

ชื่อกลุ่ม: NUT-MAI

ชื่อโครงงาน: Part Storage(ระบบบริหารคลังเก็บอุปกรณ์ส่วนประกอบรถยนต์)

ชื่อGithub repository : Part—Storage

รายชื่อสมาชิก: นาย ชญานนท์ วิวัฒนะวัฒนาการ 55010214 3D/1

นาย ธนภัทร วัชรีวงศ์ ณ อยุธยา 55010505 3D/1

Object Oriented Analysis and Design ภาคการศึกษาที่ 1/2557

## บทคัดย่อ

ภายในคลังเก็บอุปกรณ์อะไหล่และชิ้นส่วนประกอบต่างๆของรถยนต์ในแต่ละวันนั้น มีจำนวนสินค้าชิ้นส่วนอุปกรณ์ ต่างๆที่ถูกซื้อเข้าและขายออกมากมาย ระบบการบันทึกรายละเอียดสินค้าแบบเก่าลงในเอกสารนั้นมีความยุ่งยาก ในการเก็บเอกสารและมีความล่าช้าในการค้นหาเอกสาร ระบบบริหารจัดการคลังสินค้านี้จะช่วยให้เจ้าของกิจการ บริหารจัดการธุรกิจได้สะดวกสบายขึ้นและพนักงานสามารถค้นหาชิ้นส่วนอุปกรณ์ได้สะดวกรวดเร็วยิ่งขึ้นโดยไม่ จำเป็นต้องมีความรู้หรือประสบการณ์ในเรื่องอุปกรณ์รถยนต์ โดยระบบนี้จะสามารถจัดเก็บรายการสิ้นค้าเข้าสต๊อค บันทึกข้อมูลสินค้าประวัติข้อมูลการซื้อขาย ราคาที่ซื้อเข้า ราคาที่ขายออก และตำแหน่งที่เก็บสินค้าของแต่ละ ชิ้นส่วนอุปกรณ์ได้อย่างเป็นระเบียบทำให้ง่ายต่อการค้นหา นอกจากนี้ยังสามารถอัพเดทข้อมูลสินค้าได้แบบ เรียลไทม์

# บทนำและแรงจูงใจ

ครอบครัวของผู้พัฒนาทำธุรกิจค้าขายอุปกรณ์อะไหล่และชิ้นส่วนประกอบต่างๆของรถยนต์ ซึ่งภายในคลังสินค้า นั้น มีสินค้าจำนวนมากมาย ประกอบกับเจ้าของกิจการมีการรับพนักงานใหม่เข้ามาเรื่อยๆ ซึ่งทำให้พนักงานใหม่ มักจะค้นหา ชิ้นส่วนอุปกรณ์สินค้าล่าช้าและอาจหยิบสินค้าผิดได้ ผู้พัฒนาระบบจึงต้องการนำระบบนี้มาช่วยให้ เจ้าของกิจการและพนักงาน ทำงานง่ายยิ่งขึ้น โดยเจ้าของกิจการสามารถให้สิทธิแก่พนักงานสามารถใช้ระบบนี้ใน การค้นหาและอัพเดทข้อมูลของอุปกรณ์ และชิ้นส่วนประกอบจากฐานข้อมูล ทำให้พนักงานรู้ตำแหน่งที่เก็บสินค้า จากนั้นเข้าไปหยิบสินค้าได้อย่างถูกต้องและแม่นยำ อีกทั้งผู้ประกอบการยังสามารถใช้ระบบนี้เพื่อตรวจสอบและ ควบคุมกิจการของตนในแต่ละวันได้อีกด้วย

