# กลุ่ม CE-DDD

ชื่อโครงงาน : POS4Shop

Github repository: POS4Shop

# รายชื่อสมาชิก

นายภัทรพล เธียรเสริมพงศ์ 55010923 นายศุภกร วโรดม 55011222

โครงงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา 01076254 – การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ (Object-oriented Analysis and Design)

สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2557

#### **Abstract**

เว็บแอปพลิเคชั่นจะช่วยให้การขายของในร้านค้าต่างๆนั้นสะดวกมากยิ่งขึ้นและลดปัญหาความ ผิดพลาดและล่าช้าในการทำธุรกรรมและยังเป็นหน้าตาของร้านค้าอีกด้วยทำให้ผู้คนเข้าถึงร้านค้าได้มากขึ้น อีกทั้งยังสามารถสรุปยอดขายของร้านค้าในรูปแบบของ วัน/เดือน โดยแสดงออกมาเป็นกราฟให้กับผู้จัดการ ร้านค้าและมีระบบสมาชิกของร้านค้าอีกด้วย

#### Introduction

ในปัจจุบันร้านค้าแต่ละร้านมักมีสินค้าในร้านอยู่หลากหลายชนิด ทำให้การที่จะสามารถจำราคาสินค้า ทุกอย่างในร้านด้านนั้นเป็นไปด้านยาก ทำให้ความสามารถ(ความเร็ว)ในการขายลดลง เนื่องจากจำราคาสินค้า ไม่ได้ (ในร้านที่มีคนขายหลายคนก็จะมีผู้ขายที่จำราคาได้แค่บางคน) และคิดเงินช้าเนื่องจากต้องกดเครื่องคิด เลขเองทีละรายการสินค้า ทางกลุ่มจึงคิดจะทำระบบ POS สำหรับร้านค้าขึ้นมา โดยในปัจจุบันนั้น Web technology นั้นพัฒนาไปมาก ทางกลุ่มจึงเลือกที่จะพัฒนาแอปพลิเคชันนี้เป็น Web Application เพราะง่าย ต่อการพัฒนา สามารถปรับปรุง และสามารถนำไปพัฒนาต่อยอดได้ง่าย

#### Related works

ระบบ POS นั้นมีผู้พัฒนาอยู่หลายคนด้วยกันเช่น Easy POS (Shareware), www.citysoft.co.th, www.prosoftpos.com, www.smlsoft.com ซึ่งระบบ POS ที่ได้กล่าวมานี้นั้นมีลักษณะที่เหมือนกันคือเป็น Desktop application ซึ่งต้องใช้งานบนระบบปฏิบัติการ Windows เท่านั้น ส่วนทางกลุ่มได้พัฒนาเป็น Web application ซึ่งสามารถใช้งานได้บนทุกระบบปฏิบัติการ และยังสามารถเข้าใช้งานผ่าน Smart phone ได้อีก ด้วย

#### Functional requirements

- เลือกดูสินค้าต่างๆในร้านได้ผ่านทางหน้าเว็บ
- ระบบล็อกอิน สำหรับผู้จัดการ
- ระบบคำนวนราคาสินค้าต่อการซื้อของลูกค้า 1 ครั้ง สำหรับผู้จัดการ
- ระบบเก็บประวัติการขายสินค้าทั้งหมด สำหรับผู้จัดการ
- ระบบเพิ่มสินค้าชนิดใหม่เข้าสู่ฐานข้อมูล สำหรับผู้จัดการ
- ระบบดูประวัติการซื้อของลูกค้า สำหรับผู้จัดการและตัวลูกค้าเอง
- ระบบค้นหาสินค้าที่มีในร้าน
- ระบบแสดงรายการสินค้าที่มียอดขายสูงสุด 10 รายการ
- มีช่องทางการเชื่อมต่อ (Rest API) สำหรับเช็คราคาสินค้าในร้าน
- มีช่องทางการเชื่อมต่อ (Rest API) สำหรับลูกค้าเพื่อดูประวัติการซื้อของตัวเอง

#### Non-functional requirements

- หน้าเว็บรองรับการแสดงผลทั้งบน คอมพิวเตอร์ตั้งโต้ะ และสมาร์ทโฟน
- มีรูปแบบการแสดงรายการสินค้าเป็นตารางเพื่อง่ายแก่การเลือกดูสินค้า
- เป็นเว็บแอปพลิเคชันทำให้สามารถติดตั้งลงในระบบปฏิบัติการใดก็ได้
- มีการรักษาความปลอดภัยของข้อมูลสำคัญที่ถูกจัดเก็บหรือถูกใช้ในการสื่อสาร โดยใช้โปรโตคอลที่มี การเข้ารหัส (https)
- รองรับผู้ใช้เข้าบริการพร้อมกัน 10 คนโดยประสิทธิภาพการทำงานไม่ลดลง

### Use case specifications

## 1.Use case name: ระบบคำนวณมูลค่าสินค้า

- Use case purpose: ทำการคำนวณมูลค่าสินค้าที่ลูกค้าซื้อในครั้งนั้น แล้วบันทึกลงประวัติการ ขาย ของร้านค้าและประวัติการซื้อสินค้าของลูกค้า
- Preconditions: สินค้าทุกชิ้นในร้านค้ามีข้อมูลอยู่ในฐานข้อมูล และมีการกำหนดราคาสินค้าไว้แล้ว
- Postconditions: แสดงมูลค่าสินค้าที่ลูกค้าซื้อในครั้งนั้น มีประวัติการขายบันทึกลงฐานข้อมูล มี ประวัติการซื้อของลูกค้าบันทึกลงในฐานข้อมูล

.

