imagen 6 Menú principal.

Si no hay conexión a internet la aplicación mostrará un mensaje de alerta avisando que no hay conexión a internet y se cerrará automáticamente.

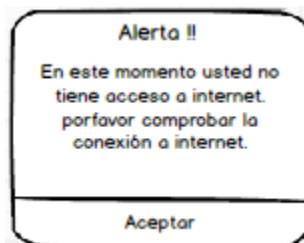


Imagen 7 Mensaje de conexión a internet



## 7. Sección principal

En esta sección se encuentran las opciones más relevantes de la aplicación en donde se puede acceder a la información de los entrenadores, ver la lista general de participantes y permite acceder a la urna virtual para la votación de participantes.



Imagen 8 Sección principal.

Si las votaciones no están habilitadas se mostrara un mensaje indicando que las votaciones no están habilitadas y por lo tanto no se abrirá la opción para votar

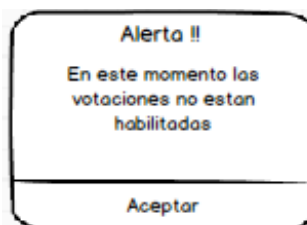


Imagen 9 Votaciones no disponibles.

## 8. Lista entrenadores

Una vez en la sección principal cuando le damos clic en la opción de entrenadores, esta interfaz aparecerá mostrando la lista de entrenadores que estan a cargo de los participantes.



Imagen 10 Lista de entrenadores.

## 9. Votar

Esta interfaz sirve para realizar las votaciones a un participante determinado que no ha sido eliminado de la competencia. Esta interfaz es accesible siempre y cuando las votaciones estén abiertas. Se presenta los nombres de cada participante y la cantidad de votos que este posee.

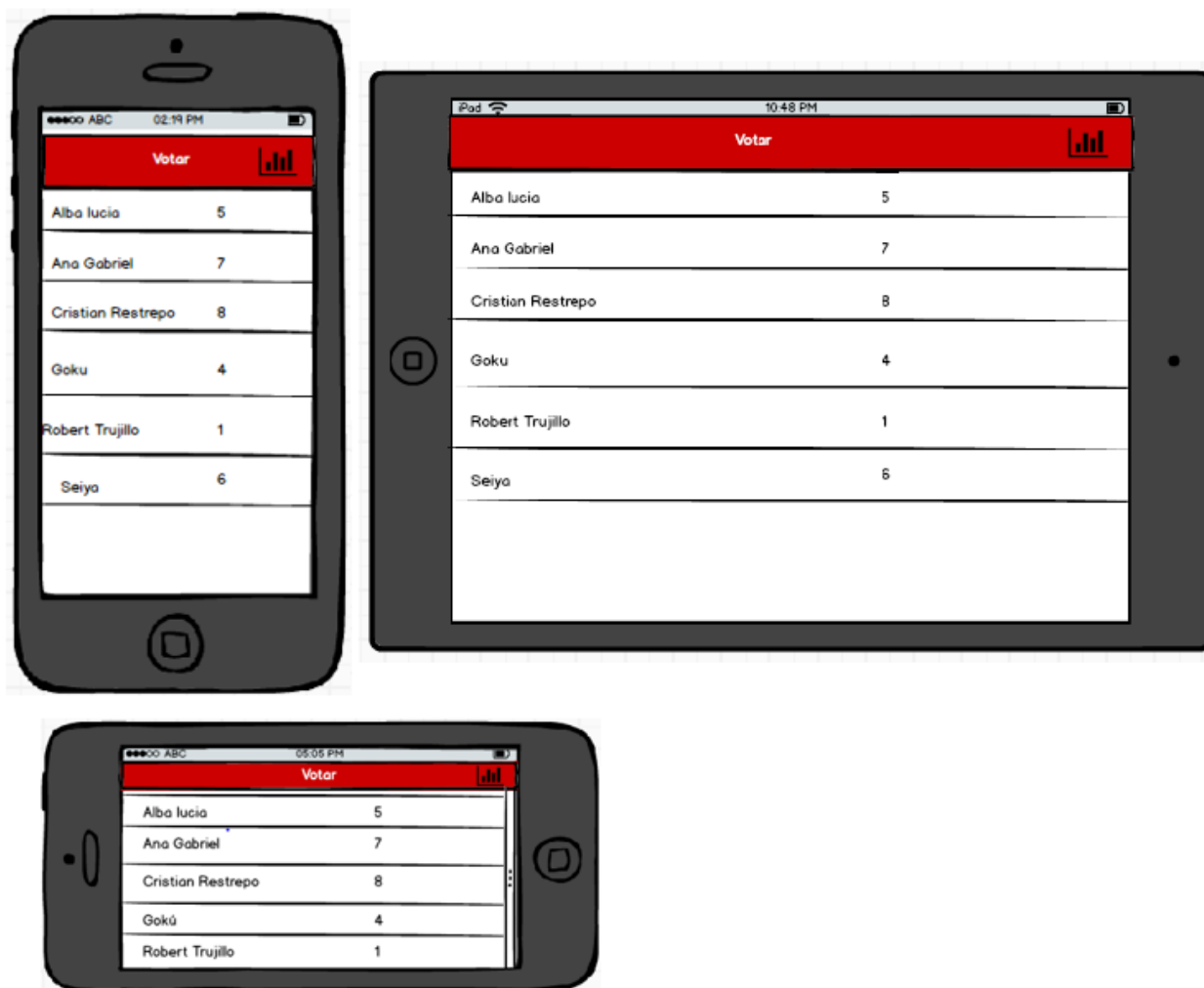


Imagen 11 Interfaz de votaciones.