# งานที่เกี่ยวข้อง

โปรแกรม Maintenance Parts Bin

เป็นซอฟท์แวร์จัดการสินค้าคงคลัง (Inventory or Stock Management) สำหรับอะไหลโดยเฉพาะไม่ว่า จะเป็นชิ้นส่วนที่ใช้ในกิจการหรือสินค้าอะไหล่ที่เอาไว้ขาย โปรแกรมนี้จะช่วยเก็บบันทึกการเบิกจ่าย เตือนเมื่อถึง จุดที่ต้องสั่งเพิ่ม (Reorder) และสามารถพิมพ์รายงานต่างๆได้ แต่ต่างจากเราที่เป็นเว็บแอพิเคชั่นไม่ต้องติดตั้ง โปรแกรมเพียงแค่เชื่อมต่ออินเตอร์เน็ตก็สามารถใช้งานได้ทันที

อ้างอิง http://www.bloggang.com/viewdiary.php?id=xemmy&month=02-2009&date=09&group=2&gblog=195

# ผลการวิเคราะห์ความต้องการของผู้ใช้ระบบ

## Functional Requirement

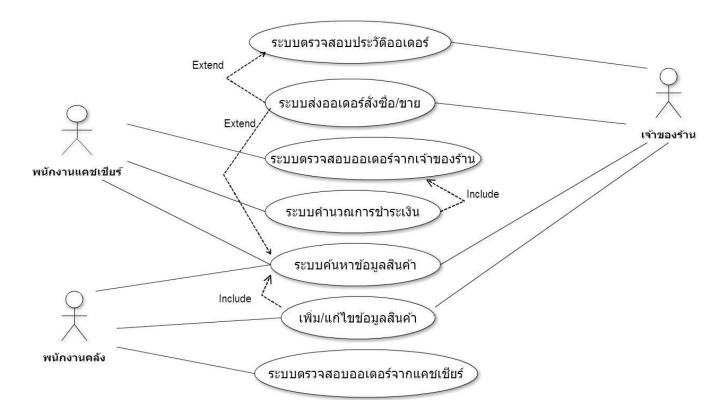
- 1.ระบบตรวจสอบออเดอร์
- 2.ระบบส่งออเดอร์
- 3.ระบบจัดการซื้อ/ขาย (คำนวนราคาสุทธิ)
- 4.ระบบเพิ่ม/ลด/แก้ไข ข้อมูลอะไหล่สินค้า
- 5.ระบบค้นหาอะไหล่สินค้า

## Non-Functional Requirement

- 1.โปรแกรมมีความทันสมัย
- 2.ใช้งานง่ายไม่ซับซ้อน
- 3.ทำงานได้รวดเร็ว
- 4.มีความปลอยภัยของระบบ
- 5.ระบบดูแลรักษาง่าย

# แนวทางการใช้งาน

#### Use case



#### Use case specification

#### Use case specification (1)

Use case name : ค้นหาสินค้า

Use case purpose : เพื่อใช้ค้นหาข้อมูลของอุปกรณ์ส่วนประกอบอะไหล่รถยนต์จากฐานข้อมูล

Pre-conditions: 1.ผู้ใช้ต้องลงชื่อเข้าใช้ก่อนถึงจะใช้งานระบบนี้ได้

2.ผู้ใช้ทราบรายละเอียดคร่าวๆของอุปกรณ์ส่วนประกอบอะไหล่รถยนต์ที่ต้องการค้นหา

3.ผู้ใช้เข้าใช้งานจัดการสินค้า

Post-conditions : ระบบแสดงข้อมูลของอุปกรณ์ส่วนประกอบอะไหลให้ผู้ใช้

Assumptions : ผู้ใช้มีความเข้าใจในระบบการค้นหาเบื้องต้นว่าต้องการค้นหาจากหมวดหมูใด เช่น ต้องการ ค้นหาจากชื่อ รุ่น ยี่ห้อ และชนิด

Primary Scenario: A.ผู้ใช้ทำการกรอกข้อมูลสินค้าที่ต้องการค้นหา จากชื่อ ชนิด รุ่น ยี่ห้อ

B. ระบบทำการค้นหา

Alternative Scenario : Condition triggering an alternate scenario : กรณีค้นหาจากหมวดหมู่ชื่อไม่ พบ