- Limitations: ลูกค้าที่ไม่ได้เป็นสมาชิก จะไม่สามารถดูประวัติการซื้อย้อนหลังได้
- Assumptions: ลูกค้าซื้อสินค้าในร้านอย่างน้อย 1 ชิ้นขึ้นไป
- Primary Scenario:
- A. ผู้จัดการร้านล็อกอินเข้าสู่ระบบ
- B. ผู้จัดการกดเลือกสินค้า และจำนวนชิ้นที่ลูกค้า
- C. ผู้จัดการระบุชื่อลูกค้าที่ซื้อสินค้า หรือไม่ระบุก็ได้
- D. ระบบจะเพิ่มรายการสินค้าและจำนวนที่ซื้อแสดงบนหน้าเว็บ พร้อมคำนวณมูลค่าสินค้าในรายการ ทั้งหมด
- E. ทำขั้นตอน C ไปเรื่อยๆ จนกว่าจะครบทุกรายการสินค้าที่ลูกค้าซื้อ
- F. กดสิ้นสุดการเพิ่มสินค้า
- G. ระบบจะแสดงมูลค่าสินค้าและราคารวม
- H. ผู้จัดการกด ทำรายการ
- Alternate Scenario:
- Condition triggering an alternate scenario:
- Condition 1: เลือกสินค้าผิดหรือจำนวนผิด
  - o D1. กดลบรายการสินค้าที่ต้องการจะแก้ไขรายการ
  - o D2. กลับไปทำตามขั้นตอน C ใหม่

## 2.Use case name: ดูรายงานการขายสินค้า

- Use case purpose: ดูสรุปการขายของร้าน ในช่วงเวลาที่เลือก เป็นวัน หรือเดือน
- Preconditions: ร้านค้าเคยมีการขายสินค้าไปแล้ว (มีประวัติการขาย)
- Postconditions: ระบบจะแสดงผลสรุปการขายสินค้าออกมาตามช่วงเวลาที่เลือก
- Limitations: -
- Assumptions: ผู้จัดการมีความสามารถในการอ่านกราฟได้
- Primary Scenario:
- A. ผู้จัดการร้านล็อกอินเข้าสู่ระบบ
- B. กดเลือกไปที่ รายงานการขาย
- C. เลือกช่วงเวลาที่ต้องการจะดูสรุปผลการขาย
- D. เลือกดูรายวันหรือรายเดือน
- E. ผู้จัดการกด ดู รายการ
- F. ระบบจะแสดงสรุปผลการขายในช่วงเวลาที่เลือก
- Alternate Scenario: -
- Condition triggering an alternate scenario:
- Condition 1: วัน/เดือน/ปี ที่ไม่มีการขายเกิดขึ้น
  - o F1. ระบบแจ้งว่า No data available
  - o F2. กลับไปทำขั้นตอน C ใหม่

#### **Problem Analysis**

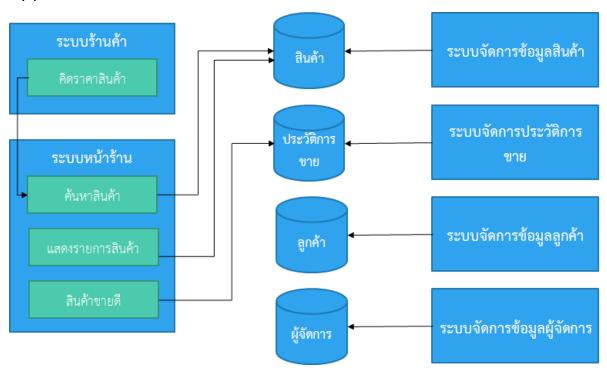
#### Component

- ส่วนหน้าร้าน สำหรับแสดงรายการสินค้า
- ส่วนค้นหาสินค้า
- ส่วนตั้งชื่อร้านค้า
- ส่วนคำนวณมูลค่าสินค้า
- ส่วนเพิ่มข้อมูลสินค้าชนิดใหม่
- ส่วนแก้ไขข้อมูลสินค้า
- ส่วนลบข้อมูลสินค้า
- ส่วนบันทึกข้อมูลประวัติการขายสินค้า
- ส่วนแก้ไขข้อมูลประวัติการขายสินค้า
- ส่วนลบข้อมูลประวัติการขายสินค้า
- ส่วนสมัครสมาชิกของลูกค้า
- ส่วนแสดงข้อมูลประวัติการซื้อของลูกค้า
- ส่วนแก้ไขข้อมูลลูกค้า
- ส่วนลบข้อมูลลูกค้า
- ส่วนเพิ่มผู้จัดการร้านค้า
- ส่วนแก้ไขรหัสผ่านของผู้จัดการร้านค้า
- ส่วนลบผู้จัดการร้านค้า
- ส่วนสรุปผล ยอดขายสินค้า

