Dream

Money Logging

GitHub repository: Dream

ผู้พัฒนา

นายพีรวิชญ์ ประพันธ์วิทยา 54010944 นายอภิรัตน์ พุทธรักษา 54011491

Cloud Computing, ภาคการศึกษาที่ 1/2557

บทคัดย่อ (Abstract)

ในปัจจุบันนี้ปฏิเสธไม่ได้เลยว่าเงินนั้นถือเป็นส่วนหนึ่งที่สำคัญที่ช่วยในการดำรงชีวิตหรือใช้ชีวิตให้ง่ายยิ่งขึ้น แต่ บุคคลส่วนใหญ่มักมองข้ามวิธีการหรือหลักการในการบริหารจัดการเงินที่ได้รับมา และจากที่ได้ทำการศึกษามาในขั้นต้นพบว่า คนไทยส่วนใหญ่ในปัจจุบันไม่มีการออมเงินเป็นประจำอีกทั้งยังไม่มีการวางแผนทางด้านการเงินอีกด้วย จึงทำให้เกิดปัญหา ต่างๆในอนาคต ซึ่งโครงงานนี้จัดทำขึ้นมาเพื่อช่วยในการแก้ปัญหาที่กล่าวมาในขั้นต้น โดยระบบนั้นสามารถให้ผู้ใช้ทำการ บันทึกการทำธุรกรรมทางด้านการเงินต่างๆ การวางแผนทางด้านการเงิน อัตราดอกเบี้ยต่างๆ และช่วยให้ผู้ใช้บันทึกข้อมูล ต่างๆได้ง่ายที่สุด จากนั้นระบบทำการรายงานผลสรุปการทำธุรกรรมให้แก่ผู้ใช้ทราบ ทำให้ผู้ใช้สามารถทราบได้ว่าในปัจจุบัน ตนเองมีความสามารถหรือสถานภาพทางด้านการเงินมากน้อยเพียงใดและจะต้องทำการวางแผนการใช้เงินในอนาคตต่อไป อย่างไรอีกด้วย

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา (Problem Statement)

เนื่องจากในปัจจุบันความมั่นคงทางด้านการเงินนั้นเป็นสิ่งที่สำคัญของมนุษย์อย่างยิ่ง เนื่องจากการดำเนินชีวิตต่างๆ ล้วนมีความเกี่ยวข้องกับเงินทั้งสิ้น แต่บุคคลส่วนใหญ่มักมองข้ามวิธีการหรือหลักการบริหารจัดการเงินที่ได้รับมา จึงทำให้เกิด ปัญหาต่างๆขึ้นในอนาคต เช่น ปัญหาหนี้สินที่เป็นปัญหาส่วนใหญ่ที่พบในปัจจุบัน ซึ่งส่งผลกระทบต่อความเป็นอยู่ของบุคคล หรือครอบครัว ผลที่ตามมาคือ ความเครียด ปัญหาครอบครัว เกิดอาชญากรรม การฆ่าตัวตาย ฯลฯ

จากปัญหาที่ได้กล่าวมานั้นจึงจำเป็นที่จะต้องมีระบบที่ช่วยในการบันทึกการทำธุรกรรมต่างๆ การวางแผนทางด้าน การเงิน เพื่อช่วยให้ผู้ใช้สามารถประเมินสถานภาพทางด้านการเงินของตนเอง ตรวจสอบการทำธุรกรรมต่างๆและช่วยใน วางแผนทางด้านการใช้เงินในอนาคตอีกด้วย

แนวทางการพัฒนาและเทคนิคที่ใช้ (Proposed Approach)

การทำบันทึกการทำธุรกรรมทางด้านการเงินนั้น ผู้ใช้ส่วนใหญ่จะจดบันทึกลงในสมุดหรือโปรแกรม Excel ซึ่งไม่ สะดวกในการพกพาหรือการใช้งาน และเนื่องจากในปัจจุบันผู้ใช้สามารถเข้าถึงอินเทอร์เน็ตได้ตลอดเวลา ผู้จัดทำจึงจัดทำเว็บ แอพพลิเคชั่นซึ่งใช้บริการ Azure: Microsoft's Cloud Platform ชนิด Web Sites ทำให้ผู้ใช้บันทึกการทำธุรกรรมได้ ตลอดเวลาและสะดวกรวดเร็วยิ่งขึ้น โดยจะให้ผู้ใช้มีบัญชี (account) ส่วนตัวที่ทำหน้าที่ในการบันทึกข้อมูลต่างๆของผู้ใช้ จากนั้นระบบจะทำการคำนวณหรือประเมินสถานภาพทางด้านการเงินของผู้ใช้งาน ในการพัฒนาเว็บแอพพลิเคชั่นนั้นผู้พัฒนา จะใช้ Spring Framework ,HTML, AngularJS และ SQL Database ในการเก็บข้อมูลต่างๆของผู้ใช้งาน โดยระบบจะ สามารถรองรับการใช้งานจากผู้ใช้งานเป็นจำนวนมากและการขยายตัวในอนาคตได้

งานที่เกี่ยวข้อง (Related works)

