

とくしまプログラミングフェスタ

2019

CoderDojo Tokushimaが主催するプログラミングワークショップ+発表会

2017年に徳島大学を拠点に誕生した CoderDojo Tokushima (コーダー道場徳島) は、1年間の活動の総括として、プログラミングワークショップ+発表会を開催することにしました。プログラミング教育の場としての道場の取り組みについてご説明するとともに、忍者たちが作ってきた作品を発表・ご紹介します。これまで参加してくださった忍者とそのご家族の方はもちろん、当日初めて参加される方にもわかりやすくご説明したいと思いますので、奮ってご参加ください。



ワークショップ開催概要

徳島大学常三島キャンパス内にあるフューチャーセンターにて、プログラミングワークショップを開催いたします!プログラミングははじめての忍者からベテランの忍者まで誰でも参加可能です。 発表または展示した忍者には、技術賞、アイディア賞、努力賞などがもらえる可能性があるので 奮ってご参加ください。道場以外からの参加者もウェルカム!



開催日時: 令和元年 5月12日(日曜日)

ワークショップ:10時~11時(9時30分開場)

発表会(展示):11時~12時

会場(場所) : 徳島大学フューチャーセンター A.BA

ワークショップおよび発表会の内容:

ワークショップでは、道場に通う忍者のみんなといっしょに プログラミングを学びます。発表会では、これまでに作った 作品を発表または展示します。

申し込み方法



お申し込みは、左のQRコードまたはURLからお願いします。インターネットへの接続が困難な場合はお葉書でも受け付けます。申込期日:5月7日(火曜日)

https://t.co/tpTIO4Zmeq

- [送付先] 〒770-8506 徳島市南常三島町2-1 徳島大学 情報センター・谷岡
- 「参加者の情報」参加者氏名、学年または年齢、住所、電話番号、メールアドレス
- [ワークショップへの参加] ワークショップに参加しますか?
- 「発表または展示への参加」プログラミング言語、作品名(プログラム名)
- [その他] このイベントの開催をどこで知りましたか?

お問い合わせ





CoderDojo Tokushima

コーダー道場 🗶 徳島

忍者募集!





プログラミングしませんか?

プログラミングってなんだろう? プログラミングをもっと極めたい! などなど

新メンバー募集!

◆ 参加資格: 3~18才

◆ 費用:無料

◆ 持ち物:パソコンをお持ちの場合はパソコン

◆ 内容:プログラミングワークショップ

活動内容

定期的に忍者のみなさんとプログラミングを行っています。 Scratch、Viscuitといったブロックでプログラミングできるソフトを使ったり、JavaScriptやPython、C言語といった高度なプログラミング言語を学ぶこともできます。最近は、3DCG、ドローン、AIに興味を持つ忍者も多くなってきていますので、挑戦していきたいと思います。

活動実績 (2018年は全15回)

プログラミング言語: Scratch, Viscuit, JavaScript 今後の予定: HTML, JavaScript, Python など テーマ一覧:ボードゲームを作る、ウォーリーをさがせ!、 横スクロールゲームを作る、動く絵本を作る、カードゲーム を作る、楽器を作る、オリジナルの音を使おう、ボードゲー ムを作ろう、などなど

活動予定

日時 毎月 (第1月曜日)

場所 徳島第一英語村@佐古

時間 18時30分~20時00分

日時 毎月 (第3月曜日)

場所 徳島大学情報センター@常三島

時間 18時00分~19時30分

お問い合わせ

名 称 コーダー道場徳島 (CoderDojo Tokushima)

代表者 徳島大学情報センター・谷岡

連絡先 088-656-7555

E-mail tokushima.uni.jp@coderdojo.com