> B1.ผู้ใช้อาจเปลี่ยนไปค้นหาจากหมวดอื่นแทนเช่น หมวดหมู่รุ่น หรือ หมวดหมู่ยี่ห้อ หรือ หมวดหมู่ประเภท

B2.กลับสู่ Primary Scenario Step B

Condition triggering an alternate scenario : กรณีค้นหาจากหมวดหมู่

ประเภทไม่พบ

B1.ผู้ใช้อาจเปลี่ยนไปค้นหาจากหมวดอื่นแทนเช่น หมวดหมู่รุ่น หรือ หมวดหมู่ยี่ห้อ หรือ หมวดหมู่ชื่อ

B2.กลับสู่ Primary Scenario Step B

#### Use case specification (2)

Use case name : ส่งออเดอร์สั่งซื้อ/สั่งขาย

Use case purpose : เพื่อให้เจ้าของร้านติดต่อสั่งการสั่งซื้อ/ขาย อะไหล่ได้

Pre-conditions: 1.เจ้าของร้านลงชื่อเข้าใช้

Post-conditions: 1.ส่งออเดอร์สำเร็จ รายละเอียดออเดอร์ถูกส่งไปยังฝ่ายแคชเชียร์

Assumptions: เจ้าของร้านเข้าใจระบบการทำงานของระบบส่งออเดอร์

Primary Scenario: A.เจ้าของร้านเลือกใช้ระบบส่งออเดอร์

B.กรอกรายละเอียดข้อมูลออเดอร์

C.ส่งออเดอร์

Alternative Scenario : Condition triggering an alternate scenario : เจ้าของร้านต้องการส่งออเดอร์ สั่งซื้อ

B1. เลือกชนิดของออเดอร์เป็น Buy

B2.กลับสู่ Primary Scenario Step B

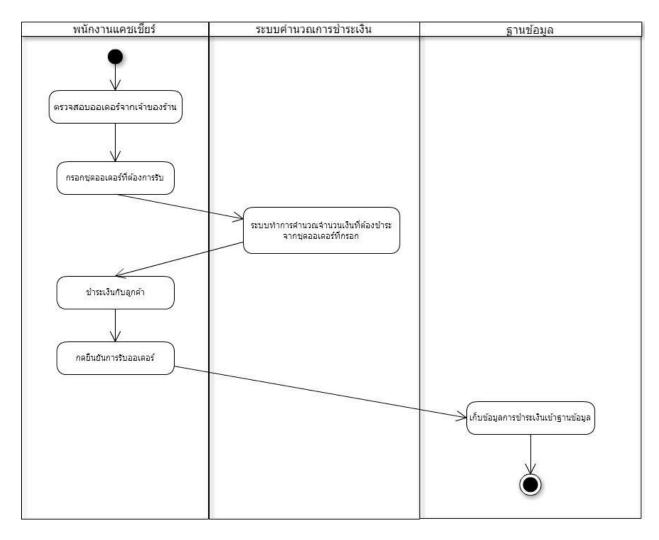
Condition triggering an alternate scenario : เจ้าของร้านต้องการส่งออเดอร์สั่งขาย