Money Lover

เป็นแอพพลิเคชั่นในอุปกรณ์พกพา ซึ่งช่วยในการทำบันทึกการทำธุรกรรมต่างๆ การวางแผนทางด้านการเงิน และมี เครื่องมือที่ช่วยในการจัดการค่าใช้จ่ายต่างๆ การคำนวณดอกเบี้ย หรือภาษี โดยแอพพลิเคชั่นจะให้ผู้ใช้มีบัญชีการใช้งานของ ตนเอง จากนั้นระบบจะทำการสำรองข้อมูลในระบบคลาวด์ซึ่งจะทำให้ผู้ใช้สามารถใช้การอุปกรณ์พกพาใดก็ได้ แต่ระบบนั้นไม่ มีการประเมินสถานภาพทางด้านการเงินแก่ผู้ใช้งาน เช่น สภาพคล่องทางการเงิน อัตราส่วนภาระหนี้สิน อัตราส่วนการออม เป็นต้น

ที่มา : HTTPS://MONEYLOVER.ME/

บัญชีรายรับ รายจ่าย

เป็นแอพพลิเคชั่นที่ช่วยในการบันทึกรายรับรายจ่ายเท่านั้น โดยในการบันทึกรายรับรายจ่ายผู้ใช้สามารถเพิ่มรูปเพื่อ แสดงรายละเอียดต่างๆลงไปในข้อมูลรายรับรายจ่ายได้ และผู้ใช้สามารถสรุปรายรัยรายจ่ายต่างๆได้ แต่ระบบยังไม่มีการ สำรองข้อมูลต่างๆไว้ในเครื่องแม่ข่าย ไม่มีระบบบัญชีที่ช่วยในด้านความปลอดภัยของผู้ใช้งาน และไม่สามารถประเมิน สถานภาพทางด้านการเงินได้ เช่น สภาพคล่องทางการเงิน อัตราส่วนภาระหนี้สิน อัตราส่วนการออม เป็นต้น

ที่มา: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nice2studio.mymoney

การใช้งาน (Use Cases)

โครงงานนี้ผู้ใช้สามารถบันทึกข้อมูลการทำธุรกรรมต่าง ตรวจสอบการทำธุรกรรมที่ผ่านมา ตรวจสอบสถานภาพ ทางด้านการเงินในปัจจุบันของผู้ใช้งาน และเครื่องมือที่ช่วยในการวางแผนทางด้านการเงินต่างๆ เช่น การตั้งเป้าหมายทางด้าน การเงิน การคำนวณอัตราดอกเบี้ยต่างๆ เป็นต้น

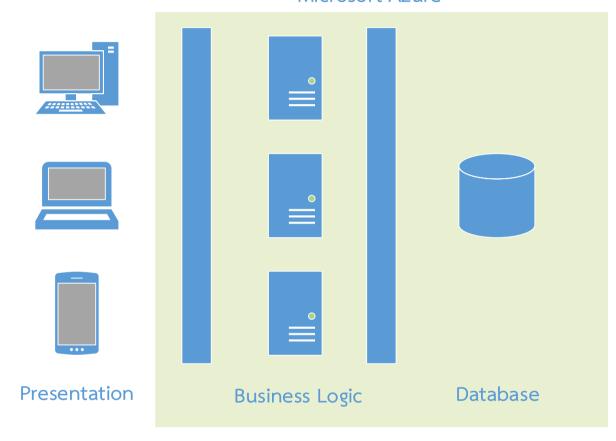
ตัวอย่างการคำนวณดอกเบี้ย ถ้าผู้ใช้ต้องการซื้อบ้านเป็นจำนวนเงิน 2 ล้านบ้าน ต้องการผ่านเป็นจำนวน 20 ปี อัตรา ดอกเบี้ย 1.5% ผู้ใช้จะต้องทำการกรอกข้อมูลรายละเอียดต่างๆ จากนั้นระบบจะทำการคำนวณรายจ่ายต่อเดือนให้แก่ผู้ใช้งาน

สถาปัตยกรรมของระบบ (System Design)

โครงสร้างของระบบโดยรวม

3 Tier Architecture

Microsoft Azure



ภาพที่ 1 สถาปัตยกรรมของระบบ

โครงสร้างของระบบนั้นจะมีการแบ่งออกเป็น 3 ส่วนคือ

1.ส่วนที่ใช้ในการนำเสนอแก่ผู้ใช้งาน (Presentation)

ภายในส่วนนี้จะทำหน้าที่ในการนำเสนอข้อมูลต่างๆแก่ผู้ใช้งาน ซึ่งในการพัฒนานั้นจะใช้ HTTP , CSS , JavaScript ในการนำเสนอข้อมูลต่างๆผ่านทางเว็บบราวเซอร์ (Web Browser) โดยการแสดงผลนั้นจะออกแบบให้มีการปรับเปลี่ยน รูปแบบการใช้งานให้เป็นไปตามขนาดหน้าจอของอุปกรณ์ของผู้ใช้งาน (Responsive Web design)

2.ส่วนที่ใช้ในการประมวลผล (Business Logic)

