

# WhatacatSEQ

Dylan Hokstam





# Euclirygen

## Vloeiende ritmes



- User flow belangrijk, echt de user's hand vasthouden en ervoor zorgen dat ze geen fouten kunnen maken
- Zoveel mogelijk user vrijheid behouden
- Een beetje variatie in geluiden voor meer vloeiend voelende ritmes

- euclyRyGen —>euclydeanRhythmGeneration  
totNumEvents—>totalNumberOfEvents
- Indentation meer limiteren en opschonen
- Duidelijker idee van de werking van de code voor  
het bouwen van de code

