

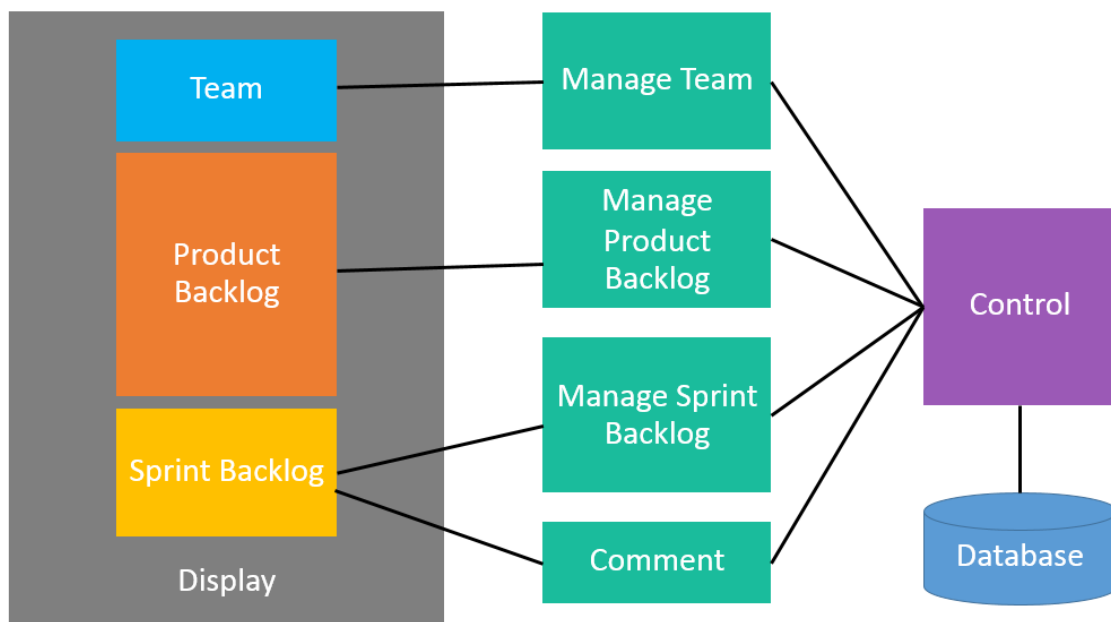
Design & Implementation Plan Document

ชื่อโปรเจกต์ : Scrum Framework

ชื่อกลุ่ม : Deadline-Driven-Development

ชื่อสมาชิกในกลุ่ม : 1. นายชานน จรัสสุทธิกุล รหัสนักศึกษา 55010280
2. นายณัฐพงศ์ อมรปรัชญเวช รหัสนักศึกษา 55010371

โครงสร้างภายในระบบ



1. Manage Team

เป็นส่วนที่บริหารจัดการทีม การเพิ่มสมาชิกเข้ามาในทีม, การลบสมาชิกออกจากทีม และการให้ตำแหน่งสมาชิกในทีม

2. Manage Product Backlog

เป็นส่วนที่บริหารจัดการ Product Backlog โดย สามารถเพิ่ม user story, การลบ user story, การกำหนดลำดับความสำคัญของ user story, และการนำ user story ไปใส่ในแต่ละ sprint

3. Manage Sprint Backlog

เป็นส่วนที่บริหารจัดการ Sprint Backlog โดยสามารถเพิ่มงาน, ลบงาน, มอบงานให้กับสมาชิกในทีม, การย้ายสถานะของงาน (มี 3 สถานะ คือ To-do In progress และ Done) และ Comment

4. Comment

เป็นส่วนที่สามารถใส่รายละเอียดหรือให้สมาชิกในทีมแสดงความคิดเห็นต่องานใน Sprint Backlog โดยสามารถ เพิ่มความคิดเห็น, แก้ไขความคิดเห็น และ ลบความคิดเห็น

