

基本信息

- 姓名：曹**
- 出生年份：1995
- 联系邮箱：hire@xdxd.work
- 学历：大学本科
- 英语水平：CET-4 基本英文文献阅读能力
- 从业经历：2 年
- 社交网络：<https://github.com/cdog34> <http://space.bilibili.com/782425>

教育经历

上海****大学 / 电子电气工程学院（2014.9 - 2018.6）

- 全日制大学本科，广播电视工程专业（网络通信工程）。
- 于 2018 年 6 月 1 日毕业，获得工学学士学位。

技能概览

语言及平台

- Web 前端：Typescript / Stylus
- Web 后端：Golang / Node.js
- 客户端：Dart

框架及工具

个人认为，一个人的能力不应该被局限在某一个框架或工具。框架和工具的选型很大程度上取决于团队所处的大环境及所谓的“技术的顶点”。此处仅列举几个我在以往开发过程中使用过的框架 / 工具，同时我也乐于学习新技术，新方法，新框架。

- 工程化开发：Webpack / Parcel.js
- 客户端框架：Vue.js / React（包括 react-native） / Flutter
- 服务端框架：Koa / Express / GRPC

注：以上所列技能，都存在至少一次生产环境实践。

工作及项目经历

上海哔哩哔哩科技有限公司（2017.7 - 2019.5）

直播房间页 Web 前端项目

- 线上地址：[哔哩哔哩音悦台](#)
- 直播核心页面，承载着直播几乎所有核心功能，包括播放器、弹幕聊天栏、道具礼物系统、动画特效系统等。
- 参与重构，重写了老项目的全部代码。使用了 Typescript, vue 与 vuex。保证了页面在大部分情况下流畅展示，减少卡顿。实践了首屏性能优化，运行时计算资源调度优化，内存泄漏问题排查等做法。

直播首页 Web 前端项目

- 线上地址：[哔哩哔哩直播，二次元弹幕直播平台](#)
- 直播的门户页面。
- 参与直播首页的重构，使其支持 vue-ssr 同构渲染。同时负责了该页面的首屏性能专项优化，使首屏时间缩短至 1 秒以内。基本达到了业界领先水平。

直播 vue 服务端渲染（SSR）项目

- 线上地址：[直播首页](#) / [直播分区列表页-游戏分区](#) / [直播房间页](#)
- 采用 Koa + vue-server-renderer 构建的一套 SSR 服务端渲染系统
- 负责整个系统的设计与开发。与主站的 SSR 团队密切配合，以 Vue 社区的 SSR 方案为基础，实现了一套适合直播业务的服务端渲染方案。该系统包括多种容灾降级策略，在后端服务发生故障时可一定程度上保证页面可用。该系统经历了 LOL S8 赛事直播，bilibili Marco Link（BML）直播等大流量高 QPS 场景的考验，具有较高的可靠性。目前日均承载百万级访问量（PV）。

直播管理后台 golang 网关

- 内部后端项目，使用 golang 开发并托管于 go-common/*****
- 分布式微服务 API 网关。主要有接口数据聚合，权限控制，流水日志记录等功能。
- 从后端团队接手后牵头重构了该项目。使用 grpc 作为与后端通信的协议，初期使用 Protocol Buffer 作为数据交换格式，后期重构为 JSON 以提升工程效率。在此过程中对分布式系统的各个组成部分，包括配置中心、服务发现等，有了一个初步的了解。

上海燎野网络科技有限公司（2016.4 - 2017.6）

「燎原」创业社交 Web 前端项目（2016.4 - 2016.7）

- 使用 angular 1.x 编写的社交类门户网站。项目中使用了 SASS，Flex 布局，RxJS 等技术构建了一套能够适应手机、平板电脑和一般电脑屏幕的响应式单页 Web 程序。我负责了其中一部分业务模块的编写。

「燎原」创业社交 react-native ios App项目（2016.7 - 2017.6）

- 应用连接：[App Store](#)
- 使用 react-native 构建的 iOS 客户端应用程序。采用 mobx 管理应用数据状态。参与重构以及数个重要功能的开发。

业余项目

Flutter iOS App：Mememe - Meme maker

- 应用链接：<https://itunes.apple.com/cn/app/mememe-meme-maker/id1431589033>
- 使用 Flutter 构建的 ios 表情包生成器，实践了 Bloc 设计模式。

求职意向

- 富有挑战性
- 面向最终用户

-EOF-