ภายในส่วนนี้จะทำหน้าที่ในการประมวลผลข้อมูลและจัดการข้อมูลต่างๆของผู้ใช้งาน โดยประกอบไปด้วย

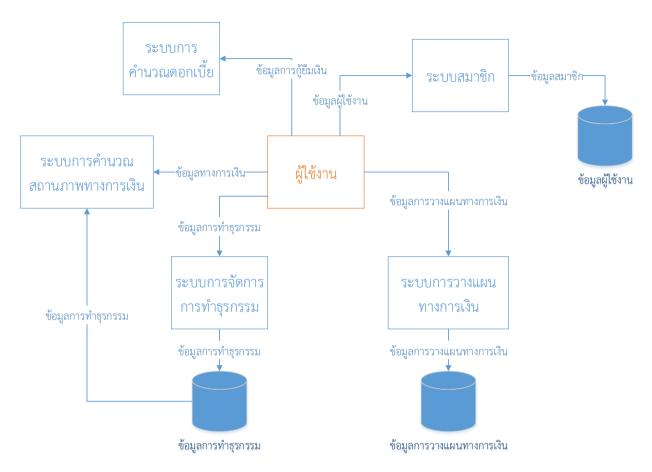
- 1. ระบบสมาชิก
- 2. ระบบการจัดการการทำธุรกรรม
- 3. ระบบการคำนวณสถานภาพทางการเงิน
- 4 ระบบการวางแผนทางการเงิน
- 5. ระบบการคำนวณดอกเบี้ย

ซึ่งพัฒนาขึ้นโดยใช้ภาษา Java และนำ Spring Framework มาช่วยในการควบคุมการทำงานให้อยู่ในรูปแบบ Model View Controller (MVC) โดยหลักการทำงานของ Framework นั้นจะมี Servlet ที่คอยทำหน้าที่ในการรับ Request จากผู้ใช้งานจากนั้นจะทำการส่งข้อมูลต่อไปยัง controller อื่นๆให้ทำงานต่อไป และระบบที่สร้างขึ้นนั้นจะใช้ บริการ Website ของ Microsoft Azure และติดตั้ง Apache Tomcat ซึ่งเป็น web container ในการให้บริการ Java web application

3.ส่วนที่ใช้ในการเก็บข้อมูล (Database)

ภายในส่วนนี้จะทำหน้าที่ในการเก็บข้อมูลต่างๆของผู้ใช้งานที่ผ่านการประมวลผลจากส่วนประมวลผล (Business Logic) โดยจะเก็บข้อมูลอยู่ในฐานข้อมูล Relational Database ซึ่งจะใช้บริการ SQL database ของ Microsoft Azure

โครงสร้างภายในของระบบ



ภาพที่ 2 โครงสร้างภายในของระบบ

การทำงานของระบบนั้นประกอบไปด้วย 5 ระบบย่อยคือ

1.ระบบสมาชิก

ระบบสมาชิกนั้นทำหน้าที่ในการจัดการข้อมูลรายละเอียดต่างๆของผู้ใช้งาน การเข้าสู่ระบบ การออกจากระบบ การ ตรวจสอบสถานะของผู้ใช้งาน และการควบคุมการเข้าถึงการทำงานของระบบในส่วนอื่นๆ เช่น ระบบการจัดการการทำ ธุรกรรมจะต้องเป็นสมาชิกเท่านั้นจึงจะสามารถใช้งานได้ เป็นต้น

2.ระบบการจัดการการทำธุรกรรม

ระบบการจัดการการทำธุรกรรมนั้นทำหน้าที่ในการจัดการข้อมูลการทำธุรกรรมต่างๆของสมาชิกในระบบเช่น การ เพิ่ม/ลบข้อมูลการทำธุรกรรม การตรวจสอบการทำธุรกรรมที่ผ่านมาของสมาชิก เป็นต้น

3.ระบบการคำนวณสถานภาพทางด้านการเงิน

ระบบการคำนวนณสถานภาพทางด้านการเงินนั้นทำหน้าที่ในการประเมินสถานภาพทางการเงินของผู้ใช้งานโดยไม่ จำเป็นต้องสมัครสมาชิก ซึ่งถ้าเป็นผู้ใช้งานทั่วไประบบจะขอข้อมูลทางด้านการเงินเพื่อใช้งานการคำนวณสภาพคล่องและ สภาพคล่องพื้นฐานทางการเงินของผู้ใช้งาน แต่ถ้าผู้ใช้งานเป็นสมาชิกระบบจะใช้ข้อมูลจากข้อมูลการทำธุรกรรมทางด้าน การเงินของสมาชิกมาใช้ในการคำนวณ

4.ระบบการวางแผนทางด้านการเงิน

ระบบการวางแผนทางด้านการเงินนั้นทำหน้าที่ในการช่วยสมาชิกในการวางแผนทางด้านการเงิน 3 ประเภทคือ การ วางแผนงบประมาณ การวางแผนเงินออม การวางแผนเงินสำหรับการทำกิจกรรม โดยจะทำการรับข้อมูลจำนวนเงินเป้าหมาย ที่ต้องการ จำนวนเงินเริ่มต้น ระยะเวลาที่ต้องการวางแผน จากนั้นจะทำการสร้างบันทึกการวางแผนให้แก่ผู้ใช้งาน

