

Werewolf Game

Group fux

นายเจตณัฐ ตฤณตียะกุล 55010190

นายณรงค์ศักดิ์ เวสารัชกร 55010327

Progress

งานที่ทำสำเร็จแล้ว

- ออกแบบส่วนต่างๆของตัวเกม
- ทำให้เกมสามารถสร้างห้อง และเตรียมพร้อมก่อนจะเริ่มเกมได้
- เริ่มเล่นเกม

งานที่ยังไม่สำเร็จตามตาราง

- เตรียม Virtual Machines และFramework ต่างๆ

เนื่องจากผู้พัฒนาคิดว่า ควรจะทำให้ตัวเกมสามารถเล่นโดยยังไม่ต้องใช้ตัว sever ให้ได้ก่อน จึงข้ามขั้นตอนนี้ไปก่อน

- สามารถใช้การสนทนาได้

เนื่องจากต้องศึกษาเพิ่มในการทำให้การสนทนาเกิด Real time ขึ้น

Test

1. ทดสอบส่วนการสร้างห้องเกม ROOT / src / test / testtest.java

2. ทดสอบภายในส่วนดำเนินการของเกมเช่นการฆ่า หรือการโหวตว่าสามารถใช้งานได้อย่างถูกต้อง

ROOT / src / test / playtest.java

Evaluation

1. การเข้าห้องได้อย่างถูกต้องตามห้องที่เลือกไว้

- จุดประสงค์ของการทดลอง (Goal of the experiment)
 - เมื่อมีการสร้างห้องเกมมากกว่า 1 ห้องต้องเข้าร่วมห้องเกมได้อย่างถูกต้องตามห้องที่เลือก

- สิ่งที่จะวัด (Measurement metrics)
 - เมื่อมีการสร้างห้องเกมมากกว่า 1 ห้อง จะต้องสามารถเลือกเข้าห้องเกมนั้นๆได้อย่างถูกต้อง
- วิธีการทดลองและสิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง (Setup and methods of your experiment)
 - วิธีการทดลอง
 - ทำการสร้างห้องเกมมากกว่า 1 ห้อง
 - ทดลองเข้าออกห้องเกม
 - สิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง
 - เครื่องแม่ข่าย
- ผลที่ได้จากการทดลอง (Experimental results)
 -
- สรุปและสิ่งที่ได้จากการทดลองนี้ (Conclusion)
 -

2.การบันทึกผลคะแนน

- จุดประสงค์ของการทดลอง (Goal of the experiment)
 - เพื่อทดสอบว่ามีการบันทึกคะแนนของผู้เล่นที่ชนะลงไปในระบบ อย่างถูกต้อง
- สิ่งที่จะวัด (Measurement metrics)
 - คะแนนของผู้เล่นที่แพ้ และชนะในการเก็บสถิติการเล่น
- วิธีการทดลองและสิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง (Setup and methods of your experiment)
 - วิธีการทดลอง
 - ทำการสร้างห้องเกม
 - ทำการเล่นเกม
 - ตรวจสอบคะแนนของผู้เล่นที่เล่นในรอบนั้นๆ และผู้เล่นที่ไม่ได้เล่นว่ามีการเปลี่ยนแปลงอย่างไร
 - สิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง
 - ฐานข้อมูลของข้อมูลสมาชิก
- ผลที่ได้จากการทดลอง (Experimental results)
 -
- สรุปและสิ่งที่ได้จากการทดลองนี้ (Conclusion)
 -