

Cloud Computing Fall 2014 @ KMITL

Project Name : Money Logging and Planning

Team Name : Dream

Team Member

1. นายพีรวิชญ์ ประพันธ์วิทยา
2. นายอภิรัตน์ พุทธรักษา

Project Link : <http://dream-money.azurewebsites.net/index.html>

Progress

1. ศึกษาและออกแบบโครงสร้างของระบบ

ผู้รับผิดชอบ : นายพีรวิชญ์ ประพันธ์วิทยา และ นายอภิรัตน์ พุทธรักษา

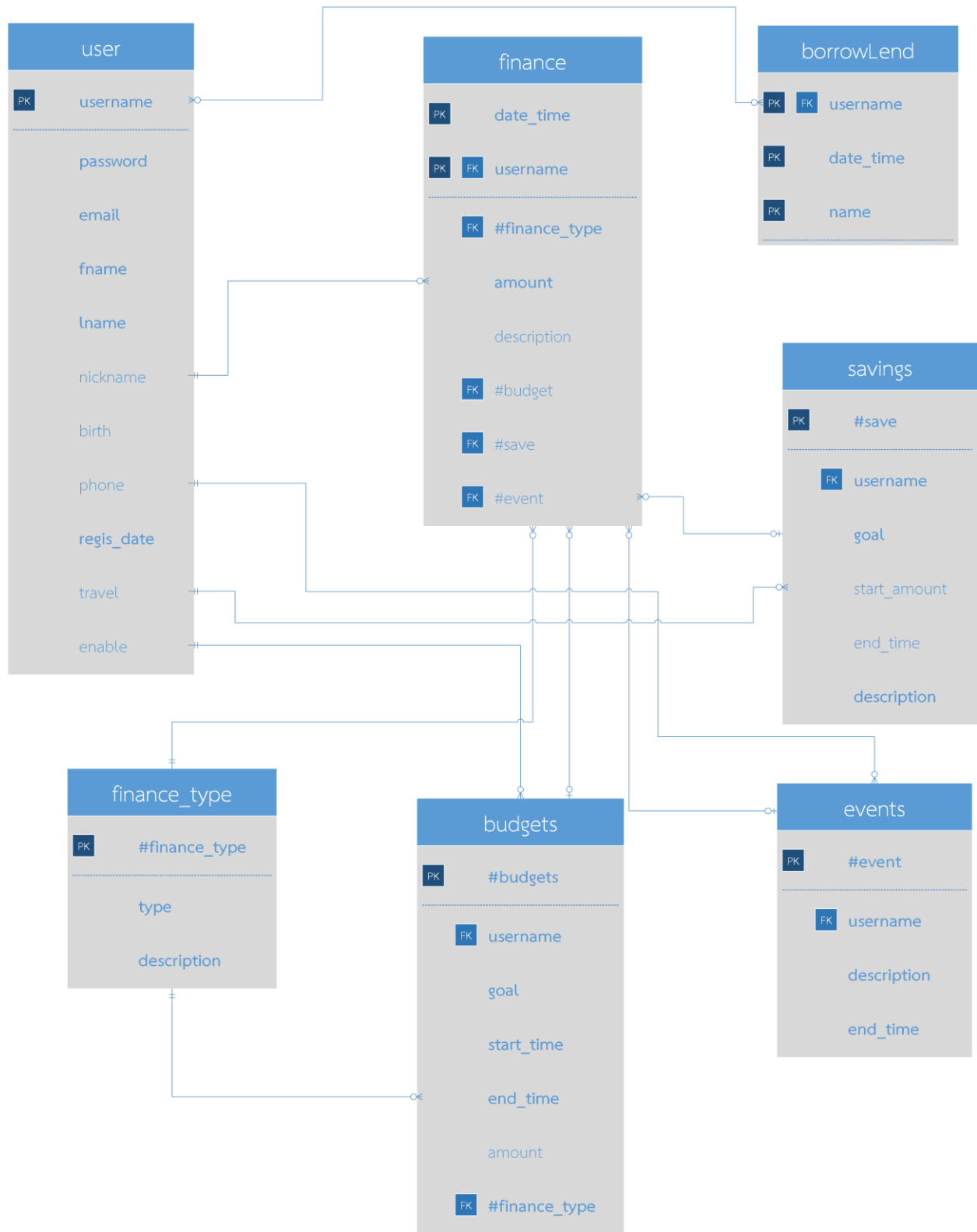
ความคืบหน้า : สำเร็จตามตารางเวลาที่ได้ระบุไว้ โดยระบุรายละเอียดอยู่ในไฟล์ design.pdf