5.ระบบการคำนวณดอกเบี้ย

ระบบการคำนวณดอกเบี้ยนั้นทำหน้าที่ในการคำนวณจำนวนเงินดอกเบี้ยจากการกู้ยืมเงินของผู้ใช้งาน โดยรับข้อมูล รายละเอียดของการกู้ยืมเงินและรายรับในแต่ละเดือน จากนั้นจะทำการคำนวณจำนวนเงินที่จะต้องชำระและจำนวนเงิน คงเหลือของผู้ใช้งานในแต่ละเดือนหรือในแต่ละรอบการชำระของผู้ใช้งาน

รายละเอียดการพัฒนาซอฟแวร์

ซอฟแวร์ที่เลือกใช้งาน

- Spring Framework และ Spring Security สำหรับใช้ในการพัฒนา Web Service
- Apache Jmeter
 สำหรับใช้ในการทดสอบประสิทธิภาพการทำงานของเว็บเซอร์วิส
- Eclipse IDE for Java EE Developers สำหรับใช้ในการพัฒนาเว็บแอพพลิเคชั่น
- Apache Maven สำหรับใช้ในการทำ Project Dependency
- Bower เป็น Project manager ของเว็บไซต์ในส่วน Presentation
- Angular material, AngularJS ,Bootstrap และ Polymer สำหรับใช้ในการทำเว็บไซต์ในส่วน Presentation

Cloud Service (Azure: Microsoft's Cloud Platform)

- Websites สำหรับใช้ในการติดตั้งเว็บแอพพลิเคชั่นในส่วน Presentation และ Business logic
- SQL Database สำหรับใช้ในการเก็บข้อมูลของผู้ใช้งาน

Implementation Plan

กิจกรรม/เวลา	กันย	ยายน			ตุลา	เคม			พฤศ	รจิกาย เ	î	
11 0110 000/ 6 001 1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1.ศึกษาและออกแบบโครงสร้าง ของระบบ												
2.ออกแบบและสร้างฐานข้อมูล												
3.พัฒนาและทดสอบระบบสมาชิก												
4.พัฒนาและทดสอบระบบการ จัดการการทำธุรกรรม												
5.พัฒนาและทดสอบระบบการ วางแผนทางการเงิน												
6.พัฒนาและทดสอบระบบการ คำนวณสถานภาพทางการเงิน												
7.พัฒนาและทดสอบระบบการ												
8.ทดสอบการทำงานของระบบ โดยรวม												
9.จัดทำเอกสารและส่งขึ้นงาน												

ตารางที่ 1 ตารางการวางแผนการทำงาน

รายละเอียดการทำงาน

1.ศึกษาและออกแบบโครงสร้างของระบบ

ศึกษาการทำงานของ Microsoft Azure ในส่วน Website และ SQL database เพื่อในมาใช้ในการออกแบบระบบ ให้สอดคล้องกับการทำงานและทำการศึกษาการใช้งาน Framework หรือ API ต่างๆที่เกี่ยวข้อง

ผู้รับผิดชอบ: นายพีรวิชญ์ ประพันธ์วิทยา และ นายอภิรัตน์ พุทธรักษา

2.ออกแบบและสร้างฐานข้อมูล

ทำการออกแบบและสร้างฐานข้อมูลเพื่อให้สอดคล้องกับการใช้งานภายในระบบ

ผู้รับผิดชอบ : นายพีรวิชญ์ ประพันธ์วิทยา และ นายอภิรัตน์ พุทธรักษา

3.พัฒนาและทดสอบระบบสมาชิก

ออกแบบและพัฒนาการจัดการสมาชิก ส่วนติดต่อผู้ใช้งาน การยืนยันตัวตน สิทธิในการเข้าใช้งานส่วนต่างๆของ ระบบ และทำการทดสอบการทำงานของระบบ

ผู้รับผิดชอบ : นายพีรวิชญ์ ประพันธ์วิทยา

4.พัฒนาและทดสอบระบบการจัดการการทำธุรกรรม

ออกแบบและพัฒนาการจัดการการทำธุรกรรม (เพิ่ม/ลบ/ค้นหา) ส่วนติดต่อผู้ใช้งาน การคำนวณจำนวนเงินคงเหลือ และทำการทดสอบการทำงานของระบบ

ผู้รับผิดชอบ : นายอภิรัตน์ พุทธรักษา

5.พัฒนาและทดสอบระบบการวางแผนทางการเงิน

ออกแบบและพัฒนาระบบการวางแผนทางการเงิน ส่วนติดต่อผู้ใช้งาน และทำการทดสอบการทำงานของระบบ

ผู้รับผิดชอบ : นายพีรวิชญ์ ประพันธ์วิทยา

6.พัฒนาและทดสอบระบบการคำนวณสถานภาพทางการเงิน

ออกแบบและพัฒนาการคำนวณสถานภาพทางการเงิน ส่วนติดต่อผู้ใช้งาน และทำการทดสอบการทำงานของระบบ

