Object-oriented Analysis and Design

Project Name: Online Music Controller

Team: MTTX

Members: 1. วรภพ บุญประไพ รหัสนักศึกษา 55011080 sec 2

2. สุกฤษฎิ์ มัทนะไพศาล รหัสนักศึกษา 55011320 sec 2

functional & non-functional requirements

Functional requirement

การระบุตัวตนผู้ใช้

สามารถเล่นเพลงนามสกุล mp3, wav ได้

ผู้ใช้แต่ละคนจะมี playlist ของตนเองได้

เจ้าของเครื่องจะสามารถเพิ่ม/ลบ ไฟล์เพลงในเครื่องเล่นได้

ควบคุมและแสดงผลการทำงานผ่านหน้าเว็บเพจ

Non-Functional requirement

แสดงการเปลี่ยนแบบหน้าเว็บแบบทันทีทันใด(real-time)

ปลอดภัยจากช่องโหว่จากคุ๊กกี้ (cookie vulnerabilities) และการส่งคำร้อง (request vulnerabilities)

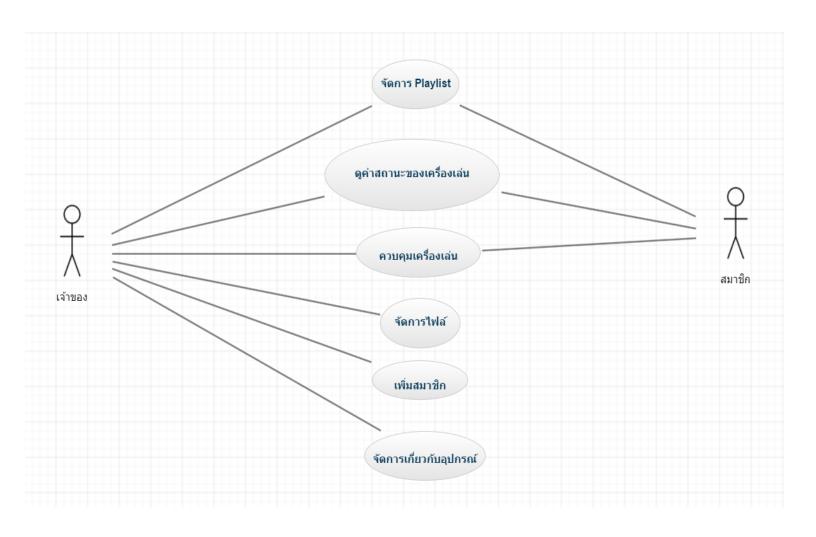
มีความสะดวกสบายจากการควบคุมผ่านอุปกรณ์หลายรูปแบบ

มีความเสถียรในการรองรับผู้ใช้หลายคน

รองรับ AUX 3.5 มม.

เครื่องเล่นใช้พลังงานต่ำ

USE-CASE Diagram



Use case specifications

Use case name : ควบคุมเครื่องเล่น

Use case purpose : ใช้ในการควบคุมเครื่องเล่น (Play/Pause Backward/Forward Stop) โดย User เป็น

คนป้อนคำสั่งโดยการกดปุ่มผ่านหน้าเว็บ

Preconditions : ต้องอยู่ในสถานะเข้าสู่ระบบ และ มีเครื่องเล่นที่ Online อยู่

Postconditions : เครื่องเล่นจะทำตามคำสั่งของผู้ใช้

Limitations : เครื่องเล่นต้องอยู่ในสถานะ Online และผู้ใช้ควรใช้ทีละคนเพื่อจะได้ไม่แย่งกันควบคุม

Assumption : ผู้ใช้จะใช้เครื่องเล่นเพลง 1 เครื่อง เพียง 1 คนต่อ 1 ช่วงเวลา

Primary scenario:

1) เข้าสู่ระบบ

2) กดมาที่หน้าควบคุมเครื่องเล่น

3) เลือกเครื่องเล่น

4) เลือกการควบคุมผ่านปุ่มบนหน้าเว็บ

Alternate scenarios:

