กลุ่ม CE-DDD

ชื่อโครงงาน : POS4Shop

Github repository: POS4Shop

รายชื่อสมาชิก

นายภัทรพล เธียรเสริมพงศ์ 55010923 นายศุภกร วโรดม 55011222

โครงงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา 01076254 – การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ (Object-oriented Analysis and Design)

สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2557

Abstract

เว็บแอปพลิเคชั่นจะช่วยให้การขายของในร้านค้าต่างๆนั้นสะดวกมากยิ่งขึ้นและลดปัญหาความ ผิดพลาดและล่าช้าในการทำธุรกรรมและยังเป็นหน้าตาของร้านค้าอีกด้วยทำให้ผู้คนเข้าถึงร้านค้าได้มากขึ้น อีกทั้งยังสามารถสรุปยอดขายของร้านค้าในรูปแบบของ วัน/เดือน โดยแสดงออกมาเป็นกราฟให้กับผู้จัดการ ร้านค้าและมีระบบสมาชิกของร้านค้าอีกด้วย

Introduction

ในปัจจุบันร้านค้าแต่ละร้านมักมีสินค้าในร้านอยู่หลากหลายชนิด ทำให้การที่จะสามารถจำราคาสินค้า ทุกอย่างในร้านด้านนั้นเป็นไปด้านยาก ทำให้ความสามารถ(ความเร็ว)ในการขายลดลง เนื่องจากจำราคาสินค้า ไม่ได้ (ในร้านที่มีคนขายหลายคนก็จะมีผู้ขายที่จำราคาได้แค่บางคน) และคิดเงินช้าเนื่องจากต้องกดเครื่องคิด เลขเองทีละรายการสินค้า ทางกลุ่มจึงคิดจะทำระบบ POS สำหรับร้านค้าขึ้นมา โดยในปัจจุบันนั้น Web technology นั้นพัฒนาไปมาก ทางกลุ่มจึงเลือกที่จะพัฒนาแอปพลิเคชันนี้เป็น Web Application เพราะง่าย ต่อการพัฒนา สามารถปรับปรุง และสามารถนำไปพัฒนาต่อยอดได้ง่าย

Related works

ระบบ POS นั้นมีผู้พัฒนาอยู่หลายคนด้วยกันเช่น Easy POS (Shareware), www.citysoft.co.th, www.prosoftpos.com, www.smlsoft.com ซึ่งระบบ POS ที่ได้กล่าวมานี้นั้นมีลักษณะที่เหมือนกันคือเป็น Desktop application ซึ่งต้องใช้งานบนระบบปฏิบัติการ Windows เท่านั้น ส่วนทางกลุ่มได้พัฒนาเป็น Web application ซึ่งสามารถใช้งานได้บนทุกระบบปฏิบัติการ และยังสามารถเข้าใช้งานผ่าน Smart phone ได้อีก ด้วย

Functional requirements

- เลือกดูสินค้าต่างๆในร้านได้ผ่านทางหน้าเว็บ
- ระบบล็อกอิน สำหรับผู้จัดการ
- ระบบคำนวนราคาสินค้าต่อการซื้อของลูกค้า 1 ครั้ง สำหรับผู้จัดการ
- ระบบเก็บประวัติการขายสินค้าทั้งหมด สำหรับผู้จัดการ
- ระบบเพิ่มสินค้าชนิดใหม่เข้าสู่ฐานข้อมูล สำหรับผู้จัดการ
- ระบบดูประวัติการซื้อของลูกค้า สำหรับผู้จัดการและตัวลูกค้าเอง
- ระบบค้นหาสินค้าที่มีในร้าน
- ระบบแสดงรายการสินค้าที่มียอดขายสูงสุด 10 รายการ
- มีช่องทางการเชื่อมต่อ (Rest API) สำหรับเช็คราคาสินค้าในร้าน
- มีช่องทางการเชื่อมต่อ (Rest API) สำหรับลูกค้าเพื่อดูประวัติการซื้อของตัวเอง

Non-functional requirements

- หน้าเว็บรองรับการแสดงผลทั้งบน คอมพิวเตอร์ตั้งโต้ะ และสมาร์ทโฟน
- มีรูปแบบการแสดงรายการสินค้าเป็นตารางเพื่อง่ายแก่การเลือกดูสินค้า
- เป็นเว็บแอปพลิเคชันทำให้สามารถติดตั้งลงในระบบปฏิบัติการใดก็ได้
- มีการรักษาความปลอดภัยของข้อมูลสำคัญที่ถูกจัดเก็บหรือถูกใช้ในการสื่อสาร โดยใช้โปรโตคอลที่มี การเข้ารหัส (https)
- รองรับผู้ใช้เข้าบริการพร้อมกัน 10 คนโดยประสิทธิภาพการทำงานไม่ลดลง

Use case specifications

1.Use case name: ระบบคำนวณมูลค่าสินค้า

- Use case purpose: ทำการคำนวณมูลค่าสินค้าที่ลูกค้าซื้อในครั้งนั้น แล้วบันทึกลงประวัติการ ขาย ของร้านค้าและประวัติการซื้อสินค้าของลูกค้า
- Preconditions: สินค้าทุกชิ้นในร้านค้ามีข้อมูลอยู่ในฐานข้อมูล และมีการกำหนดราคาสินค้าไว้แล้ว
- Postconditions: แสดงมูลค่าสินค้าที่ลูกค้าซื้อในครั้งนั้น มีประวัติการขายบันทึกลงฐานข้อมูล มี ประวัติการซื้อของลูกค้าบันทึกลงในฐานข้อมูล

.

