

Proposal

Selected topic: Werewolf Game

Flash Group's members

Narongsak Wesaratchakorn

Theerat Chungthanacharoenlert

Abstract

เกมกระดานเป็นเกมอีกหนึ่งประเภทที่ให้ความสนุกสนานเพลิดเพลินในการเล่น แต่การเล่นเกมกระดานนั้นต้องจัดเตรียมอุปกรณ์ และต้องมีผู้เล่นถึงจำนวนที่กำหนดถึงจะเล่นได้ ซึ่งการทำเกมกระดานขึ้นมาบนอินเทอร์เน็ตนั้น จะสามารถทำให้ผู้เล่นไม่จำเป็นต้องมารวมตัวกันในการเล่นเกมนี้อีกทั้งยังประหยัดเวลาในการเตรียมอุปกรณ์

เกมหมาป่านั้นเป็นเกมที่ต้องเล่นเป็นกลุ่ม แบ่งเป็นสองฝ่าย โดยแต่ละคนจะถูกสุ่มอาชีพให้ โดยแต่ละอาชีพจะมีความสามารถที่ต่างกัน การเล่นจะเรียงไปตามอาชีพที่กำหนดเป็นลำดับไป โดยสามารถพูดคุยกันได้ผ่าน chat box และเกมจะจบเมื่อมีฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งชนะ

Problem Statement

การเล่นเกมหมาป่านั้น ผู้เล่นต้องมารวมกลุ่มและต้องเตรียมอุปกรณ์ เพื่อที่จะเล่นเกม จึงทำให้ไม่สะดวกในการเล่นเกมแต่ละครั้ง ดังนั้นการเล่นผ่านอินเทอร์เน็ตซึ่งไม่จำเป็นต้องใช้อุปกรณ์และสามารถเล่นได้ทุกที่ที่สามารถเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตได้ เพื่อเป็นการเพิ่มความสะดวกในการจะเล่นเกมนี้

Proposed Approach

สร้างส่วนของฐานข้อมูลเพื่อเก็บข้อมูลของผู้เล่นที่เข้ามาลงทะเบียน เช่น ชื่อผู้ใช้งาน พาสเวิร์ด คณะและส่วนประมวลผลต่างๆ ไว้บนคลาวด์ เมื่อผู้เล่นเข้าเล่นเกมผ่านเบราว์เซอร์ จะใช้การส่งข้อความจากตัวเบราว์เซอร์ไปที่เครื่องแม่ข่าย (server) บนคลาวด์เพื่อประมวลผล ซึ่งจะทำให้การประมวลผลของผู้ใช้งานใช้ทรัพยากรน้อยลง ซึ่งทำให้สามารถเล่นเกมนี้บนโทรศัพท์มือถือได้

Related works

Epic Mafia เป็นเกมแนวเดียวกันแต่ทาง Epic Mafia มีการดัดแปลงเพิ่มอาชีพของเกมให้จำนวนอาชีพเยอะขึ้นมาก แต่ของทางเกมหมาป่านั้นจะเป็นเกมที่นำมาจากเกมกระดานจึงเป็นแบบดั้งเดิม

Use Cases

นำไปเปิดให้ผู้เล่นเข้ามาสมัครเข้าสู่ระบบเพื่อเข้ามาเล่นผ่านเบราว์เซอร์ เพื่อนำไปพัฒนาต่อโดยการเพิ่มระบบเติมเงิน เพื่อให้ผู้ใช้งานเปลี่ยนไอคอน หรืออินเตอร์เฟซของเกมเพื่อให้เกมดูน่าเล่นขึ้น