# EEEFM ADEMAR VELOSO DA SILVEIRA

Disciplina: Geografia Professor: Tibério

Aluno(a) Série: 1º Ano \_\_\_\_



# A CARTOGRAFIA E SUAS PROJEÇÕES

cartografia pode ser definida como a ciência e a arte dedicadas à confecção e ao estudo de mapas e outros produtos cartográficos, como plantas, croquis e cartas. Os primeiros



mapas produzidos pela humanidade possuem milhares de anos, tendo suas técnicas de produção se aperfeiçoado com o tempo. No período atual, as imagens de satélites, os softwares e equipamentos de geoprocessamento e os instrumentos como o GPS são importantes aliados da cartografia.



A necessidade de conhecer, em detalhes, o espaço onde se habita, seja para a exploração e ocupação da superfície, seja para a proteção, unida da curiosidade inerente ao ser humano, fez com que tenhamos registros de mapas muito antigos, datando de milênios antes da era atual. O mapa de Ga-Sur é um dos mais antigos a serem catalogados (entre 4500 a.C. e 2500 a.C.), produzido

pelos babilônios e encontrado onde ficava o território da Mesopotâmia.

Os mapas, como sabemos, formam um importante meio de comunicação, pois são os instrumentos utilizados para a representação de um dado local no espaço, transmitindo não só a localização, mas também as características diversas e previamente selecionadas sobre o lugar em questão. Por isso, existem diversos mapas temáticos, que abordam os elementos naturais e humanos do espaço geográfico.

Dessa forma, para facilitar a leitura e melhor transmitir as informações, existem alguns itens que são de extrema importância para que o cartograma seja mais facilmente lido: trata-se dos elementos que

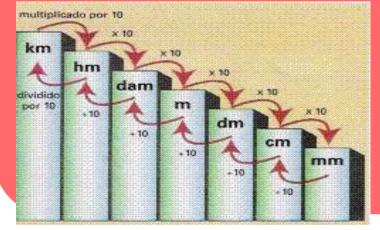
compõem um mapa, aqueles que estão presentes na maioria dos mapas produzidos, servindo como instrumentos de leitura e análise.

Os elementos que compõem um mapa, ou seja, as partes obrigatórias dos mapas, são: o título (e, às vezes, o subtítulo), as legendas, a escala, a orientação e a projeção cartográfica utilizada para a produção do referido documento.



## Transformando as medidas

Ao elaborarmos um mapa, os elementos do espaço precisam ser reduzidos, a fim de caberem numa folha de papel. Essa redução é feita por meio de escalas. Escala é a relação existente entre as medidas do mapa e



as medidas reais. Todo mapa é feito de acordo com uma escala que indicará quantas vezes as medidas reais foram diminuídas.

Para a redução de uma projeção utiliza-se a unidade de medida; os múltiplos e submúltiplos do metro.

# Os tipos de escalas

A escala deve ser indicada junto ao mapa (em geral no canto inferior direito), para que as pessoas possam saber o tamanho real das coisas nele representadas.

A escala utilizada para a construção de um mapa pode ser indicada de duas maneiras: com números (escala numérica) ou com gráficos (escala gráfica).

A <u>escala numérica</u> é representada por uma fração ordinária. O numerador da fração corresponde à medida no mapa; o denominador

corresponde à medida real no terreno. O numerador é sempre a unidade (1), e o denominador indica quantas vezes as medidas reais foram reduzidas. Por exemplo: se um determinado mapa estiver na escala 1: 50.000 (um por cinquenta mil cm), isso significa que cada unidade de distância no mapa (1 cm, por exemplo) corresponde a 50.000 unidades (50.000



cm, no caso) no terreno.



A escala gráfica apresenta-se sob a forma de um segmento de reta graduada, normalmente dada em quilômetros.