ผู้รับผิดชอบ: นายอภิรัตน์ พุทธรักษา

7.พัฒนาและทดสอบระบบการคำนวณดอกเบี้ย

ออกแบบและพัฒนาการคำนวณอัตราดอกเบี้ย ส่วนติดต่อผู้ใช้งาน และทำการทดสอบการทำงานของระบบ

ผู้รับผิดชอบ : นายพีรวิชญ์ ประพันธ์วิทยา

8.ทดสอบการทำงานของระบบโดยรวม

ทดสอบการทำงานและตรวจสอบความถูกต้องของระบบทั้งหมด

ผู้รับผิดชอบ : นายพีรวิชญ์ ประพันธ์วิทยา และ นายอภิรัตน์ พุทธรักษา

9.จัดทำเอกสารและส่งชิ้นงาน

จัดทำเอกสารประกอบชิ้นงาน และจัดส่งชิ้นงาน

ผู้รับผิดชอบ: นายพีรวิชญ์ ประพันธ์วิทยา และ นายอภิรัตน์ พุทธรักษา

ผลการทดสอบซอฟแวร์

Unit Test

Test Directory: src/main/test

ส่วน Back End

```
▲ Com.dream.controller.PlaningControllerTest [Runner: JUnit 4] (16.200 s)

     can insert list update delete savingplan correctly (6.124 s)
     can_insert_list_update_delete_Event_correctly (2.907 s)
     an insert list update delete budget correctly (7.169 s)

■ com.dream.controller.FinanceHealthControllerTest [Runner: JUnit 4] (1.050 s)

     can_get_liquidity_correctly_when_input_data (0.015 s)
     when_input_data_with_zero_getSavingratio_must_return_zero (0.015 s)
     can_get_debtRatio_correctly_when_input_data (0.011 s)
     can_get_savingratio_correctly_when_input_data (0.008 s)
     can_get_liquidity_correctly_when_login (1.001 s)
com.dream.controller.DebtCalcTest [Runner: JUnit 4] (0.022 s)
     can_calculate_Debt_correctly_when_input_data (0.022 s)

▲ Com.dream.controller.FinanceControllerTest [Runner: JUnit 4] (9.102 s)

     can_insert_update_list_delete_finance_correctly (6.978 s)
     can_list_from_date_to_date (2.124 s)
com.dream.controller.MemberControllerTest [Runner: JUnit 4] (20.257 s)
     can_add_user_and_delete_user (3.315 s)
     testList (1.802 s)
     can_update_user_detail (13.436 s)
     can_find_user_after_login (1.704 s)
```

ภาพที่ 3 ผลการทดสอบ Unit test

1. ระบบสมาชิก

การทดสอบ	ผลการทดสอบ
สามารถเพิ่มข้อมูลสมาชิกได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถแก้ไขข้อมูลสมาชิกได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถลบข้อมูลสมาชิกได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถค้นหาข้อมูลสมาชิกได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง

2. การจัดการธุรกรรม

การทดสอบ	ผลการทดสอบ
สามารถเพิ่มข้อมูลการทำธุรกรรมได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถค้นหาธุรกรรมต่างได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถแก้ไขการทำธุรกรรมได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถแก้ไขการทำธุรกรรมได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง

ตารางที่ 3 ผลการทดสอบการจัดการทำธุรกรรม

3. การวางแผนทางการเงิน

การทดสอบ	ผลการทดสอบ
สามารถเพิ่มข้อมูลการออมได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถเพิ่มข้อมูลการวางแผนการทำกิจกรรมได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถเพิ่มข้อมูลการการวางแผนงบประมาณได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถค้นหาข้อมูลการออมได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถค้นหาข้อมูลการวางแผนการทำกิจกรรมได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถค้นหาข้อมูลการการวางแผนงบประมาณได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถแก้ไขข้อมูลการออมได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถแก้ไขข้อมูลการวางแผนการทำกิจกรรมได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถแก้ไขข้อมูลการการวางแผนงบประมาณได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถลบข้อมูลการออมได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถลบข้อมูลการวางแผนการทำกิจกรรมได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถลบข้อมูลการการวางแผนงบประมาณได้ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง

ตารางที่ 4 ผลการทดสอบการวางแผนทางการเงิน

4. คำนวณดอกเบี้ย

การทดสอบ	ผลการทดสอบ
สามารถคำนวณดอกเบี้ยเงินฝากและดอกเบี้ยเงินกู้ได้ ถูกต้องตามข้อมูลที่ระบุ	สามารถทำงานได้ถูกต้อง

ตางรางที่ 5 ผลการทดสอบการคำนวณดอกเบี้ย

5. คำนวณสถานภาพทางการเงิน

การทดสอบ	ผลการทดสอบ
สามารถดึงข้อมูลผู้ใช้งานจากฐานข้อมูลและนำมาวิเคราะห์ ได้อย่างถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง
สามารถรับข้อมูลจากผู้ใช้งานและนำมาวิเคราะห์ได้อย่าง ถูกต้อง	สามารถทำงานได้ถูกต้อง

