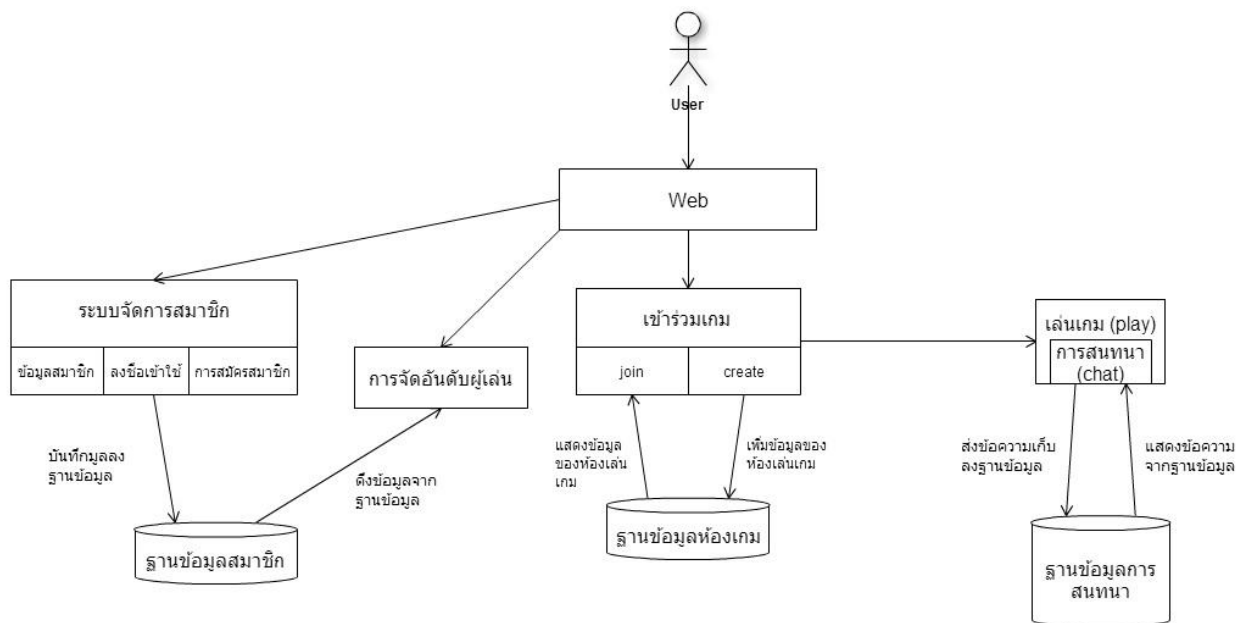


## Design

- **Problem Analysis** - ประกอบด้วยผู้เล่น อุปกรณ์ที่ใช้เล่นเกม ตัวดำเนินเกม สถานที่เล่นเกม และตัวเกม ด้วยตัวผู้พัฒนาพัฒนาเกมที่จัดอยู่ในกลุ่มของเกมกระดาน ซึ่งเป็นเกมที่ต้องใช้ผู้เล่นจำนวนหนึ่งในการเล่น สถานที่ใช้ในการเล่นเกม ผู้ดำเนินเกม และอุปกรณ์ในการเล่นเกมีจึงจำแนก ส่วนประกอบของตัวเกมได้ตามที่กล่าวมาข้างต้น
  - abstraction
    - ผู้เล่น ประกอบด้วย ชื่อ ค่ะแนน ข้อมูลส่วนตัว
    - อุปกรณ์ ประกอบด้วย การ์ดที่ใช้สำหรับบ่งบอกอาชีพ
    - ตัวดำเนินเกม คือ สิ่งที่ทำให้เกมดำเนินไปตามกติกาของเกม
    - สถานที่เล่นเกม คือ สถานที่ที่ให้ผู้เล่นใช้ในการเล่นเกม
    - ตัวเกม ประกอบด้วย กติกาของเกม และอาชีพต่างๆภายในเกม
- **Application Architecture**