Nesse caso, a sequência foi seccionada em cinco partes iguais, cada uma medindo 1cm. Isso significa que cada uma dessas partes no mapa (1 cm) corresponde a 3 km no terreno.

Um mesmo espaço pode ser representado em diferentes escalas, conforme o nível de detalhes que se quer atingir. Quanto maior o denominador da fração ordinária indicativa, menor é a escala, e vice-versa.

## Como calcular distâncias

Usando a escala, sabe-se que E = Escala; D = Distância na realidade e d = distância no mapa.

Para encontrar "E", utiliza-se a seguinte fórmula:

$$E = D/d$$

Exemplo: a medida real ( D ) é de 8 km e a distância gráfica ( d ) é de 5 cm

$$E = 8 / 5 cm$$

E = 800.000 / 5 = 160.000

Para encontrar "D", utiliza-se a seguinte fórmula:

$$D = d \cdot E$$

Exemplo: a distância gráfica ( d ) entre duas cidades é de 5 cm e a escala (

E ) é de 1: 160.000.

 $D = 5 \times 160.000 \text{ cm}$ 

D = 800.000 cm ou 8 km

Para encontrar "d" utiliza-se a seguinte fórmula:

$$d = D/E$$

Exemplo: a escala (E) é de 1: 160.000 e a medida real (D) é de 8 km.

d = 8 km / 160.000cm

d = 800.000 cm / 160.000 = 5 cm

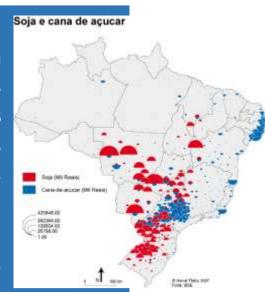
# Tipos de cartografia

A cartografia pode ser dividida em duas grandes áreas:

Cartografia Sistemática: ramo da cartografia dedicado à representação das características físicas da superfície terrestre, e por essa razão é também chamada de cartografia topográfica. As informações representadas são de caráter genérico e, por isso, duradouras no tempo, sendo coletadas e replicadas por meio de técnicas específicas.



Cartografía Temática: ramo da cartografia dedicado à produção de mapas com base em informações geográficas diversas, não se restringindo às dimensões físicas de uma área. Seus produtos indicam a ocorrência espacial de fenômenos específicos, como econômicos, sociais, demográficos e mesmo naturais. Por essa razão, recebe o nome também de cartografia geográfica.



# As projeções cartográficas

Projeções cartográficas são representações da superfície esférica da Terra em um plano, possibilitando a construção de um mapa. Um mapa corresponde à representação aproximada da superfície terrestre em um plano utilizando as coordenadas geográficas. Essa construção se dá por meio de um sistema plano de paralelos e meridianos (representados por linhas), ou seja, as projeções cartográficas.

Existem diversos tipos de projeções que, segundo o Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística (IBGE), representam cada uma um determinado aspecto, como a dimensão e a forma. As projeções, por representarem uma superfície esférica, apresentam deformações, sendo assim, nenhuma representa fielmente essa superfície, pois nunca estará livre de distorções.

De acordo com o objetivo pretendido, é utilizada um tipo de projeção, a qual confere maior rigor na representação espacial.

Assim, o principal objetivo é diminuir as imperfeições dos mapas, sejam nas escalas, ou nos ângulos apresentados.

De acordo com o tipo de projeção escolhida pelo cartógrafo, diferentes regiões do globo terrestre sofrem deformações. Como é impossível evitá-las, essa característica é utilizada como uma forma de categorização das projeções cartográficas. Acompanhe:

Ao todo, são mais de duzentos tipos de projeções cartográficas, mas três delas são muito conhecidas e utilizadas em nosso dia a dia. Confira.



