

# KITTIE

## Food Share

### (Love me, love my pets)

ชื่อของ GitHub repository

FoodShare

#### รายชื่อสมาชิก

1.นายกิตติวัฒน์ ลักษณะสมบูรณ์(Mr. Kittiwat Lucksanasomboon)

รหัสประจำตัว 55010095 กลุ่ม 1

2.นายจตุพร ไผทพฤษ (Mr. Jatuporn Pathaipruk)

รหัสประจำตัว 55010136 กลุ่ม 1

#### Object-oriented Analysis and Design

ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2557

# สารบัญ

บทคัดย่อ.....	1
บทนำและรายละเอียดการวิเคราะห์หัวข้อ .....	2
งานที่เกี่ยวข้อง.....	3
ผลการวิเคราะห์ความต้องการของผู้ใช้ระบบ .....	4
Functional Requirement .....	4
Non-Functional Requirement .....	4
แนวทางการใช้งาน.....	5
Use case diagram.....	5
Use case specifications.....	6
Activity Diagrams.....	9
สถาปัตยกรรมของระบบ.....	11
Problem Analysis.....	11
Application Architecture.....	13
Subsystems / Components.....	15
Sequence Diagram.....	16
แผนภาพของคลาสหลัก.....	18
รายละเอียดการพัฒนาซอฟต์แวร์ .....	19
Deployment .....	19
Implementation plan .....	20
ผลการทดสอบซอฟต์แวร์ .....	21
Evaluation .....	23
บทสรุป .....	26
บรรณานุกรม .....	27

## บทคัดย่อ

ในปัจจุบันการรับประทานอาหารของผู้คนทั่วไปมีผลกระทบอย่างมากในโลก โซเชียล(Social) ซึ่งจะเห็นได้ว่าการแบ่งปันภาพอาหารมากขึ้นผ่านทางเฟสบุค(Facebook)อีกทั้งยังพบ การขายอาหารผ่านโลกออนไลน์(Online)ต่างๆ ซึ่งสิ่งเหล่านี้ทางคณะผู้จัดทำมีความต้องการจัดทำ แอปพลิเคชัน(Application) ทางด้านอาหารโดยเฉพาะเพื่อให้ผู้ใช้งานได้ใช้ในการ แบ่งปันรูปอาหาร จัดการตั้งร้านอาหารของตัวเอง รีวิวร้านอาหาร มีการให้ผู้อื่นมาสั่งซื้อสินค้า และการจองร้านอาหาร เพื่อที่จะได้รวบรวมความสะดวกสบายในการเข้าถึงอาหารที่แสนอร่อยให้แก่ทุกๆผู้ใช้งาน

## บทนาและรายละเอียดการวิเคราะห์หัวข้อ

อาหารเป็นปัจจัยอย่างหนึ่งในชีวิตประจำวันของมนุษย์ จะเห็นได้ว่าปัจจุบันมีการถ่ายรูปก่อนรับประทานอาหารโดยเฉพาะวัยรุ่น แต่ทว่าก็ได้แชร์รูปอาหารเหล่านั้นในเฟสบุค(Facebook)ของตัวเอง ในอินสตาแกรม(Instagram)ของตัวเอง ซึ่งแอป(App)นี้จะช่วยรวบรวมภาพอาหารที่เราถ่ายไว้ โดยเฉพาะ แรงจูงใจที่ได้พบคือการซื้อขายขนมของธุรกิจเล็กๆซึ่งไม่ค่อยได้มีโอกาสที่จะได้ขยายธุรกิจเท่าไรนักจึงเป็นแรงจูงใจที่จัดทำแอป(App)นี้ขึ้นมา เพื่อจะช่วยให้ขยายธุรกิจได้ และเหตุผลอีกอย่างคือการเลือกรับประทานอาหารของคนเราไม่รู้ว่ร้านไหนที่เป็นร้านแบบไหน เช่น ร้านอาหารเป็นอาหารสไตล์ไหน หรือ อยากได้ร้านที่ราคาอาหารไม่แพงมาก และเหตุผลอีกอย่างคือการเดินทางไม่เป็นที่ตามที่ได้วางแผนไว้ นี่จึงเป็นเหตุผลและแรงจูงใจที่จะทำให้ การค้นหาร้านอาหารหรือการสั่งอาหารหรือการแชร์ วิธีการทาง่ายขึ้นจากแอป(App)นี้

## งานที่เกี่ยวข้อง

แอปพลิเคชันที่เกี่ยวข้องคือ app วงใน

ส่วนที่คล้ายกัน คือ

มีการให้ผู้ใช้งานเข้ามาเยี่ยมชมร้านค้า และเขียนรีวิว

ส่วนที่แตกต่าง คือ

เว็บไซต์ของเราก็จะสามารถสร้างเมนูของส่วนตัวของเราเอง การสั่งซื้ออาหารทางออนไลน์สำหรับธุรกิจเล็กๆ เช่นร้านเค้ก ร้านขนมไทย สำหรับจัดพิธีเช่น งานแต่ง งานบวช งานพิธีต่างๆ และการแชร์รูปภาพ และการจองโต๊ะอาหาร