- Limitations: ลูกค้าที่ไม่ได้เป็นสมาชิก จะไม่สามารถดูประวัติการซื้อย้อนหลังได้
- Assumptions: ลูกค้าซื้อสินค้าในร้านอย่างน้อย 1 ชิ้นขึ้นไป
- Primary Scenario:
- A. ผู้จัดการร้านล็อกอินเข้าสู่ระบบ
- B. ผู้จัดการกดเลือกสินค้า และจำนวนชิ้นที่ลูกค้า
- C. ผู้จัดการระบุชื่อลูกค้าที่ซื้อสินค้า หรือไม่ระบุก็ได้
- D. ระบบจะเพิ่มรายการสินค้าและจำนวนที่ซื้อแสดงบนหน้าเว็บ พร้อมคำนวณมูลค่าสินค้าในรายการ ทั้งหมด
- E. ทำขั้นตอน C ไปเรื่อยๆ จนกว่าจะครบทุกรายการสินค้าที่ลูกค้าซื้อ
- F. กดสิ้นสุดการเพิ่มสินค้า
- G. ระบบจะแสดงมูลค่าสินค้าและราคารวม
- H. ผู้จัดการกด ทำรายการ
- Alternate Scenario:
- Condition triggering an alternate scenario:
- Condition 1: เลือกสินค้าผิดหรือจำนวนผิด
 - o D1. กดลบรายการสินค้าที่ต้องการจะแก้ไขรายการ
 - o D2. กลับไปทำตามขั้นตอน C ใหม่

2.Use case name: ดูรายงานการขายสินค้า

- Use case purpose: ดูสรุปการขายของร้าน ในช่วงเวลาที่เลือก เป็นวัน หรือเดือน
- Preconditions: ร้านค้าเคยมีการขายสินค้าไปแล้ว (มีประวัติการขาย)
- Postconditions: ระบบจะแสดงผลสรุปการขายสินค้าออกมาตามช่วงเวลาที่เลือก
- Limitations: -
- Assumptions: ผู้จัดการมีความสามารถในการอ่านกราฟได้
- Primary Scenario:
- A. ผู้จัดการร้านล็อกอินเข้าสู่ระบบ
- B. กดเลือกไปที่ รายงานการขาย
- C. เลือกช่วงเวลาที่ต้องการจะดูสรุปผลการขาย
- D. เลือกดูรายวันหรือรายเดือน
- E. ผู้จัดการกด ดู รายการ
- F. ระบบจะแสดงสรุปผลการขายในช่วงเวลาที่เลือก
- Alternate Scenario: -
- Condition triggering an alternate scenario:
- Condition 1: วัน/เดือน/ปี ที่ไม่มีการขายเกิดขึ้น
 - o F1. ระบบแจ้งว่า No data available
 - o F2. กลับไปทำขั้นตอน C ใหม่

Problem Analysis

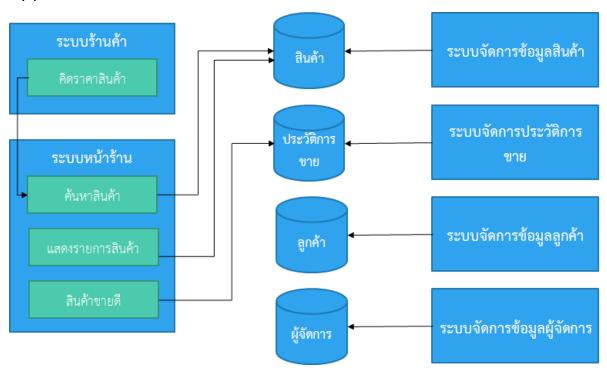
Component

- ส่วนหน้าร้าน สำหรับแสดงรายการสินค้า
- ส่วนค้นหาสินค้า
- ส่วนตั้งชื่อร้านค้า
- ส่วนคำนวณมูลค่าสินค้า
- ส่วนเพิ่มข้อมูลสินค้าชนิดใหม่
- ส่วนแก้ไขข้อมูลสินค้า
- ส่วนลบข้อมูลสินค้า
- ส่วนบันทึกข้อมูลประวัติการขายสินค้า
- ส่วนแก้ไขข้อมูลประวัติการขายสินค้า
- ส่วนลบข้อมูลประวัติการขายสินค้า
- ส่วนสมัครสมาชิกของลูกค้า
- ส่วนแสดงข้อมูลประวัติการซื้อของลูกค้า
- ส่วนแก้ไขข้อมูลลูกค้า
- ส่วนลบข้อมูลลูกค้า
- ส่วนเพิ่มผู้จัดการร้านค้า
- ส่วนแก้ไขรหัสผ่านของผู้จัดการร้านค้า
- ส่วนลบผู้จัดการร้านค้า
- ส่วนสรุปผล ยอดขายสินค้า

