# Implementation Progress & Test Plan Object-oriented Analysis and Design Fall 2014 @ KMITL

# ชื่อโปรเจค(Project Name)

ระบบจัดการโรงแรม(Hotel Management System)

# ชื่อกลุ่ม (Team Names)

เอ็กซ์เพลลิอามัส (Expelliarmus)

# รายชื่อสมาชิกในกลุ่ม (Members)

นายมูซัมรีย์ บือราเฮง รหัสประจาตัว 55010995 กลุ่ม 2
 นายวิกรม ภู่จันทร์ รหัสประจาตัว 55011136 กลุ่ม 2

#### **Progress**

ขั้นพัฒนาระบบ	ช่วงเวลา	หมายเหตุ
- ออกแบบโครงสร้างหน้าเว็บ	27 ก.ย – 1 ต.ค	สำเร็จ
- ออกแบบโครงสร้างฐานข้อมูล	11 ต.ค – 16 ต.ค	สำเร็จ
- ระบบ log in	18 ต.ค – 24 ต.ค	สำเร็จ
- ระบบลงทะเบียนเข้าพัก	26 ต.ค – 29 ต.ค	ยังไม่สำเร็จ
- ระบบจัดการห้องพัก	18 ต.ค – 24 ต.ค	ยังไม่สำเร็จ
- ระบบการเรียกใช้บริการ	26 ต.ค – 29 ต.ค	ยังไม่สำเร็จ
- ระบบจัดการผู้ใช้งาน	31 ต.ค – 4 พ.ย	สำเร็จ
- ระบบคิดมูลค่าทั้งหมดที่ต้องใช้	6 พ.ย – 10 พ.ย	ยังไม่ดำเนินการ
- ระบบแก้ไขรายการอาหารและราคา	31 ต.ค – 4 พ.ย	ยังไม่ดำเนินการ
- ระบบตรวจสอบสภาพห้องหลังการเข้าพัก	6 พ.ย – 10 พ.ย	ยังไม่ดำเนินการ

สาเหตุที่งานไม่สำเร็จและแนวทางแก้ไข มีดังนี้

#### <u>ระบบลงทะเบียนเข้าพัก</u>

สาเหตุ เนื่องจากมีปัญหามีการเปลี่ยนแลง class diagram เล็กน้อยและมีปัญหาในการจัดการกับ data base ผ่าน framework ทำให้งานล่าช้ากว่าที่คาดการณ์

แนวทางการแก้ไข เนื่องจากระบบจัดการผู้ใชเสร็จเรียบร้อยแล้ว จึงจะนำส่วนนี้ไปทำในเฟสระบบจัดการผู้ใช้งาน

# <u>ระบบจัดการห้องพัก</u>

สาเหตุ เนื่องจากมีปัญหากับตัว object ของแต่ละ user ทำให้ในส่วนนี้ยังไม่สามารถ แนวทางการแก้ไข นำส่วนนี้ไปทำพร้อมกับกับส่วนที่ยังไม่ดำเนินการ

#### ระบบการเรียกใช้บริการ

สาเหตุ เนื่องต้องทำให้ระบบจัดการผู้ใช้งานให้เสร็จก่อน จึงต้องทำระบบจัดการผู้ใช้งานก่อนเฟสนี้ แนวทางการแก้ไข นำส่วนนี้ไปทำพร้อมกับส่วนที่ยังไม่ดำเนินการ

#### Test

- ทดสอบระบบตรวจเซ็คสถานะห้องพักของคลาส receptionist code/app/tests/checkRoomTest.php
- ทดสอบระบบคิดมูลค้าค่าใช้จ่ายของลูกค้าในห้องที่ต้องการ code/app/tests/sumBillingTest.php

#### **Evaluate**

#### การทดลองที่ 1 ระบบเพิ่ม ลบ และแก้ไขรายการอาหาร

#### จุดประสงค์ของการทดลอง (Goal of the experiment)

- เพื่อตรวจสอบว่าระบบสามารถเพิ่มรายการอาหารได้
- เพื่อตรวจสอบว่าระบบสามารถแก้ไขรายการอาหารได้
- เพื่อตรวจสอบว่าระบบสามารถลบรายการอาหารได้
- เพื่อตรวจสอบความสะดวกในการใช้