#### Abstraction

- หน้าร้าน มีรายการสินค้า ให้ผู้ใช้ได้เลือกดูข้อมูลของสินค้า
- 。 สินค้า ซึ่งประกอบด้วยชื่อสินค้า บาร์โค้ด ราคาสินค้าและรายละเอียดอื่นๆเกี่ยวกับสินค้า
- ข้อมูลประวัติ ประกอบด้วยบันทึกการขายสินค้าของร้านค้า และข้อมูลการซื้อสินค้าของ ลูกค้า
- ลูกค้า ซึ่งประกอบด้วยชื่อลูกค้า และประวัติการซื้อสินค้า
- o ผู้จัดการร้านค้า ซึ่งจะมีข้อมูลชื่อ, username, password ของผู้จัดการแต่ละคน
- ตัวสรุปผลการขายสินค้า เพื่อแสดงให้ผู้ใช้ได้เห็นว่าสินค้าใดมีคนซื้อเยอะ

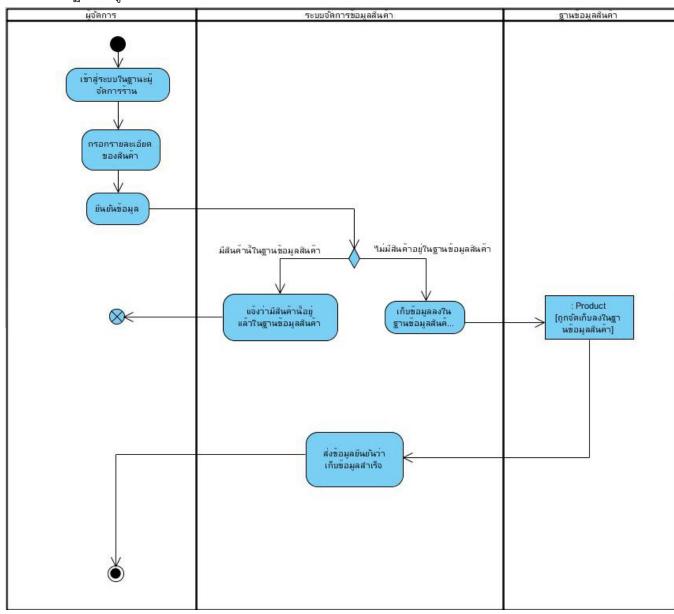
## **Application Architecture**



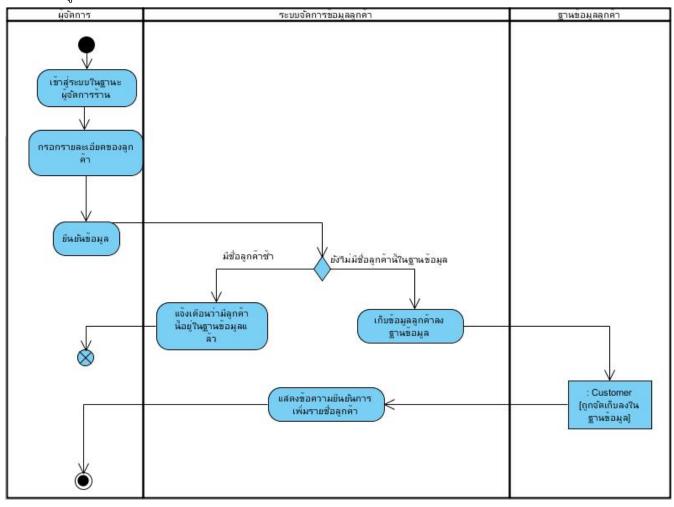
- ระบบหน้าร้าน มีส่วนแสดงรายการสินค้าทั้งหมดในร้าน ส่วนแสดงรายการสินค้าที่ขายดี โดยใช้ ข้อมูลจากส่วนสรุปผลขอดขายสินค้า และส่วนค้นหาสินค้า
- ระบบจัดการข้อมูลสินค้า ส่วนเพิ่มข้อมูลสินค้าชนิดใหม่ แก้ไขข้อมูลสินค้า และลบข้อมูลสินค้า
- ระบบจัดการข้อมูลประวัติการขายสินค้า มีส่วนบันทึกข้อมูลประวัติการขายสินค้า แก้ไข และลบ ข้อมูลประวัติการขายสินค้า
- ระบบจัดการข้อมูลลูกค้า มีส่วนสมัครสมาชิกของลูกค้า แสดงข้อมูลประวัติการซื้อ แก้ไข และลบ ข้อมูลลูกค้า
- ระบบจัดการผู้จัดการร้านค้า มีส่วนเพิ่มผู้จัดการร้านค้า ส่วนแก้ไขข้อมูลและรหัสผ่าน และส่วนลบ ผู้จัดการร้านค้า

