

# ความต้องการและกรณีการใช้งาน (Requirements & Use Cases)

วิชา : Object-oriented Analysis and Design

ชื่อโปรเจก : ระบบเช็คชื่อนักเรียน

ชื่อกลุ่ม : Cheakpeople

รายชื่อสมาชิกในกลุ่ม

นายวรรณพงศ์ เจริญเรืองทรัพย์

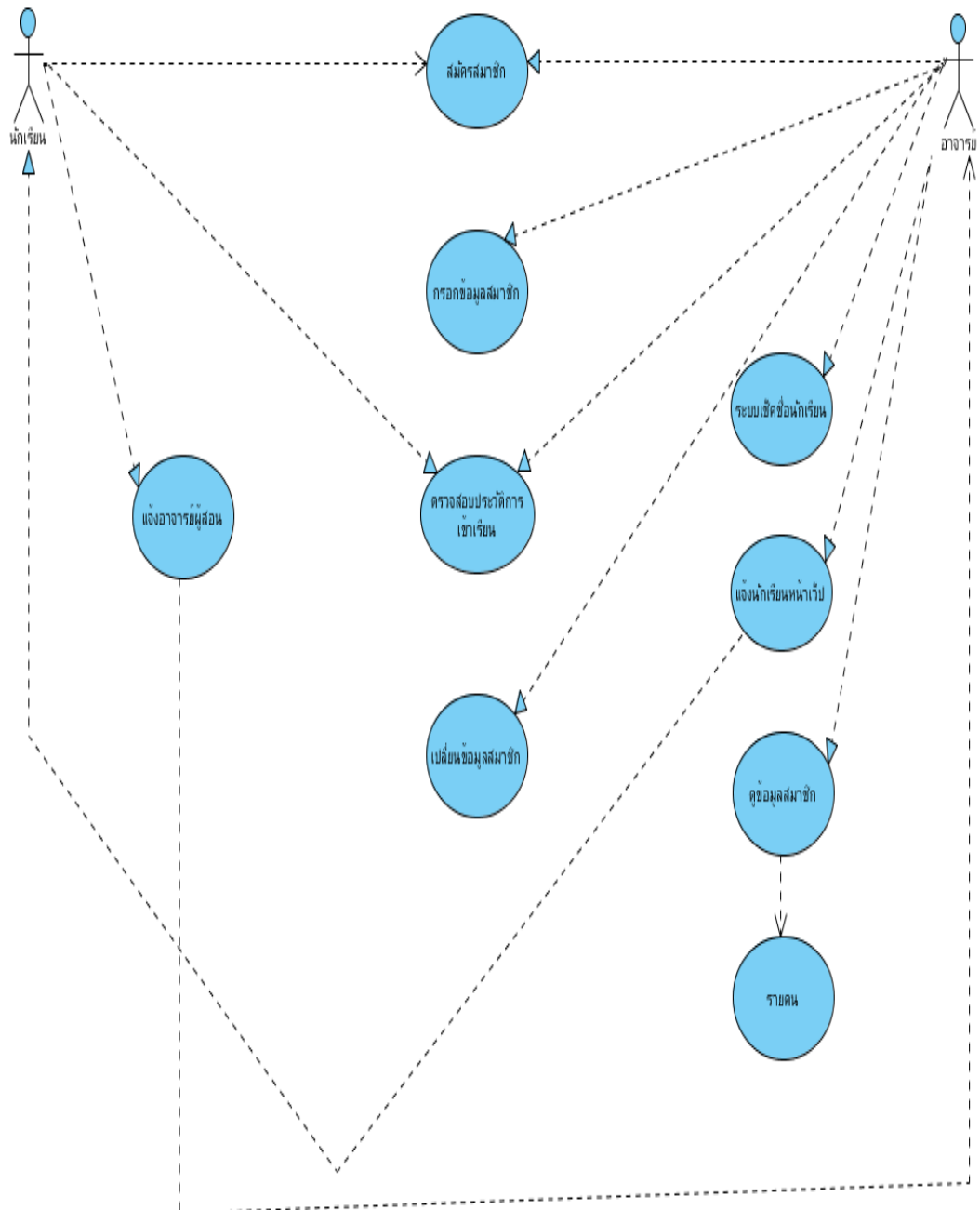
## ความต้องการที่เป็นหลัก (Functional Requirement)

