### **KITTIE**

# Food Share ชื่อของ GitHub repository

FoodShare

## รายชื่อสมาชิก

1.นายกิตติวัฒน์ ลักษณสมบูรณ์(Mr. Kittiwat Lucksanasomboon) รหัสประจาตัว 55010095

2.นายภูมิดล ผาทอง(Mr. Pumidon Phathong) รหัสประจำตัว 54011004

Cloud Computing ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2557

# สารบัญ

| บทคัดย่อ                  | 2  |
|---------------------------|----|
| ปัญหาที่วิเคราะห์         | 3  |
| หลักการและแนวคิด          | 4  |
| งานที่เกี่ยวข้อง          | 5  |
| การนำไปใช้                | 6  |
| System design             | 4  |
| บริการcloudที่เลือกใช้งาน | 11 |
| แผนการสร้างระบบ           | 13 |
| Test                      | 14 |
| Evaluation                | 16 |
| บทสรุป                    | 18 |
| บรรณานุกรมบรรณานุกรม      | 19 |

#### บทคัดย่อ

วัตถุประสงค์ในการสร้างแอพพลิเคชั่น(application)นี้ขึ้นมาเพื่อ ให้ผู้ใช้ได้รับประสบการณ์ที่ดี จากการเข้าไปร้านอาหาร โดยเราได้ทำการศึกษาการพัฒนาแอพพลิเคชั่นทั้งบนเว็บไซต์และบน สมาร์ทโฟน(smart phone) นำความรู้ด้านคลาวคอมพิวติ้ง(Cloud Computing)มาประยุกต์ใช้ เพื่อให้สามารถรองรับการใช้งานจากผู้ใช้งานจำนวนมากพร้อมๆกันได้ โดยแอพพลิเคชั่น Food share (application Foodshare)สามารถ แบ่งปันภาพอาหาร หรือร้านอาหาร เพิ่มรายการอาหารที่ชื่นชอบ เขียนรีวิว(review)เมนูหรือร้านอาหาร และสามารถจองหรือสั่งอาหารผ่านแอพพลิเคชัน (application)นี้ได้ อีกทั้งยังสามารถจัดเก็บรูปอาหารจากผู้ใช้งานได้อีกด้วย

## ปัญหาที่วิเคราะห์

อาหารเป็นปัจจัยอย่างหนึ่งในชีวิตประจาวันของมนุษย์ จะเห็นได้ว่าปัจจุบันมีการถ่ายรูปก่อน รับประทานอาหารโดยเฉพาะวัยรุ่น แต่ทว่าก็ได้แชร์รูปอาหารเหล่านั้นในเฟสบุค(facebook)ของ ตัวเอง ในอินสตาแกรม(instragram)ของตัวเอง ซึ่งแอพ(app)นี้จะช่วยรวบรวมภาพอาหารที่เราถ่ายไว้ โดยเฉพาะ ในฝั่งผู้ประกอบการจะเห็นได้ว่าการซื้อขายขนมของธุรกิจเล็กๆซึ่งไม่ค่อยมีโอกาสที่จะ ขยายธุรกิจเท่าไหร่นัก ซึ่งเป็นปัญหาที่ทางผู้จัดทำได้พบเพราะลูกพี่ลูกน้องของผู้จัดทำได้เปิดร้านเค้ก เล็กๆแต่ไม่รู้วิธีที่จะทำให้เป็นที่รู้จักโดยแพร่หลาย ด้วยแอพ(app)นี้จะช่วยเพิ่มโอกาสในการขยาย ธุรกิจ ในฝั่งของลูกค้าเองก็มีปัญหาเช่นเดียวกัน หนึ่งในปัญหาหลักคือการเลือกร้านอาหารเพราะ เรา ไม่รู้ว่าร้านไหนที่เป็นร้านที่เหมาะสำหรับตัวเรา เช่น เราอยากได้ร้านที่มีอาหารอร่อย หรือ อยากได้ ร้านที่มีบรรยากาศสบายๆ ราคาอาหารไม่แพงมาก และอีกปัญหาที่สำคัญคือ ร้านอาหารเต็ม อย่างเช่นวางแผนเดินทางไว้เรียบร้อยแล้ว แต่ปรากฏว่าเมื่อไปถึงร้านอาหารกลับเต็ม ทำให้เรา เสียเวลาไปหาร้านอื่น หรือการเดินทางไม่เป็นไปตามที่ได้วางแผนไว้ และปัญหาที่สำคัญอีกอย่างหนึ่ง ซึ่งเป็นปัญหาของทั้งผู้ประกอบการและลูกค้าคือปัญหาการขัดแย้งด้านการบริการ เช่น ข่าวเมื่อไม่นาน มานี้ ที่มีผู้เสียหายร้องเรียนเรื่องค่าอาหารที่แพงเกินไป ส่งผลให้เกิดการฟ้องร้องดาเนินคดี ซึ่งไม่เป็น ผลดีต่อทั้งผู้บริโภคและผู้ประกอบการซึ่งแอพพลิเคชนตัวนี้จะทำให้ลูกค้าที่จะเข้าร้านอาหารได้รับรู้ ข้อมูลก่อนที่จะตัดสินใจซื้อและมีหลักฐานที่ยืนยันได้ชัดเจน โดยแอพพลิเคชัน Food share จะมา แก้ไขปัญหาเหล่านี้ให้หมดไป