# Activity diagrams

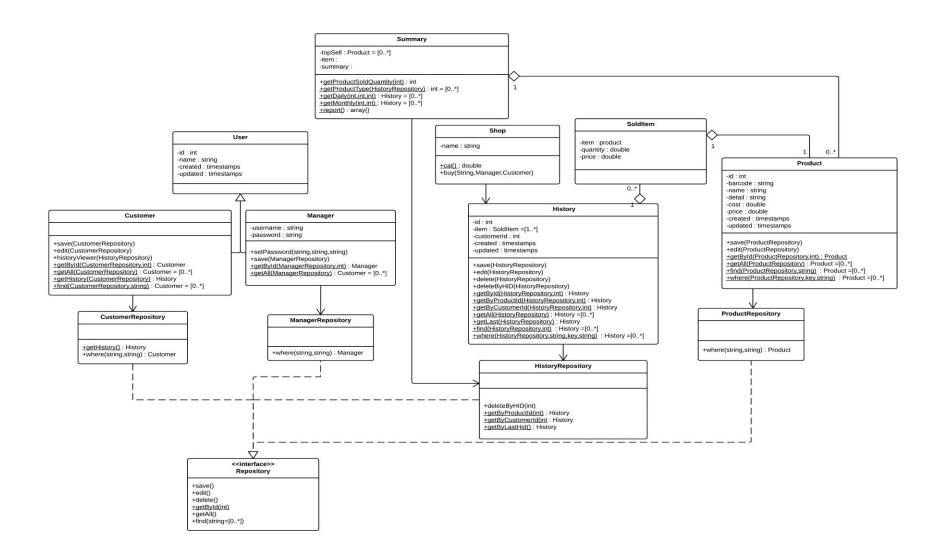
# เพิ่มสินค้าในฐานข้อมูลสินค้า



# เพิ่มรายชื่อลูกค้า



#### Domain classes



#### (เม็ธทอดที่ขีดเส้นใต้คือ static method)

- User
  - เป็นคลาสที่มีข้อมูลพื้นฐานของผู้ใช้ ทั้งผู้จัดการ และลูกค้า
- Manager
  - เป็นคลาสที่ใช้จัดการข้อมูลของผู้จัดการร้านค้า เช่น การเปลี่ยนรหัสผ่าน, แก้ไขข้อมูลต่างๆ
- Customer
  - เป็นคลาสที่ใช้ในการจัดการข้อมูลของลูกค้า เช่น การสมัครสมาชิกใหม่, การดูประวัติการซื้อ,
     และดูรายชื่อลูกค้าทั้งหมด
- Product
  - เป็นคลาสที่ใช้ในการจัดการข้อมูลของสินค้า เช่น ชื่อและรายละเอียดต่างๆ, ค้นหาสินค้า,
     และดูรายการสินค้าที่มีทั้งหมด
- SoldItem
  - เป็นคลาสที่ใช้ในสำหรับการเก็บข้อมูลว่ามีการซื้อสินค้าอะไร จำนวนกี่ชิ้น และราคาตอนซื้อ
     นั้นเท่าไร ซึ่งจะถูกนำไปใช้ต่อใคลาส History
- History
  - เป็นคลาสที่ใช้ในการจัดการข้อมูลประวัติการขายของร้านค้า/ซื้อสินค้าของ ลูกค้า โดยภายใน จะประกอบไปด้วยลิสต์อ็อบเจคท์ของคลาส SoldItem เพื่อที่จะได้เก็บข้อมูลการซื้อสินค้าว่า ครั้งนั้นลูกค้าได้ซื้อสินค้าอะไร บ้างจำนวนกี่ชิ้น และราคา ณ ตอนนั้นเป็นเท่าไร และยังมี ความสามารถ เช่น การบันทึกประวัติการขายสินค้า, และดึงรายการประวัติการขายสินค้า ทั้งหมดออกมา (ซึ่งจะมีคลาส Summary ที่เรียกใช้เพื่อนำไปหาคำนวณเพื่อหาสินค้าที่ ขายดี สินค้าที่ขายได้จำนวนมาก)
- Repository
  - เป็นอินเตอร์เฟสคลาส ที่มีเม็รทอดต่างๆไว้สำหรับใช้ติดต่อกับฐานข้อมูล
- ProductRepository
  - o เป็นคลาสที่ใช้ติดต่อกับฐานข้อมูลของ Product โดยจะอิมพลีเม็นต์อินเตอร์เฟสจากคลาส Repository
- HistoryRepository
  - o เป็นคลาสที่ใช้ติดต่อกับฐานข้อมูลของ History โดยจะอิมพลีเม็นต์อินเตอร์เฟสจากคลาส Repository
- ManagerRepository

o เป็นคลาสที่ใช้ติดต่อกับฐานข้อมูลของ Manager โดยจะอิมพลีเม็นต์อินเตอร์เฟสจากคลาส Repository

## • CustomerRepository

o เป็นคลาสที่ใช้ติดต่อกับฐานข้อมูลของ Customer โดยจะอิมพลีเม็นต์อินเตอร์เฟสจากคลาส Repository