## ผลการวิเคราะห์ความต้องการของผู้ใช้ระบบ

### Functional Requirement

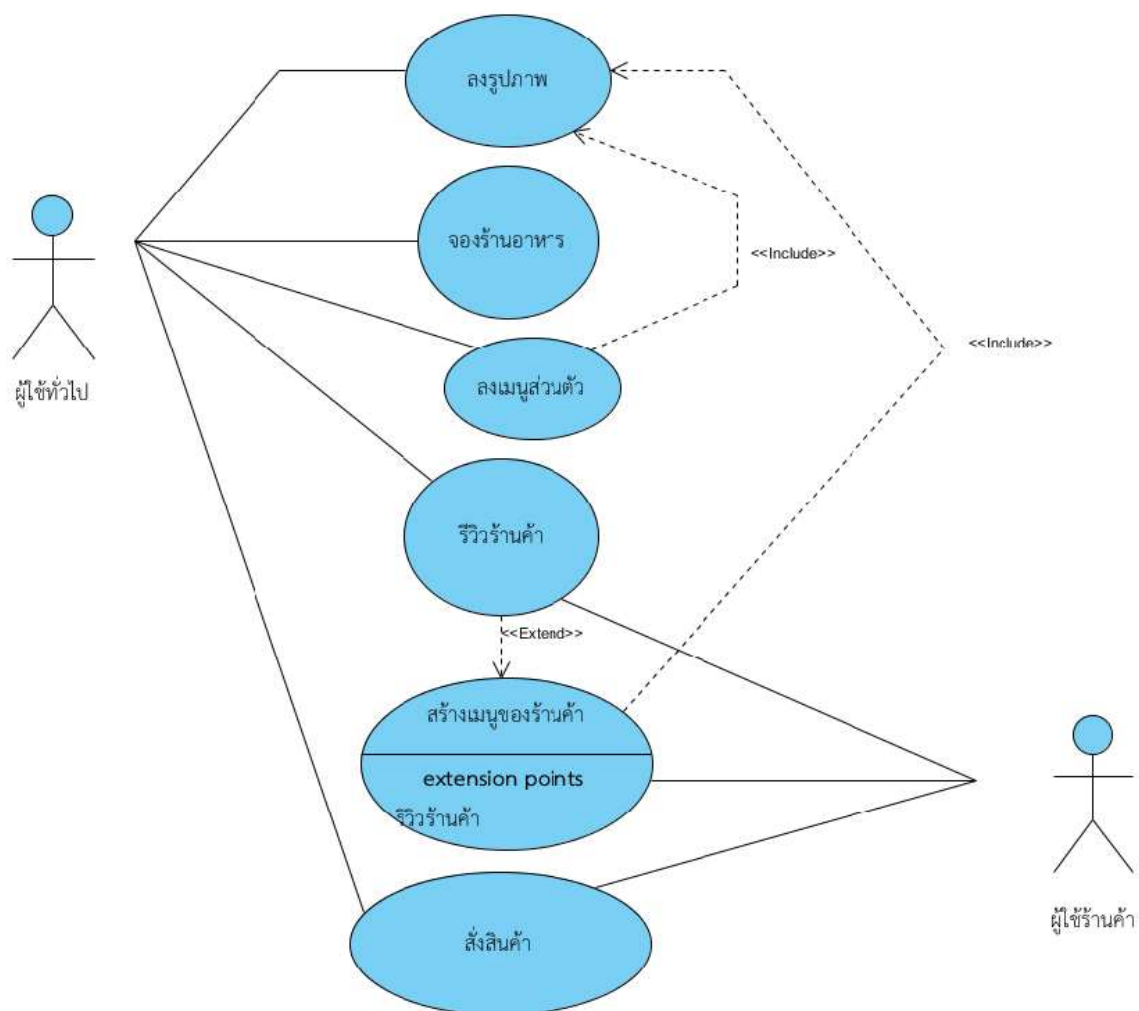
- 1.ระบบลงทะเบียน ระบบจะจัดจำผู้ใช้งานไว้ และจะจดจำสมาชิกนั้นไว้หากเปิดร้านค้า
- 2.ลงรูปภาพ เพื่อบันทึกรูปโปสเตอร์ของตนเอง และสามารถเปลี่ยนรูปได้
- 3.จัดเก็บรายการอาหารส่วนตัว เพื่อลงรูป และคำอธิบายอาหารของตัวเอง
- 4.สั่งซื้ออาหาร สามารถสั่งอาหารให้มาจัดส่งได้
- 5.บันทึกรายการอาหาร บันทึกรายการอาหารของร้านนั้นๆ ซึ่งจะมีทั้งชื่อและ ราคา
- 6.จองร้านอาหาร เพื่อจองร้านอาหารที่ต้องการ
- 7.รีวิวร้านอาหาร

### Non-Functional Requirement

- 1.ใช้งานได้สะดวก ง่ายต่อการใช้
- 2.มีความสวยงาม
3. มีความน่าเชื่อถือในระบบต่างๆ
4. มีความรวดเร็วในการใช้งาน
5. มีความยืดหยุ่น ต่อการปรับปรุงแก้ไขต่างๆ

## แนวทางการใช้งาน

### Use case diagram



## Use case specifications

1. **Use case name:** ลงรูปภาพ

**Use case purpose:** เพื่อให้ผู้ใช้งานได้ลงรูปภาพอาหารของตนเองสำเร็จ และได้แบ่งปันรูปภาพอาหารนั้นๆ

**Preconditions:** ผู้ใช้งานต้องต่ออินเทอร์เน็ต และสามารถเข้าใช้งานบัญชีของตัวเองได้

**Post conditions:** ผู้ใช้งานพบเห็นรูปของตัวเองบนเว็บ

**Limitations :** ผู้ใช้งานจะต้องมีไอดีเป็นของตัวเอง

**Assumptions:** ผู้ใช้งานจะต้องใช้รูปภาพในการลงไว้ในโปรไฟล์(Profile) หากลงรูปภาพถูกต้องจะปรากฏขึ้นในหน้าโปรไฟล์(Profile)

**Primary scenario :**

- A. ผู้ใช้งานทำการเข้าสู่ระบบ
- B. ผู้ใช้งานเลือกรูปภาพที่ต้องการลง
- C. ผู้ใช้งานพิมพ์คำบรรยายใต้ภาพ
- D. ผู้ใช้งานกดปุ่มลงรูปภาพ
- E. ผู้ใช้งานสามารถเห็นรูปที่ตัวเองได้ลงในเว็บ

**Alternate scenario:**

**Condition 1:** หลังจากกดปุ่มลงภาพเกิดความขัดข้องทางเครือข่าย

- D1. เมื่อระบบตรวจพบว่าไม่สามารถลงรูปได้
- D2. ระบบทำการย้อนกลับให้ผู้ใช้ได้กดอีกครั้ง
- D3. ผู้ใช้งานเห็นรูปตามระบบ E



