Cloud Computing Fall 2014 @ KMITL

MONEY MOVEMENT

Group: ISTEP

นายพัสกร จุลพล 54010907 นายสุรพงศ์ เท่าเทียมตน 54011423

Progress Report

ลำดับที่ 1

งานที่ทำ: ออกแบบส่วนที่เป็น business logic ว่าแต่ละระบบนั้นจะมี Class อะไรบ้าง แต่ละ Class ติดต่อกันอย่างไร

ระยะเวลา: 5 วัน (22-26 กันยายน 2557) ผู้รับผิดชอบ: นายสุรพงศ์ เท่าเทียมตน

สถานะ : ทำการออกแบบ Class เรียบร้อยแล้ว แต่อาจมีการแก้ไข Design ภายหลังเมื่อมีปัญหาการหรือต้องการเพิ่มเติม

ลำดับที่ 2

งานที่ทำ: ออกแบบส่วนที่เป็นส่วนแสดงผลให้กับผู้ใช้ว่าควรจะจัดวางอย่างไรและทดลองใช้ Bootstrap สร้างส่วน แสดงผลขึ้นมา

ระยะเวลา: 5 วัน (27 กันยายน-1 ตุลาคม 2557)

ผู้รับผิดชอบ: นายพัสกร จุลพล

สถานะ : ทำการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Interface) แต่ละส่วนเรียบร้อยแล้ว และได้ทดลองใช้ bootstrap ทำ เว็บไซต์ส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Interface) บางส่วนแล้ว

ลำดับที่ 3

งานที่ทำ: พดลองใช้บริการ Web site ของ Microsoft Azure ว่าสามารถตั้งค่าอะไรได้บ้าง การติดต่อกับตัว Web site ต้องติดต่อโดยวิธีไหน ตัวชดคำสั่งจะต้องเก็บไว้ที่ตำแหน่งใดของตัว Web site จึงสามารถทำงานได้

ระยะเวลา: 2 วัน (2-3 ตุลาคม 2557)

ผู้รับผิดชอบ: นายพัสกร จุลพล

สถานะ: ได้ทำการทดลองสร้าง website service ของ Microsoft Azure แล้ว ซึ่งทำการปรับแต่งค่าให้เป็น web server ที่ลง Apache tomcat และลองทดลองส่ง Code ที่เขียนลงไป deploy บน website ได้แล้ว

ลำดับที่ 4

งานที่ทำ: ทดลองใช้บริการ SQL Database ของ Microsoft Azure ว่าจะสร้างฐานข้อมูลอย่างไร จะติดต่อกับฐานข้อมูล ต้องใช้ตัวติดต่อตัวไหน

ระยะเวลา: 2 วัน (9-10 ตุลาคม 2557) ผู้รับผิดชอบ: นายสุรพงศ์ เท่าเทียมตน

สถานะ : ได้ทำการทดลองใช้บริการ SQL Database ของ Microsoft Azure แล้วโดยทำได้สร้าง Database Server 1 ตัวและสร้าง Database ไว้ใช้เก็บข้อมูลแล้ว

ลำดับที่ 5

งานที่ทำ: สร้างและออกแบบฐานข้อมูล ระยะเวลา: 2 วัน(11-12 ตุลาคม 2557) ผู้รับผิดชอบ: นายสุรพงศ์ เท่าเทียมตน

สถานะ : ได้ออกแบบฐานข้อมูลและสร้าง Table ใน Database เรียบร้อยแล้วโดย design database อยู่ใน

doc/database design

ลำดับที่ 6

งานที่ทำ: เขียนส่วนที่เป็นส่วนจัดรูปแบบแสดงผล และ ส่วนระบบสมาชิก

ระยะเวลา: 5 วัน(13-17 ตุลาคม 2557)

ผู้รับผิดชอบ: นายพัสกร จุลพล

สถานะ: ได้ใช้ bootstrap เขียนส่วนแสดงผลหน้า index.html , profile.html , login.html และส่วน register