#### • Shop

เป็นคลาสที่ใช้ในการจัดการข้อมูลของร้านค้า เช่น การเปลี่ยนชื่อร้านค้า, การคิดมูลค่าของ
 สินค้าที่ลูกค้าซื้อ

#### Summary

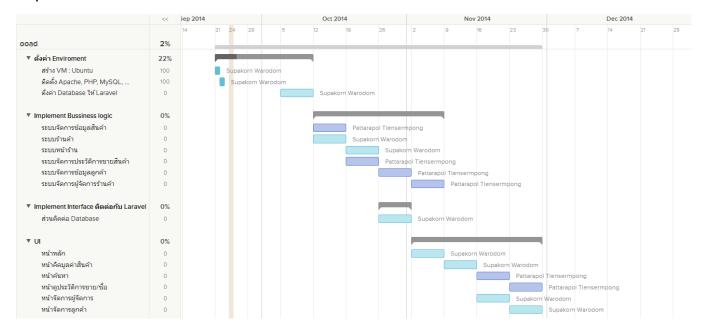
 เป็นคลาสที่ทำหน้าที่ในการคำนวณหาสินค้าที่ขายดี โดยการใช้ข้อมูลประวัติการขายสินค้ามา คำนวณ แล้วจะเรียงรายการสินค้าตามจำนวนชิ้นที่ขายได้มากสุดไปน้อยสุด เพื่อนำไปใช้ใน การแสดงรายการสินค้าขายดี

## Deployment

- Software และ Technology ที่ใช้ ได้แก่
  - o Ubuntu 14.04
  - o Apache 2
  - o PHP 5.5
  - o MySQL
  - o Laravel PHP framework
  - o Composer PHP Dependency manager
- โดย Software และระบบทั้งหมด จะติดตั้งลงใน VM 1 เครื่อง ( 128.199.138.215

https://ooad.jigko.me/)

#### Implementation Plan



#### UnitTest

การทดสอบระบบที่จะใช้ในการวัดว่าระบบทำงานได้ถูกต้องหรือไม่ ซึ่งทางกลุ่มเราได้มีการทดสอบ ระบบดังนี้

1. ทดสอบฟังก์ชันคำนวณมูลค่าสินค้า

เป็นการทดลองโดยจำลองการซื้อสินค้าซึ่งโดยจำลองให้มีการซื้อสินค้า 5 ชนิดและให้ ผู้จัดการเป็นผู้ทำรายการคำนวณสินค้า ผลลัพธ์ที่คาดไว้ก็คือผลการคำนวณราคาจากระบบกับผลการ คำนวณราคาจาก Test code นั้นมีค่าเท่ากัน

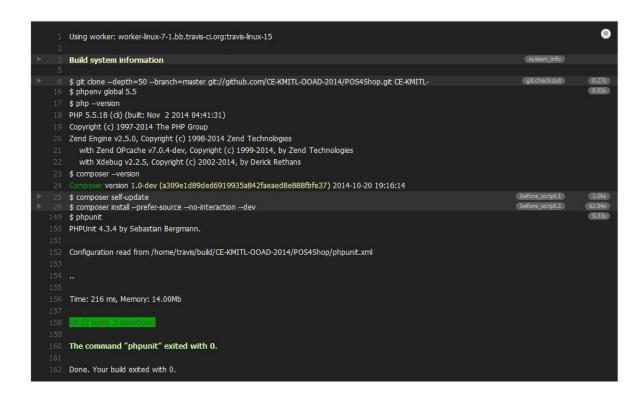
#### 2. ทดสอบฟังก์ชันสรุปยอดขายสินค้า

```
class SummaryTest extends TestCase {
              public function testProductSoldQuantity()

                               $testProductId = 1;
                               $expectedQuantity = 0;
                              \arrOfHistory = array(); for ($i=0; $i < 5; $i++) { // Mock History object and data
                                               $arrOfSoldItem=array();
                                               $quantity = $i+1;
                                              $product = Mockery::mock('ceddd\\Product');
$product->shouldReceive('get')->with('id')->andReturn($testProductId);
                                              $solditem = Mockery::mock('ceddd\\SoldItem');
$solditem->shouldReceive('get')->with('item')->andReturn($product);
$solditem->shouldReceive('get')->with('quantity')->andReturn($quantity);
                                               $arrOfSoldItem[0]=$solditem;
                                               $expectedQuantity+=$quantity;
                                              $history = Mockery::mock('ceddd\\History');
$history->shouldReceive('get')->with('item')->andReturn($arrOfSoldItem);
                                               $arrOfHistory[$i] = $history;
                               $historyRepository = Mockery::mock('ceddd\\HistoryRepository');
$historyRepository->shouldReceive('getByProductId')->with($testProductId)->andReturn($arrOfHistory);
                               $\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\}$}}}}\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\ti
                               $this->assertEquals($expectedQuantity, $result);
```