ระบบจัดการสมาชิก - ประกอบด้วย ข้อมูลสมาชิก การลงชื่อเข้าใช้ การสมัครสมาชิก

ข้อมูลสมาชิก เป็นข้อมูลส่วนตัวของผู้เล่นนั้นๆ

การลงชื่อเข้าใช้ เป็นการแสดงตัวตนของผู้เล่น

การสมัครสมาชิก เพื่อให้สามารถเข้าใช้งานระบบได้

การจัดอันดับผู้เล่น – แสดงอันดับผู้เล่น 20 อันดับแรกที่มีคะแนนสูงสุดในเกม และแสดงอันดับของผู้ใช้

เล่นเกม – ประกอบด้วย การสนทนา

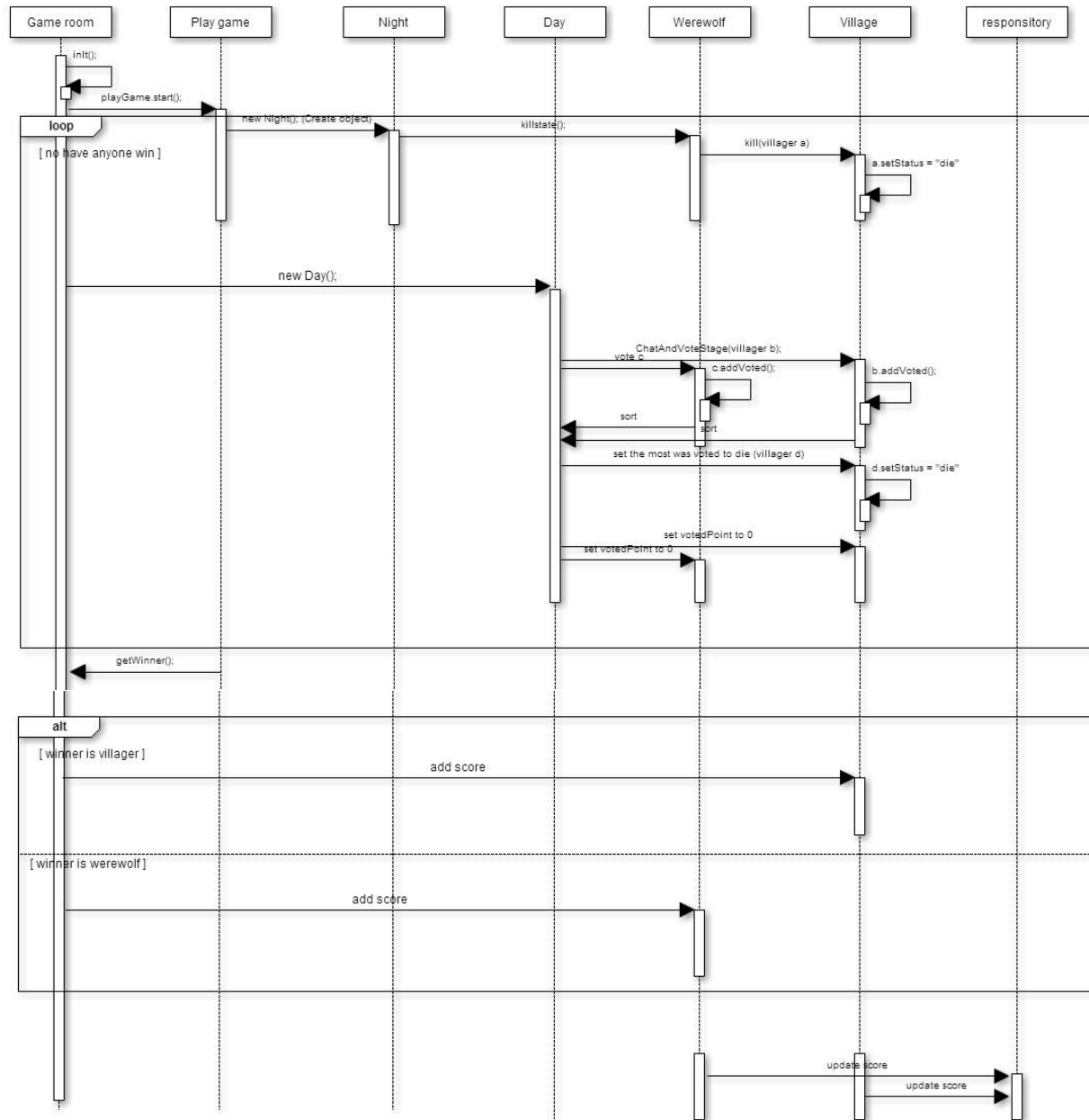
การสนทนา ใช้ในการสนทนากับผู้เล่นอื่นที่เล่นเกมอยู่ในห้องเดียวกัน