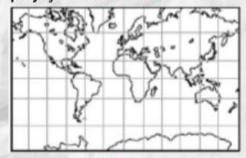
todas as projeções apresentam distorção da realidade

## CIILÍNDRICA



privilegia as zonas de baixas latitudes paralelos e meridianos formam 90°

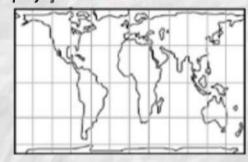
#### projeção de MERCARTOR



criada para as grandes navegações: mantêm as formas dos continentes -CONFORME.

valoriza países desenvolvidos

#### projeção de PETERS

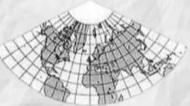


resposta a projeção de Mercartor. Mantêm as áreas -EOUIVALENTE.

valoriza os países ditos subdesenvolvidos

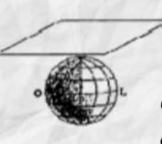
## CÔNICA





privilegia as zonas de MÉDIAS latitudes paralelos em semicírculo e meridianos se encontrando

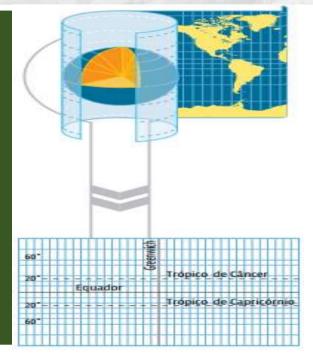
## PLANA/AZIMUTAL /POLAR





geralmente sob os polos os meridianos retos em direção ao centro e os paralelos formando círculos concêntricos

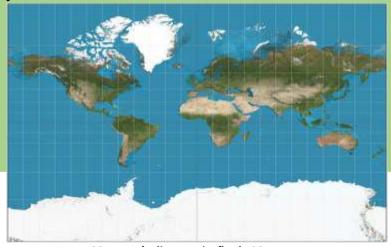
Projeção Cilíndrica: é como se um cilindro envolvesse o globo terrestre. Nesse caso, os paralelos e os meridianos são representados por linhas retas que convergem entre si. Um exemplo notório é a representação do mapa mundi tal qual o conhecemos.



As projeções cartográficas mais famosas e utilizadas são as cilíndricas. Dentre elas, algumas merecem destaque especial em razão de suas importâncias e características.

### Projeção de Mercator

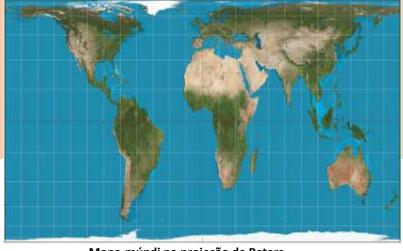
Nessa projeção, muito utilizada nos dias atuais, há uma preocupação em se manter as formas dos continentes, no entanto, as suas áreas são alteradas. Trata-se, portanto, de uma projeção conformal. Repare que, por exemplo, a Groelândia está maior que o Brasil, sendo que, na verdade, ela é bem menor do que ele.



Mapa-múndi na projeção de Mercator

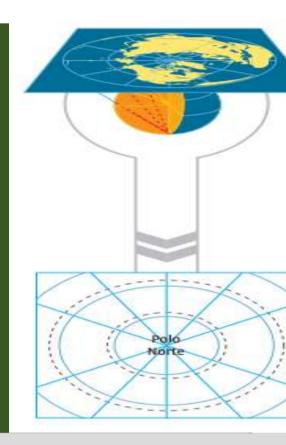
## Projeção de Peters

Ao contrário da anteriormente citada, essa projeção sacrifica as formas em benefício da conservação da proporção das áreas. É, portanto, um tipo de projeção equivalente. Os meridianos e os paralelos também são linhas retas.