2. ออกแบบและสร้างฐานข้อมูล

ผู้รับผิดชอบ นายพีรวิชญ์ ประพันธ์วิทยา และ นายอภิรัตน์ พุทธรักษา

ความคืบหน้า : สำเร็จตามตารางเวลาที่ได้ระบุไว้

โครงสร้างฐานข้อมูล



3. พัฒนาและทดสอบระบบสมาชิก

ผู้รับผิดชอบ นายพีรวิชัย ประพันธ์วิทยา

ความคืบหน้า การพัฒนาในส่วน Back End (Business logic) สามารถทำงานได้สำเร็จตามที่ได้ออกแบบไว้ เหลือเพียงส่วน Front End (Presentation)

สาเหตุ เนื่องจากวางแผนระยะเวลาผิดพลาด

การแก้ไข พัฒนาในส่วน Back End ของทั้งระบบให้สำเร็จลุล่วงก่อนจากนั้นจึงพัฒนาในส่วน Front End ของทั้งระบบ

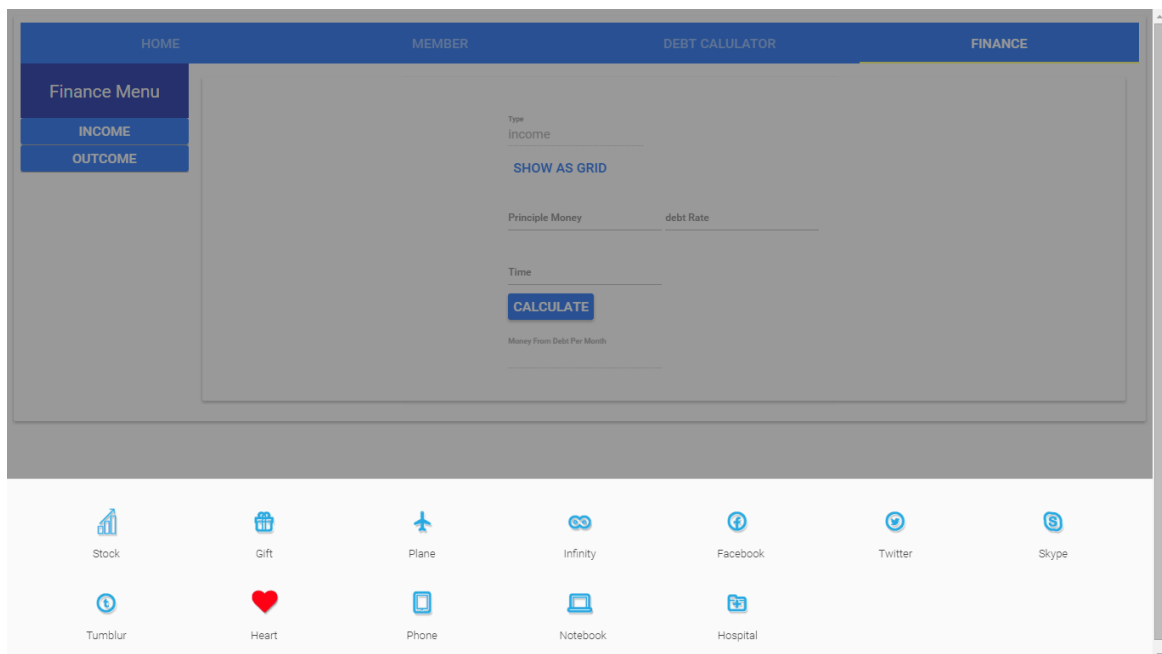
4. พัฒนาและทดสอบระบบการจัดการการทำธุรกรรม