Abstraction

- หน้าร้าน มีรายการสินค้า ให้ผู้ใช้ได้เลือกดูข้อมูลของสินค้า
- 。 สินค้า ซึ่งประกอบด้วยชื่อสินค้า บาร์โค้ด ราคาสินค้าและรายละเอียดอื่นๆเกี่ยวกับสินค้า
- ข้อมูลประวัติ ประกอบด้วยบันทึกการขายสินค้าของร้านค้า และข้อมูลการซื้อสินค้าของ ลูกค้า
- ลูกค้า ซึ่งประกอบด้วยชื่อลูกค้า และประวัติการซื้อสินค้า
- o ผู้จัดการร้านค้า ซึ่งจะมีข้อมูลชื่อ, username, password ของผู้จัดการแต่ละคน
- ตัวสรุปผลการขายสินค้า เพื่อแสดงให้ผู้ใช้ได้เห็นว่าสินค้าใดมีคนซื้อเยอะ

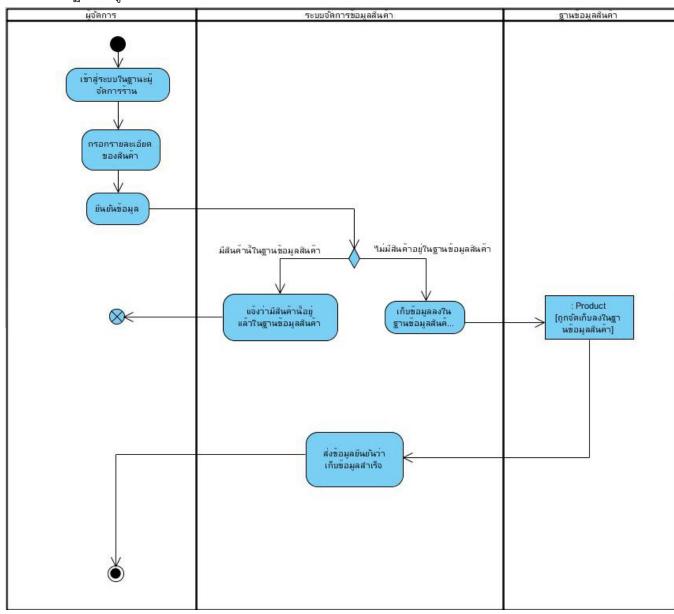
Application Architecture



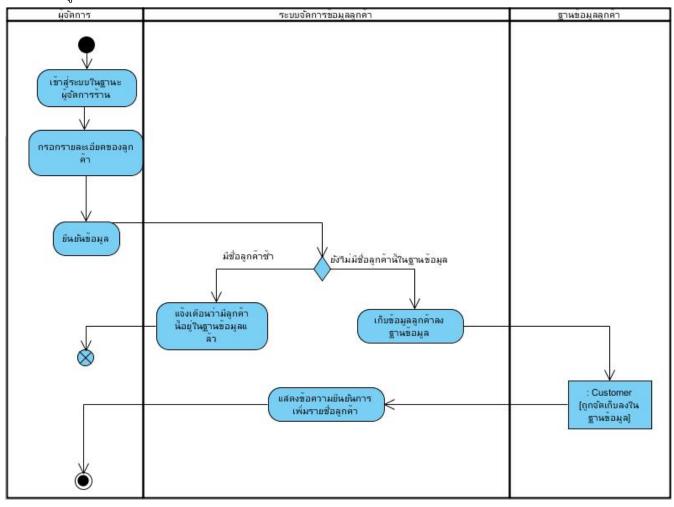
- ระบบหน้าร้าน มีส่วนแสดงรายการสินค้าทั้งหมดในร้าน ส่วนแสดงรายการสินค้าที่ขายดี โดยใช้ ข้อมูลจากส่วนสรุปผลขอดขายสินค้า และส่วนค้นหาสินค้า
- ระบบจัดการข้อมูลสินค้า ส่วนเพิ่มข้อมูลสินค้าชนิดใหม่ แก้ไขข้อมูลสินค้า และลบข้อมูลสินค้า
- ระบบจัดการข้อมูลประวัติการขายสินค้า มีส่วนบันทึกข้อมูลประวัติการขายสินค้า แก้ไข และลบ ข้อมูลประวัติการขายสินค้า
- ระบบจัดการข้อมูลลูกค้า มีส่วนสมัครสมาชิกของลูกค้า แสดงข้อมูลประวัติการซื้อ แก้ไข และลบ ข้อมูลลูกค้า
- ระบบจัดการผู้จัดการร้านค้า มีส่วนเพิ่มผู้จัดการร้านค้า ส่วนแก้ไขข้อมูลและรหัสผ่าน และส่วนลบ ผู้จัดการร้านค้า