#### หลักการและแนวคิด

แอพพลิคชั่น(application) นี้จะอยู่บนระบบคลาวน์(Cloud) ซึ่งมีข้อดีคือ สามารถ ปรับการ ใช้ทรัพยากรให้เหมาะสมกับแอพพลิเคชั่น(application) หรือความต้องการของผู้ใช้งานได้ มี ฮาร์ดแวร์รองรับในกรณีที่แอพพลิเคชั่น(application) มีจานวนผู้ใช้งานเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็ว หรือมี การใช้งานเป็นจานวนมากในบางช่วงเวลา เช่นวันอาทิตย์ซึ่งเป็นวันหยุด อาจมีการใช้งานเสิร์ช (Search)ข้อมูลเป็นจานวนมาก นอกจากนี้ผู้ให้บริการด้านระบบคลาวน์(Cloud)หลายรายก็มีบริการที่ ช่วยให้การเขียนโปรแกรมในการรับส่งข้อมูลเพื่อที่จะเก็บลงฐานข้อมูลได้ง่ายขึ้น

#### งานที่เกี่ยวข้อง

## แอพพลิเคชั่นที่เกี่ยวข้องคือ app วงใน

#### ส่วนที่คล้ายกัน คือ

มีการให้ผู้ใช้งานเข้ามาเยี่ยมชมร้านค้า และเขียนรีวิว

#### ส่วนที่แตกต่าง คือ

เว็บไซต์ของเราจะสามารถสร้างเมนูของส่วนตัวของเราเอง การสั่งซื้ออาหารทางออนไลน์สา หรับธุรกิจเล็กๆ เช่นร้านเค้ก ร้านขนมไทย สาหรับจัดพิธีเช่น งานแต่ง งานบวช งานพิธีต่างๆ และการ แชร์(Share)รูปภาพ และการจองโต๊ะอาหาร



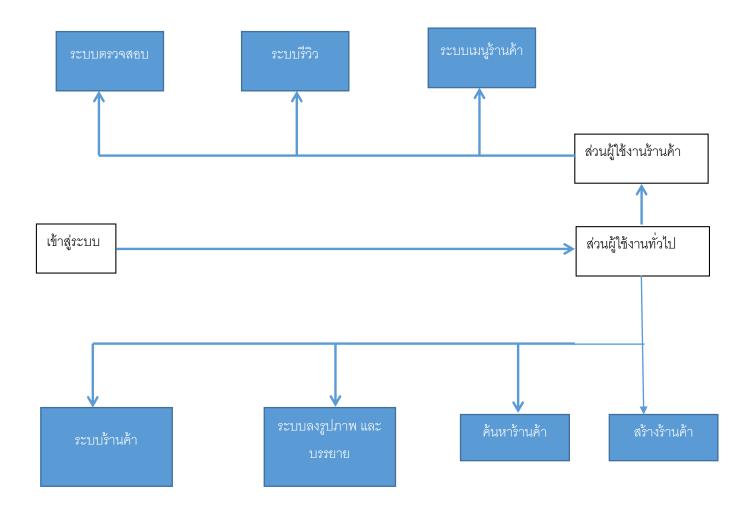


#### การนำไปใช้

โดยพื้นฐานส่วนแรกจะผู้ใช้จะต้องทำการล็อกอินเข้าใช้งานแอพ(App)จากนั้นจึงจะสามารถ เข้าถึงการใช้งานได้ดังนี้