เป็นการทดลองโดยจะนับว่า สินค้าแต่ละชนิดนั้นมีการขายไปกี่ชิ้นจากประวัติการขายสินค้า ผลลัพธ์ที่คาดไว้ก็คือจำนวนสินค้าที่ระบบคำนวณว่าขายได้กับผลการคำนวณจำนวนสินค้าจาก Test code นั้นมีค่าเท่ากัน

## และเมื่อทำการรัน Test code ทั้งสองบน https://travis-ci.org/ จะมีผลการทดสอบคือผ่าน ดังภาพ

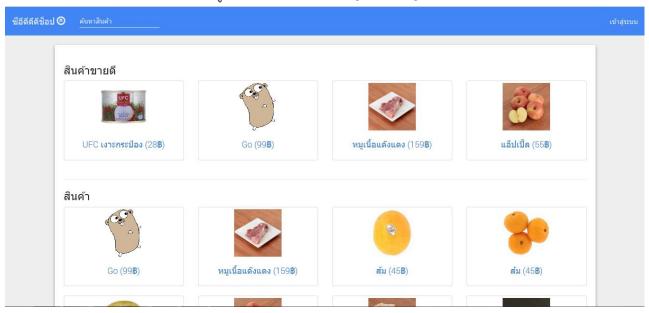


#### **Evaluation**

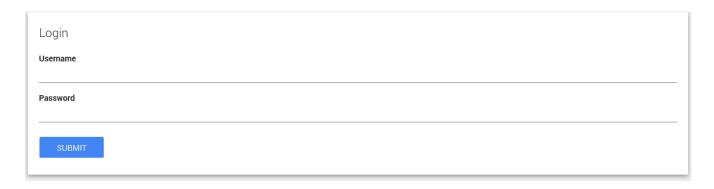
- ทดสอบระบบคำนวณมูลค่าสินค้า
  - จุดประสงค์การทดลอง
    - เพื่อทดสอบระบบคิดราคาสินค้า ว่าทำงานได้จริงและมีความถูกต้องสิ่งที่จะวัด
    - ความง่ายและ สะดวกในการใช้งาน
    - ความแม่นยำและถูกต้องในการคำนวณ
  - สิ่งที่จะวัด
    - ความถูกต้องของการคำนวณมูลค่าสินค้า
  - สิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง
    - ข้อมูลของสินค้าในฐานข้อมูล
    - ID,password ของ manager

#### วิธีทำการทดลอง

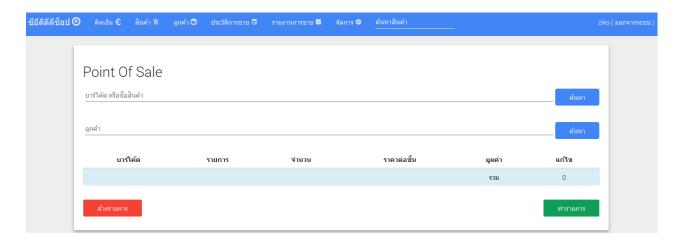
• คลิกที่ "เข้าสู่ระบบ" เพื่อนทำการ login manager



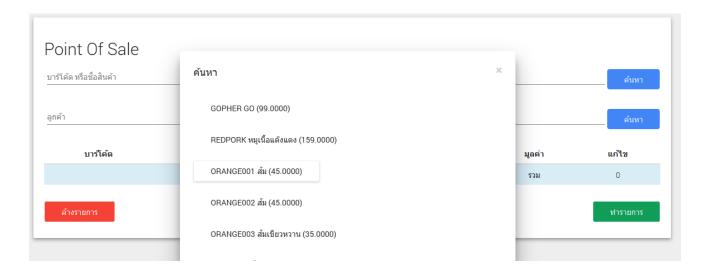
• กรอก username,password



หลังจาก login เรียบร้อยหน้าเว็บจะเป็นรูปแบบสำหรับผู้จัดการ ซึ่งเมื่อกดปุ่ม
 "คิดเงิน" จะมีหน้าจอคิดราคาดังรูป



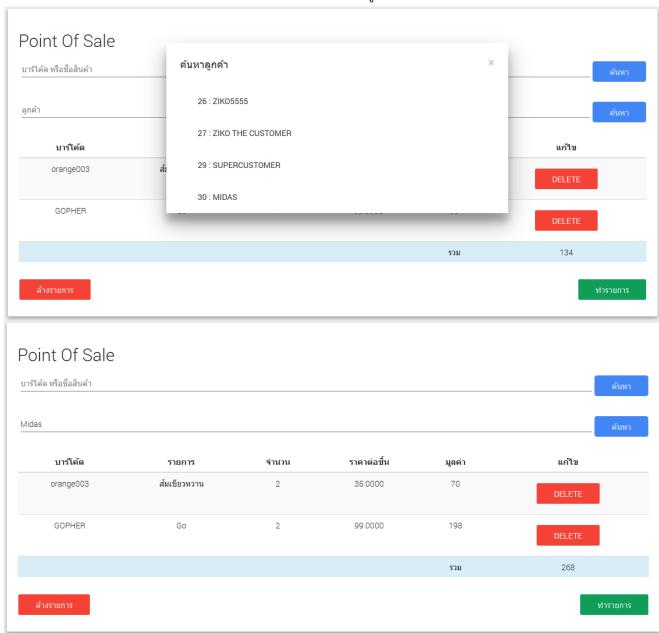
กดปุ่ม "ค้นหา" ที่บรรทัด บาร์โค้ดหรือชื่อสินค้า เพื่อเลิกสินค้า