**Condition 2:** ผู้ใช้งานไม่เห็นรูปที่ได้ลงไป (เกิดข้อผิดพลาด)

E1. ผู้ใช้งานกลับมาดูรูปที่ตนได้อัปขึ้นไป

E2. ผู้ใช้งานไม่พบรูปนั้น

E3. ระบบไม่ได้ทำการบันทึกรูป

E4. ให้เริ่มกลับไปหาขั้นตอน B ใหม่

**2. Use Case name:** สั่งสินค้า

**Use case purpose:** ให้ผู้ใช้งานได้เลือกสั่งอาหาร ว่าง่วงหน้าหรือสั่งอาหารเพื่อการจัดส่งโดยการกำหนดวันเวลาและสถานที่

**Preconditions:** ผู้ใช้งานเข้าไปในหน้าของร้านค้าและ สั่งอาหาร

**Post conditions:** ได้รับอาหารตามที่สั่ง

**Limitations:** รายการอาหารจะเป็นไปตามผู้ใช้ร้านค้ากำหนด รวมทั้งวันและเวลาที่สามารถจะจัดส่งได้ด้วย

**Assumptions:** ผู้ใช้งานจะต้องพิมพ์คำสั่งให้ถูกต้องตามข้อกำหนดนั้นๆ เพื่อการสั่งอาหารที่ถูกต้องตามต้องการ

**Primary scenario:**

- A. ผู้ใช้งานทั่วไปทำการเข้าสู่ระบบ
- B. เข้าไปที่หน้าต่างของผู้ใช้ร้านค้า
- C. ผู้ใช้งานทั่วไปเลือกอาหารที่ต้องการสั่งซื้อ
- D. ผู้ใช้งานทั่วไปกรอกข้อมูลที่อยู่ของตัวเองและจำนวนที่ต้องการสั่ง
- E. ผู้ใช้ร้านค้าได้รับใบสั่งซื้อทางอีเมล
- F. ผู้ใช้ร้านค้าส่งข้อความยืนยันยังไปทางผู้ใช้ทั่วไป
- G. ผู้ใช้ร้านค้าจัดส่งของตามที่อยู่ของผู้ใช้ทั่วไป
- H. ผู้ใช้งานทั่วไปได้รับของตามต้องการ

**Alternate Scenario:**

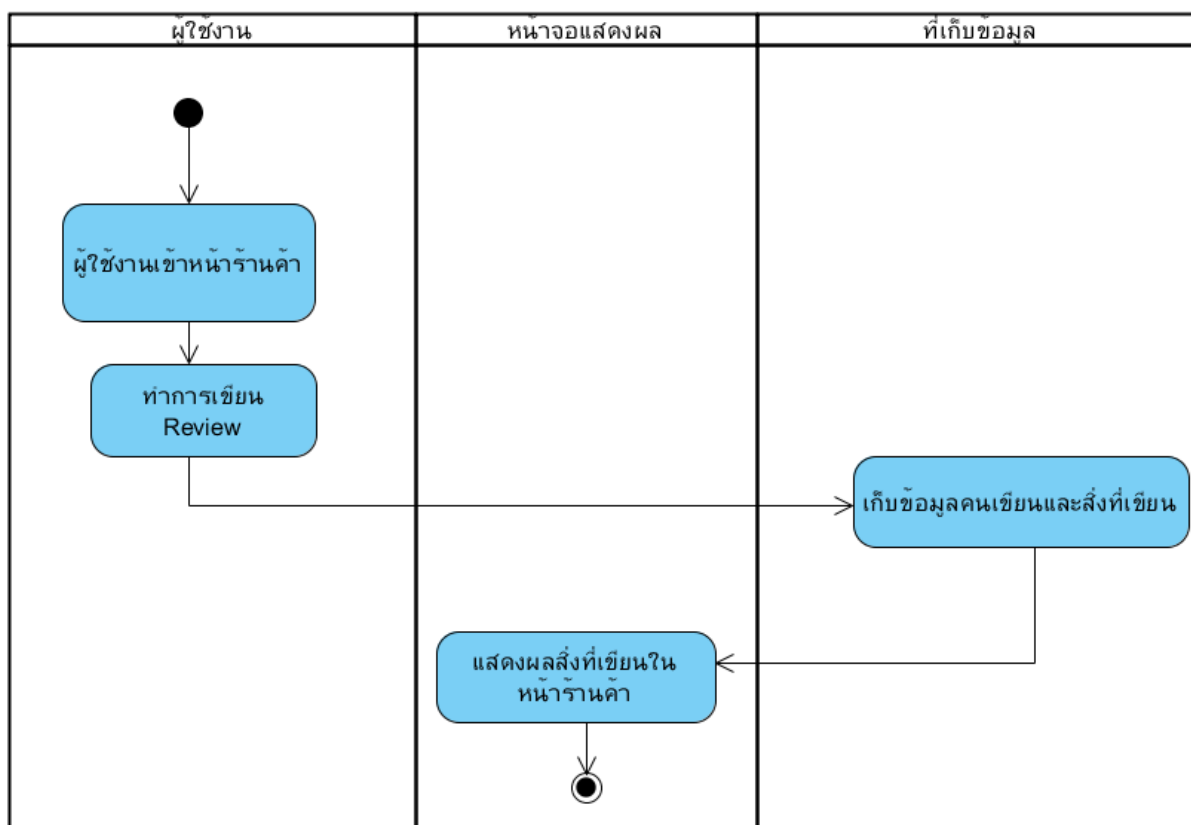
**Condition 1:** ผู้ใช้ร้านค้าไม่สามารถหาในวันที่ต้องการจัดส่งได้

- F1. ผู้ใช้ร้านค้าส่งข้อความยืนยันว่าไม่สามารถส่งได้
- F2. ผู้ใช้ทั่วไปได้รับข้อความ
- F3. ผู้ใช้ทั่วไปทำการเริ่มขั้นตอน C ใหม่