- 1. อัพโหลดรูปภาพอาหารของเรา
  - 🗲 เมื่อผู้ใช้ล๊อกอินเข้ามาจะสามารถนารูปอาหารที่ต้องการมาแชร์ได้ทันที
- 2. สั่งซื้ออาหาร ตรวจสอบร้านอาหาร และดูเมนูอาหาร
  - > เข้าระบบการสั่งอาหารจากผู้ใช้ที่ลงทะเบียนไว้
  - > จัดเก็บเมนูพิเศษของร้านนั้นๆ
  - ➤ โหลดเมนูจากร้านค้าที่ไปรับประทาน
- 3.เขียนคอมเม้น (Comment) และรีวิว(Review)ร้านอาหารหรือบนโปรไฟล์(profile)ส่วนตัว

## การออกแบบระบบ (System design)



#### ระบบยืนยันตัวตน

🗲 คือการยืนยันตัวตนของผู้ใช้งาน โดยจะต้องผ่านการสมัครสมาชิกก่อน

# ผู้ใช้งานทั่วไป

- > เป็นระบบที่มีของผู้ใช้งานทั่วไปโดยมี ระบบให้เลือกใช้ดังนี้
  - ระบบค้าหาร้านค้า
    - 🗸 ทำการค้าหาชื่อร้านอาหารและผู้ใช้งาน
  - ระบบลงรูปภาพและคอมเม้น
    - ✓ ผู้ใช้งานเลือกรูปภาพที่ต้องการลง
    - ✓ ผู้ใช้งานสามารถใส่คอมเม้นได้บนโปรไฟล์(profile)ส่วนตัว
  - สร้างร้านค้าของตนเอง
    - ✓ ใส่ข้อมูลร้านค้าของตนเอง
  - ดูทุกๆ ร้านค้า
    - ✓ เพื่อดูร้านค้าทั้งหมด

#### ร้านค้า

- > เป็นระบบของผู้ใช้งานร้านค้า
  - ระบบลงเมนูร้านค้า
    - 🗸 เพื่อทำการลงรูป และเมนูของตัวเอง
  - ระบบรีวิว
    - 🗸 เป็นระบบที่ให้ผู้ใช้ทั่วไปเข้ามาแสดงความคิดเห็นในร้านค้านั้นๆ
  - ระบบตรวจสอบ
    - 🗸 ทำการส่งเมล์มายังผู้ใช้ร้านค้าเมื่อมีการสั่งหรือจองโต๊ะ

## ขั้นตอนการทำงาน

ผู้ใช้งานจะต้องสมัครสมาชิกหรือลงชื่อเพื่อเข้าใช้งาน หลังจากลงชื่อแล้วสามารถใช้งานหรือ เรียกการทำงานของระบบต่างๆได้ผ่านส่วนติดต่อผู้ใช้งาน โดยหากทำการโพสต์ (Post)ข้อความหรือ เขียนคอมเม้น (Comment)จะเป็นการเรียกใช้งานระบบข้อความโดยหากมีการอัพโหลดรูปภาพลงไป ในโพสต์ (Post)ด้วย ระบบข้อความจะไปเรียกระบบภาพเพื่อทำการอัพโหลด (Upload) ภาพก่อน ซึ่ง คอมเม้น (Comment)จะถูกบันทึกลงฐานข้อมูล หากต้องการจองที่นั่งก็จะไปเรียกระบบการจองที่นั่ง หรือโต๊ะอาหาร

## ระบบของแอพพลิเคชั่น(Application)

เป็นส่วนเบื้องหลังของเว็บไซต์ (Back end) ระบบทั้งหมดเขียนด้วยภาษา PHP โดยใช้เฟรมเวิร์ก (Framework) Laraval