Activity diagrams

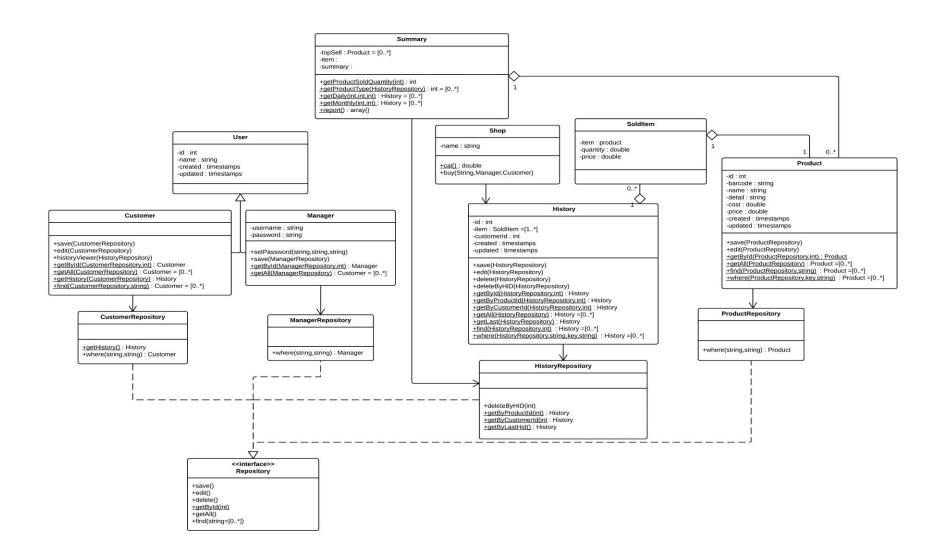
เพิ่มสินค้าในฐานข้อมูลสินค้า



เพิ่มรายชื่อลูกค้า



Domain classes



(เม็ธทอดที่ขีดเส้นใต้คือ static method)

- User
 - เป็นคลาสที่มีข้อมูลพื้นฐานของผู้ใช้ ทั้งผู้จัดการ และลูกค้า
- Manager
 - เป็นคลาสที่ใช้จัดการข้อมูลของผู้จัดการร้านค้า เช่น การเปลี่ยนรหัสผ่าน, แก้ไขข้อมูลต่างๆ
- Customer
 - เป็นคลาสที่ใช้ในการจัดการข้อมูลของลูกค้า เช่น การสมัครสมาชิกใหม่, การดูประวัติการซื้อ,
 และดูรายชื่อลูกค้าทั้งหมด
- Product
 - เป็นคลาสที่ใช้ในการจัดการข้อมูลของสินค้า เช่น ชื่อและรายละเอียดต่างๆ, ค้นหาสินค้า,
 และดูรายการสินค้าที่มีทั้งหมด
- SoldItem
 - เป็นคลาสที่ใช้ในสำหรับการเก็บข้อมูลว่ามีการซื้อสินค้าอะไร จำนวนกี่ชิ้น และราคาตอนซื้อ
 นั้นเท่าไร ซึ่งจะถูกนำไปใช้ต่อใคลาส History
- History
 - เป็นคลาสที่ใช้ในการจัดการข้อมูลประวัติการขายของร้านค้า/ซื้อสินค้าของ ลูกค้า โดยภายใน จะประกอบไปด้วยลิสต์อ็อบเจคท์ของคลาส SoldItem เพื่อที่จะได้เก็บข้อมูลการซื้อสินค้าว่า ครั้งนั้นลูกค้าได้ซื้อสินค้าอะไร บ้างจำนวนกี่ชิ้น และราคา ณ ตอนนั้นเป็นเท่าไร และยังมี ความสามารถ เช่น การบันทึกประวัติการขายสินค้า, และดึงรายการประวัติการขายสินค้า ทั้งหมดออกมา (ซึ่งจะมีคลาส Summary ที่เรียกใช้เพื่อนำไปหาคำนวณเพื่อหาสินค้าที่ ขายดี สินค้าที่ขายได้จำนวนมาก)
- Repository
 - เป็นอินเตอร์เฟสคลาส ที่มีเม็รทอดต่างๆไว้สำหรับใช้ติดต่อกับฐานข้อมูล
- ProductRepository
 - o เป็นคลาสที่ใช้ติดต่อกับฐานข้อมูลของ Product โดยจะอิมพลีเม็นต์อินเตอร์เฟสจากคลาส Repository
- HistoryRepository
 - o เป็นคลาสที่ใช้ติดต่อกับฐานข้อมูลของ History โดยจะอิมพลีเม็นต์อินเตอร์เฟสจากคลาส Repository
- ManagerRepository

o เป็นคลาสที่ใช้ติดต่อกับฐานข้อมูลของ Manager โดยจะอิมพลีเม็นต์อินเตอร์เฟสจากคลาส Repository