## Activity Diagrams

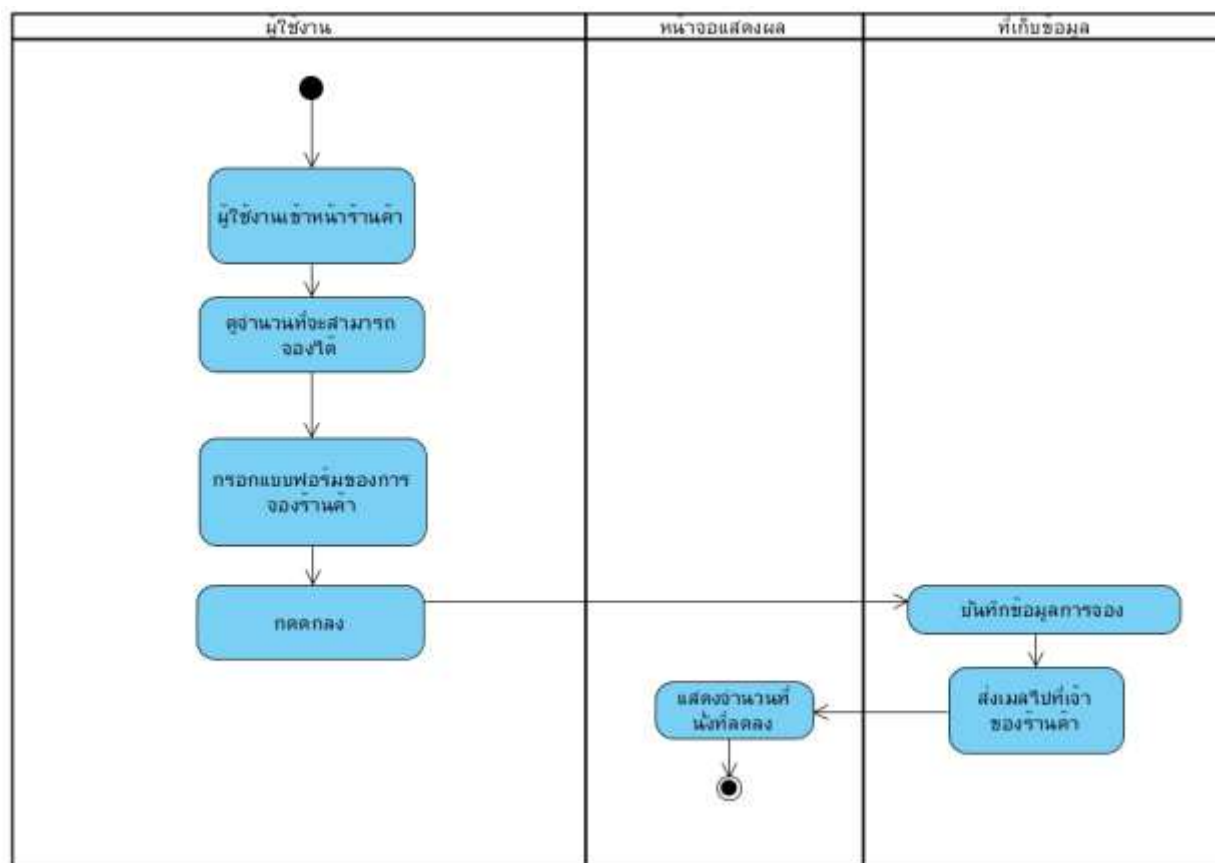
Activity Diagram

Use case : Review



## Activity Diagram

Use case : การจองร้านค้า



## สถาปัตยกรรมของระบบ

### Problem Analysis

Component ของ Food share มีดังนี้

- ▶ ส่วนเข้าระบบ
- ▶ ส่วนแก้ไขข้อมูล
- ▶ ส่วนอัปโหลดรูปภาพ และแสดงรายละเอียด
- ▶ ส่วนจัดการการสั่งอาหาร
- ▶ ส่วนจัดการการจองที่นั่งร้านอาหาร
- ▶ ส่วนจัดการ Review ร้านค้า
- ▶ ส่วนจัดการเมนูร้านค้า
- ▶ ส่วนคอมเมนต์ผู้ใช้งาน

## Abstraction Food Share

### ▶ ผู้ใช้งาน ซึ่งประกอบไปด้วย

- อีเมล (Email)
- รหัสผ่าน
- สร้างร้านค้า

### ▶ การอัปโหลด ซึ่งประกอบไปด้วย

- อัปโหลดรูปพร้อมคำอธิบาย
- อัปโหลดรูปพร้อมคำอธิบาย และราคา
- อัปโหลดเพื่อแก้ไขรูปภาพ

### ▶ สั่งอาหาร ซึ่งประกอบไปด้วย

- แบบฟอร์มการสั่ง ซึ่งจะมี รายการอาหารที่สั่ง วันเวลา และสถานที่ที่ต้องการจัดส่ง
- ส่งอีเมลไปแจ้งเตือนการสั่ง

