

"Simple es mejor que complejo" (Tim Peters)





Tutorial de Python

Tutorial de IPython

Tutorial de EasyGUI

Tutorial de Tkinter

Tutorial de JupyterLab

#### domingo, 9 de febrero de 2014

# Expresiones Regulares. Módulo re

El módulo re cuenta con funciones para trabajar con expresiones regulares y cadenas.

#### La función match()

La función **match** comprueba si una expresión regular tiene coincidencias con el comienzo de una cadena de texto. Se basa en el siguiente formato:

#### match(expresiónregular, cadena, [flag])

Valores de flag:

flag re.IGNORECASE: No se hará diferencia entre mayúsculas y minúsculas flag re.VERBOSE: Los comentarios y espacios son ignorados (en la expresión).

```
import re
cadena1 = 'casa'
cadena2 = 'casas'
cadena3 = 'pasa'

if re.match(cadena1, cadena2):
    print('cadena1 y cadena2 son coincidentes')
else:
    print('cadena1 y cadena2 no son coincidentes')

if re.match(cadena1, cadena3):
    print('cadena1 y cadena3 son coincidentes')
else:
    print('cadena1 y cadena3 no son coincidentes')
```

### Comodines

Con match el punto "." actúa como un comodín para un solo carácter y representa a cualquier carácter, excepto \n

```
import re
if re.match('.asa', cadena1) and re.match('.asa', cadena3):
    print('cadena1 y cadena3 terminan en .asa')
else:
    print('cadena1 y cadena3 no terminan en .asa')
```

### Carácter especial

Cualquier carácter especial se escribirá detrás de una barra invertida "\". Por ejemplo, para expresar el carácter punto y no el comodín lo indicaremos escribiendo \.

```
import re
extension = '\.jpg'
if re.match(extension, '.jpg') != None:
    print('El archivo es una imagen jpg')
```

### **Alternativas**

La barra vertical "|" expresa distintas alternativas que podrán darse para que se cumpla la expresión.

```
import re
extensiones = ['jpg', 'png', 'gif', 'mp3', 'doc']
for tipoarchivo in extensiones:
    if re.match('jpg|png|gif|bmp', tipoarchivo):
```

# Buscar

Buscar

### Python para impacientes

Índice del Tutorial de Python 3 Índice del Tutorial de IPython Índice del Tutorial de EasyGUI Índice del Tutorial de Tkinter Índice del Tutorial de JupyterLab

#### Anexos

Guía urgente de MySQL Guía rápida de SQLite3

#### Entradas + populares

#### Tkinter: interfaces gráficas en Python

Introducción Con Python hay muchas posibilidades para programar una interfaz gráfica de usuario (GUI) pero Tkinter es fácil de...

# Operaciones con fechas y horas. Calendarios

Los módulos datetime y calendar amplían las posibilidades del módulo time que provee funciones para manipular expresiones de ti...

# Gráficos en IPython

Unos de los motivos que inspiraron el desarrollo de l'Python fue contar con una herramienta que uniera la posibilidad de realizar cálcu...

### Tkinter: Diseñando ventanas gráficas

Introducción Para definir el modo en que deben colocarse los widgets (controles) dentro de una ventana se utilizan los gestores...

# Dar color a las salidas en la consola

En Python para dar color a las salidas en la consola (o en la terminal de texto) existen varias posibilidades. Hay un método basado ...

# Threading: programación con hilos (I)

En programación, la técnica que permite que una aplicación ejecute simultáneamente varias operaciones en el mismo espacio de proceso se...

# Instalación de Python, paso a paso

Instalación de Python 3.6 A finales de 2016 se produjo el lanzamiento de Python 3.6. El propósito de esta entrada es mostrar, pas...

### Cálculo estadístico

El módulo statistics agrupa un conjunto de funciones para cálculo estadístico. Las funciones están organizadas en dos grupos: las...

### Operaciones con archivos CSV

Un archivo CSV (de Valores Separados por Comas) es un tipo de documento que representa los datos de forma parecida a una tabla, es d...