- 1.ระบบสมัครสมาชิก
- 2.แจ้งสถานะ การเข้าเรียนของนักเรียนได้
- 3.แจ้งสถานะอาจารย์ผู้สอนให้แก่ นักเรียนได้
- 4.ตรวจสอบการขาดลามายของนักเรียนได้
- 5.มีสถิติหรือประวัติย้อนหลังของนักเรียนที่เข้าเรียนในแต่ละวัน
- 6.นักเรียนสามารถเข้าแจ้งต่ออาจารย์หรือส่งข้อความแจ้งต่ออาจารย์ได้

## ความต้องการที่ไม่ใช่หน้าที่หลัก(Non+ functional Requirement)

- 1.ระบบสามารถใช้งานได้ตลอด 24 ชั่วโมง
- 2.ระบบมีการเก็บข้อมูลของนักเรียนแต่ละคนไว้
- 3.ระบบสามารถทำงานได้ต่อให้มีการใช้งานหลายคนก็ตาม
- 4.ระบบให้ความสะดวกสบายต่อผู้ใช้ได้
- 5.ระบบมีรหัสความปลอดภัยป้องกันต่อของผู้ใช้ระบบ

## แผนผังกรณีการใช้งาน (Use Case Diagram)



## รายละเอียดกรณีการใช้งาน (Use Case Specification)

ชื่อกรณี (Use case name): ระบบเช็คชื่อนักเรียน

วัตถุประสงค์ (Use case purpose): เช็คชื่อนักเรียนเข้าห้องเรียน

ตัวแปรต้น (Preconditions): รายชื่อนักเรียนที่มีอยู่ในระบบ

ตัวแปรตาม (Post conditions): ตรวจสอบนักเรียนในการเข้ามาเรียนในห้อง

ข้อจำกัด (Limitations): อาจมีความล่าช้า

สมมติฐาน (Assumptions): ต้องมีข้อมูลของนักเรียนก่อนจึงสามารถเช็คชื่อได้

สถานการณ์หลัก (Primary scenario):

- 1.นักเรียนจะต้องกรอกข้อมูลของตนเองในระบบ
- 2.อาจารย์ผู้สอน จะทำการ Log-inเข้าสู่ระบบ
- 3.ระบบจะ List รายชื่อของนักเรียนขึ้นมา
- 4.อาจารย์ผู้สอนจะทำการเช็คชื่อนักเรียนโดยติ๊กหน้า List รายชื่อของนักเรียนแต่ละชื่อ
- 5.ข้อมูลที่อาจารย์ทำการเช็คชื่อนักเรียนจะเข้าไปเก็บที่ข้อมูลสถิติของระบบ

สถานการณ์อื่น (Alternate scenario) :

- 1.นักเรียนที่แจ้งว่าขาดเรียนจะมีรายชื่อไว้ตอนที่เช็คชื่อ
- 2.นักเรียนไม่สามารถเข้าไปเช็คชื่อเองได้