• CustomerRepository

o เป็นคลาสที่ใช้ติดต่อกับฐานข้อมูลของ Customer โดยจะอิมพลีเม็นต์อินเตอร์เฟสจากคลาส Repository

• Shop

เป็นคลาสที่ใช้ในการจัดการข้อมูลของร้านค้า เช่น การเปลี่ยนชื่อร้านค้า, การคิดมูลค่าของ
 สินค้าที่ลูกค้าซื้อ

Summary

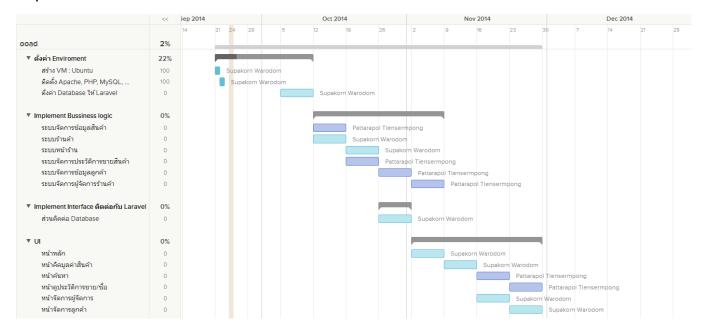
 เป็นคลาสที่ทำหน้าที่ในการคำนวณหาสินค้าที่ขายดี โดยการใช้ข้อมูลประวัติการขายสินค้ามา คำนวณ แล้วจะเรียงรายการสินค้าตามจำนวนชิ้นที่ขายได้มากสุดไปน้อยสุด เพื่อนำไปใช้ใน การแสดงรายการสินค้าขายดี

Deployment

- Software และ Technology ที่ใช้ ได้แก่
 - o Ubuntu 14.04
 - o Apache 2
 - o PHP 5.5
 - o MySQL
 - o Laravel PHP framework
 - o Composer PHP Dependency manager
- โดย Software และระบบทั้งหมด จะติดตั้งลงใน VM 1 เครื่อง (128.199.138.215

https://ooad.jigko.me/)

Implementation Plan



UnitTest

การทดสอบระบบที่จะใช้ในการวัดว่าระบบทำงานได้ถูกต้องหรือไม่ ซึ่งทางกลุ่มเราได้มีการทดสอบ ระบบดังนี้

1. ทดสอบฟังก์ชันคำนวณมูลค่าสินค้า

เป็นการทดลองโดยจำลองการซื้อสินค้าซึ่งโดยจำลองให้มีการซื้อสินค้า 5 ชนิดและให้ ผู้จัดการเป็นผู้ทำรายการคำนวณสินค้า ผลลัพธ์ที่คาดไว้ก็คือผลการคำนวณราคาจากระบบกับผลการ คำนวณราคาจาก Test code นั้นมีค่าเท่ากัน

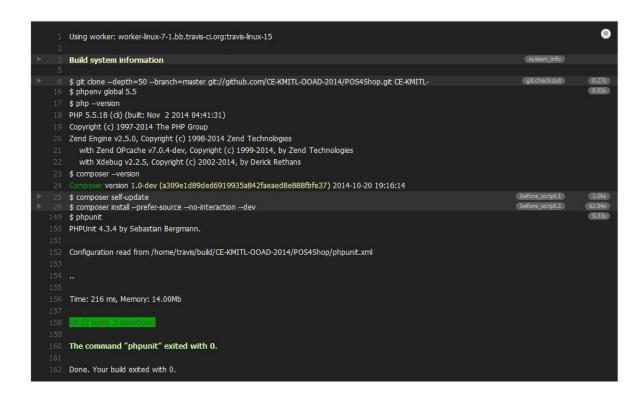
2. ทดสอบฟังก์ชันสรุปยอดขายสินค้า

```
class SummaryTest extends TestCase {
              public function testProductSoldQuantity()

                               $testProductId = 1;
                               $expectedQuantity = 0;
                              \arrOfHistory = array(); for ($i=0; $i < 5; $i++) { // Mock History object and data
                                               $arrOfSoldItem=array();
                                               $quantity = $i+1;
                                              $product = Mockery::mock('ceddd\\Product');
$product->shouldReceive('get')->with('id')->andReturn($testProductId);
                                              $solditem = Mockery::mock('ceddd\\SoldItem');
$solditem->shouldReceive('get')->with('item')->andReturn($product);
$solditem->shouldReceive('get')->with('quantity')->andReturn($quantity);
                                               $arrOfSoldItem[0]=$solditem;
                                               $expectedQuantity+=$quantity;
                                              $history = Mockery::mock('ceddd\\History');
$history->shouldReceive('get')->with('item')->andReturn($arrOfSoldItem);
                                               $arrOfHistory[$i] = $history;
                               $historyRepository = Mockery::mock('ceddd\\HistoryRepository');
$historyRepository->shouldReceive('getByProductId')->with($testProductId)->andReturn($arrOfHistory);
                               $\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\exintex{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$
                               $this->assertEquals($expectedQuantity, $result);
```