การเข้าร่วมเกม – ประกอบด้วย การสร้างห้องเกม และการเข้าร่วมห้องเกม

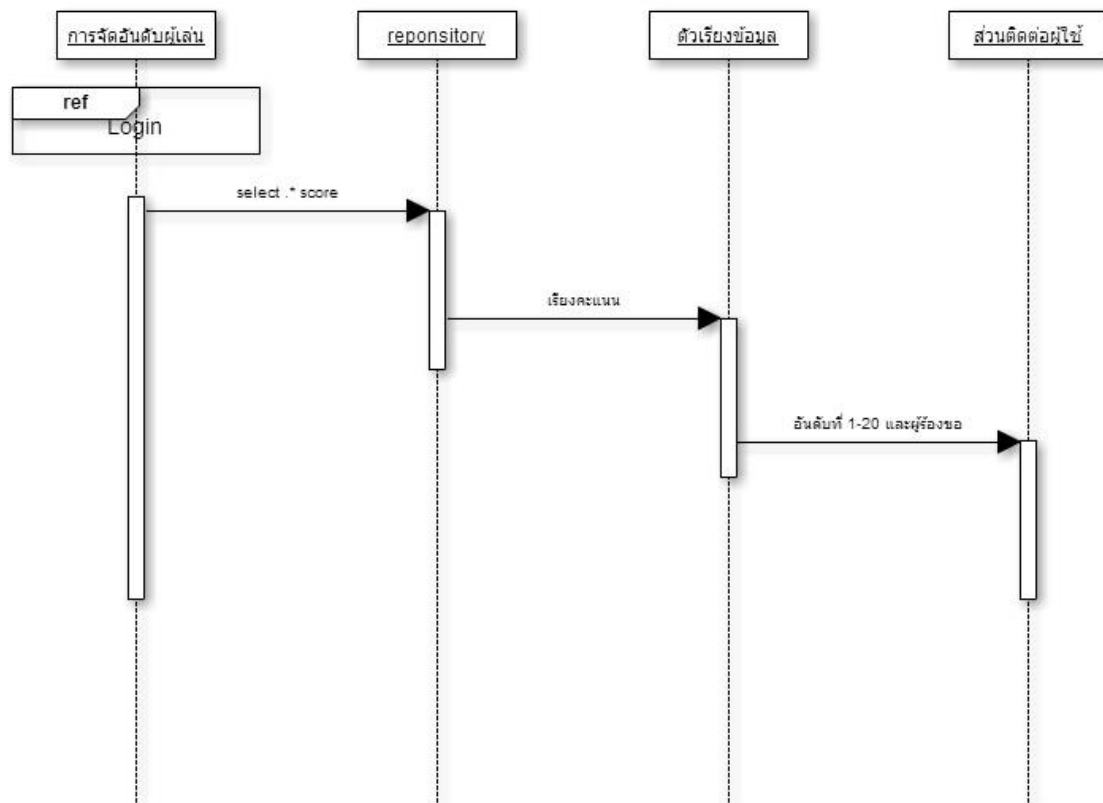
การสร้างห้องเกม คือการที่ผู้เล่นทำการสร้างห้องเกมขึ้นมาเพื่อให้ผู้อื่นมาร่วมเล่นด้วยกัน