หรือสามารถพิมหาจากชื่อสินค้า หรือบาร์โค้ดได้ดังรูป



เมื่อเลือกสินค้ามาแล้วให้เลือกที่จะใส่ชื่อลูกค้าหรือไม่ก็ได้



# ระบบจะคำนวณราคาสินค้าตามที่รายการสินค้าที่ซื้อ

บาร์โค้ด	รายการ	จำนวน	ราคาต่อชิ้น	มูลค่า	แก้ไข
orange003	ส้มเขียวหวาน	2	35.0000	70	DELETE
GOPHER	Go	1	99.0000	99	DELETE
				รวม	169

• กดปุ่มทำรายการระบบจะแจ้งว่าทำรายการเรียบร้อย

ทำรายการสำเร็จ					×
Point Of Sale					
บาร์โค้ด หรือชื่อสินค้า					คันหา
ลูกค้า					คันหา
บาร์โค้ด	รายการ	จำนวน	ราคาต่อชิ้น	มูลค่า	แก้ไข
				รวม	0
ล้างรายการ					<b>ท</b> ำรายการ

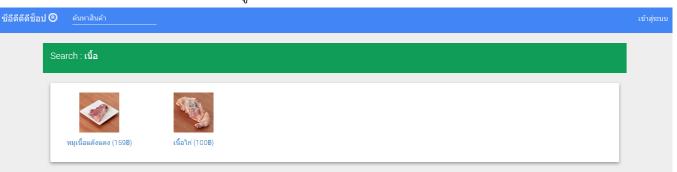
ระบบจะบันทึกประวัติการขายซึ่งสามารถกดเข้าไปดูได้ที่ "ประวัติการขาย"

ID	รายการ	จำนวน	ราคา	ลูกค้า	ผู้จัดการ	เมื่อ	
1	แอ็ปเปิ๊ล หมูเนื้อแด๊งแดง Go	1.00 1.00 2.00	55.00 169.00 99.00	Ziko the customer	ziko	2014-11-12 20:10:18	ลบ
2	หมูเนื้อแด๊งแดง	1.00	169.00	Ziko5555	ziko	2014-11-14 21:16:27	ลบ
3	UFC เงาะกระป้อง	4.00	28.00	SuperCustomer	ziko	2014-11-14 21:21:34	ลบ
4	Go	1.00	99.00	Ziko the customer	ziko	2014-11-15 10:16:12	ลบ
5	ส้ม	1.00	45.00	-	ziko	2014-11-15 14:44:58	ลบ
6	ส้มเขียวหวาน Go	2.00 1.00	35.00 99.00	-	ziko	2014-11-15 14:51:25	ลบ
7	ส้มเขียวหวาน Go	2.00 2.00	35.00 99.00	Midas	ziko	2014-11-15 14:54:01	ลบ

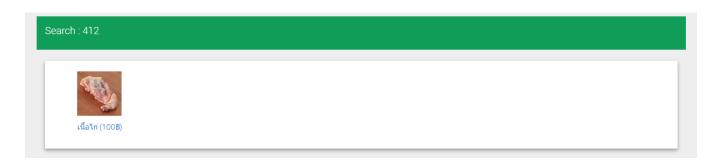
- ผลที่ได้จากการทดลอง
  - ระบบสามารถคำนวณราคาสินค้าที่ซื้อได้อย่างถูกต้อง
  - เมื่อทำรายการการซื้อเสร็จแล้วระบบบันทึกประวัติการซื้อสินค้าไว้ได้
- สรุปและสิ่งที่ได้จากการทดลองนี้
  - ระบบคำนวณราคาสินค้าทำงานเชื่อมกับฐานข้อมูลได้อย่างถูกต้อง
  - ระบบคำนวณราคาสินค้ามีความสัมพันธ์กับระบบจัดการประวัติการขาย

# • ทดสอบฟังก์ชั่นตรวจการป้อนข้อมูล

- จุดประสงค์การทดลอง
  - ทคสอบว่าระบบนี้ใช้งานได้จริงและป้องกันการเกิด error จากการป้อนข้อมูลผิด
- สิ่งที่จะวัด
  - ระบบมีการแจ้งเตือนว่าป้อนข้อมูลผิดและไม่มี error จากการป้อนข้อมูลเกิดขึ้น
- สิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง
  - ชุดข้อมูลที่ถูกต้อง
  - ชุดข้อมูลที่ไม่ถูกต้องที่จะทำให้ระบบตรวจการป้อนข้อมูลทำงาน
- วิธีทำการทดลอง
  - ทดลองกับระบบค้นหาสินค้า
    - กรอกข้อมูลเพื่อค้นหาสินค้าซึ่งสามารถใช้เป็นชื่อของสินค้า