บริการ Cloud ที่ใช้ในการดำเนินการสร้าง Software

Microsoft Azure: Virtual Machines – ใช้ในการให้บริการซอฟต์แวร์ และสามารถปรับแต่งโครงสร้างภายในของระบบได้โดยง่าย

Microsoft Azure: Cloud Service - สำหรับการ Deploy Application และมี Cloud Service, DNS name และสามารถทำ load balance กับ virtual machines ได้

Software ที่ใช้ในการสร้างระบบ

Font-end development

1. HTML5: เป็นโครงสร้างของ User Interface เบื้องต้นของระบบ
2. CSS3: ใช้ในการตกแต่ง User Interface ให้สวยงาม
3. Twitter Bootstrap: ตกแต่ง user interface หน้าเว็บไซต์ รวมถึงการทำให้เว็บไซต์นั้นรองรับการแสดงผลทั้งบน Mobile และ Desktop (responsive design)
4. AngularJS: ควบคุมการทำงานของส่วน user interface ให้มีการตอบสนองกับผู้ใช้ในเชิงตรรกะ เช่นการย้าย sprint backlog ไปตามกระดานต่างๆ

Back-end development

1. Laravel (PHP Framework): ใช้เพื่อทำให้ง่ายต่อการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน โดยใช้ eloquent ORM ในการติดต่อฐานข้อมูล
2. MongoDB: สำหรับเก็บข้อมูลใน sprint backlog เป็นรูปแบบ document และใช้ในการ replicate, backup และ restore ข้อมูล

Implementation plan

1. สร้างระบบ ปรับแต่ง และตั้งค่าระบบ Web Server
2. สร้างระบบ database
3. ทำระบบ Load Balance ของ Virtual Machine ที่ใช้
4. ทำระบบ Replication ของ database
5. ทำระบบ Sharding ของ database
6. ทำระบบ SSL และ https
7. ทำระบบ login & register
8. ออกแบบ User Interface
9. สร้างส่วนของ User Interface
10. ทำระบบ Team Management
11. ทำระบบจัดการ Product Backlog
12. ทำระบบจัดการ Sprint Backlog
13. สร้างระบบ Comment
14. สร้าง REST API
15. ทดสอบการทำงานและแก้ไขข้อผิดพลาด

	13-19 ต.ค.	20 - 26 ต.ค.	27 ต.ค.- 2 พ.ย.	3 - 9 พ.ย.	10 - 16 พ.ย.
สร้างระบบ Web Server					
ออกแบบและสร้างระบบ database					
ทำระบบ Load Balance ของ Virtual Machine ที่ใช้					
ทำระบบ Replication ของ database					
ทำระบบ Sharding ของ database					
ทำระบบ SSL					
ทำระบบ login & register					
ออกแบบ User Interface					
สร้างส่วนของ User Interface					
ทำระบบ Team Management					
ทำระบบจัดการ Product Backlog					
ทำระบบจัดการ Sprint Backlog					
สร้างระบบ Comment					
สร้าง REST API					
ทดสอบการทำงานและแก้ไขข้อผิดพลาด					

ผู้รับผิดชอบการดำเนินงานในแต่ละส่วน :

ชานน จรัสสุทธิกุล รับผิดชอบในส่วนของ

1. ทำระบบ login & register
2. ออกแบบ User Interface
3. สร้างส่วนของ User Interface
4. ทำระบบ Team Management
5. ทำระบบจัดการ Product Backlog
6. ทำระบบจัดการ Sprint Backlog
7. สร้างระบบ Comment

ณัฐพงศ์ อมรบุญชเวช รับผิดชอบในส่วนของ

1. สร้างระบบ ปรับแต่ง และตั้งค่าระบบ Web Server
2. ออกแบบและสร้างระบบ database
3. ทำระบบ Load Balance ของ Virtual Machine ที่ใช้
4. ทำระบบ Replication ของ database
5. ทำระบบ Sharding ของ database
6. ทำระบบ SSL
7. สร้าง REST API
8. ทดสอบการทำงานและแก้ไขข้อผิดพลาด