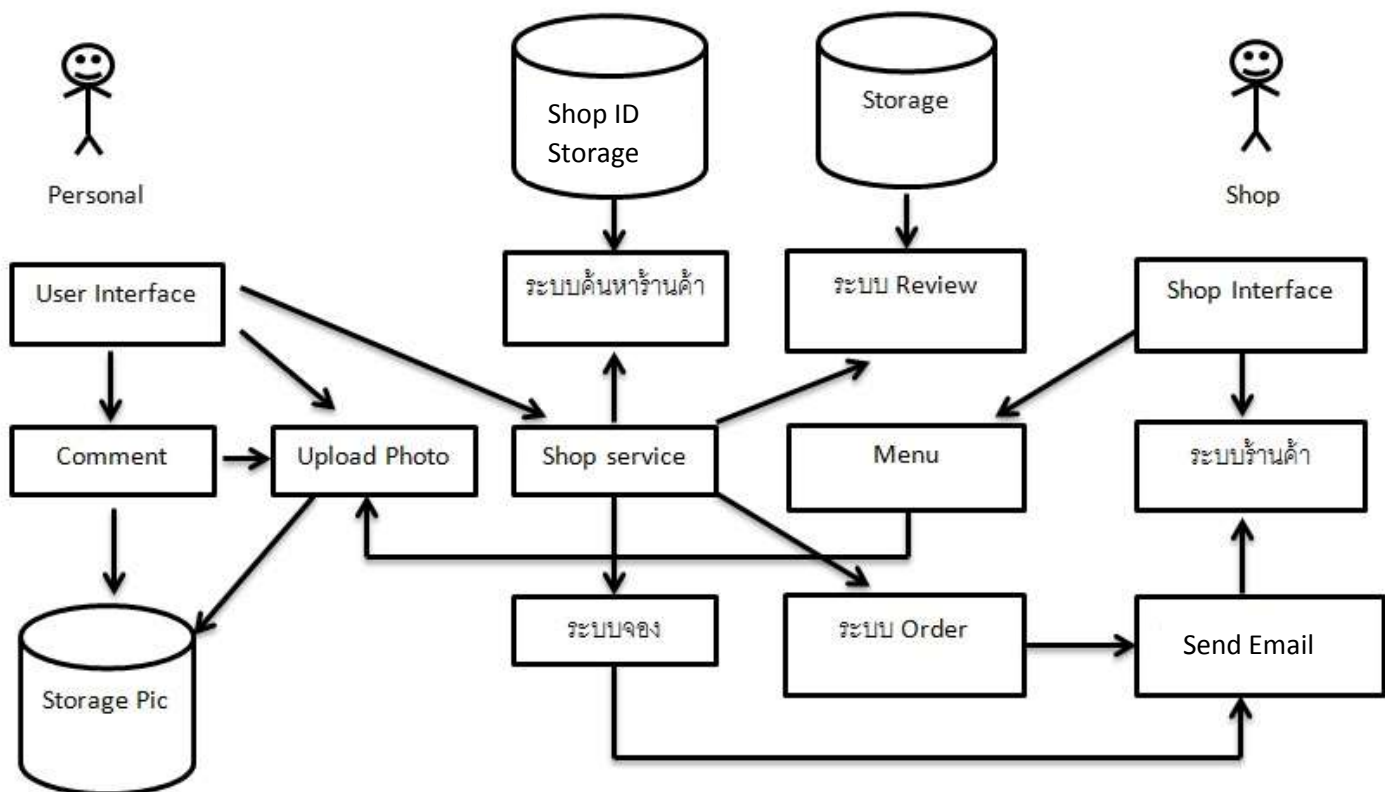
### ▶ เขียนความคิดเห็น ซึ่งประกอบไปด้วย

- ส่วนแสดงความคิดเห็น
- ส่วนการเขียนความคิดเห็น

### ▶ ค้นหาร้านค้า ซึ่งประกอบไปด้วย

- ชื่อร้านอาหาร
- ชื่อผู้ใช้งาน

- ใช้เพื่อในการคอมเม้นได้รูปภาพอาหาร ซึ่งส่วนนี้จะติดต่อกับรูปภาพ โดยเมื่อมีการอัปโหลดก็  
จะสามารถใส่คอมเม้นได้ โดยข้อความจะถูกเก็บใน storage



### ระบบอัปโหลดรูปภาพ

- ใช้เพื่อที่จะให้ผู้ใช้งานได้ลงรูปภาพของตนเองไปที่ โปรไฟล์(Profile) ส่วนนี้มีการเพิ่มระบบคอมเมนต์เข้ามาเพื่อคอมเมนต์(Comment)หลังจากอัปโหลดรูปภาพ

### ระบบบริการร้านค้า

- เป็นระบบเพื่อให้ผู้ใช้เข้าไปดูร้านค้า และเลือกการบริการต่างๆ โดยแต่ละการบริการมีระบบดังนี้
  1. ระบบจอง
 

ใช้ระบบนี้เพื่อที่จะไปติดต่อแบบฟอร์มการจองร้านอาหารที่เราต้องการใช้บริการโดยส่วนนี้จะทำให้ผู้ใช้งานได้กรอกข้อมูลการจอง
  2. ระบบสั่งอาหาร
 

ใช้ระบบนี้เพื่อที่จะไปติดต่อแบบฟอร์มการสั่งอาหารที่เราต้องการซื้อ โดยส่วนนี้จะทำให้ผู้ใช้ได้กรอกข้อมูลการสั่งอาหาร
  3. ระบบค้นหาร้านค้า
 

ระบบนี้จะทำการค้นหาร้านค้าที่มีชื่อตามต้องการ จะไปติดต่อกับ storage ที่เก็บไอดีร้านค้าไว้
  4. ระบบรีวิว
 

ระบบนี้จะให้ผู้ใช้มาเขียนรีวิว(Review)ในแต่ละร้านค้า

### ระบบเมนู

- เป็นระบบที่ให้ผู้ใช้งานร้านค้าได้ลงเมนูของตัวเอง โดยส่วนนี้ผู้ใช้งานสามารถเรียกใช้ได้ผ่านระบบบริการร้านค้า

### ระบบส่งเมลล์(Mail)

- เป็นการส่งอีเมลล์ไปที่ร้านค้าที่ได้ลงทะเบียนไว้ เมื่อมีการสั่งอาหาร หรือการจองเข้ามา

### ระบบร้านค้า



## Subsystems / Components

ระบบคอมเม้น มีส่วนประกอบย่อยดังนี้

- o Dialog block สำหรับคอมเม้น
- o มีหน้าที่คือนำข้อมูลของผู้ใช้ที่ทำการคอมเม้น และรายละเอียดการคอมเม้นไปเก็บไว้ใน

storage

ระบบอัปโหลดรูปภาพ

- o ปุ่มในการอัปโหลดรูปภาพ
- o ทำหน้าที่คือนำข้อมูลรูปภาพของผู้ใช้งานที่ได้ทำการอัปไปเก็บไว้ใน storage

ระบบบริการร้านค้า

- o ทำหน้าที่ในการจัดการให้ผู้ใช้สามารถสร้างร้านค้า หรือคนหาร้านค้าได้สะดวกขึ้น

ระบบการจอง มีส่วนประกอบย่อยดังนี้

- o แบบฟอร์มการจอง ภายในจะระบุถึง จำนวน เวลา วันที่
- o ทำหน้าที่ในการบันทึกข้อมูลการจองของลูกค้าและแจ้งเตือนด้วยการส่งเมล

ระบบการสั่งอาหาร

- o แบบฟอร์มการสั่งอาหาร ภายในระบุถึง ชื่อผู้สั่ง จำนวน ชื่อสินค้า สถานที่จัดส่ง เวลา และวันที่