ตารางที่ 6 ผลการทดสลาเการคำนวณสถานภาพทางการเงิน

Evaluation

1. ทดสอบการเพิ่มรายจ่ายผ่านทางหน้าเว็บไซต์

จุดประสงค์ของการทดลอง : เพื่อทำการทดสอบว่าข้อมูลรายจ่ายบันทึกลงในฐานข้อมูล สามารถนำมา แสดงผลได้อย่างถูกต้อง และถ้ามีการบันทึกงบประมาณของรายรับรายจ่ายประเภทนั้นไว้จะสามารถคำนวณจำนวณ เงินคงเหลือภายในงบประมาณได้ถูกต้อง

สิ่งที่จะวัด : ความถูกต้องของของการบันทึกรายรับรายจ่าย เช่น จำนวนเงิน วันที่ทำการบันทึก รายละเอียดของการบันทึก เป็นต้น และจำนวณเงินคงเหลือในงบประมาณที่ได้ทำการบันทึกไว้

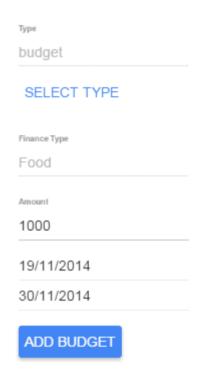
วิธีการและสิ่งที่ใช้ในการทดลอง :

- 1.ทำการบันทึกงบประมาณของร่ายจ่ายที่ต้องการ
- 2..ทำการบันทึกรายจ่ายให้แก่ระบบผ่านทางหน้าเว็บไซต์
- 3. ตรวจสอบข้อมูลรายรับรายจ่ายว่าสามารถเพิ่มลงได้ฐานข้อมูล แสดงผลได้ถูกต้อง และจำนวนเงินที่ เหลือในงบประมาณสามารถคำนวณได้ถูกต้อง
 - 4. ออกจากระบบและเข้าระบบใหม่อีกครั้งจากนั้นทำการตรวจสอบข้อมูลในข้อที่ 3

- 5. บันทึกผลการทดสอง
- 6. ทดสอบการบันทึกร่ายจ่ายอีกครั้งตามที่ต้องการ

ผลที่ได้จากการทดลอง :

สามารถบันทึกรายจ่ายและทำการคำนวณงบประมาณคงเหลือได้อย่างถูกต้อง และเมื่อทำการเข้าสู่ระบบ อีกครั้งข้อมูลยังคงถูกต้อง



ภาพที่ 4 ภาพการบันทึกข้อมูลงบประมาณ

Start Date	End Date	For	Use	Limit	Budget Left	
2014-11-19	2014-11-30	Food	0	1000	+1000	ride (
EDIT						

ภาพที่ 5 ภาพผลการบันทึกงบประมาณ

Date	Amount	Туре	Description
2014/11/19	1500	Salary	
2014/11/19	100	Food	
2014/11/19	1000	Travel	



ภาพที่ 6 ภาพข้อมูลรายรับรายจ่ายก่อนการบันทึกรายจ่าย

Type
outcome
SELECT TYPE
Finance Type
Food
Amount
100
WITH EVENT
Detail
suki
ADD

ภาพที่ 7 ภาพการบันทึกข้อมูลงบประมาณ

Date	Amount	Туре	Description
2014/11/19	1500	Salary	
2014/11/19	100	Food	
2014/11/19	1000	Travel	
2014/11/19	100	Food	suki
EDIT			

ภาพที่ 8 ภาพผลการบันทึกรายจ่าย

Start Date	End Date	For	Use	Limit	Budget Left	
2014-11-19	2014-11-30	Food	100	1000	+900	(
EDIT						

ภาพที่ 9 ผลการคำนวณงบประมาณคงเหลือเมื่อทำการบันทึกรายจ่าย

Date	Amount	Туре	Description
2014/11/19	1500	Salary	
2014/11/19	100	Food	
2014/11/19	1000	Travel	
2014/11/19	100	Food	suki
EDIT			

ภาพที่ 10 ผลการบันทึกรายจ่ายหลังจากทำการเข้าระบบอีกครั้ง

Start Date	End Date	For	Use	Limit	Budget Left	
2014-11-19	2014-11-30	Food	100	1000	+900	(6
EDIT						

ภาพที่ 11 ผลการคำนวณงบประมาณคงเหลือเมื่อทำการเข้าระบบอีกครั้ง

สรุปผลการทดลอง : จากการทดลองพบว่าสามารถเพิ่มข้อมูลรายจ่ายและคำนวณจำนวนเงินคงเหลือของ งบประมาณได้ถูกต้อง

2. ทดสอบ Response Time ของ Back End แต่ละส่วนและความคงทนของระบบ

จุดประสงค์ของการทดลอง: เพื่อตรวจสอบเวลาในการตอบสนอง (Response Time) โดยเฉลี่ยในแต่ละ ส่วนของระบบ และเมื่อมี ร้องขอ (Request) เป็นจำนวนมากระบบจะสามารถตอบสนองการทำงานได้อย่างรวดเร็ว และถูกต้อง