B1. เลือกชนิดของออเดอร์เป็น Sale

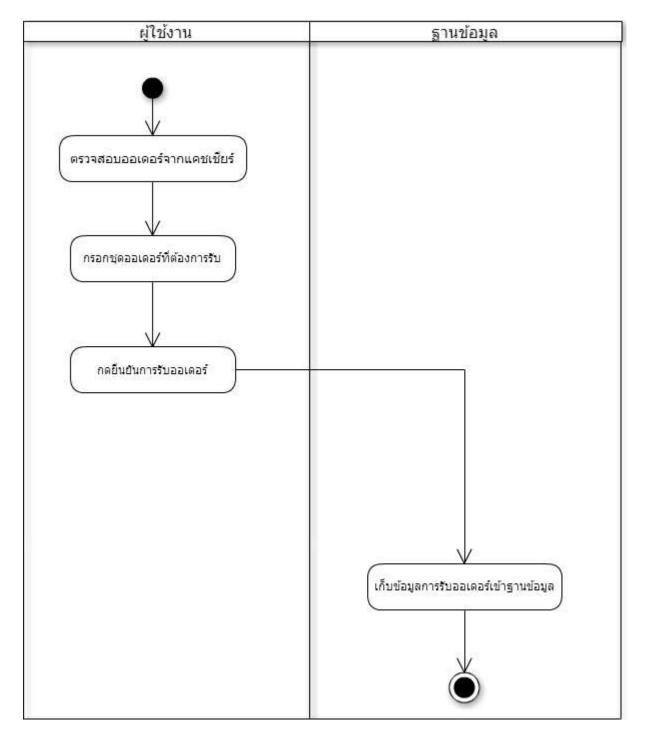
B2.กลับสู่ Primary Scenario Step B

## **Activity Diagrams**

Use Case : ตรวจสอบออเดอร์จากเจ้าของร้าน



Use case : ตรวจสอบออเดอร์จากแคชเชียร์



## สถาปัตยกรรมของระบบ

## Problem Analysis

#### Abstrction

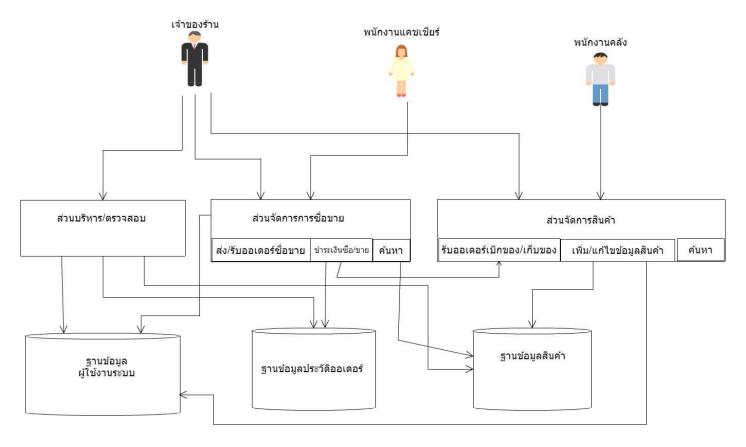
- 1. ผู้ใช้งาน : ประกอบด้วย เจ้าของร้าน พนักงานแคชเชียร์ และพนักงานคลัง
- 2. อะไหล่สินค้า : เชขรหัส ชื่อ ชนิด รุ่น ยี่ห้อ จำนวน ราคา และที่เก็บ
- 3. ออเดอร์สั่งซื้อ/ ขาย : เลขรหัส ชื่อ ชนิด รุ่น ยี่ห้อ ราคาสินค้า(ซื้อ-ขาย) จำนวน วันและเวลาที่ลูกค้าจะมาชำระ เงิน ชนิดของออดเดอร์ และชื่อพนักงานผู้รับออเดอร์ทุกคน
- 4. ตรวจสอบ/ บริหาร(เจ้าของร้าน) : บริหารร้านโดยการตรวจสอบประวัติการซื้อขายจากออเดอร์และสิ้นค้าคง คลัง
- 5.ค้นหาสินค้า (ผู้ใช้งาน) : ค้นหาสินค้าจาก เลขรหัส ชื่อ ชนิด รุ่น ยี่ห้อ จำนวน ราคา และตำแหน่งที่เก็บ

#### Component

- ตรวจสอบดูประวัติซื้อขาย
- ตรวจสอบดูประวัติพนักงานผู้รับออเดอร์
- ค้นหาสินค้า
- จัดการซื้อ/ขาย สิ้นค้า ชำระเงิน
- ส่งออเดอร์สินค้า
- รับ ออเดอร์สินค้า
- เพิ่ม/แก้ไข รายละเอียดสินค้า
- เพิ่ม/ลด จำนวนสินค้า