ชื่อกรณี (Use case name): เปลี่ยนข้อมูลสมาชิก

วัตถุประสงค์ (Use case purpose): สามารถแก้ไขหรือเปลี่ยนข้อมูลของตนเองได้

ตัวแปรต้น (Preconditions): ข้อมูลของเดิมของตนเองที่มีอยู่ในระบบ

ตัวแปรตาม (Post conditions): แก้ไขข้อมูลของตนเองที่มีอยู่ในระบบ

ข้อจำกัด (Limitations): ไม่สามารถแก้ไขการขาดลา ของตนเองได้

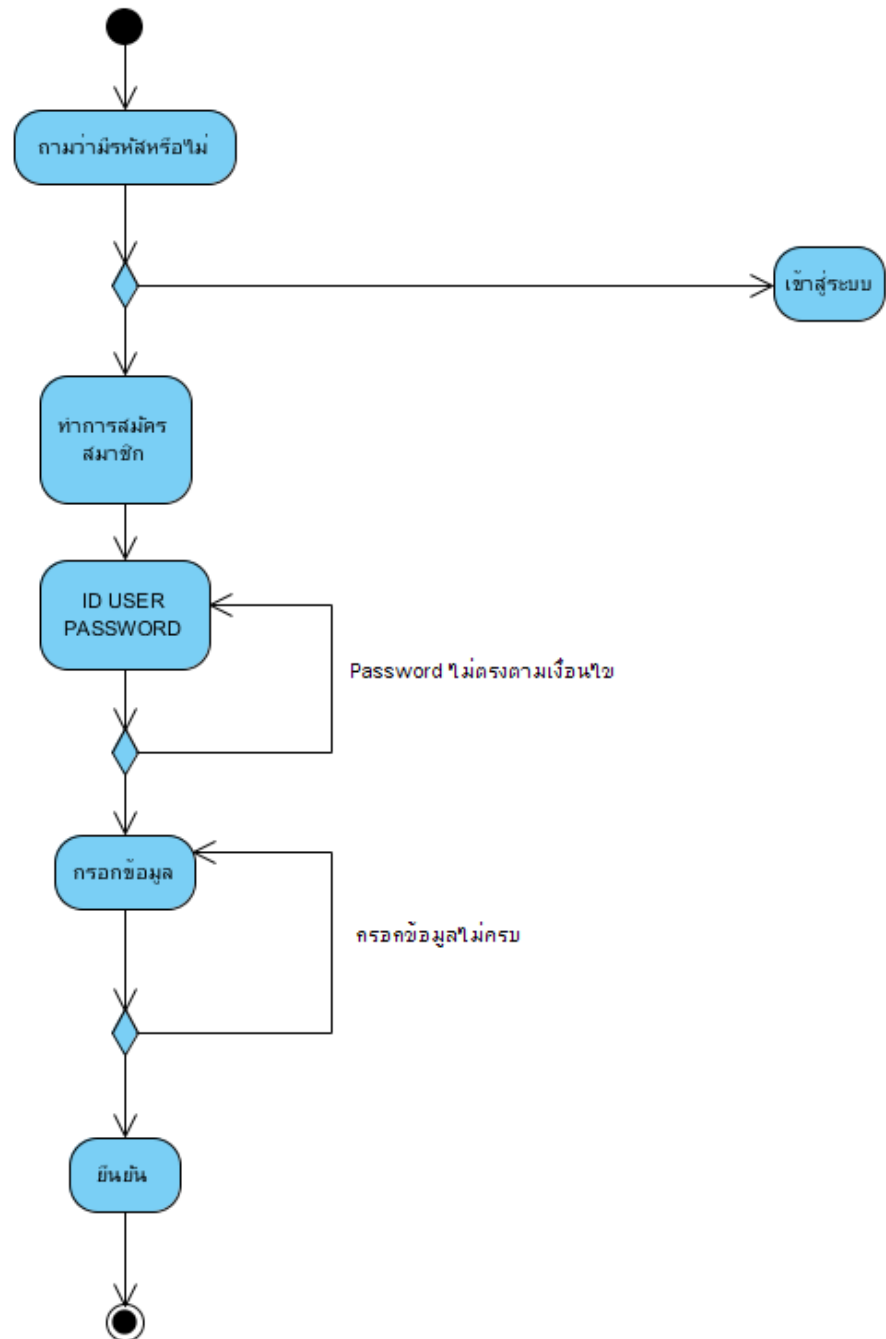
สมมติฐาน (Assumptions): ผู้ใช้ต้องการเปลี่ยนข้อมูลของตนเองที่มีอยู่ในระบบ

สถานการณ์หลัก (Primary scenario):

1. ผู้ใช้ต้องสมัครเป็นสมาชิกของระบบ
2. ผู้ใช้จะต้องกรอกข้อมูลในระบบ
3. ระบบจะทำการจำข้อมูลที่กรอกในระบบไว้

## แผนผังกิจกรรม (Activity Diagram)

แผนผังการสมัครสมาชิก



## แผนผังการตรวจสอบประวัติการเข้าเรียน