ระบบสมาชิก ทำหน้าที่เก็บข้อมูลสมาชิก แก้ไขข้อมูลสมาชิก และตรวจสอบรหัสผู้ใช้งานและ รหัสผ่าน แบ่งออกเป็น 3 ส่วนคือ

- 1. ส่วนข้อมูลสมาชิก ทำหน้าที่รับข้อมูลมูลที่สมาชิกแก้ไขแล้วส่งไปบันทึกที่ฐานข้อมูล
- 2. ส่วนสมัครสมาชิก ทำหน้าที่รับข้อมูลของสมาชิกจากแบบฟอร์มหน้าเว็บไซต์แล้วนำไปเก็บที่ ฐานข้อมูล
- 3. ส่วนตรวจสอบ ทำหน้าที่ตรวจสอบรหัสผู้ใช้งานและรหัสผ่าน

ระบบข้อความ ทำหน้าที่รับข้อความที่ผู้ใช้งานส่งมาไปจัดเก็บในฐานข้อมูลและนำมาแสดงผลหน้า เว็บไซต์(Web site) แบ่งเป็น 2 ส่วนคือ

- 1. ส่วนรับข้อความ ทำหน้าที่รับข้อความจากผู้ใช้งานแล้วจัดเก็บลงฐานข้อมูล
- 2. ส่วนประมวลผลข้อความ น้ำข้อความมาใส่ในฐานข้อมูลและแสดงผลไปยังผู้ใช้งาน

ระบบร้านค้า ทำหน้าที่จองโต๊ะอาหารให้กับผู้ใช้งาน และรับข้อมูลสินค้าที่สั่ง รวมทั้งแสดงผลของการ จองและการสั่งซื้อแบ่งเป็น 5 ส่วน

- 1. ส่วนรับข้อมูลการจอง ทำหน้าที่รับข้อมูลผู้ใช้งานที่ทำการจองและร้านค้าที่ถูกจอง
- 2. ส่วนประมวลผลการจอง ทำหน้าที่รับข้อมูลมาประมวลผลและบันทึกลงฐานข้อมูล
- 3. ส่วนส่งข้อความ ทำหน้าที่ส่งข้อความไปบอกผู้ใช้งานถึงผลลัพธ์ของการจองและผลการสั่งซื้อ
- 4. ส่วนการสั่งซื้ออาหาร รับข้อมูลอาหารที่ทำการสั่งซื้อ
- 5. ส่วนประมวลลการสั่งซื้อหาร รับข้อมูลการสั่งซื้ออาหารมาประมวลและบันทึกลงฐานข้อมูล ระบบภาพ ทำหน้าที่รับข้อมูลภาพจากผู้ใช้งานบันทึกลงบลอบ(Blob)โดยเก็บลิ้ง(Link)ที่ชี้ไปยังบลอบ (Blob)ในฐานข้อมูล รวมทั้งสร้างรูปภาพขนาดเล็ก เพื่อใช้เป็นรูปโปไฟล์(Profile) แบ่งเป็นสองส่วน ดังนี้
  - 1. ส่วนรับข้อมูลภาพ รับข้อมูลภาพนำไปใส่ยังบลอบ(Blob)และเก็บลิ้งที่ชี้ไปยังบลอบ(Blob)ไว้ใน ฐานข้อมูล
  - 2. ส่วนปรับภาพ นำภาพจากบลอบ(Blob)มาประมวลผลเพื่อสร้างภาพขนาดเล็กนำไปเก็บไวในบ ลอบ(Blob)

**ระบบค้นหาร้านอาหาร** ใช้ค้นหาร้านอาหาร

ระบบแสดงผล ทำหน้าที่แสดงผลข้อมูลไปยังผู้ใช้งาน

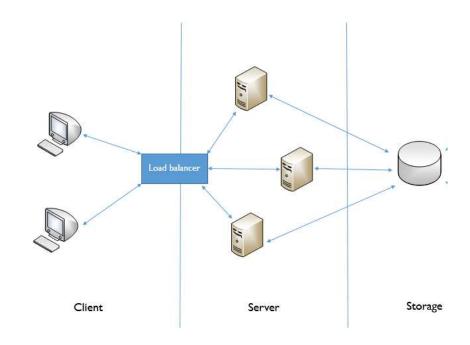
## บริการ Cloud ที่เลือกใช้งาน

ใช้ Cloud Service ของ Microsoft Azure โดยใช้บริการดังนี้

Websites ใช้สำหรับเขียนเว็บแอพพลิเคชั่น(Application)