ผู้รับผิดชอบ นายอภิรัตน์ พุทธิรักษา

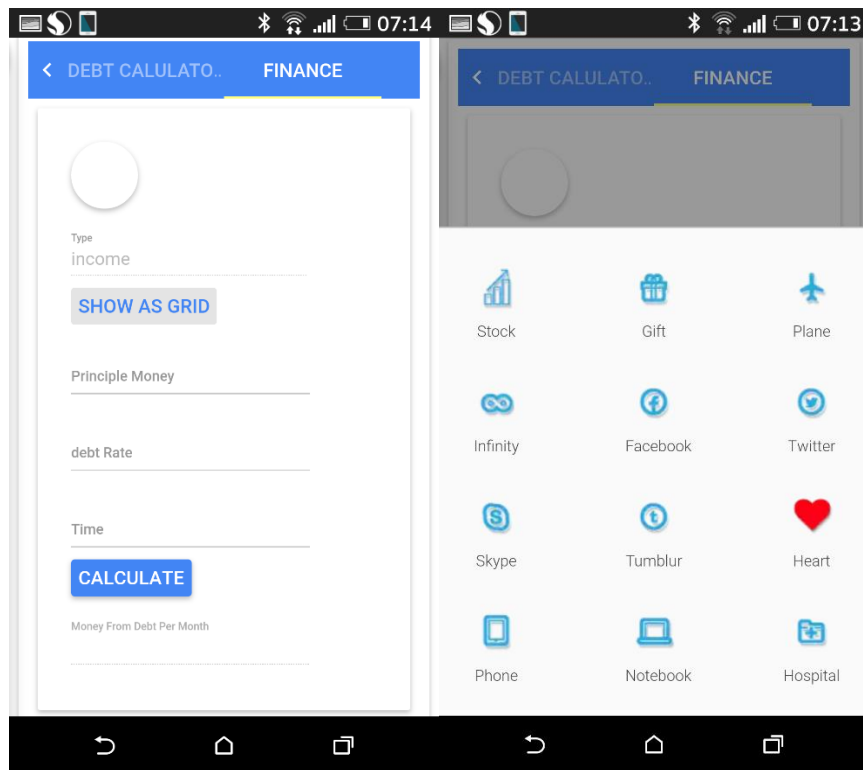
ความคืบหน้า การทำงานในส่วน Back End (Business logic) สามารถทำงานได้บางส่วนตามที่ได้ออกแบบไว้ และได้พัฒนาโครงสร้างในส่วน Front End (Presentation) ไว้แล้ว

สาเหตุ เนื่องจากตารางเวลาที่ได้ระบุไว้นั้นไม่ได้เว้นระยะเวลาในช่วงสอบกลางภาคการศึกษาและกำหนดช่วงเวลาผิดพลาด

การแก้ไข พัฒนาในส่วน Back End ของทั้งระบบให้สำเร็จลุล่วงก่อนจากนั้นจึงพัฒนาในส่วน Front End ของทั้งระบบ



บนเครื่องคอมพิวเตอร์



บนอุปกรณ์ Mobile

5. พัฒนาและทดสอบระบบการวางแผนทางการเงิน

ผู้รับผิดชอบ นายพีรวิทย์ ประพันธ์วิทยา

ความคืบหน้า การทำงานในส่วน Back End (Business logic) สามารถทำงานได้บางส่วนตามที่ได้ออกแบบไว้ และยังไม่ได้พัฒนาในส่วน Front End (Presentation)

สาเหตุ เนื่องจากตารางเวลาที่ได้รับไว้ไม่ได้เว้นระยะเวลาในช่วงสอบกลางภาคการศึกษาและกำหนดช่วงเวลาผิดพลาด

การแก้ไข พัฒนาในส่วน Back End ของทั้งระบบให้สำเร็จลุล่วงก่อนจากนั้นจึงพัฒนาในส่วน Front End ของทั้งระบบ

6. พัฒนาและทดสอบระบบการคำนวณดอกเบี้ย

ผู้รับผิดชอบ นายอภิรัตน์ พุทธิรักษา

ความคืบหน้า เนื่องจากเป็นส่วนที่ง่ายจึงได้นำมาพัฒนาก่อนเพื่อทดสอบ Framework และการทำงานต่างๆ โดยพัฒนาในส่วน Back End (Business logic) และ Front End (Presentation) สามารถทำงานได้ 80% ของที่ได้ออกแบบไว้