การเข้าร่วมห้องเกม คือการเข้าห้องที่มีผู้เล่นอื่นสร้างห้องไว้แล้ว

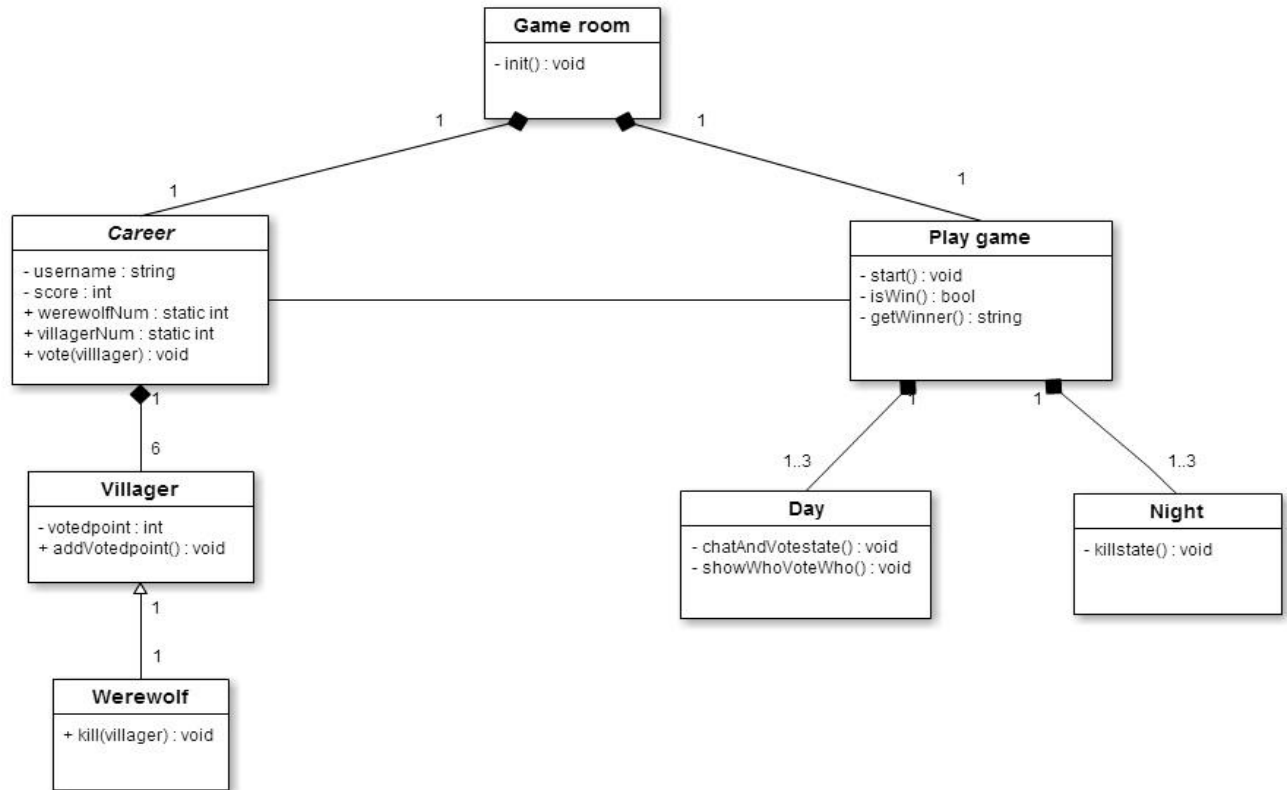
## Sequence diagrams Game room

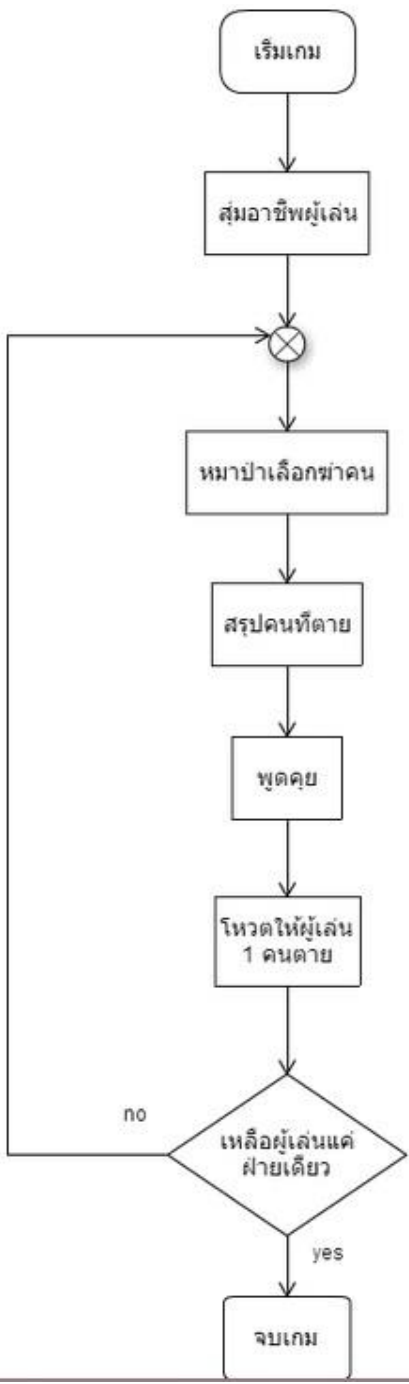


Sequence diagrams การจัดอันดับผู้เล่น



- Domain classes





Flowchat ในการเล่นเกม อ้างอิงจาก [http://www.youtube.com/watch?v=u\\_8dOoF4ixQ](http://www.youtube.com/watch?v=u_8dOoF4ixQ)

- Deployment

**ส่วนแสดงผล**

Language: CSS javascript

Framework: boost strap

**ส่วนประมวลผล**

Language: java

Framework Spring

Webserver: Website services (Microsoft Azure)

**ส่วนฐานข้อมูล**

SQL services (Microsoft Azure)

Document Database (Microsoft Azure)

- Implementation plan

หัวข้องาน	ระยะเวลาที่คาดว่าจะใช้	ผู้รับผิดชอบ
ออกแบบส่วนต่างๆของตัวเกม	23 กย – 25 กย	นายณรงค์ศักดิ์ เวสารัชกร