เป็นการทดลองโดยจะนับว่า สินค้าแต่ละชนิดนั้นมีการขายไปกี่ชิ้นจากประวัติการขายสินค้า ผลลัพธ์ที่คาดไว้ก็คือจำนวนสินค้าที่ระบบคำนวณว่าขายได้กับผลการคำนวณจำนวนสินค้าจาก Test code นั้นมีค่าเท่ากัน

และเมื่อทำการรัน Test code ทั้งสองบน https://travis-ci.org/ จะมีผลการทดสอบคือผ่าน ดังภาพ

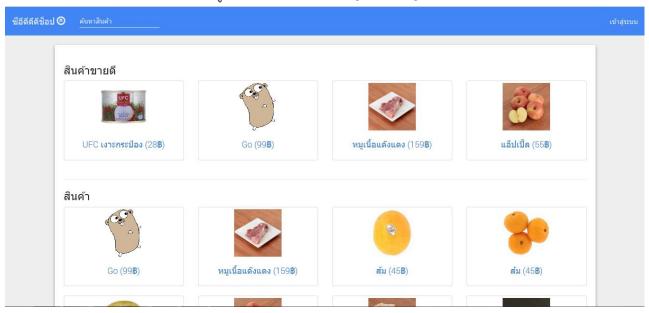


Evaluation

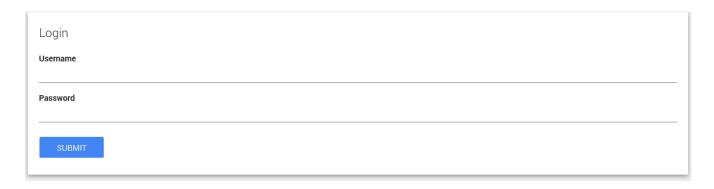
- ทดสอบระบบคำนวณมูลค่าสินค้า
 - จุดประสงค์การทดลอง
 - เพื่อทดสอบระบบคิดราคาสินค้า ว่าทำงานได้จริงและมีความถูกต้องสิ่งที่จะวัด
 - ความง่ายและ สะดวกในการใช้งาน
 - ความแม่นยำและถูกต้องในการคำนวณ
 - สิ่งที่จะวัด
 - ความถูกต้องของการคำนวณมูลค่าสินค้า
 - สิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง
 - ข้อมูลของสินค้าในฐานข้อมูล
 - ID,password ของ manager

วิธีทำการทดลอง

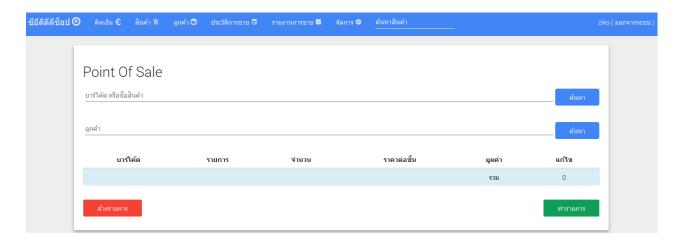
• คลิกที่ "เข้าสู่ระบบ" เพื่อนทำการ login manager



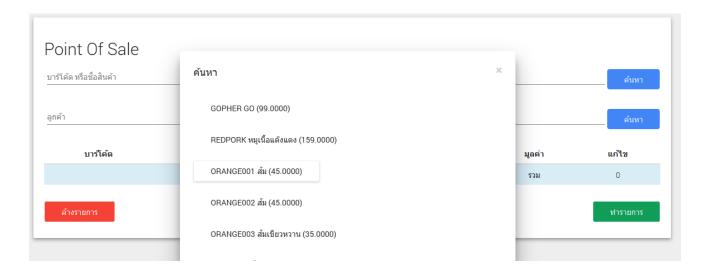
• กรอก username,password



หลังจาก login เรียบร้อยหน้าเว็บจะเป็นรูปแบบสำหรับผู้จัดการ ซึ่งเมื่อกดปุ่ม
 "คิดเงิน" จะมีหน้าจอคิดราคาดังรูป



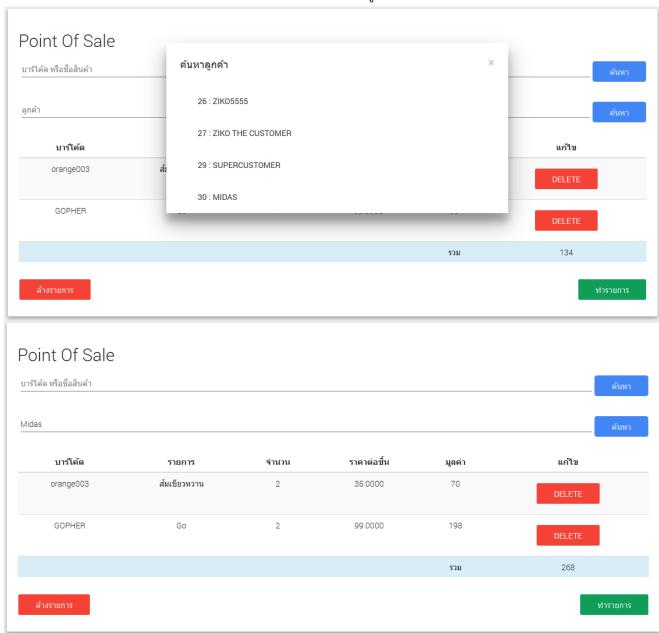
กดปุ่ม "ค้นหา" ที่บรรทัด บาร์โค้ดหรือชื่อสินค้า เพื่อเลิกสินค้า