HOME MEMBER DEBT CALCULATOR FINANCE

Debt Menu

LOAN DEBT

SAVE DEBT

Type of debt
Loan

Principle Money debt Rate

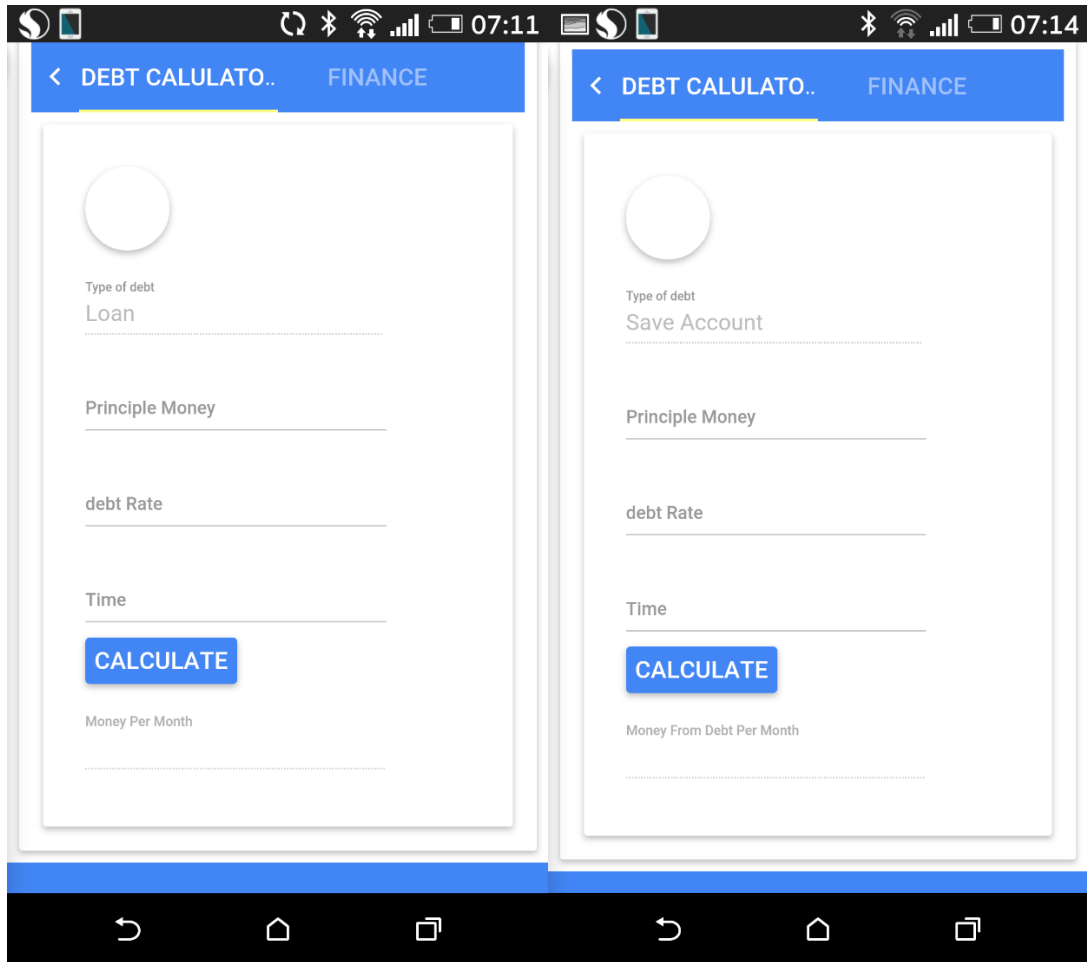
Time

CALCULATE

Money Per Month

Footer Later Edit

บนเครื่องคอมพิวเตอร์



บนอุปกรณ์ Mobile

Test

Test Directory : src/test/java

ส่วน Back End

1. ระบบสมาชิก

- สามารถเพิ่มข้อมูลสมาชิกได้ถูกต้อง
- สามารถแก้ไขข้อมูลสมาชิกได้ถูกต้อง
- สามารถลบข้อมูลสมาชิกได้ถูกต้อง
- สามารถค้นหาข้อมูลสมาชิกได้ถูกต้อง