## Tkinter: Tipos de ventanas

Ventanas de aplicación y de diálogos En la entrada anterior tratamos los distintos gestores de geometría que se utilizan para dis...

```
print('La extensión ', tipoarchivo, 'se corresponde con una ima
gen')
   else:
       print('La extensión ', tipoarchivo, 'no se corresponde con una
```

#### Grupos aislados

Los paréntesis "()" permiten aislar un grupo de caracteres que pueden ser distintos.

```
import re
palabras = ['careta', 'carpeta', 'colita', 'cateta', 'cocreta', 'caleta
', 'caseta']
for termino in palabras:
   if re.match('ca(..|...)ta', termino):
       print(termino) # careta , carpeta, cateta, caleta, caseta
maspalabras = ['masa', 'mata', 'mar', 'mana', 'cama', 'marea']
for termino in maspalabras:
   if re.match('ma(s|m|n)a', termino):
       print(termino) # masa, mana
```

#### Rangos

Los corchetes "[]" se emplean para expresar rangos de numeros, alfabéticos y de otros caracteres especiales.

```
import re
codigos = ['se1', 'se9', 'ma2', 'se:','se.',
          'se2', 'hu2', 'se3', 'sea', 'sec']
for elemento in codigos:
   if re.match('se[0-5]', elemento): # el 3er carácter puede ser n° d
       print(elemento)
for elemento in codigos:
   if re.match('se[0-5a-z]', elemento): # n° de 0 a 5 y letra de a a
       print(elemento)
for elemento in codigos:
   if re.match('se[.:]', elemento): \# el tercer carácter puede ser .
       print( elemento)
for elemento in codigos:
   if re.match('se[^0-2]', elemento): # debe comenzar por n° de 0 a 2
       print(elemento)
```

# Caracteres predefinidos

- \d Cualquier carácter que sea dígito
- **\D** Cualquier carácter que no sea dígito
- \w Cualquier carácter alfanumérico
- \W Cualquier carácter no alfanumérico
- \s Espacio en blanco
- \S Cualquier carácter que no sea espacio

```
import re
for elemento in codigos:
   if re.match('se\d', elemento): # el 3er carácter debe ser número
       print( elemento)
```

# Caracteres que permiten repeticiones

- + El carácter de la izquierda aparecerá una o varias veces
- \* El carácter de la izquierda aparecerá cero o más veces
- ? El carácter de la izquierda aparecerá cero o una vez
- {} Indica el número de veces que debe aparecer el carácter de la izquierda:
- {3} 3 veces; {1,4} de 1 a 4; {,3} de 0 a 3; {2,} dos o más veces

```
codigos = ['aaa111', 'aab11', 'aaa1111', 'aaz1', 'aaa']
```

#### Archivo



#### Twitter



#### Sitios

- ActivePython
- Anaconda
- Bpython
- Django
- Flask
- Ipython
- IronPython
- Matplotlib
- MicroPython
- Pandas
- Pillow
- PortablePython
- PyBrain
- PyCharm
- PyDev
- PyGame
- Pypi
- PyPy
- Pyramid Python.org
- PyTorch
- SciPy.org
- Spyder
- Tensorflow TurboGears

```
for elemento in codigos:
    if re.match('aa[a-z]1{2,}', elemento):
        print(elemento) # aaal11 , aab11, aaal111

for elemento in codigos:
    if re.match('a+1+', elemento):
        print(elemento) # aaal11 , aaal111
```

#### El objeto mo y el método group()

El método group del objeto mo devuelve la cadena encontrada o produce excepción

```
import re
mo = re.match('ftp://.+\com', 'ftp://ovh.com')
print(mo.group())  # ftp://ovh.com

Con los paréntesis acotamos los grupos:
import re
mo = re.match('ftp://(.+)\com', 'ftp://ovh.com')
print(mo.group(0))  # ftp://ovh.com
print(mo.group(1))  # ovh.
print(mo.groups())  # ('ovh.',).
```

### La función search()

La función **search** es como **match** pero busca coincidencias de un patrón en una cadena de texto y dichas coincidencias pueden aparecer en cualquier lugar. Su formato es: **search(patrón, cadena. [flag])** 

# Coincidencias al comienzo y al final

Busca una subcadena al ^ COMIENZO o al \$ FINAL de una cadena:

# Métodos start() y end()

El método **start**() devuelve la posición inicial y el método **end**() la final, si la subcadena está en la cadena.

```
import re
mo1 = re.search('agua', 'paraguas')
print(mo1.start())  # devuelve 3
print(mo1.end())  # devuelve 7
```

