# กลุ่ม : E12

### สมาชิก

นายสมสิน ทองไกรรัตน์ รหัสนักศึกษา 54011321 นายภัทรพล เชียรเสริมพงศ์ รหัสนักศึกษา 55010923

# **Progress**

# งานที่คาดว่าจะทำเสร็จ

- ติดตั้ง web service, SQL service (22-24 ก.ย.)
- ออกแบบ database (25-28 ก.ย.)

## งานที่กำลังดำเนินการ

- สร้างกระดานการเล่นเกม (20-23 ต.ค.)
- สร้างระบบ register ของ user (13-19 ต.ค.)

# งานที่ทำเสร็จแล้ว

- ติดตั้ง web service, SQL service
- ออกแบบ database

### ความล่าช้า

- การสร้างระบบ register ของ user เกิดการลาดช้าขึ้นเนื่องจากปัญหาการเชื่อมต่อกับ database เนื่องจาก database ที่เลือกใช้เป็น SQL database และในตัวระบบใช้ node.js ในการรับ – ส่งข้อมูล จาก database จึงจำเป็นต้องศึกษาการทำ SQL query ผ่าน node.js เพิ่มเติมอีกทั้งยังต้องศึกษาการดู error log เพื่อดูสถานะของการ query เพิ่มเติม

### Test

- 1. การทำงานของ node.js
- เมื่อเข้าไปที่ url <a href="http://e12bg.azurewebsites.net/">http://e12bg.azurewebsites.net/</a> ผ่าน web browser แล้ว จะต้องไม่ปรากฏ ข้อความ "The page cannot be displayed because an internal server error has occurred." และจะต้องแสดง หน้าเว็บตามปกติ เนื่องจาก node.js ประกอบไปด้วย หลาย module ซึ่งทุก module ที่ require มาจะต้องทำงานได้คือไม่มี error
- 2. การทำงานของระบบ user
- สามารถเข้าไป register สมาชิกใหม่ผ่าน <a href="http://e12bg.azurewebsites.net/register">http://e12bg.azurewebsites.net/register</a> ได้และสามารถ login โดยใช้ username และ password ที่ register ไปแล้วได้
- 3. ทดสอบการรับค่า object
- ที่หน้า webpage สามารถแสดงค่าของ object ต่างๆที่ส่งออกมาได้ และเมื่อ object นั้นๆมีค่าที่ เปลี่ยนแปลงไป ค่าที่อยู่บน web page จะเปลี่ยนไปตาม

### **Evaluation**

- 1. การดึงค่า object มาจาก server และแสดงค่า
- จุดประสงค์ของการทดลอง
  - O เนื่องจาก node.js นั้นการรับ ส่งข้อมูลต่างๆ ที่อยู่บน server จะส่งผ่าน object ซึ่งจะ สามารถเรียกดูได้ผ่านทาง web browser โดยใช้ jade web template จึงต้องทดลองรับส่ง ข้อมูลเพื่อความถูกต้อง
- สิ่งที่จะวัด
  - ความถูกต้องของตัวแปรต่างๆ ที่ถูกส่งไป
- วิธีทำการทดลองและสิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง
  - O สร้าง object โดยกำหนดค่าให้ (ในที่นี้จะสร้างบน /router/home.js)
  - O ทดลองรับตัวแปรจาก server โดยใช้ #{variable-name}
  - ทดลองเปลี่ยนค่าตัวแปร
  - ตรวจสอบค่าที่แสดงออกมาว่าถูกต้องหรือไม่
- ผลที่ได้จากการทดลอง (Experimental results)
  - O เมื่อสร้าง object ชื่อ test\_obj โดยใส่ค่าให้เป็น test web page จะแสดงค่าออกมาเป็น test ดังภาพ

Home Page. My APP.

My object = test

เมื่อเปลี่ยนค่าใน object นั้นให้เป็น hello world จะแสดงค่าออกมาเป็น hello world ดัง
 ภาพ

Home Page. My APP.

My object = Hello world

- สรุปและสิ่งที่คุณได้จากการทดลองนี้ (Conclusion)
  - O การสร้าง web site ด้วย jade นั้นจะทำการแบ่งส่วนของ website ไว้อย่างชัดเจนและจัดการ ง่ายรามไปถึงง่ายต่อการพัฒนาเช่น การ ที่มีไฟล์ layout.js ไว้เพื่อสร้างส่วนของ head ของทุก ไฟล์เพื่อการแก้ไขที่ง่ายดายและความไม่ซ้ำซ้อน

### 2. การติดต่อกับ database server

- จุดประสงค์ของการทดลอง
  - O Project board game ที่กำลังพัฒนาขึ้นมานี้ระบบ database ถือเป็นระบบๆ หนึ่งที่มี
    ความสำคัญมากเนื่องจากการทำงานส่วนใหญ่นั้นจะทำผ่าน database server เป็นหลัก จึงต้อง
    ทดลองการเข้าใช้งาน database server
- สิ่งที่จะวัด
  - O การ connect เข้าไปใช้งาน database server
  - o การ query ผ่าน node.js
- วิธีทำการทดลองและสิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง
  - O ทดลองการ connect ไปยัง database server โดย connection string ที่ server ให้มา
  - O ทดลองการ query data ทดสอบ ที่อยู่บน database
  - ตรวจสอบค่าที่แสดงออกมาว่าถูกต้องหรือไม่
- ผลที่ได้จากการทดลอง (Experimental results)
  - ยังทำการทดลองไม่เสร็จ
- สรุปและสิ่งที่คุณได้จากการทดลองนี้ (Conclusion)
  - O การใช้งาน SQL บน Microsoft azure นั้นจะต้องทำการเพิ่ม library ลงไปบน server โดยการ download source code และ compile บนเครื่องเสร็จแล้วจึงนำ upload ขึ้นบน server ทำ ให้ใช้เวลามากกว่าจะเตรียม environment ในการ compile ให้พร้อม
  - O Node.js ที่ Microsoft azure ให้มานั้นจะมี template ที่ทำการสร้าง directory และ file ไว้ มากมายทำให้ยากต่อการเปลี่ยนแปลงมาก