- o ทำหน้าที่ในกาแจ้งเตือนด้วยการส่งเมลเมื่อมีการสั่ง

ระบบค้นหาร้านค้า

- o ทำหน้าที่ค้นหาไอดีร้านค้า หรือผู้ใช้ที่ตรงกับส่วนที่ระบุไป

ระบบรีวิวร้านค้า

- o ทำหน้าที่ในการเก็บข้อความที่ผู้ใช้เขียนในรีวิวร้านค้าไปที่ storage และแสดงผล

## ระบบเมนู

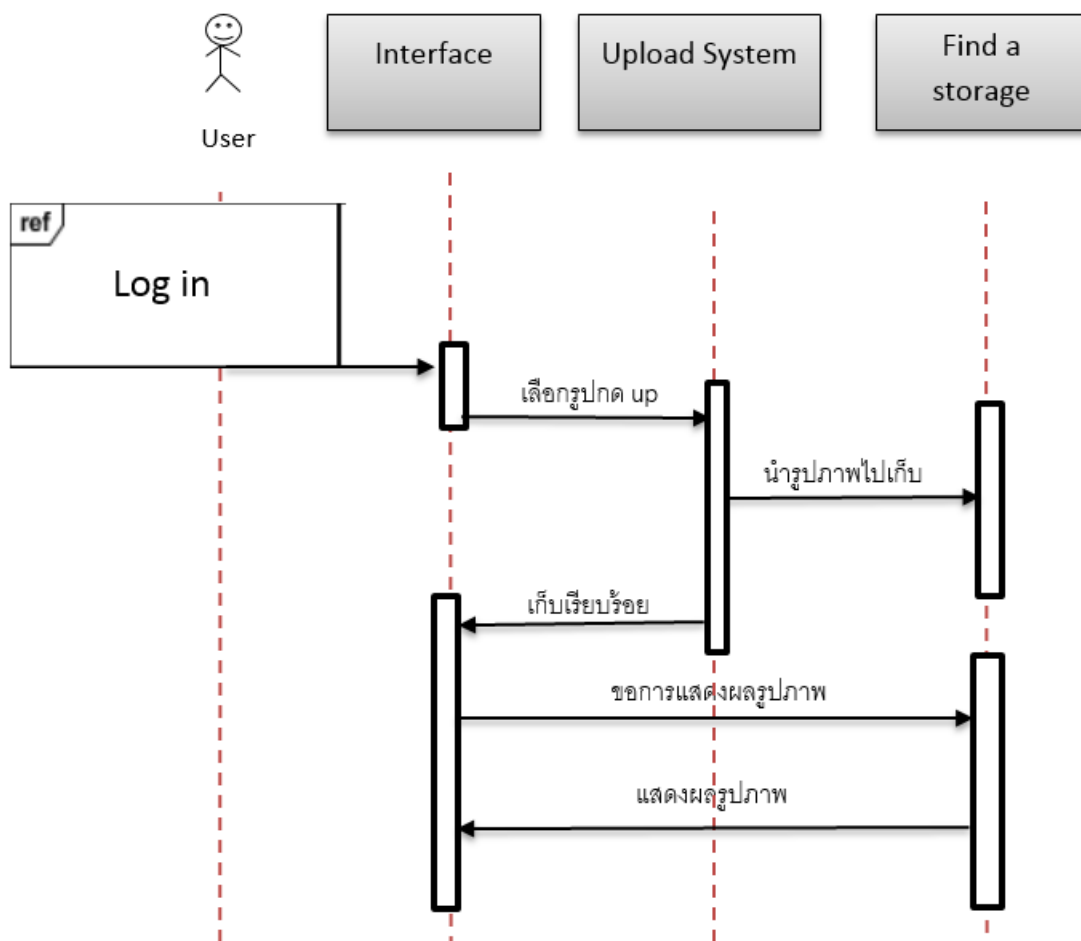
- ทำหน้าที่ให้เจ้าของร้านค้า อัปโหลดเมนูของตัวเองโดยการเพิ่มรูปและรายละเอียดสินค้า
- ทำการบันทึกเข้าสู่ storage ของร้านค้า
- แสดงผลในหน้าร้านค้า

## ระบบร้านค้า

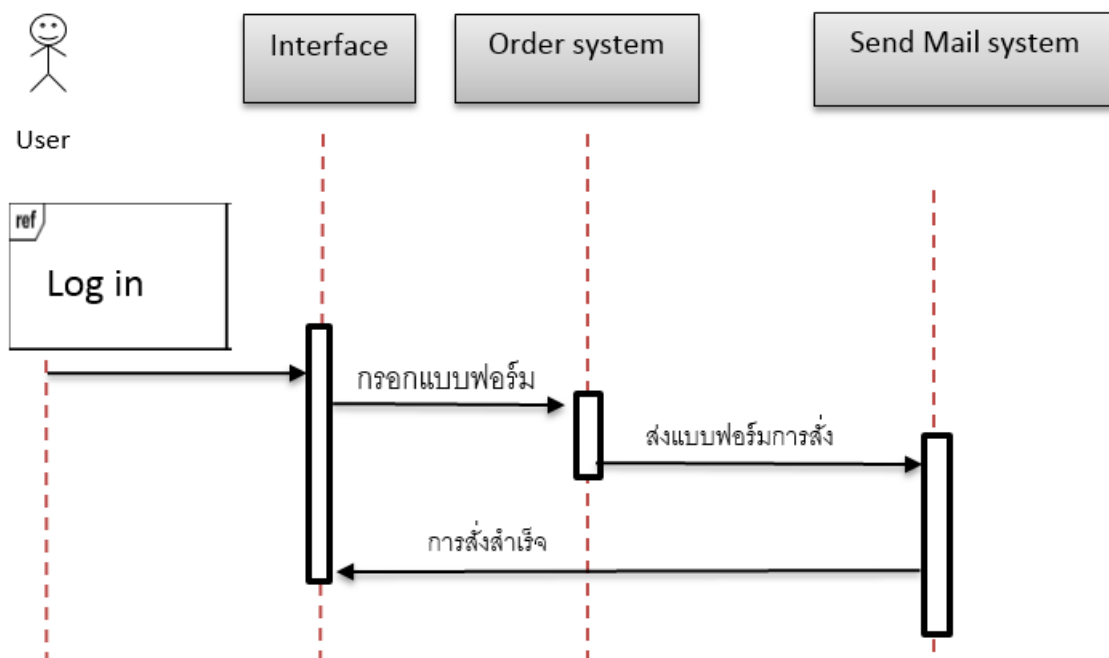
- ทำหน้าที่เชื่อมต่อผู้ใช้งานกับร้านค้าคือ ให้ผู้ใช้ได้กำหนดในการสร้างร้านค้า