2. การจัดการธุรกรรม

- สามารถเพิ่มข้อมูลการทำธุรกรรมได้ถูกต้อง
- สามารถค้นหาธุรกรรมต่างได้ถูกต้อง
- สามารถแก้ไขการทำธุรกรรมได้ถูกต้อง
- สามารถลบการทำธุรกรรมได้ถูกต้อง

3. การวางแผนทางการเงิน

- สามารถเพิ่มข้อมูลการออมได้ถูกต้อง
- สามารถเพิ่มข้อมูลการวางแผนการทำกิจกรรมได้ถูกต้อง
- สามารถเพิ่มข้อมูลการวางแผนงบประมาณได้ถูกต้อง
- สามารถค้นหาข้อมูลการออมได้ถูกต้อง
- สามารถค้นหาข้อมูลการวางแผนการทำกิจกรรมได้ถูกต้อง
- สามารถค้นหาข้อมูลการวางแผนงบประมาณได้ถูกต้อง
- สามารถแก้ไขข้อมูลการออมได้ถูกต้อง
- สามารถแก้ไขข้อมูลการวางแผนการทำกิจกรรมได้ถูกต้อง
- สามารถแก้ไขข้อมูลการวางแผนงบประมาณได้ถูกต้อง
- สามารถลบข้อมูลการออมได้ถูกต้อง
- สามารถลบข้อมูลการวางแผนการทำกิจกรรมได้ถูกต้อง
- สามารถลบข้อมูลการวางแผนงบประมาณได้ถูกต้อง

4. คำนวณดอกเบี้ย

- สามารถคำนวณดอกเบี้ยเงินฝากและดอกเบี้ยเงินกู้ได้ถูกต้องตามข้อมูลที่ระบุ

5. คำนวณสถานภาพทางการเงิน

- สามารถดึงข้อมูลผู้ใช้งานจากฐานข้อมูลและนำมาวิเคราะห์ได้อย่างถูกต้อง
- สามารถรับข้อมูลจากผู้ใช้งานและนำมาวิเคราะห์ได้อย่างถูกต้อง

Evaluation

1. ทดสอบการทำงานของระบบโดยรวม

จุดประสงค์ของการทดลอง : เพื่อทำการทดสอบการทำงานของทั้งในส่วน Front End และ Back End ว่าสามารถทำงานได้อย่างถูกต้องและสอดคล้องกัน

สิ่งที่วัด : ความถูกต้องของข้อมูลและความสอดคล้องกันในการทำงานของส่วน Front End และ Back End

วิธีการทดลอง : ทำ Automate Test ต่างๆ ในส่วนของ Front End

สิ่งที่ใช้ในการทดลอง : Selenium WebDriver และ TestNG framework

ผลที่ได้จากการทดลอง :

สรุปผลการทดลอง :

2. ทดสอบ Response Time ของ Back End แต่ละส่วนและความคงทนของระบบ

จุดประสงค์ของการทดลอง : เพื่อตรวจสอบเวลาในการตอบสนอง (Response Time) โดยเฉลี่ยในแต่ละส่วนของระบบ และเมื่อมี ร้องขอ (Request) เป็นจำนวนมากระบบจะสามารถตอบสนองการทำงานได้อย่างรวดเร็วและถูกต้อง

สิ่งที่วัด : เวลาในการตอบสนอง (Response Time) โดยเฉลี่ยและการรองรับจำนวนผู้ใช้งานเป็นจำนวนมาก

วิธีการทดลอง : เขียนโปรแกรมเพื่อทำการร้องขอ (Request) เป็นจำนวนมากไปยังส่วน Restful web service และทำการเก็บระยะเวลาในการตอบสนอง (Response Time) ของระบบ

สิ่งที่ใช้ในการทดลอง : Java web client

ผลที่ได้จากการทดลอง :

สรุปผลการทดลอง :