สิ่งที่จะวัด: เวลาในการตอบสนอง (Response Time) โดยเฉลี่ยและการรองรับจำนวนผู้ใช้งานเป็น จำนวนมาก

วิธีการและสิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง : ใช้ Apache Jmeter เพื่อทำการร้องขอ (Request) เป็นจำนวน มากไปยังส่วน Restful web service และทำการเก็บระยะเวลาในการตอบสนอง (Response Time) ของระบบ

ผลที่ได้จากการทดลอง :

ผลการทดลองจาก Apache JMeter

การเชื่อมต่อที่ใช้ : My By Cat 384 Kbps

Thread ที่ใช้ในการเชื่อมต่อ : 50

Loop/Thread : 1000

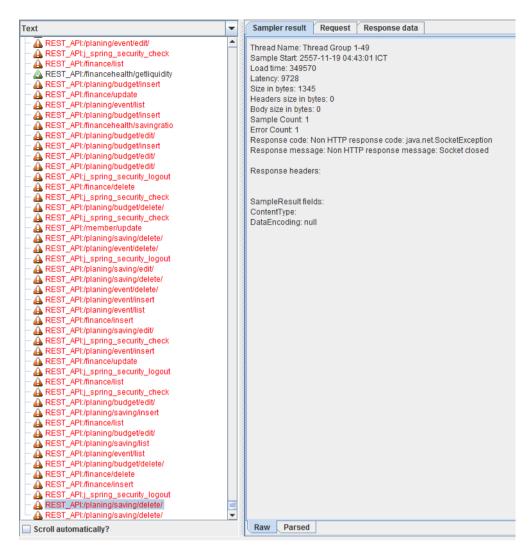
Request/Loop : 22

เครื่องที่ใช้ในการทดสอบ : Intel Core i7-2630 QM Quad-core with hyper threading

Memory 8 GB DDR3

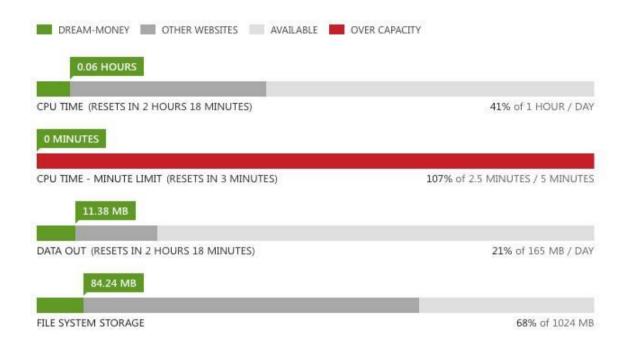
Label	# Samples	Average	Min	Max	Error %
REST_API:j_spring_security_check	939	2308	15	326281	4.37%
REST_API:/member/update	934	3456	74	320083	5.35%
REST_API:/finance/insert	933	1839	21	322123	5.79%
REST_API:/finance/list	930	2432	83	351134	6.67%
REST_API:/finance/update	926	2305	0	320817	7.24%
REST_API:/finance/delete	924	1932	85	348893	7.25%
REST_API:/planing/saving/insert	922	646	35	55616	7.05%
REST_API:/planing/saving/list	921	993	82	315102	6.62%
REST_API:/planing/saving/edit/	920	1740	81	316428	8.15%
REST_API:/planing/saving/delete/	918	2869	65	698973	8.93%
REST_API:/planing/event/insert	914	682	80	59416	7.88%
REST_API:/planing/event/list	912	1585	70	343912	8.11%
REST_API:/planing/event/edit/	909	1237	76	318155	9.13%
REST_API:/planing/event/delete/	907	1543	90	315282	9.04%
REST_API:/planing/budget/insert	905	1655	85	290137	9.28%
REST_API:/planing/budget/list	902	1241	35	319749	9.09%
REST_API:/planing/budget/edit/	902	1502	92	366070	9.87%
REST_API:/planing/budget/delete/	897	2170	84	347179	10.26%
REST_API:j_spring_security_logout	895	1367	62	340567	1.79%
REST_API:/financehealth/getliquidity	891	917	74	322087	1.35%
REST_API:/financehealth/debtratio	890	2344	73	318306	1.57%
REST_API:/financehealth/savingratio	890	1672	71	320911	1.80%
TOTAL	20081	1751	0	698973	6.67%

ตารางที่ 12 ผลการทดสอบประสิทธิภาพการทำงานของ Web service



ภาพที่ 13 ผลลัพธ์ของการทำงานเมื่อระบบไม่สามารถตอบสนองการใช้งานได้เมื่อมีการรองขอเป็นจำนวนมาก

ผลการทำงานของ Azure cloud websites



ภาพที่ 14 สถานะของระบบ Website

*หมายเหตุ จำนวน Sample ที่ได้นั้นไม่ตรงตามที่ได้ระบุจำนวนการทำงานไว้เนื่องจาก website นั้นหยุดการทำงานจึง ทำให้จำเป็นต้องหยุดการทดสอบไว้เพียง 20081 Sample เท่านั้น