Cuando se realiza la votación por un participante se muestra un mensaje que confirma la votación exitosa o no. Si la votación es exitosa permite compartir en las redes sociales el voto que se realizó



Imagen 12 Mensajes de comprobación.

## 10. Opciones

En la interfaz de se puede ver la versión actual de la aplicación y también se permite cambiar de idioma.



Imagen 13 Opciones.

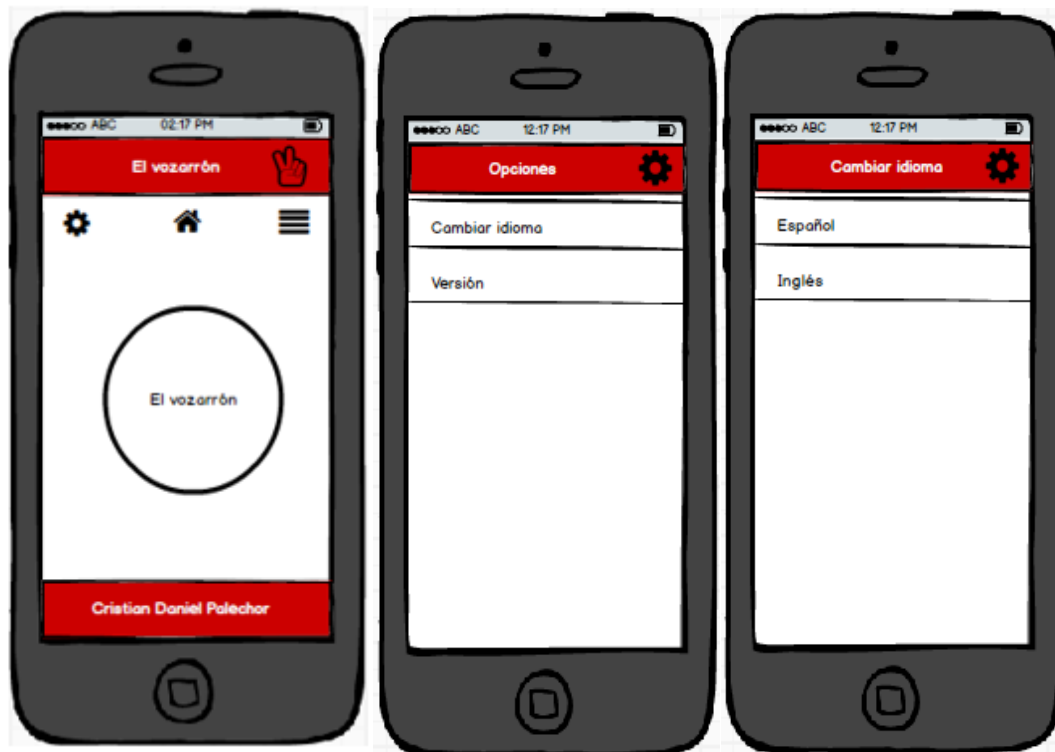
## 11. Cambiar idioma

Esta interfaz permite cambiar de idioma la aplicación.



Imagen 14 Interfaz para cambiar el idioma.

## 12. Descripción particular Cambiar de idioma



*Imagen 15cambiar de idioma*

Para el cambio de idioma debemos dar clic en el botón de configuración, luego dar clic en el botón de cambiar idioma y por ultimo elegimos el idioma al cual queremos cambiar la aplicación.