SQL Database ใช้เก็บข้อมูล

Storage(blob/queue) บลอบ(Blob)ใช้เก็บไฟล์ภาพ



ภาพที่ 2 แสดงการกระจายงานให้เชิร์ฟเวอร์(Server)

เนื่องจากระบบจะต้องรองรับคำร้องขอจำนวนมากจากผู้ใช้งานทำให้ต้องออกแบบให้มีการ กระจายเวิร์คโหลด(Work load)ให้เซิร์ฟเวอร์(Server)ช่วยกันประมวลผล โดยในส่วนนี้ใช้ Azure websites service ช่วยในการทำโหลดบาลานซ์(Load balance)เพื่อกระจายงานให้เซิร์ฟเวอร์ (Server)ช่วยกันประมวลผล นอกจากนี้ยังใช้บริการเว็บจ๊อบ(Web Job)ซึ่งเป็นบริการเสริมของ Azure websites service ทำให้สามารถทำงานเขียนโค้ด(Code) เพื่อทำงานในเบื้องหลังได้ ในส่วนของฐานข้อมูลเนื่องจากต้องเก็บไฟล์ภาพเป็นจำนวนมากและข้อมูลอาจเพิ่มขึ้นอย่าง รวดเร็วหากแอพพลิเคชั่นเป็นที่นิยมเนื่องจากแอพพลิเคชั่นมีลักษณะเป็นโซเชียลเน็ตเวิร์ค (Social network) ทำให้ต้องใช้ที่เก็บข้อมูลในปริมาณมากได้และเพื่อให้แอพพลิเคชั่นทำงานได้อย่างรวดเร็ว ของผู้ใช้งานและร้านค้าลงใน SQL Database และสามารถทำ Distributed database โดยใช้ SQL Azure Federation ส่วนไฟล์ภาพจะเก็บลงใน Storage(Blob) ซึ่งรองรับการเก็บการเก็บไฟล์ที่มี ขนาดใหญ่และเข้าถึงข้อมูลได้เร็วกว่า SQL database

# แผนการสร้างระบบ(Implementation plan)

| ระยะเวลา(สัปดาห์)                        | กันยายน |   |   | ตุลาคม |   |   |   | พฤศจิกายน |   |    |    |    |
|--|---------|---|---|--------|---|---|---|-----------|---|----|----|----|
| งาน                                      | 1       | 2 | 3 | 4      | 5 | 6 | 7 | 8         | 9 | 10 | 11 | 12 |
| ศึกษาข้อมูลและออกแบบระบบ                 |         |   |   |        |   |   |   |           |   |    |    |    |
| ออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้งาน(UI)            |         |   |   |        |   |   |   |           |   |    |    |    |
| ออกแบบฐานข้อมูล                          |         |   |   |        |   |   |   |           |   |    |    |    |
| ระบบสมาชิก                               |         |   |   |        |   |   |   |           |   |    |    |    |
| ระบบรับและแสดงข้อความ                    |         |   |   |        |   |   |   |           |   |    |    |    |
| (Comment/Post)                           |         |   |   |        |   |   |   |           |   |    |    |    |
| ระบบอัพโหลด(Upload)รูปภาพ                |         |   |   |        |   |   |   |           |   |    |    |    |
| ระบบร้านค้า                              |         |   |   |        |   |   |   |           |   |    |    |    |
| ระบบค้นหาร้านอาหาร                       |         |   |   |        |   |   |   |           |   |    |    |    |
| ตกแต่งส่วนติดต่อผู้ใช้งานให้เป็นไปตามที่ |         |   |   |        |   |   |   |           |   |    |    |    |
| ออกแบบไว้                                |         |   |   |        |   |   |   |           |   |    |    |    |
| ทดสอบการละแก้ไขทำงานของระบบ              |         |   |   |        |   |   |   |           |   |    |    |    |
| ทั้งหมด                                  |         |   |   |        |   |   |   |           |   |    |    |    |
| จัดทำเอกสารเพื่อนำเสนอผลงาน              |         |   |   |        |   |   |   |           |   |    |    |    |