เรียบร้อยแล้วดูได้ใน ROOT/WebContent

ลำดับที่ 7

งานที่ทำ: เขียนนส่วนแสดงผลที่เกี่ยวกับระบบสมาชิก เช่น หน้าเข้าสู่ระบบ หน้าประวัติสมาชิก

ระยะเวลา: 5 วัน(18-22 ตุลาคม 2557) ผู้รับผิดชอบ: นายสุรพงศ์ เท่าเทียมตน

สถานะ: ในส่วนนี้ยังทำไม่เสร็จครบทุกส่วน ที่ทำเสร็จมีส่วน Login และ Register ส่วนที่ยังไม่เสร็จคือ ส่วน Logout Verify และ Edit Profile เหตุผลที่ทำส่วนที่เหลือไม่เสร็จเพราะปัญหาการทำส่วนติดต่อ Database จาก web service เข้ากับ SQL Azure นั้นติดปัญหาการที่ตัว Web service ฟ้องว่าไม่สามารถหา Driver เจอ ซึ่งตอนนี้ แก้ปัญหานั้นได้แล้ว ส่วนวิธีแก้ปัญหานั้นทำโดยแบ่งงานให้พัสกรช่วยทำ Logout และ Verify โดยสามารถ ทดลอง Register และ Login ได้ที่เว็บ http://hellodeploy.azurewebsites.net/

Test

TestLoginManager.java file test จะอยู่ใน directory ดังนี้

/ ROOT/src/unittest/TestLogin Manager. java

TestRegisterManager.java file test จะอยู่ใน directory ดังนี้

/ ROOT/src/unittest/TestRegister Manager. java

Evaluation

การทดลองที่ 1

การบันทึกรายรับรายจ่าย

- จุดประสงค์: เพื่อดูว่าการบันทึกรายรับ-รายจ่ายของผู้ใช้นั้นถูกบันทึกลงระบบจริงๆ และเมื่อนำข้อมูลกลับมา แสดงผลนั้นถูกต้องตามที่บันทึกไปหรือไม่

- สิ่งที่จะวัด: ความถูกต้องของข้อมูลรายรับรายจ่าย เช่น วันที่บันทึก จำนวนเงิน ชนิดของข้อมูลรายรับรายจ่ายที่ ใช้ เป็นต้น

- วิธีทำและสิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง:

- 1. ทำการบันทึกข้อมูลรายรับรายจ่ายให้กับระบบ
- 2. ตรวจสอบการแสดงผลที่หน้าจอว่าแสดงผลหลังจากบันทึกถูกต้องตามที่ต้องการหรือไม่
- 3. ทำการออกจากระบบจากนั้นเข้าสู่ระบบอีกครั้งและเข้าไปดูส่วนแสดงการรายรับรายจ่ายว่าข้อมูล ที่บันทึกไปนั้นยังอยู่และมีค่าถูกต้องหรือไม่
- 4. บันทึกผลการทดลอง
- 5. ทำการทดลองซ้ำอีกตามจำนวนครั้งที่ต้องการ
- ผลที่ได้จากการทดลอง:
- สรุปผลการทดลอง:

การทดลองที่ 2

การวิเคราะห์รายรับรายจ่าย

- จุดประสงค์: เพื่อดูว่าการวิเคราะห์ข้อมูลรายรับรายจ่ายเป็นไปตามสูตรการวิเคราะห์ที่กำหนดให้หรือไม่

- สิ่งที่จะวัด: ความถูกต้องของผลลัพธ์การวิเคราะห์

- วิธีทำและสิ่งที่ต้องใช้การทดลอง:
 - 1. ทำการวิเคราะห์ข้อมูลรายรับรายจ่ายที่กำหนดไว้เพื่อหาผลลัพธ์การวิเคราะห์
 - 2. ทำการเปรียบเทียบผลลัพธ์จากการทดลองที่ได้จากระบบกับผลการวิเคราะห์ที่ถูกต้องว่าตรงกัน หรือไม่
 - 3. บันทึกผลการทดลอง
 - 4. ทำการทดลองซ้ำอีกตามจำนวนครั้งที่ต้องการ
- ผลที่ได้จากการทดลอง:
- สรุปผลการทดลอง: