#### M2: Architecture Design, UML & Implementation Plan

โปรเจค: Warehouse Management

กลุ่ม : EasyStock

## ชื่อสมาชิกในกลุ่ม

นายศรณรงค์ ศรีมาคาม 55011187 Sec 2
 นางสาวอัญชัญ ฉันทวรลักษณ์ 55011454 Sec2

\_\_\_\_\_

### <u>Design</u>

• Problem Analysis

#### Abstraction

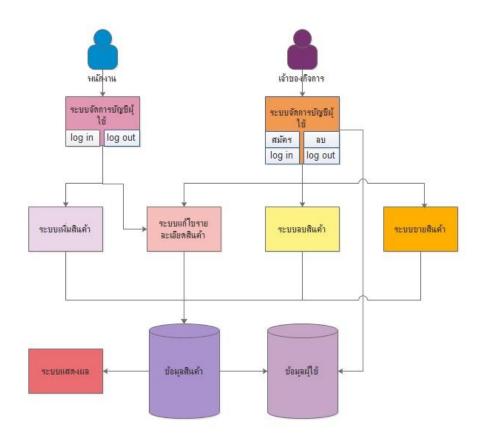
- ส่วนบัญชีผู้ใช้ ซึ่งประกอบด้วยปุ่มลงทะเบียน ล็อกอิน ล็อกเอ้าท์และยกเลิกบัญชี อีกทั้งยังประกอบด้วยช่องกรอกชื่อผู้ใช้และช่อง
   รหัสผ่าน
- ส่วนบันทึกรายละเอียด ซึ่งประกอบด้วยหัวข้อชื่อต่างๆ (TextView) ช่องกรอกข้อมูล (EditText) และปุ่มยืนยันการกรอกข้อมูล
- ส่วนแสดงผล ประกอบด้วยหัวข้อชื่อต่างๆ (TextView) และข้อมูลของสินค้าภายในหัวข้อชื่อเดียวกัน

#### Component

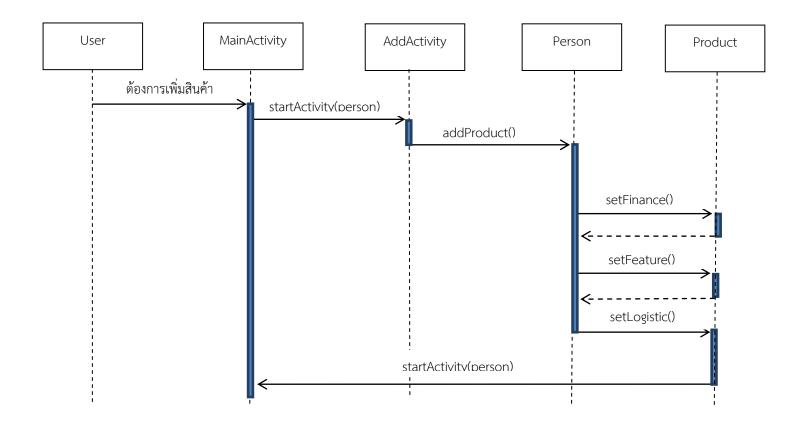
- ส่วนจัดการบัญชีผู้ใช้
- ส่วนเพิ่มสินค้า
- ส่วนแก้ไขรายละเอียดสินค้า
- ส่วนแสดงสินค้า
- ส่วนลบสินค้า
- ส่วนขายสินค้า
- ฐานข้อมูลสินค้า
- ฐานข้อมูลผู้ใช้

### Application Architecture

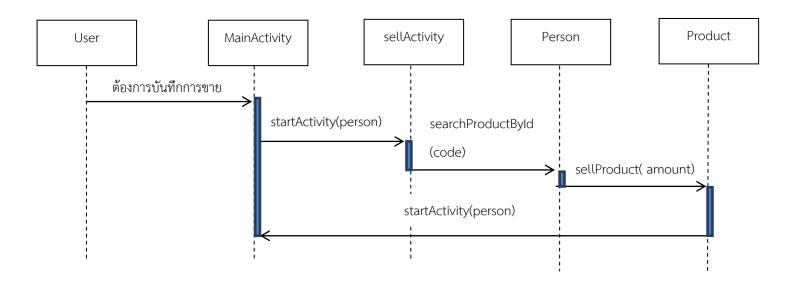
- ระบบจัดการบัญชีผู้ใช้ ในส่วนนี้ผู้ใช้สามารถล๊อกอินเข้าสู่แอพพลิเคชั่นและสามารถลงทะเบียนหรือลบบัญชีผู้ใช้ได้
- ระบบเพิ่มสินค้า เพื่อใช้ในการเพิ่มสินค้าพร้อมทั้งระบุรายละเอียดของสินค้า เช่น ชื่อสินค้า จำนวน ราคา เป็นต้น
- ระบบแก้ไขรายละเอียดสินค้า เป็นระบบสำหรับแสดงข้อมูลรายละเอียดสินค้า ทำได้โดยการกรอกรหัสสินค้าก่อนแล้วระบบจะ แสดงรายละเอียดทั้งหมดของสินค้านั้นๆ
- ระบบแสดงสินค้า เป็นส่วนที่ทำงานหลักของโปรแกรม ผู้ใช้สามารถเพิ่มหรือแก้ไขรายละเอียดได้ ถ้าหากลบหรือขาย สินค้าได้
   จากระบบนี้แล้ว ระบบแสดงสินค้าจะแสดงผลลัพธ์การดำเนินการของผู้ใช้
- ระบบลบสินค้า เพื่อใช้ลบสินค้าที่ไม่ต้องการออก
- ระบบขายสินค้า เพื่อช่วยในการคำนวณยอดขายของสินค้าแต่ละชนิด
- ระบบฐานข้อมูลสินค้า เก็บข้อมูลและรายละเอียดสินค้าต่างๆ
- ระบบฐานข้อมูลผู้ใช้ เก็บชื่อบัญชีผู้ใช้ รหัสผ่านและเก็บเฉพาะรหัสสินค้าของผู้ใช้



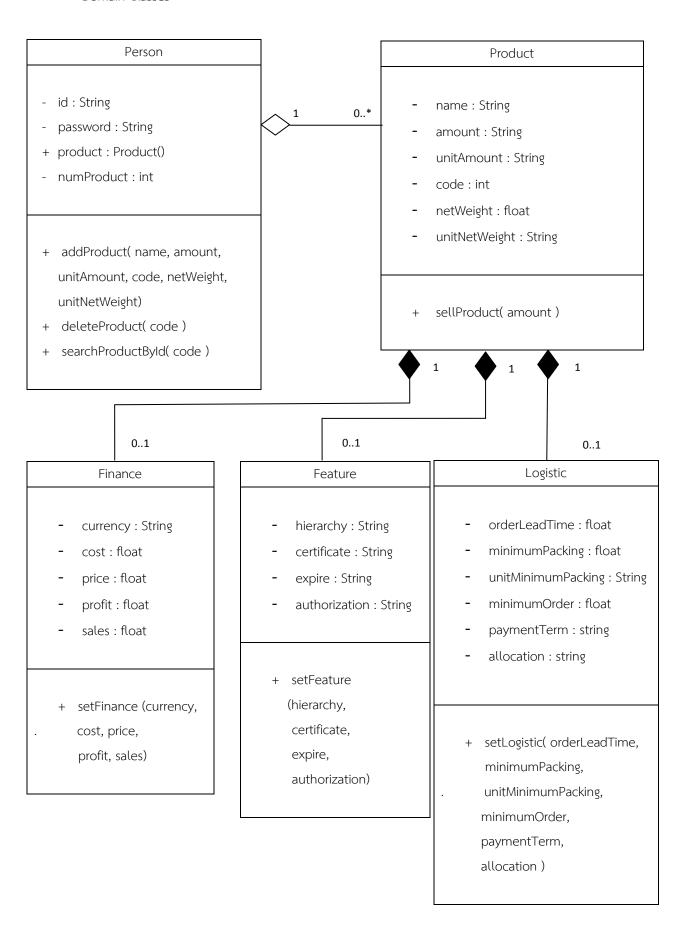
- Subsystem / Components
  - ระบบเพิ่มสินค้า



ระบบขายสินค้า



#### Domain Classes



## Deployment

ใช้โปรแกรม Eclipse ในการเขียนโค้ดทั้งหมด และใช้ Geny motion ( Emulator ) ในการทดสอบการทำงานของ แอพพลิเคชั่น เนื่องจากสามารถบูทเครื่อง ทำงานได้อย่างรวดเร็วและใช้ทรัพยากรน้อย ในส่วนของสถานที่ในการทำงานหลักและ ประชุมงานกัน คือห้อง ECC 606

# Implementation Plan

	ask Name Watch how-to video on this template (4:16)				ug:							ug:							ер		
	Task Name		М		W					М		W					М		W		S
3	Watch how-to video on this template (4:16)																				
2	Click to learn how to use this template																				
3																					
4	กรณีศึกษา					U.			100			W 1	โก	รณีค์	กษ	1					
5	คึกษา Eclipse						คือ	רעו	Ecli	pse											
6	คึกษาการใช้ Emulator							คือ	ורעו	การใ	ð En	nulat	tor								
7	ศึกษาการเขียน Android											N/O	คือ	าษาก	ารเขี	ยน .	Andre	id			
8	จัดเตรียนเครื่องน็ออุปกรณ์	จัดเตรียนเครื่องนื้ออุปกรณ์ ดาวน์โหลดและติดตั้ง Eclipse																			
9	ดาวน์โหลดและติดตั้ง Eclipse				ดา	วน์โ	หลดเ	ເລະຕີ	ดตั้ง	Ecl	pse										
10	ดาวน์โหลดและติดตั้ง Emulator (Geny Motion)							ดา	านใ	โหลด	ແລະຕໍ	โดตั้ง	Emu	lato	r (G	ny f	Motic	n)			
11	อัพเดท Eclipse						ð۲	ง เกม	Ecl	ipse	3										
2	งานเอกสาร					V.								V.							
13	M2 : Architecture Design , UML diagram & Implementation plan (ออกแบบภาพรวนของระบบและวางแผนการดำเนินงาน)																				
14	จัดเตรียม Design Presentation (นำเสนอการออกเบบ)																				
15	M3 : Implementation Progres & Test Plan (ความคืบหน้าของงานและแผนการทดสอบ)																				
18	จัดเตรียมการนำเสนอ																				
7	ดำเนินการ																				
8	สร้างไฟล์ Class Product , Class Person																				
9	ออกเบบไฟล์ .xml																				
20	เขียนโค้ดไฟล์ MainActivity																				
21	เขียนโค้ดไฟล์ SellActivity , DeleteActivity																				
22	เขียนไฟล์โค้ด AddActivity , DetailActivity																				
23	ตรวจสอบและแก้ไข Bug ของแต่ละ Activity																				
24	สร้าง Interface ของแต่ละ Activity โดยใช้การ Serializable																				
25	สร้าง LoginActivity																				
26	ช่วงตรวจสอบความผิดพลาด								100												

	Task Name	Sep 14								Sep 21							Sep 28						
J	Task Ivallic	s	М		W					М		W					М		W			S	
1	Watch how-to video on this template (4:16)															Г							
2	Click to learn how to use this template																						
3																							
4	กรณีศึกษา		11				7 - 2		A				2-10				the se		100				
5	คึกษา Eclipse																						
В	คึกษาการใช้ Emulator															Т						Т	
7	คึกษาการเขียน Android																						
8	จัดเตรียนเครื่องน็ออุปกรณ์				-		-									_	-		-				
9	ดาวน์โหลดและติดตั้ง Eclipse																					П	
0	ดาวน์โหลดและติดตั้ง Emulator (Geny Motion)															$\vdash$							
1	อัพเดท Eclipse		-		-		2-3				-		-			F			-				
2	งานเอกสาร		-		-				k. 11														
3	M2 : Architecture Design , UML diagram & Implementation plan (ออกแบบภาพรวมของระบบและวางแผนการดำเนินงาน)													M	2 : A	rchi	tectu	re D	esig	n, U	ML.	dia	
4	จัดเตรียม Design Presentation (นำเสนอการออกแบบ)		-			-				H						H	-		-	-	-	H	
5	M3 : Implementation Progres & Test Plan (ความคืบหน้าของงานและเผนการทดสอบ)																						
В	จัดเตรียนการนำเสนอ				-								-			-						H	
7	ดำเนินการ	_	-							H			-			⊨	-	H	-			-	
8	สร้างไฟล์ Class Product , Class Person		-		1 15											-	-					-	
8	ออกเบบไฟล์ .xml									H						-	-					H	
0	เขียนโค้ดไฟล์ MainActivity		-		1 1					H			-			H	-				-	H	
1	เขียนโค้ดไฟล์ SellActivity , DeleteActivity		-							H			-	H		⊨	-	H	-		-	H	
2	เขียนไฟล์โค้ด AddActivity , DetailActivity		-		1 15					-	- 5				- 3	-	-		1 5		1 5	H	
3	ตราจสอบและแก้ไข Bug ของแต่ละ Activity	_		H						H				-		⊢	-	H		-		H	
4	สร้าง Interface ของแต่ละ Activity โดยใช้การ Serializable				1 15																		
5	สร้าง LoginActivity					-				-													
8	ช่วงตรวจสอบความผิดพลาด																						

	Task Name				Oct 6							ict 1						Oct 19 M T W T F					
	Task Ivaille	S	M		W				S	М	Т	W			S		М		W		FS		
9	Watch how-to video on this template (4:16)																						
2	Click to learn how to use this template																						
3																							
4	กรณีศึกษา																						
5	คึกษา Eclipse																						
6	คึกษาการใช้ Emulator					9						Ç.											
7	ศึกษาการเขียน Android																						
8	จัดเตรียนเครื่องมืออุปกรณ์																						
9	ดาวน์โหลดและติดตั้ง Eclipse																						
0	ดาวน์โหลดและติดตั้ง Emulator (Geny Motion)																						
1	อัพเดท Eclipse																						
2	งานเอกสาร																						
3	M2 : Architecture Design , UML diagram & Implementation plan (ออกแบบภาพรวนของระบบและวางแผนการดำเนินงาน)	ram	& Im	ple	nent	atio	n pl	an (E	อกเม	רתעע	เพราเ	มของ	ระบ	ນແລະ	วางเ	ผนกา	ารดำ	เนินง	าน)	V-0			
4	จัดเตรียม Design Presentation (นำเสนอการออกแบบ)									τic	រធាទីប	u De	esig	n Pre	sen	tatio	n (វេ	าเสนเ	อการเ	ออกเ	UU)		
5	M3 : Implementation Progres & Test Plan (ความคืบหน้าของงานและแผนการทดสอบ)																				T.		
6	จัดเตรียมการนำเสนอ																						
17	ดำเนินการ													NV III				NV III		100			
8	สร้างไฟล์ Class Product, Class Person											สร้	างไเ	lá C	ass	Prod	luct	, Cla	ss P	erso	n		
9.	ออกเบบไฟล์ .xml											+			Di	ากเมา	มไฟส	xm.	di .				
0.	เขียนโค้ดไฟล์ MainActivity															เขีย	บนโร	<b>ัดไฟ</b>	ล์Ma	inA	tivity		
21	เขียนโค้ดไฟล์ SellActivity , DeleteActivity																เขีย	ยนโร	ัดไฟ	ล์Se	II A ctivi		
2	เขียนไฟล์โค้ด AddActivity , DetailActivity																	Q o		0 0	15		
23	ตรวจสอบและแก้ไข Bug ของแต่ละ Activity																						
24	สร้าง Interface ของแต่ละ Activity โดยใช้การ Serializable			le-s		y-s						V 5						V-5		V-5			
25	สร้าง LoginActivity																						
	ช่วงตรวจสอบความผิดพลาด	1						1															

- 1	Task Name				Vov.							lov.				Nov 16										
-	Task Name	S	М		W					М		W	Т				M		W							
1	Watch how-to video on this template (4:16)																					П				
2	Click to learn how to use this template																	( - c								
3																										
4	กรณีศึกษา																									
5	คึกษา Eclipse																									
6	คึกษาการใช้ Emulator																									
7	คึกษาการเขียน Android																									
8	จัดเตรียมเครื่องมืออุปกรณ์																									
9	ดาวน์โหลดและติดตั้ง Eclipse																									
0	ดาวน์โหลดและติดตั้ง Emulator (Geny Motion)																									
1	อัพเดท Eclipse																									
2	งานเอกสาร			-								-	,,					-				L				
3	M2 : Architecture Design , UML diagram & Implementation plan (ออกแบบภาพรวมของระบบและวางแผนการดำเนินงาน)			W-0		·						C-0						W-0		v:						
4	จัดเตรียม Design Presentation (นำเสนอการออกแบบ)																					Г				
5	M3 : Implementation Progres & Test Plan (ความคืบหน้าของงานและแผนการทดสอบ)	nple	emer	rtatio	on Pi	ogre	s &	Test	Pla	n (A)	ามคื	บหน้	าของ	งาน	และแ	ผนก	ารทด	าสอบ	)							
В	จัดเตรียมการนำเสนอ																	10 10		- 6						
7	ดำเนินการ					1												Name of				Ü				
8	สร้างไฟล์ Class Product , Class Person																									
9.	ออกเบมไฟล์ .xml																									
0.	เขียนโค้ดไฟล์ MainActivity																									
21	เขียนโค้ดไฟล์ SellActivity , DeleteActivity																									
2	เขียนไฟล์โค้ด AddActivity , DetailActivity	Acti	vity																							
33	ตรวจสอบและแก้ไข Bug ของแต่ละ Activity	ละ	Activ	ity																						
4	สร้าง Interface ของแต่ละ Activity โดยใช้การ Serializable	ທ່ອະ	Acti	vity '	โดยใ	ขักา	S Se	riali:	abl			Ç-9						V-5								
5	สร้าง LoginActivity	(0		สร	ทั้ง L	ogin	Acti	vity																		
18	ช่วงตรวจสอบความผิดพลาด																	-				200				