- กรอกข้อมูลเพื่อค้นหาสินค้าซึ่งสามารถใช้เป็นบาร์โค้ดของสินค้า



กรอกข้อมูลสินค้าที่ไม่มีในร้านค้า



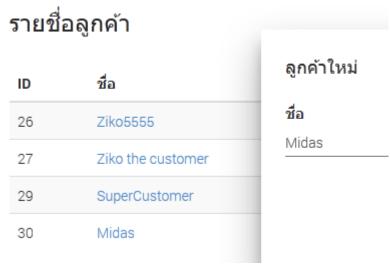
ไม่พบสินค้า

# ทดลอบกับส่วนเพิ่มรายชื่อลูกค้า

- ไปยังหน้าต่าง "ลูกค้า" และกด "เพื่ม

รายชื่อ	อลูกค้า		
ID	ชื่อ	ลูกค้าใหม่	×
26	Ziko5555	ชื่อ	12:34
,	Ziko the customer	Input field	38:16
)	SuperCustomer		20:11
30	Midas		เพิ่ม 32:14

- ทดลองใส่ชื่อลูกค้าที่มีอยู่แล้วในฐานข้อมูล

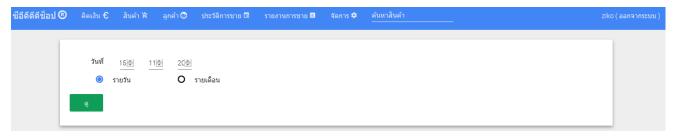


- จะได้รับข้อความแจ้งข้อผิดพลาดว่าชื่อลูกค้านี้มีอยู่แล้ว



## ทดสอบกับระบบจัดการประวัติการขาย

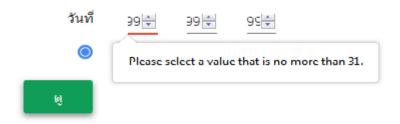
ปิที่หน้าต่าง "รายงานการขาย"



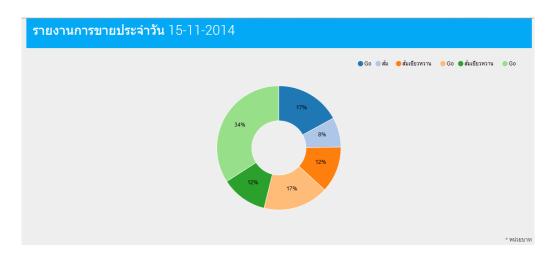
- ทดลองพิม วัน/เดือน/ปี ที่ไม่ถูกต้องลงไปตามรูป



- จะมีข้อความแจ้งเตือนดังรูป



หากใส่ข้อมูล วัน/เดือน/ปี ที่ถูกต้องก็จะสามารถดูรายงานการขายได้



- ผลที่ได้จากการทดลอง
  - ระบบมีการตรวจสอบหาก user ป้อน input ที่ไม่ถูกต้องซึ่งใช้งานได้จริง
- o สรุปและสิ่งที่ได้จากการทดลองนี้ application มีการตรวจสอบความผิดพลาดของ input อยู่ในหลายๆระบบ

#### <u>บทสรุป</u>

ระบบบริหารจัดการร้านค้า POS4Shop เป็น application ที่สร้างขึ้นเพื่อให้เกิดความสะดวกสบายต่อร้านค้า แต่ ทั้งนี้ระบบยังสามารถพัฒนาต่อยอดไปได้อีกเพราะยังระบบนี้ยังไม่รวมถึงการจัดการคลังสินค้าของร้านค้าและการคิด กำไร ขาดทุน ของร้านค้า และผลจากการทำโครงงานนี้ทำให้ผู้จัดทำนั้นได้เข้าใจถึงการทำงานของร้านค้าและการขายสินค้าและยัง ได้ฝึกสร้างประสบการณ์การใช้ framework , Object-oriented design และรวมไปถึงการ implement web-application ทั้งนี้ผลงานที่ออกมาอาจจะยังไม่ใช่ผลงานที่เรียกได้ว่ายอดเยี่ยมหรือสมบูรณ์แบบและยังมีข้อผิดพลาดอยู่บ้าง แต่ทางกลุ่มของ เราก็ได้ความรู้จากการทำโครงงานนี้ไปมากและเชื่อว่ายังสามารถนำ application นี้ไปพัฒนาและต่อยอดได้และการทำ โครงงานนี้ยังทำให้สมาชิกในกลุ่มรู้สึกสนุกไปกับการทำงานอีกด้วย

#### บรรณานุกรม

- Dayle Rees. Laravel:Code Bright. Leanpub,2014-06-01
- JeffreyWay. Laravel Testing Decoded. Leanpub,2013-05-28
- <u>laravel.com/docs</u>
- https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-install-linux-apachemysql-php-lamp-stack-on-ubuntu-14-04
- <a href="http://api.jquery.com/jquery.post/">http://api.jquery.com/jquery.post/</a>
- https://www.lucidchart.com/
- http://getbootstrap.com/
- https://support.cloudflare.com/hc/en-us/sections/200038156-SSL-at-CloudFlare