หรือสามารถพิมหาจากชื่อสินค้า หรือบาร์โค้ดได้ดังรูป



เมื่อเลือกสินค้ามาแล้วให้เลือกที่จะใส่ชื่อลูกค้าหรือไม่ก็ได้



ระบบจะคำนวณราคาสินค้าตามที่รายการสินค้าที่ซื้อ

บาร์โค้ด	รายการ	จำนวน	ราคาต่อชิ้น	มูลค่า	แก้ไข
orange003	ส้มเขียวหวาน	2	35.0000	70	DELETE
GOPHER	Go	1	99.0000	99	DELETE
				รวม	169

• กดปุ่มทำรายการระบบจะแจ้งว่าทำรายการเรียบร้อย

ทำรายการสำเร็จ					×
Point Of Sale					
บาร์โค้ด หรือชื่อสินค้า					คันหา
ลูกค้า					คันหา
บาร์โค้ด	รายการ	จำนวน	ราคาต่อชิ้น	มูลค่า	แก้ไข
				รวม	0
ล้างรายการ					ท ำรายการ

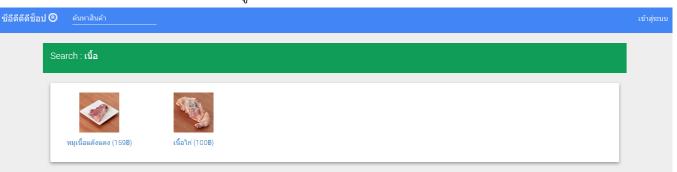
ระบบจะบันทึกประวัติการขายซึ่งสามารถกดเข้าไปดูได้ที่ "ประวัติการขาย"

ID	รายการ	จำนวน	ราคา	ลูกค้า	ผู้จัดการ	เมื่อ	
1	แอ็ปเปิ๊ล หมูเนื้อแด๊งแดง Go	1.00 1.00 2.00	55.00 169.00 99.00	Ziko the customer	ziko	2014-11-12 20:10:18	ลบ
2	หมูเนื้อแด๊งแดง	1.00	169.00	Ziko5555	ziko	2014-11-14 21:16:27	ลบ
3	UFC เงาะกระป้อง	4.00	28.00	SuperCustomer	ziko	2014-11-14 21:21:34	ลบ
4	Go	1.00	99.00	Ziko the customer	ziko	2014-11-15 10:16:12	ลบ
5	ส้ม	1.00	45.00	-	ziko	2014-11-15 14:44:58	ลบ
6	ส้มเขียวหวาน Go	2.00 1.00	35.00 99.00	-	ziko	2014-11-15 14:51:25	ลบ
7	ส้มเขียวหวาน Go	2.00 2.00	35.00 99.00	Midas	ziko	2014-11-15 14:54:01	ลบ

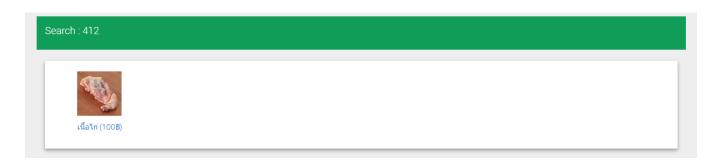
- ผลที่ได้จากการทดลอง
 - ระบบสามารถคำนวณราคาสินค้าที่ซื้อได้อย่างถูกต้อง
 - เมื่อทำรายการการซื้อเสร็จแล้วระบบบันทึกประวัติการซื้อสินค้าไว้ได้
- สรุปและสิ่งที่ได้จากการทดลองนี้
 - ระบบคำนวณราคาสินค้าทำงานเชื่อมกับฐานข้อมูลได้อย่างถูกต้อง
 - ระบบคำนวณราคาสินค้ามีความสัมพันธ์กับระบบจัดการประวัติการขาย

• ทดสอบฟังก์ชั่นตรวจการป้อนข้อมูล

- จุดประสงค์การทดลอง
 - ทคสอบว่าระบบนี้ใช้งานได้จริงและป้องกันการเกิด error จากการป้อนข้อมูลผิด
- สิ่งที่จะวัด
 - ระบบมีการแจ้งเตือนว่าป้อนข้อมูลผิดและไม่มี error จากการป้อนข้อมูลเกิดขึ้น
- สิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง
 - ชุดข้อมูลที่ถูกต้อง
 - ชุดข้อมูลที่ไม่ถูกต้องที่จะทำให้ระบบตรวจการป้อนข้อมูลทำงาน
- วิธีทำการทดลอง
 - ทดลองกับระบบค้นหาสินค้า
 - กรอกข้อมูลเพื่อค้นหาสินค้าซึ่งสามารถใช้เป็นชื่อของสินค้า