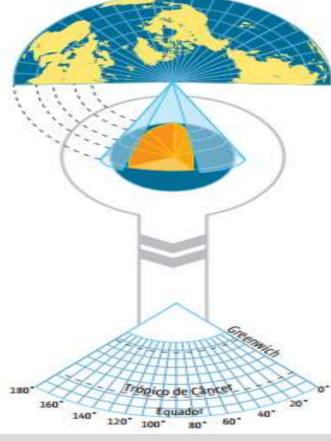


Mapa-múndi na projeção de Peters

Projeção Cônica: é como se um cone envolvesse parte do globo. É muito utilizada para representar regiões continentais. Nesse caso, os paralelos representam círculos concêntricos, já os meridianos são linhas retas que convergem para os polos.



Projeção Plana: também chamada de "projeção azimutal", trata-se de um plano tangente à esfera terrestre. Nesse caso, os paralelos representam círculos concêntricos, já os meridianos retos irradiam-se do polo. Dependendo da representação pretendida, elas são classificadas de três maneiras: Polar, Equatorial e Oblíqua.



Uma das projeções famosas é o símbolo utilizado na bandeira da Organização das Nações Unidas. Essa é uma projeção plana e equidistante e é projetada a partir de um polo.

Essa projeção permite a visualização de todos os continentes, porém, mantém uma visão nortista, pois é projetada tendo o hemisfério Norte como centro.

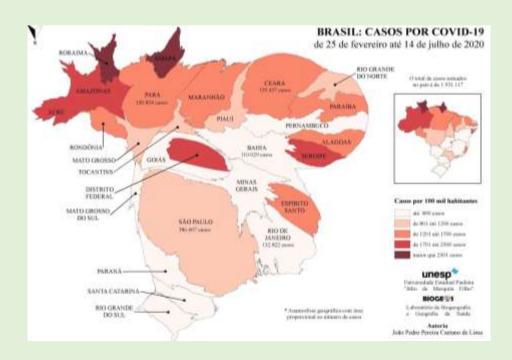


# Anamorfose

Anamorfose geográfica ou cartográfica é uma forma de representação do espaço geográfico em que há a distorção da proporcionalidade entre os territórios para adequá-los aos dados quantitativos que norteiam o mapa.

A palavra anamorfose tem origem na junção de dois termos gregos (aná: "sobre" + morphê: "forma"), podendo ser entendida como "formado de novo".

Os mapas anamórficos, como são conhecidas essas representações cartográficas, são elaborados a partir da análise de dados quantitativos referentes a uma determinada área.



A anamorfose acima destaca-se 5 Estados (São Paulo, Rio de Janeiro, Ceará, Pará e Bahia) que apresentaram maior quantitativo de casos confirmados, consequentemente, maior distorção. As cores foram utilizadas para representar a taxa proporcional de casos confirmados por 100 mil habitantes. Nessa representação coroplética (Que usa variações de cores) com a taxa de casos pode-se observar o destaque da região Norte do país (Roraima, Amapá, Amazonas, Acre).

#### Referências Bibliográficas

GUITARRARA, Paloma. Cartografia. **Mundo Educação**. Disponível em: https://mundoeducacao.uol.com.br/geografia/cartografia.htm. Acesso em 15 de junho 2021.

Projeções Cartográficas. **Toda Matéria**. Disponível em: https://www.todamateria.com.br/projecoes-cartograficas/. Acesso em 12 de julho 2021.

Projeções Cartográficas que você precisa conhecer. **COC**. Disponível em: https://www.coc.com.br/blog/soualuno/geografia/projecoes-cartograficas-que-voce-precisa-conhecer. Acesso em 12 de julho 2021.

RIBEIRO, Amarolina. O que é anamorfose geográfica? **Brasil Escola**. Disponível em: https://brasilescola.uol.com.br/o-que-e/geografia/o-que-e-anamorfose-geografica.htm. Acesso em 13 de julho de 2021.

SOUSA, Rafaela. Projeções cartográficas. **Mundo Educação**. Disponível em: https://mundoeducacao.uol.com.br/geografia/projecoes-cartograficas.htm. Acesso em 15 de junho 2021.

#### Editoração/Design

Tibério Mendonça de Lima