ตารางที่ 2 แสดงแผนการดำเนินการ

# 1.Test การ Reserve ไฟล์อยู่ตำแหน่งที่ : your-project-name/app/tests/ReservTest.php Code

```
| Seepose Sthis assertEedirectedTuBoute('hop-user','(norm)')|
```

#### ผลลัพธ์

```
C:\PHPS\Foodshare\your-project-name\app\tests>phpunit ReservTest
PHPUnit 4.3.5 by Sebastian Bergmann.
.
Time: 4.87 seconds, Memory: 7.50Mb
OK (1 test, 2 assertions)
C:\PHPS\Foodshare\your-project-name\app\tests>
```

## 2.Test การ Order ไฟล์อยู่ตำแหน่งที่ : your-project-name/app/tests/OrderTest.php

#### Code

#### ผลลัพธ์

```
C:\PHPS\Foodshare\your-project-name\app\tests>phpunit OrderTest
PHPUnit 4.3.5 by Sebastian Bergmann.
.
Time: 4.8 seconds, Memory: 7.25Mb
OK (1 test, 2 assertions)
C:\PHPS\Foodshare\your-project-name\app\tests>
```

#### **Evaluation**

## 1. ทดลองการจัดเก็บไฟล์ภาพลงบนแอพพลิเคชั่น(Application)

## จุดประสงค์ของการทดลอง (Goal of the experiment)

เพื่อตรวจสอบว่าแอพพลิเคชั่นสามารถจัดเก็บข้อมูลภาพ และแสดงผลได้อย่างถูกต้อง

## สิ่งที่จะวัด (Measurement metrics)

ความถูกต้องการการจัดเก็บไฟล์ภาพลงบนฐานข้อมูล และ ตรวจสอบว่าระบบสามารถ ทำงานได้อย่าง ถูกต้อง

# วิธีทำการทดลองและสิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง (Setup and methods of your experiment)

- 1. เข้าสู่ระบบ
- 2. เลือกรูปภาพเพื่อทำการอัพโหลด(upload)
- 3. อัพโหลด(upload)รูปภาพ
- 4. เปิดหน้าแสดงผลและดูว่ารูปที่อัพโหลด(upload)ไปแสดงผลอยู่หรือไม่
- 5. เข้าไปในระบบฐานข้อมูลและดูว่าข้อมูลถูกจัดเก็บได้ถูกต้องตามแบบที่วางไว้

### ผลที่ได้จากการทดลอง (Experimental results)

รูปภาพที่ผู้ใช้งานต้องการปรากฏอยู่บนหน้าโปรไฟล์(Profile)ของผู้ใช้งาน

# สิ่งที่คุณได้จากการทดลองนี้ (Conclusion)

พบข้อมูลในฐานข้อมูล และภาพปรากฏบนโปรไฟล์(Profile)ของผู้ใช้งาน

#### 2. ทดลองระบบแสดงผลข้อความ

### จุดประสงค์ของการทดลอง (Goal of the experiment)

เพื่อดูว่าระบบแสดงผลข้อความทำงานได้อย่างถูกต้องหรือไม่ และข้อความที่แสดงนั้นตรง ตามตำแหน่งที่ผู้ใช้ได้ใส่ไว้หรือไม่

## สิ่งที่จะวัด (Measurement metrics)

ข้อความที่แสดงอยู่บนเว็บเพจ(web page) และตรงตามส่วนต่างๆตามรูปแบบที่วางไว้

# วิธีทำการทดลองและสิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง (Setup and methods of your experiment)

- 1. เข้าสู่ระบบ
- 2. เขียนข้อความลงในกล่องข้อความ
- 3. กดส่งข้อความ และดูผลลัพธ์ที่ได้
- 4. ข้อความวางตามตำแหน่งที่ได้ใส่

## ผลที่ได้จากการทดลอง (Experimental results)

แสดงคอมเม้นได้ถูกส่วนที่ได้จัดเอาไว้ และถูกต้องตามผู้ใช้งานที่แสดงความคิดเห็น

## สิ่งที่คุณได้จากการทดลองนี้ (Conclusion)

เว็บแอพพลิเคชั่นของเราสามารถทำการเก็บข้อความและแสดงผลข้อความได้ซึ่งเป็นไปตามโค้ด ที่ได้เขียนไว้