# La función findall()

La función findall() devuelve una lista con las subcadenas que cumplen el patrón en una cadena. El formato que utiliza es: findall(patrón, cadena, [flag])

```
cadena = 'tengo una yama que yama se llama'
lista = re.findall('..ama', cadena)
print(lista)  # muestra: [' yama', ' yama', 'llama']
```

# La función finditer()

La función **finditer**() permite usar un iterador para recorrer las subcadenas que cumplen el patrón. El resultado son tuplas con las posiciones de las subcadenas.

```
cadena = 'tengo una yama que yama se llama'
iterador = re.finditer('ama', cadena)
for encontrado in iterador:
    print(encontrado.span()) # (11, 14) , (20, 23) , (29, 32)
```

#### La función compile()

La función **compile()** se utiliza para compilar una expresión regular, devolviendo un objeto especial llamado *RegexObject*. La compilación es un paso previo que conlleva la evaluación del patrón que indiquemos en la función; que después utilizaremos con las funciones **split()**, **sub()**, **subn()** y otras

Es importante señalar que la mayoría de las operaciones con expresiones regulares que están disponibles como métodos compilados a nivel de módulo, están también como funciones, con algunas diferencias en sus parámetros. Las funciones son atajos que no requieren el paso de la compilación.

# La función sub() con compilación

La función **sub**() busca y sustituye cadenas usando el siguiente formato:

#### sub(cadenaparasustituir, cadenadondesebusca, [count=número])

En el ejemplo siguiente se declara una clave y todos sus caracteres no numéricos se sustituyen por "0":

```
import re
clave = "asdb92z$"
\#\D se refiere a cualquier carácter que no es número
patron = re.compile("\D")
# Se sustituyen los caracteres encontrados por "0"
nueva_clave = patron.sub("0", clave)
print(nueva clave) # 00009200
# Para motrar el tipo de objeto de "patron":
orint(type(patron))
# Otra forma de expresarlo:
nueva clave = re.compile("\D").sub("0", clave)
Otros eiemplos
import re
oracion = 'la norma es la norma'
patron = re.compile('norma')
print(patron.sub('ley', oracion)) # la ley es la ley
patron = re.compile('la')
print(patron.sub('LA', oracion, count=1))
```

# La función subn() con compilación

# LA norma es la norma

La función **subn()** es como **sub()** pero devuelve una tupla con dos valores: el primero contiene la cadena resultado después de aplicar las sustituciones y en el segundo el número de sustituciones realizadas.

En el siguiente ejemplo en vez de utilizar el patrón "\D" se emplea "\d" que se refiere a todos los caracteres numéricos. Dicho patrón se utilizará para sustituir todos los caracteres numéricos por el caracter "x":

```
clave = "asdb92z$"
patron = re.compile("\d")
tupla_resultado = patron.subn("x", clave)
print(tupla_resultado[0])  # asdbxxz$
print(tupla_resultado[1])  # 2
```

# La función split() con compilación

La función split() divide una cadena en subcadenas: split(cadena, [maxsplit=0])

```
import re
meses = 'ene+feb+mar+abr+may+jun'

patron = re.compile('\+')
print(patron.split(meses))
# ['ene', 'feb', 'mar', 'abr', 'may', 'jun']

patron = re.compile('\+')
print(patron.split(meses, maxsplit=1))
# ['ene', 'feb+mar+abr+may+jun']
```

# Ir al índice del tutorial de Python

Publicado por Pherkad en 6:38

Etiquetas: Python3

# 2 comentarios:

### Anónimo dijo...

Demasiado impaciente!!

Falta explicar el re.compile ...que apareció de la nada, sin decir: "agua va!" Un abrazo

16 de enero de 2015, 17:21



### Pherkad dijo...

je, je, je, muy gráfico lo de "agua va!". Y es cierto: aquí faltaba alguna aclaración previa, que he incluido ya, junto a algún ejemplo nuevo.

También, he añadido información sobre la función subn() con compilación.

Muchas gracias por el comentario!

17 de enero de 2015, 7:31

Publicar un comentario

Entrada más reciente

Página principal

Entrada antigua

Suscribirse a: Enviar comentarios (Atom)

2014-2019 | Alejandro Suárez Lamadrid y Antonio Suárez Jiménez, Andalucía - España . Tema Sencillo. Con la tecnología de Blogger.