## Sequence Diagram

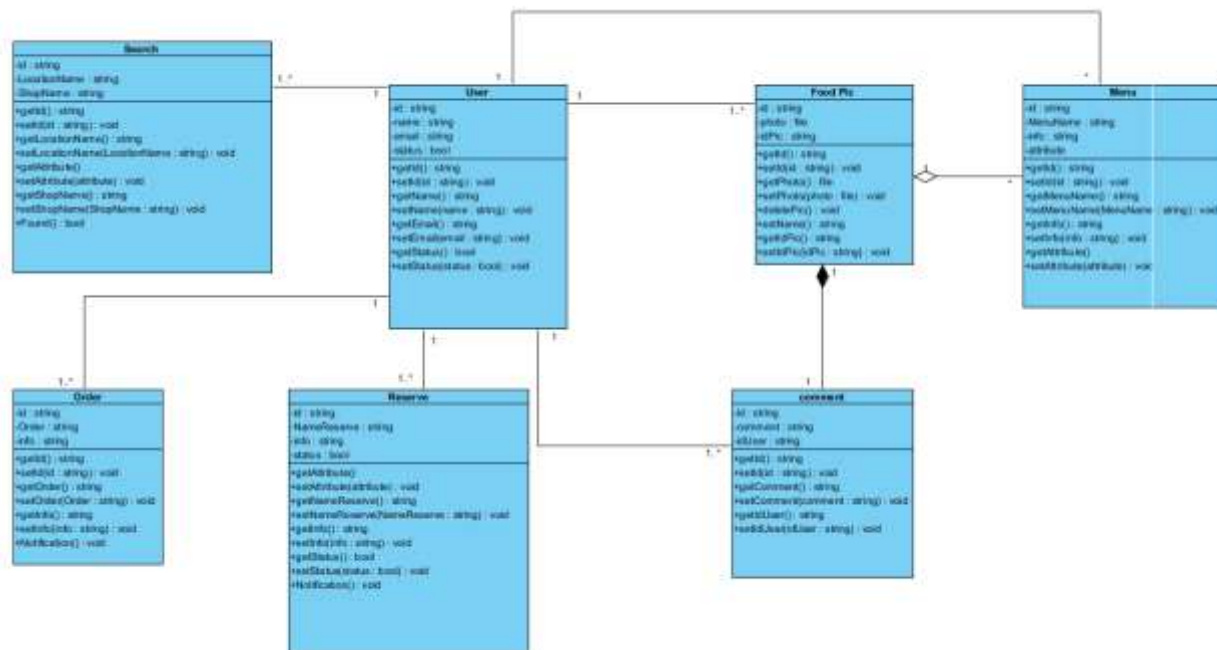
## การอัปโหลดรูปภาพ



## การสั่งอาหาร



## แผนภาพของคลาสหลัก



Class user : เป็นคลาสตัวแทนของผู้ใช้งาน

Class Order : เป็นคลาสไว้สำหรับการจัดเก็บ การสั่งอาหารของลูกค้า

Class search : เป็นคลาสในการค้นหาร้าน

Class Reserve : เป็นคลาสไว้สำหรับการจองที่นั่งร้านอาหาร

Class Comment : เป็นคลาสไว้สำหรับบันทึกการแสดงความคิดเห็น

Class Menu : เป็นคลาสจัดเก็บเมนูอาหาร

Class Food Pic : เป็นคลาสไว้สำหรับเก็บรูปภาพ

## รายละเอียดการพัฒนาซอฟต์แวร์

### Deployment

1. ใช้ Web Site Service บน Azure ในการทำงานของระบบ
  - มีที่ตั้งอยู่ที่ South East Asia
  - มี URL ดังนี้ “[foodshare1.azurewebsites.net](https://foodshare1.azurewebsites.net)”
  - ใช้ PHP Version 5.5 ในการพัฒนา
  - มีการใส่ PHP\_EXTENSIONS เพื่อที่จะติดต่อกับการทำงานกับ SQL Database บน Azure ดังนี้
    1. php\_pdo\_sqlsrv\_55\_nts.dll
    2. php\_sqlsrv\_55\_nts.dll
    3. php\_fileinfo.dll
  - ใช้ Laravel เวอร์ชัน 4.2 เป็น framework ที่ใช้ในการพัฒนาแอปพลิเคชัน
  - ใช้ Bootstrap เป็น Front-end framework
  - ใช้ HTML CSS ตกแต่งในส่วนของผู้ใช้
2. ใช้ SQL Database บน Azure เป็นฐานข้อมูลในการจัดเก็บ ซึ่งมีรายละเอียด Server ดังนี้
  - host' => 'tcp:bnca8dq6n8.database.windows.net,1433',
  - 'database' => 'l2ragonslay',
  - 'username' => 'l2ragon@bnca8dq6n8',
  - 'password' => 'Agora\_die8931',

## Implementation plan

[illegible]

## ผลการทดสอบซอฟต์แวร์

### Unit test

1. Test การใช้งานของการ sign in และ register ของระบบ

### CODE

```
1  <?php
2  class userTest extends TestCase
3  {
4      public function testsingin()
5      {
6          $response = $this->call('GET','/signin');
7
8          //$this->assertRedirectto('/');
9
10         $this->assertEquals($response->getContent(),$response->getContent());
11     }
12     public function testregisterdata(){
13         $this->call('POST','/register');
14         $user = new User(array('email'=>'kit_tiwat@hotmail.com','password' =>'89318931');
15         $this->be($user);
16     }
17     public function testresponsesingin(){
18         $this->call('GET','/signin');
19         $this->assertResponseOk();
20     }
21     public function testregister(){
22         $this->call('GET','/register');
23         $this->assertResponseOK();
24     }
25 }
26 ?>
27
```

## ผลลัพธ์

```
Configuration read from D:\study\00AD\FoodShare\Foodshare\phpunit.xml
....
Time: 157 ms, Memory: 8.50Mb
<[30;42mOK (4 tests, 3 assertions)<[0m
D:\study\00AD\FoodShare\Foodshare>
```

## 2. Test การใช้งานของ photo get ของระบบ

### Code

```
1 <?php
2 class photoupptest extends TestCase
3 {
4     public function Testcallphoto()
5     {
6         $response = $this->call('GET','/photo');
7
8         $this->assertResponseOk();
9     }
10    public function testcallpostphoto(){
11        $response = $this->call('POST','/photo');
12
13        //$this->assertRedirectto('/');
14
15        $this->assertEquals($response->getContent(),$response->getContent());
16    }
17 }
18 ?>
```



## ผลลัพธ์

```
Configuration read from D:\study\00AD\FoodShare\Foodshare\phpunit.xml
.
Time: 119 ms, Memory: 7.00Mb
←[30;42mOK (1 test, 1 assertion)←[0m
```

## Evaluation

### 1. ทดลองการจัดเก็บไฟล์ภาพลงบนแอปพลิเคชัน(Application)

#### จุดประสงค์ของการทดลอง (Goal of the experiment)

เพื่อตรวจสอบว่าแอปพลิเคชันสามารถจัดเก็บข้อมูลภาพ และแสดงผลได้อย่างถูกต้อง

#### สิ่งที่วัด (Measurement metrics)

ความถูกต้องของการจัดเก็บไฟล์ภาพลงบนฐานข้อมูล และ ตรวจสอบว่าระบบสามารถทำงานได้อย่างถูกต้อง