เลือกแบ่งตาม Behavior เพราะจะทำให้แต่ละ Component มีหน้าที่ไม่ซ้ำซ้อนกัน

## **Application Architecture**



#### Subsystems / Components

#### ส่วนรายงาน/ตรวจสอบ

- ระบบตรวจสอบประวัติการซื้อขาย : เพื่อให้เจ้าของร้านบริหารร้านต่อไปโดยนำมาเป็นส่วนช่วยการ ตัดสินใจการซือ/ขาย
- ระบบตรวจสอบผู้รับออเดอร์: มีไว้เพื่อให้เจ้าของกิจการทราบว่าพนักงานคนไหนรับออเดอร์ใด

## ส่วนบริหารสินค้า

- ระบบค้นหา : มีไว้เพื่อค้นหาอะไหล่สินค้าที่ต้องการ โดยสามารถเลือกค้นหาจากหมวดหมู่ต่างๆได้ เช่น ชื่อยี่ห้อ รุ่น เป็นต้น
- **ระบบซื้อขาย**: มีหน้าที่คำนวณการชำระเงินกับลูกค้าจากออเดอร์ที่เจ้าของร้านส่งมา

- ระบบส่งออเดอร์ : มีหน้าที่ส่งออเดอร์สินค้าที่ต้องการไปยังฝ่ายคลังสินค้า ระบบนี้ทำงานร่วมกับ ระบบตรวจสอบออเดอร์

#### ส่วนจัดการสินค้า

- ระบบรับออเดอร์ : รับรายละเอียดออเดอร์สินค้าจากฝ่ายซื้อขาย เช่น ชื่อสินค้า ตำแหน่งที่เก็บ จำนวนที่ต้องการ รูปร่างลักษณะของสินค้า เป็นต้น
- ระบบเพิ่ม/ลด สต๊อคสินค้า: เมื่อมีสินค้าเข้าหรือออกจากคลัง ระบบจะทำการเพิ่มหรือลดจำนวน สินค้าคงเหลือในคลังสินค้าให้ตรงตามออเดอร์สินค้าที่ได้รับมาทันทีเมื่อพนักงานคลังกดยืนยันการรับ ออเดอร์
- ระบบแก้ไข : มีไว้เพื่อให้ฝ่ายคลังสินค้าเพิ่ม/แก้ไข/ลบ รายละเอียดข้อมูลของสินค้า เช่น ชื่อ รุ่น ยี่ห้อ ตำแหน่งที่เก็บสินค้า จากนั้นข้อมูลที่ถูกแก้ไขจะถูกบันทึกลงในฐานข้อมูลสินค้า

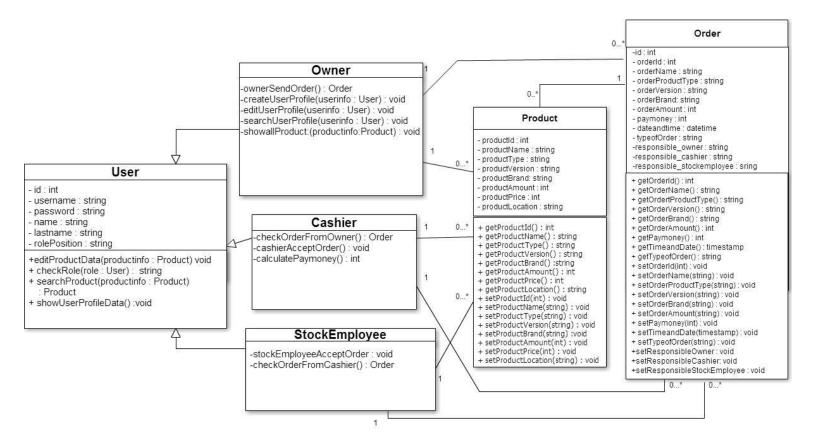
# ฐานข้อมูลบุคคล

- ส่วนผู้ใช้งานระบบ : เป็นส่วนที่เก็บข้อมูลทั้งหมดเกี่ยวกับผู้ใช้งานทุกฝ่าย ว่าพนักงานมีใครบ้าง และ มีสถานะเป็นพนักงานฝ่ายใดบ้าง