#### บทสรุป

จากเว็บแอพพลิเคชั่นที่ได้จัดทำมาทางผู้จัดทำมีความคาดหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะเป็น ประโยชน์ต่อบุคคลทั่วไปเนื่องด้วยมีความคล้ายคลึงกับโซเชียล(social)แอพลิเคชั่น(Social Application) ซึ่งเว็บแอพพลิเคชั่นฟูดแชร์(Web Application Food Share) นี้มีการพูดคุยกันใน หน้าต่างๆมีการสั่งชื้อสินค้าต่างๆตามร้านค้าที่เราต้องการเป็นการอำนวยความสะดวกให้แก่ผู้ที่ใช้งาน ไม่ว่าจะเป็น ผู้ที่ต้องการกำลังจะเริ่มทำการเปิดร้านเพื่อส่งของ หรือว่ากำลังจะต้องการเปิดร้านอาหาร รายใหม่และต้องการให้เป็นที่รู้จักของผู้คนให้มากขึ้น ซึ่งทางแอพพลิเคชั่นนี้ได้มีฟังก์ชั่นอำนวยความ สะดวกง่ายต่อการเปิดร้านอยู่แล้วด้วยทั้งนี้ผู้ใช้โดยทั่วไปยังได้สนทนา และแสดงความคิดเห็นให้แก่ ร้านค้าต่างๆซึ่งจะเป็นสิ่งที่ร้านค้าต่างๆจะได้รับเพื่อไปปรับปรุงร้านของตนเองให้ดีขึ้น

สิ่งที่ทางคณะผู้จัดทำได้รับประการแรกที่ได้เริ่มต้นศึกษาการใช้งาน Microsoft Azure ใน Service ที่เรียกว่า web site service ประการที่สองคือได้เรียนรู้ในการสร้างฐานข้อมูล SQLและ blob storage ว่าต้องสร้างอย่างไรและ ปรับแต่งอย่างให้สามารถใช้งานได้ ประการที่สามทางคณะ ผู้จัดทำได้ศึกษาเกี่ยวกับภาษา PHP ซึ่งเป็นภาษาที่ทางคณะผู้จัดทำเริ่มต้นศึกษาตั้งแต่เริ่มทำเว็บ แอพพลิเคชั่นนี้ ประการที่สี่ทางคณะผู้จัดทำได้ศึกษาเกี่ยวกับการใช้งานของ Laravel Framework ได้เรียนรู้ในส่วนต่างๆของภาษา ประการที่ห้าทางคณะได้เรียนรู้เกี่ยวกับการจัดการหน้าเว็บให้ดู สวยงามโดยใช้ Twitter Bootstrap

ท้ายที่สุดนี้ทางคณะผู้จัดทำมีความประทับใจอย่างมากที่ได้มาจัดทำเว็บแอพพลิเคชั่น
ขึ้นมาได้ซึ่งกล่าวได้ว่าเป็นครั้งแรกที่ได้จัดทำ ดังนั้นจึงหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่ได้
ทดลองใช้งาน และจะนำความรู้ที่ได้จากวิชา Cloud Computing ไปใช้ในการจัดทำชิ้นงานอื่นๆอีก
ต่อไป

#### บรรณานุกรม

E-book คู่มือการใช้งาน Laravel PHP Framework 4.1

[ระบบออนไลน์] แหล่งที่มา www.laraveltut.com

laravel

[ระบบออนไลน์] แหล่งที่มา laravel.com

Bootstrap

[ระบบออนไลน์] แหล่งที่มา Bootstrap.com

ดาวโหลดและติดตั้ง-Laravel-ด้วย-PHP-Composer

[ระบบออนไลน์] แหล่งที่มา http://drivesoftcenter.net/tutorial/laravel

Azure website

[ระบบออนไลน์] แหล่งที่มา http://www.thaicreate.com/windows-azure/windows-azure-web-site-service.html

การใช้งาน blob

[ระบบออนไลน์] แหล่งที่มา http://www.thaicreate.com/windows-azure/windows-azure-storage-php.html