#### วิธีการทดลองและสิ่งที่ใช้ในการทดลอง (Setup and methods of your experiment)

1. เข้าสู่ระบบ
2. เลือกรูปภาพเพื่อทำการอัปโหลด(upload)
3. อัปโหลด(upload)รูปภาพ
4. เปิดหน้าแสดงผลและดูว่ารูปที่อัปโหลด(upload)ไปแสดงผลอยู่หรือไม่
5. เข้าไปในระบบฐานข้อมูลและดูว่าข้อมูลถูกจัดเก็บได้ถูกต้องตามแบบที่วางไว้

### ผลที่ได้จากการทดลอง (Experimental results)

รูปภาพที่ผู้ใช้งานต้องการปรากฏอยู่บนหน้าโปรไฟล์(Profile)ของผู้ใช้งาน

### สิ่งที่คุณได้จากการทดลองนี้ (Conclusion)

พบรูปภาพใน Database จริงๆ ผู้ใช้เห็นรูปจริงๆ

## 2. ทดลองระบบแสดงผลข้อความ

### จุดประสงค์ของการทดลอง (Goal of the experiment)

เพื่อดูว่าระบบแสดงผลข้อความทำงานได้อย่างถูกต้องหรือไม่ และข้อความที่แสดงนั้นตรงตามตำแหน่งที่ผู้ใช้ได้ใส่ไว้หรือไม่

### สิ่งที่วัด (Measurement metrics)

ข้อความที่แสดงอยู่บนเว็บเพจ(web page) และตรงตามส่วนต่างๆตามรูปแบบที่วางไว้

### วิธีการทดลองและสิ่งที่ใช้ในการทดลอง (Setup and methods of your experiment)

1. เข้าสู่ระบบ
2. เขียนข้อความลงในกล่องข้อความ
3. กดส่งข้อความและดูผลลัพธ์ที่ได้
4. วามตามตำแหน่งที่ได้ใส่

### ผลที่ได้จากการทดลอง (Experimental results)

แสดงคอมเม้นได้ถูกส่วนที่ได้จัดเอาไว้

### สิ่งที่คุณได้จากการทดลองนี้ (Conclusion)

พบคอมเม้นวางได้ถูกตำแหน่ง

## บทสรุป

จากเว็บแอปพลิเคชันที่ได้จัดทำมาทางผู้จัดทำมีความคาดหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะเป็นประโยชน์ต่อบุคคลทั่วไปเนื่องด้วยมีความคล้ายคลึงกับโซเชียลแอปพลิเคชัน(Social Application) ซึ่งเว็บแอปพลิเคชันฟู้ดแชร์(Web Application Food Share) นี้มีการพูดคุยกันในหน้าต่างๆมีการสั่งซื้อสินค้าต่างๆตามร้านค้าที่เราต้องการเป็นการอำนวยความสะดวกให้แก่ผู้ใช้งานไม่ว่าจะเป็น ผู้ที่ต้องการกำลังจะเริ่มทำการเปิดร้านเพื่อส่งของ หรือว่ากำลังจะต้องการเปิดร้านอาหารรายใหม่และต้องการให้เป็นที่ยอมรับของผู้คนให้มากขึ้น ซึ่งทางแอปพลิเคชันนี้ได้มีฟังก์ชันอำนวยความสะดวกต่อการเปิดร้านอยู่แล้วด้วยทั้งนี้ผู้ใช้โดยทั่วไปยังได้สนทนา และแสดงความคิดเห็นให้แก่ร้านค้าต่างๆซึ่งจะเป็นสิ่งที่ร้านค้าต่างๆจะได้รับเพื่อไปปรับปรุงร้านของตนเองให้ดีขึ้น

สิ่งที่ทางคณะผู้จัดทำได้รับประการแรกที่ได้เริ่มต้นศึกษาการใช้งาน Microsoft Azure ใน Service ที่เรียกว่า web site service ประการที่สองคือได้เรียนรู้ในการสร้างฐานข้อมูล SQL ว่าต้องสร้างอย่างไรและ ปรับแต่งอย่างให้สามารถใช้งานได้ ประการที่สามทางคณะผู้จัดทำได้ศึกษาเกี่ยวกับ ภาษา PHP ซึ่งเป็นภาษาที่ทางคณะผู้จัดทำเริ่มต้นศึกษาตั้งแต่เริ่มทำเว็บแอปพลิเคชันนี้ ประการที่สี่ทางคณะผู้จัดทำได้ศึกษาเกี่ยวกับการใช้งานของ Laravel Framework ได้เรียนรู้ในส่วนต่างๆของ ภาษา ประการที่ห้าทางคณะได้เรียนรู้เกี่ยวกับการจัดการหน้าเว็บให้ดูสวยงามโดยใช้ Twitter Bootstrap

ท้ายที่สุดนี้ทางคณะผู้จัดทำมีความประทับใจอย่างมากที่ได้มาจัดทำเว็บแอปพลิเคชันขึ้นมาได้ซึ่งกล่าวได้ว่าเป็นครั้งแรกที่ได้จัดทำ ดังนั้นจึงหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่ได้ทดลองใช้งาน และจะนำความรู้ที่ได้จากวิชา Object Oriented Analysis and Design ไปใช้ในการจัดทำชิ้นงานอื่นๆอีกต่อไป

## บรรณานุกรม

E-book คู่มือการใช้งาน Laravel PHP Framework 4.1

[ระบบออนไลน์] แหล่งที่มา [www.laraveltut.com](http://www.laraveltut.com)

Laravel

[ระบบออนไลน์] แหล่งที่มา [laravel.com](http://laravel.com)

Bootstrap

[ระบบออนไลน์] แหล่งที่มา [Bootstrap.com](http://Bootstrap.com)

ดาวโหลดและติดตั้ง-Laravel-ด้วย-PHP-Composer

[ระบบออนไลน์] แหล่งที่มา <http://drivesoftcenter.net/tutorial/laravel>

Azure website

[ระบบออนไลน์] แหล่งที่มา <http://www.thaicreate.com/windows-azure/windows-azure-web-site-service.html>