

Progress Report

ชื่อโปรเจค : Scrum Framework

กลุ่ม : Deadline-Driven-Development

สมาชิก

1.นายชานน จรัสสุทธิกุล รหัสนักศึกษา 55010280

2.นายณัฐพงศ์ อมรบุญชรเวช รหัสนักศึกษา 55010371

Progress

เนื่องจากการประชุมกันภายในทีมและได้สร้างแผนงานใหม่นี้

สัปดาห์ที่ 2 วันที่ 20-26 ต.ค

ขั้นตอนที่ 1 พัฒนาระบบ Login & Register (พัฒนาต่อจากสัปดาห์ที่ 1)

(ผู้รับผิดชอบ : ชานน จรัสสุทธิกุล, ณัฐพงศ์ อมรบุญชรเวช)

ความคืบหน้า : ทำเสร็จเรียบร้อยแล้ว

ขั้นตอนที่ 2 สร้างความสัมพันธ์ระหว่าง User Model ,Taskboard Model, Team Model

(ผู้รับผิดชอบ : ณัฐพงศ์ อมรบุญชรเวช)

ความคืบหน้า : ทำเสร็จเรียบร้อยแล้ว

ขั้นตอนที่ 3 พัฒนาระบบส่วนของการสร้างทีมและแสดงชื่อทีม (ผู้รับผิดชอบ : ชานน จรัสสุทธิกุล)

ความคืบหน้า : ทำเสร็จเรียบร้อยแล้ว

ขั้นตอนที่ 4 พัฒนาระบบส่วนของการจัดการ Taskboard (สร้างและลบ) (ผู้รับผิดชอบ : ชานน จรัสสุทธิกุล)

ความคืบหน้า : ทำเสร็จเรียบร้อยแล้ว

ขั้นตอนที่ 5 เขียน Test เพื่อทดสอบระบบ (ผู้รับผิดชอบ : ชานน จรัสสุทธิกุล, ณัฐพงศ์ อมรบุญชรเวช)

ความคืบหน้า : ทำเสร็จเรียบร้อยแล้ว

Test

1. Test Board Query

รายละเอียด : ทดสอบการดึงข้อมูล Board

File name : BoardTest.php

Directory : <https://github.com/CE-KMITL-OOAD-2014/Scrum-Framework/blob/master/scrumframework/app/tests/BoardTest.php>

2. Test user redundant

รายละเอียด : ทดสอบการตรวจสอบการสร้าง Username ซ้ำ

Filename : UserModelTest.php

Directory : <https://github.com/CE-KMITL-OOAD-2014/Scrum-Framework/blob/master/scrumframework/app/tests/UserModelTest.php>

Evaluation

การทดลองที่สามารถทำได้ตามเป้าหมาย

การทดลองที่ 1 การสร้าง Board

จุดประสงค์การทดลอง (Goal of experiment)

-เพื่อตรวจสอบว่า Board สามารถสร้างได้

สิ่งที่วัด (Measurement Metrics)

-มีส่วนของการสร้าง Board บน User Interface สามารถกรอกชื่อ Board และกดสร้าง Board ได้

วิธีการทดลองและสิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง

(Setup and Methods of your experiment)

วิธีการทดลอง

1.) เข้าสู่แอปพลิเคชัน, กดปุ่ม signup, กรอกรายละเอียดต่างๆเพื่อเข้าเป็นสมาชิกของระบบ

2.) กดปุ่ม Log in เพื่อผ่านกระบวนการยืนยันตัวตนของระบบ

3.) กดปุ่ม +Board ซึ่งเป็น Dropdown list จะแสดงรายละเอียดของ Dropdown list ออกมา ให้กดปุ่ม Add new board เพื่อสร้าง Board ใหม่

4.) กรอกชื่อ Board ที่ต้องการจะสร้าง จากนั้นกด Create

5.) ตรวจสอบ User Interface ว่ามี Board แสดงออกมาหรือไม่ โดย Board จะประกอบด้วย 3 ส่วนหลักๆ คือ To do, In progress(Doing) และ Done และจะแสดง Product Backlog ข้างซ้ายของ Board

สิ่งที่ใช้ในการทดลอง

- 1.) อุปกรณ์ที่สามารถเข้าใช้งาน Web Browser ได้ เช่น Laptop เป็นต้น
- 2.) URL สำหรับเข้าถึง Web Application นี้ (Scrum Framework) ในที่นี้คือ scrumframework01.cloudapp.net
- 3.) Virtual Machine ที่ deploy scrum framework application และ run บน Microsoft Azure
- 4.) E-Mail และ Password ที่ใช้ในการสมัคร
- 5.) ชื่อของ Board ที่จะกรอกตอนสร้าง Board

ผลที่ได้จากการทดลอง (Experimental results)

สรุปและสิ่งที่ได้จากการทดลองนี้ (Conclusion)

การทดลองที่ 2 การแสดงผล User Interface ในส่วนของการเคลื่อนย้าย Sprint Backlog

จุดประสงค์การทดลอง (Goal of experiment)

เพื่อตรวจสอบว่าสามารถเคลื่อนย้าย Sprint Backlog ได้ โดยสามารถลาก Sprint Backlog จาก To do ไปยัง Doing ได้

สิ่งที่วัด (Measurement Metrics)

ตำแหน่งของ Sprint Backlog เมื่อลาก Sprint Backlog เคลื่อนย้ายจาก To do ไปยัง Doing

วิธีทำการทดลองและสิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง (Setup and Methods of your experiment)

วิธีทำการทดลอง

- 1.) เข้าสู่แอปพลิเคชัน, กดปุ่ม signup, กรอกรายละเอียดต่างๆเพื่อเข้าเป็นสมาชิกของระบบ
- 2.) กดปุ่ม Log in เพื่อผ่านกระบวนการยืนยันตัวตนของระบบ
- 3.) กดปุ่ม +Board ซึ่งเป็น Dropdown list จะแสดงรายละเอียดของ Dropdown list ออกมา ให้กดปุ่ม Add new board เพื่อสร้าง Board ใหม่
- 4.) กรอกชื่อ Board ที่ต้องการจะสร้าง จากนั้นกด Create
- 5.) สร้าง Sprint Backlog ขึ้นมาโดยเมื่อสร้างแล้ว Sprint backlog จะอยู่ในส่วนของ To do บน Board
- 6.) ลาก (Drag) Sprint Backlog จาก To do ไปวาง (Drop) บน Doing ของ Board
- 7.) ตรวจสอบว่า Sprint Backlog ถูกย้ายมาส่วนของ Doing บน Board หรือไม่

สิ่งที่ใช้ในการทดลอง

- 1.) อุปกรณ์ที่สามารถเข้าใช้งาน Web Browser ได้ เช่น Laptop เป็นต้น
- 2.) URL สำหรับเข้าถึง Web Application นี้ (Scrum Framework) ในที่นี้คือ scrumframework01.cloudapp.net
- 3.) Virtual Machine ที่ deploy scrum framework application และ run บน Microsoft Azure
- 4.) E-Mail และ Password ที่ใช้ในการสมัคร
- 5.) ชื่อของ Board ที่จะกรอกตอนสร้าง Board
- 6.) รายละเอียดของ Sprint Backlog ในการสร้าง Sprint Backlog

ผลที่ได้จากการทดลอง (Experimental results)

สรุปและสิ่งที่ได้จากการทดลองนี้ (Conclusion)