# ฐานข้อมูลเกี่ยวกับสินค้า

- ส่วนออเดอร์: เก็บข้อมูลประวัติการซื้อเข้า ขายออก ผู้รับออเดอร์
- **ส่วนรายละเอียดสินค้า :** เก็บรายละเอียดข้อมูลของอะไหล่สินค้าประกอบด้วยชื่อ รุ่น ยี่ห้อ จำนวน คงเหลือ
  - ในคลัง

#### Class Domain



## Deployment

VM IP 20.101.74.179

Apache web server

PHP เวอร์ชัน 5.5

MySQL เวอร์ชัน 5.5

Laravel PHP web application framework ทำหน้าที่รับ input จาก browser และเรียกใช้ core

ของ application

Bootstrap framework สำหรับการพัฒนาส่วน front end

PHPUnit testing framework สำหรับการทำ unit test

# Implementation Plan

Task Name	Start Date	End Date	Assigned To	% Complete	الأراب الخاراط ليضر ابط البدر ال
─ ศึกษาและติดตั้ง IDE	09/26/14	09/30/14		100%	🗘 🔾 🔍 ดีกษาและติดตั้ง IDE
ค้นหาและเลือก IDE	09/26/14	09/26/14	Thanapat	100%	6
ติดตั้ง IDE	09/26/14	09/26/14	Thanapat, Chayanon	100%	ົ້ວ 📻 ຕິດຕັ້ນ IDE
ศึกษา IDE	09/26/14	09/30/14	Thanapat, Chayanon	100%	ดีกษา IDE
สอบกลางภาค	10/04/14	10/10/14		100%	อ สอบกลางภาค
🖃 ออกแบบ GUI	10/11/14	10/13/14		100%	้ง ออกแบบ GUI
ศึกษาชนิดของ GUI	10/11/14	10/11/14	Thanapat	100%	ดีกษาชนิดของ GUI
ออกแบบ GUI	10/11/14	10/13/14	Thanapat	100%	5 ออกแบบ GUI
Coding GUI			Thanapat	50%	6

Task Name	Start	End Date	Assigned To	%				Oct					lov	
lask name	Date	End Date	Assigned 10	Complete	Sep 21	Sep 28	Oct 5	Oct 12	Oct 19	Oct 26	Nov 2	Nov 9	Nov 16	Nov 23
					<b>₽</b> Q (	Đ,			**	**	10		**	
■ Implement&Testing	10/15/14	11/14/14		100%								-	Implementa	Testing
ศึกษา Framework Laravel	10/15/14	11/14/14	Thanapat, Chayanon	100%				-					ศึกษา Frame	work Larav
ศึกษา PHP	10/15/14	11/14/14	Thanapat, Chayanon	100%									ศึกษา PHP	
🗏 ออกแบบ Database	10/17/14	10/23/14	Chayanon	100%					a a	อกแบบ Data	base	i		
ศึกษาเกี่ยวกับ Database	10/17/14	10/17/14	Chayanon	100%				-	ศึกษาเกี่ยวกั	u Database				
ออกแบบ Database	10/18/14	10/20/14	Thanapat, Chayanon	100%				1	ออกแบ	и Database				
Implement Database	10/19/14	10/23/14	chayanon	100%					ln	nplement Da	atabase			
■ Develop program	10/22/14	11/10/14		100%								Deve	op program	
ระบบผู้ใช้งาน	10/22/14	10/24/14	Chayanon	100%						ระบบผู้ใช้งาน	B.			
ระบบคลังสืนค้า	10/25/14	10/29/14	Thanapat, Chayanon	100%					1	ระบ	บคลังสินค้า	Ì		
ระบบคันหาสืนคำ	10/28/14	10/31/14	Thanapat, Chayanon	100%							ระบบคันหาสิ่ง	เค้า		
ระบบ เพิ่ม/ลด สินค้า	10/31/14	11/04/14	Thanapat, Chayanon	100%							ระบบ	เพิ่ม/ลดสิน	ค้า	
ระบบ ชื้อ/ขาย สินค้า	11/03/14	11/07/14	Thanapat, Chayanon	100%								ะบบ ชื่อ/ข	าย สินค้า	
ระบบบัญชี	11/07/14	11/10/14	Thanapat, Chayanon	100%								ระบบร	ญชื	
Common Class	10/22/14	11/10/14	Thanapat	100%								Comp	non Class	