- กรอกข้อมูลเพื่อค้นหาสินค้าซึ่งสามารถใช้เป็นบาร์โค้ดของสินค้า



กรอกข้อมูลสินค้าที่ไม่มีในร้านค้า



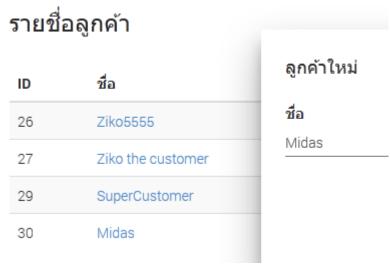
ไม่พบสินค้า

ทดลอบกับส่วนเพิ่มรายชื่อลูกค้า

- ไปยังหน้าต่าง "ลูกค้า" และกด "เพื่ม

รายชื่อ	อลูกค้า		
ID	ชื่อ	ลูกค้าใหม่	×
26	Ziko5555	ชื่อ	12:34
,	Ziko the customer	Input field	38:16
)	SuperCustomer		20:11
30	Midas		เพิ่ม 32:14

- ทดลองใส่ชื่อลูกค้าที่มีอยู่แล้วในฐานข้อมูล

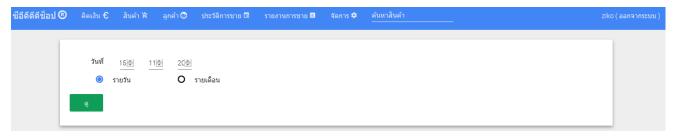


- จะได้รับข้อความแจ้งข้อผิดพลาดว่าชื่อลูกค้านี้มีอยู่แล้ว



ทดสอบกับระบบจัดการประวัติการขาย

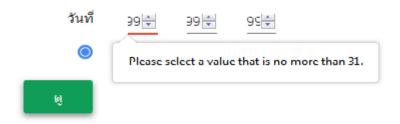
ปิที่หน้าต่าง "รายงานการขาย"



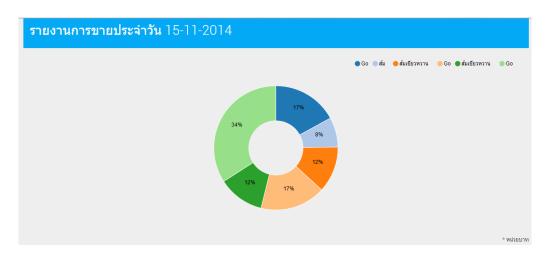
- ทดลองพิม วัน/เดือน/ปี ที่ไม่ถูกต้องลงไปตามรูป



- จะมีข้อความแจ้งเตือนดังรูป



หากใส่ข้อมูล วัน/เดือน/ปี ที่ถูกต้องก็จะสามารถดูรายงานการขายได้



- ผลที่ได้จากการทดลอง
 - ระบบมีการตรวจสอบหาก user ป้อน input ที่ไม่ถูกต้องซึ่งใช้งานได้จริง
- o สรุปและสิ่งที่ได้จากการทดลองนี้ application มีการตรวจสอบความผิดพลาดของ input อยู่ในหลายๆระบบ

<u>บทสรุป</u>

ระบบบริหารจัดการร้านค้า POS4Shop ทำให้ผู้จัดทำนั้นได้เข้าใจถึงการทำงานของร้านค้าและการขายสินค้าและยัง ได้ฝึกสร้างประสบการณ์การใช้ framework , Object-oriented design และรวมไปถึงการ implement web-application ทั้งนี้ผลงานที่ออกมาอาจจะยังไม่ใช่ผลงานที่เรียกได้ว่ายอดเยี่ยมหรือสมบูรณ์แบบและยังมีข้อผิดพลาดอยู่บ้าง แต่ทางกลุ่มของ เราก็ได้ความรู้จากการทำโครงงานนี้ไปมากและเชื่อว่ายังสามารถนำ application นี้ไปพัฒนาและต่อยอดได้และการทำ โครงงานนี้ยังทำให้สมาชิกในกลุ่มรู้สึกสนุกไปกับการทำงานอีกด้วย

บรรณานุกรม

- Dayle Rees. Laravel:Code Bright. Leanpub,2014-06-01
- JeffreyWay. Laravel Testing Decoded. Leanpub,2013-05-28
- <u>laravel.com/docs</u>
- https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-install-linux-apache-mysql-php-lamp-stack-on-ubuntu-14-04
- http://api.jquery.com/jquery.post/
- https://www.lucidchart.com/
- http://getbootstrap.com/
- https://support.cloudflare.com/hc/en-us/sections/200038156-SSL-at-CloudFlare