### 13. Votar

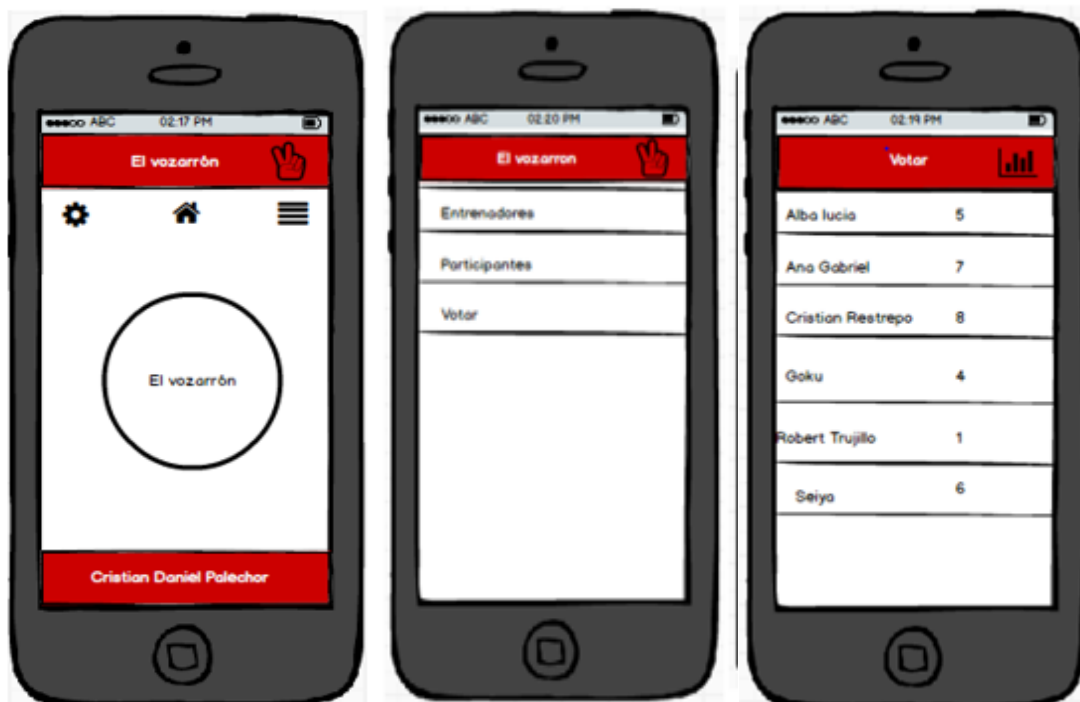
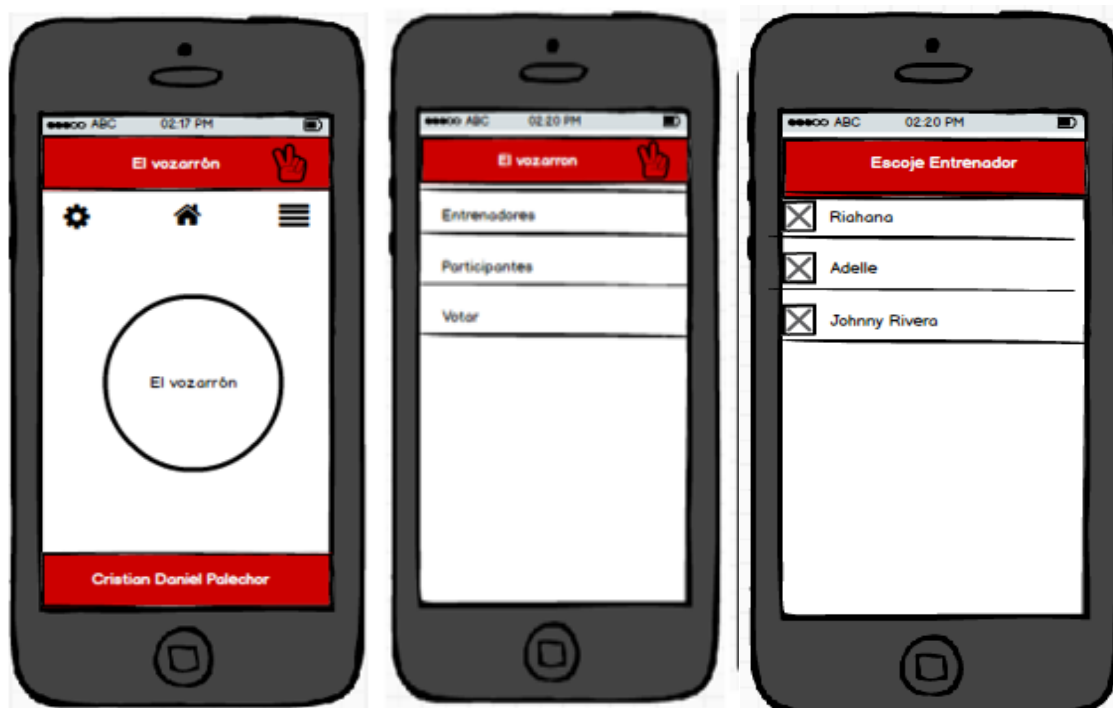


Imagen 16 Votar

El proceso para votar es muy sencillo, lo primero que se debe de realizar es dar clic en el botón del submenú que se encuentra en la parte superior derecha, luego dar clic en el botón votar, después de comprobar si hay votaciones habilitadas, se mostrará la ventana en donde se puede escoger la persona por la cual se realizará el voto, luego de esto se mostrará la confirmación o la denegación del voto realizado.

#### 14. Ver información de entrenadores



*Imagen 16 ver información entrenadores*

El proceso de ver la información de un entrenador es muy similar al de realizar un voto, se debe realizar clic en el botón superior derecho del menú principal, luego dar clic en la opción para entrenadores y después dar clic en el entrenador que se desea ver. El resultado será la interfaz de información de un entrenador.



## 15. Ver información de participantes



*Imagen 16 ver información entrenadores*

El proceso de ver la información de un entrenador es muy similar al de realizar un voto, se debe realizar clic en el botón superior derecho del menú principal, luego dar clic en la opción para participantes y después dar clic en el participante que se desea ver. El resultado será la interfaz de información de un participante.