เตรียม Virtual Machines และFramework ต่างๆ	26 กย – 30 กย	นายณรงค์ศักดิ์ เวสารัชกร
ทำให้เกมสามารถสร้างห้อง และเตรียมพร้อมก่อนจะเริ่มเกมได้	13 ตค – 15 ตค	นายณรงค์ศักดิ์ เวสารัชกร นายเจตณัฐ ตฤณติยะกุล
เริ่มเล่นเกมและดำเนินเกมจนจบโดยยังไม่สามารถสนทนาได้	16 ตค – 26 ตค	นายณรงค์ศักดิ์ เวสารัชกร นายเจตณัฐ ตฤณติยะกุล
สามารถใช้การสนทนาได้	27 ตค – 29 ตค	นายเจตณัฐ ตฤณติยะกุล
เตรียม Database ของข้อมูลสมาชิก	30 ตค – 31 ตค	นายณรงค์ศักดิ์ เวสารัชกร
ทำระบบสมัครสมาชิก	1 พย – 3 พย	นายเจตณัฐ ตฤณติยะกุล
ทำส่วนจัดการข้อมูลสมาชิก	4 พย – 6 พย	นายเจตณัฐ ตฤณติยะกุล
ทำส่วนเก็บและบันทึกคะแนน	7 พย – 9 พย	นายณรงค์ศักดิ์ เวสารัชกร
ทำส่วนจัดอันดับผู้เล่น	10 พย – 11 พย	นายเจตณัฐ ตฤณติยะกุล
ตรวจเช็คความเรียบร้อยของเกมทั้งหมด	12 พย – 14 พย	นายณรงค์ศักดิ์ เวสารัชกร นายเจตณัฐ ตฤณติยะกุล