สรุปผลการทดลอง: จากการทดลองค่าเฉลี่ยระยะเวลาการตอบสนองของระบบมีค่าเป็น 1751 ms ระยะเวลาการตอบสนองสูงสุดของระบบมีค่าเป็น 698973 ms และอัตราความผิดพลาดในการทำงาน 6.67% เนื่องจากเมื่อมีการข้อการทำงาน (Request) เป็นจำนวนมากซึ่งทำให้ระบบไม่สามารถรองรับการทำงานได้โดย สามารถสังเกตได้จากภาพที่ 3 ซึ่ง Apache JMeter ระบุว่าไม่สามารถเชื่อมต่อไปยัง web service ได้ และในภาพ ที่ 4 CPU ของส่วน Web service มีการใช้งานถึง 107% ทำให้ระยะเวลาในการสอบสนองนานขึ้นเนื่องจากไม่ สามารถประมวลผลการทำงานได้ทัน อีกทั้งยังทำให้เกิดข้อผิดพลาดในการทำงานถึง 6.67% แต่ถ้าทำการอัพเกรด การใช้บริการ Azure: Microsoft's Cloud Platform แบบ Web Sites ให้รองรับการประมวลผลที่มากขึ้นจะช่วยให้ สามารถแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นได้

บทสรุป

Money Logging เป็นเว็บแอพพลิเคชั่นที่ช่วยในการบันทึกรายรับรายจ่ายให้แก่ผู้ใช้งานเพื่อให้สามารถตรวจสอบ การใช้เงินของตนเองได้ โดยภายในเว็บแอพพลิเคชั่นนั้นมีเครื่องมือที่ช่วยในการคำนวณอัตราดอกเบี้ย อัตรส่วนดอกเบี้ยต่อเงิน ออมทั้งหมด อัตราส่วนเงินออมจากรายได้ทั้งหมดต่อปี การวางแผนทางการเงินต่างๆ อีกทั้งยังสามารถประเมินสถานภาพทาง การเงินของผู้ใช้งานโดยทำการตรวจสอบจากข้อมูลรายรับรายจ่ายหรือให้ผู้ใช้งานป้อนข้อมูลให้กับระบบเองได้ ซึ่งจะช่วยให้ ผู้ใช้สามารถนำข้อมูลดังกล่าวไปใช้ในการตัดสินใจในการวางแผนทางด้านการเงินในอนาคตได้

Money Logging ระบบภายในนั้นจะมีการทำงานแยกออกเป็น 2 ส่วนคือ ส่วน Presentation คือส่วนที่ใช้ในการ ติดต่อกับผู้ใช้งาน และส่วนที่ 2 คือส่วน Business logic ซึ่งเป็นส่วนที่ใช้ในการประมวลผลต่างๆที่ได้กล่าวไปในการออกแบบ ระบบ (System design) โดยจะใช้ RESTfull API ในการเชื่อมต่อการทำงานระหว่าง 2 ส่วน ซึ่งทำให้สามารถใช้ระบบใดก็ได้ ที่รองรับการเรียกใช้งาน RESTfull API มาติดต่อกับ Business Logic และยังช่วยให้ระบบสามารถขยายตัวในอนาคตเพื่อ รองรับการใช้งานจากผู้ใช้งานเป็นจำนวนมากได้

ในการพัฒนาเว็บแอพพลิเคชั่น Money Logging นั้นให้ผู้พัฒนาได้รับความรู้ความเข้าใจในการใช้งานระบบ cloud computing และกระบวนการพัฒนาซอฟแวร์เพื่อนำไปใช้งานจริงมากยิ่งขึ้นและสามารถนำประสบการณ์ไปปรับใช้ในการ ทำงานในอนาคตได้

บรรณานุกรม

- [1] Google Inc.2010-2014. AngularJS. Available at: https://angularjs.org/ (20 กันยายน 2557)
- [2] Polymer Authors 2014. Polymer. Available at: https://www.polymer-project.org/ (10 กันยายน 2557)
- [3] Pivotal Software, Inc. Spring Framework Reference Documentation. Available at: http://docs.spring.io/spring/docs/4.1.3.BUILD-SNAPSHOT/spring-framework-reference/htmlsingle/ (15 ตุลาคม 2557)
- [4] Pivotal Software, Inc. Spring Security Reference. Available at: http://docs.spring.io/spring-security/site/docs/4.0.0.M2/reference/htmlsingle/ (30 ตุลาคม 2557)
- [5] Apache Software Foundation. Apache JMeter. Available at: http://jmeter.apache.org/ (10 พฤศจิกายน 2557)
- [6] Microsoft Corporation. Azure. Available at: http://azure.microsoft.com/en-us/ (10 กันยายน 2557)
- [7] Angular Material. Available at: https://material.angularjs.org/#/ (20 ตุลาคม 2557)
- [8] Bootstrap. Available at: http://getbootstrap.com/ (5 ตุลาคม 2557)
- [9] The Apache Software Foundation. Maven. Available at: http://maven.apache.org/ (18 ตุลาคม 2557)
- [10] Bower. Available at: http://bower.io/ (2 พฤศจิกายน 2557)