#### สิ่งที่จะวัด (Measurement metrics)

- ความถูกต้องในการเพิ่ม ลบ แก้ไข รายการอาหาร

#### วิธีทำการทดลองและสิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง

- 1. login เข้าใช้งานแอพลิเคชั่นด้วย username และ password ของฝ่าย kitchen
- 2. เลือกเมนูเพิ่มรายการอาหาร
- 3. กรอกข้อมูลรายการอาหารลงไปตามแบบฟอร์ม
- 4. กดยืนยันการส่งข้อมูล
- 5. เลือกคำสั่ง ดูรายการอาหาร แล้วตรวจสอบความถูกต้อง
- 6. เลือกเมนูแก้ไขรายการอาหาร
- 7. เลือกรายการอาหารที่ต้องการแก้ไข
- 8. แก้ไขข้อมูลที่ต้องการเปลี่ยน
- 9. กดยืนยันการแก้ไข
- 10. เลือกคำสั่ง ดูรายการอาหาร แล้วตรวจสอบความถูกต้อง
- 11. เลือกเมนูลบรายการอาหาร
- 12. เลือกรายการอาหารที่ต้องการลบ
- 13. กดยืนยันลบรายการอาหาร
- 14. เลือกคำสั่ง ดูรายการอาหาร แล้วตรวจสอบความถูกต้อง

#### สิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง

- ข้อมูล username และ password ของพนักงานฝ่ายครัว
- ข้อมูลและฐานข้อมูลรายการอาหาร

# ผลที่ได้จากการทดลอง (Experimental results)

# สรุปและสิ่งที่คุณได้จากการทดลองนี้ (Conclusion)

#### การทดลองที่ 2 ระบบเรียกทำความสะอาด

#### จูดประสงค์ของการทดลอง (Goal of the experiment)

- เพื่อตรวจสอบว่าระบบสามารถเพิ่มคำร้องขอทำความสะอาดได้
- เพื่อตรวจสอบว่าพนักงานสามารถตอบรับคำร้องขอได้
- เพื่อตรวจสอบว่า ลูกค้าที่ร้องขอ สามารถยืนยันคำร้องขอแล้วเสร็จได้
- เพื่อตรวจสอบว่า หากพนักงานทำความสะอาดไม่กดภายในเวลาที่กำหนด ระบบจะส่งคำร้องขอไปให้ผู้จัดการ ยกเลิกได้

# สิ่งที่จะวัด (Measurement metrics)

- ความถูกต้องของการร้องขอการทำความสะอาด

#### <u>วิธีทำการทดลอง</u>

- 1. เปิดใช้งานแอพลิเคชั่นพร้อมกันสามคนขึ้นไป โดยอย่างน้อยมีหนึ่งคนเข้าใช้ด้วยบัญชีลูกค้า มีอย่างน้อยหนึ่งคนเข้าใช้ด้วย บัญชีพนักงานทำความสะอาด และมีหนึ่งคนเข้าใช้ด้วยบัญชีผู้จัดการ
- 2. บัญชีลูกค้า เลือกเพิ่มคำร้องขอทำความสะอาด
- 3. บัญชีพนักงาน ตอบรับคำร้องขอในเวลาที่กำหนด
- 4. บัญชีลูกค้า เลือกคำร้องขอสิ้นสุด
- 5. บัญชีลูกค้า ลองเพิ่มคำร้องขออีกครั้ง
- 6. บัญชีพนักงาน ไม่ตอบรับคำร้องขอในเวลาที่กำหนด
- 7. บัญชีผู้จัดการ ยกเลิกคำร้องขอ
- 8. ตรวจดูผล

### สิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง

- ข้อมูล username และ password ของพนักงานทำความสะอาด ลูกค้า และผู้จัดการ
- ข้อมูลและฐานข้อมูลคำร้องขอ

ผลที่ได้จากการทดลอง (Experimental results)

สรุปและสิ่งที่คุณได้จากการทดลองนี้ (Conclusion)