Condition 1 : บัญชีหรือรหัสผ่านผู้ใช้ไม่ถูกต้อง

1) ผู้ใช้กรอก ชื่อผู้ใช้หรือรหัสผ่าน ไม่ถูกต้อง

2) ระบบจะทำการย้อนกลับไปที่หน้า เข้าสู่ระบบ อีกครั้ง

3) ทำตาม Primary scenario

Condition 2 : เครื่องเล่นไม่อยู่ในสถานะออนไลน์

1) ระบบจะแจ้งเตือนผู้ใช้ว่าเครื่องเล่นเพลงไม่อยู่ในสถานะออนไลน์

Use case name : เพิ่มสมาชิก

Use case purpose : ทำให้ผู้ใช้ที่มีสถานะเป็น Admin สามารถจัดการ Member ให้สิทธิ์ Member ในการ

ควบคุมเครื่องเล่นของ Admin ได้

Preconditions : ต้องอยู่ในสถานะเข้าสู่ระบบ และ มีเครื่องเล่นที่ลงทะเบียนแล้ว

Postconditions : Member จะมีสิทธิ์ควบคุมเครื่องเล่นและสามารถจัดการกับ Playlist ได้

Limitations : ผู้ใช้ที่มีสถานะเป็น Admin ต้องเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้ว และ Member ต้องทำการลง

ทะเบียนเรียบร้อยแล้ว

Assumption : ผู้ใช้จะไม่มีความประสงค์ที่จะลบสมาชิกออก

Primary scenario :

1) Admin เข้าสู่ระบบ

2) กดมาที่หน้าจัดการบัญชีผู้ใช้

3) กรอกชื่อผู้ใช้ลงในช่อง Add Member

4) กดที่ปุ่ม "Add Member"

5) ระบบจะทำการลงทะเบียนผู้ใช้เข้ากับฐานข้อมูล

Alternate scenarios:

Condition 1 : บัญชีหรือรหัสผ่านผู้ใช้ไม่ถูกต้อง

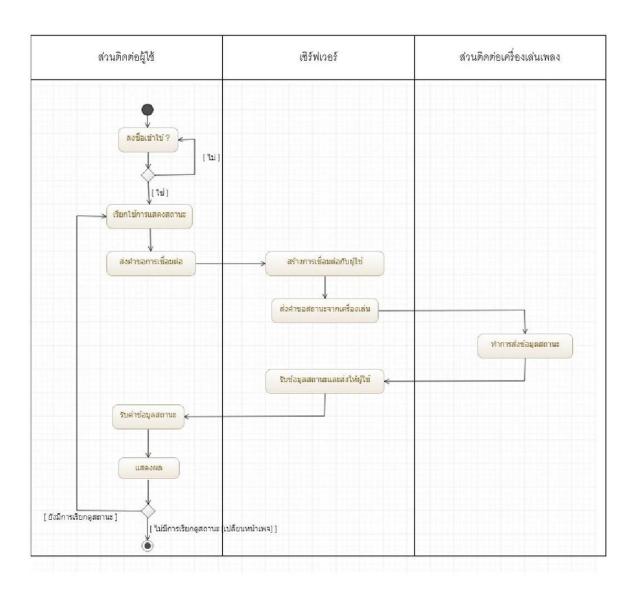
- 1) ผู้ใช้กรอก ชื่อผู้ใช้หรือรหัสผ่าน ไม่ถูกต้อง
- 2) ระบบจะทำการย้อนกลับไปที่หน้า เข้าสู่ระบบ อีกครั้ง
- 3) ทำตาม Primary scenario

Condition 2 : ไม่มีบัญชีผู้ใช้ของ Member ที่กรอกในระบบ

- 1) ผู้ใช้ที่มีสถานะเป็น Admin กรอกชื่อผู้ใช้ผิดพลาด
- 2) ระบบจะแจ้งเตือนผู้ใช้และกลับไปยังหน้าจัดการบัญชีผู้ใช้

Activity diagram

Use case : ดูค่าสถานะของเครื่องเล่น



Use case : จัดการ Playists