Task Name	Start	End Date	Assigned To					Oct				N	ov	
lask name	Date	End Date	Assigned 10	Complete	Sep 21	Sep 28	Oct 5	Oct 12	Oct 19	Oct 26	Nov 2	Nov 9	Nov 16	Nov 23
				T	<b>♦ Q</b>	Đ,								
Testing&Debugging	10/22/14	11/14/14		100%							N.		Testing&De	bugging
unit test	10/22/14	11/10/14	Thanapat, Chayanon	100%								unit tes	st.	
Testing	11/11/14	11/14/14	Thanapat, Chayanon	100%									Testing	
Debugging	11/11/14	11/14/14	Thanapat, Chayanon	100%									Debugging	

## ผลการรันซอฟแวร์

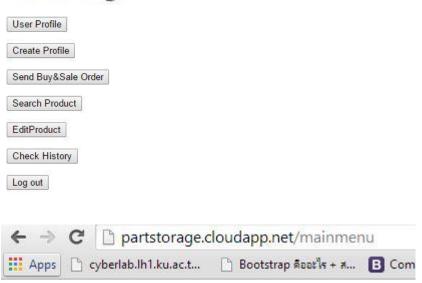
#### ระบบ Login

# LOG IN TO SYSTEM

Usemame	Password	Log In
---------	----------	--------

## Main Menu ของยูสเซอร์แต่ละสถานะ

# **Owner Page**



# Cashier





# StockEmployee Page

User Profile
Check order from cashier
Add new product
Search product
Log out

ระบบสร้าง User

# Create User Profile Page

Username	Password	Name	Last Name	Owner	▼ Create profile
		- I Commission			
Back to main menu					

ใช้งานได้เฉพาะยูสเซอร์สถานะเจ้าของร้านเท่านั้น

# ระบบดูข้อมูล User



ประกอบไปด้วยลำดับยูสเซอร์ ID ชื่อ นามสกุล และสถานะ ตามลำดับ

## ระบบค้นหา

# **Search Product**

810			
	310	310	310

จากรูปเป็นการค้าหาจากยี่ห้อรถยนต์

## ระบบออเดอร์สินค้า

#### SEND ORDER PAGE

orderid	name	type	version	brand	amount	price
paymoney	mm/dd/yyyy:-	Buy •	Submit			
Back to main menu						

ประกอบด้วยเลขออเดอร์ ชื่ออะไหล่ ประเภทของอะไล่ รุ่น ยี่ห้อ จำนวน ราคา จำนวนเงินที่รับ วันเดือนปีและ เวลาที่ทำการสั่งออเดอร์และประเภทของออเดอร์ ตามลำดับ

#### **Unit Test**

Test เพิ่มข้อมูลสินค้า:

https://github.com/CE-KMITL-OOAD-2014/Part--Storage/laravel/app/tests/AddproductTest.php

Test คำนวณราคาสินค้า:

https://github.com/CE-KMITL-OOAD-2014/Part--

Storage/laravel/app/tests/CalculatePaymoneyTest.php

#### **Evaluation**

## ระบบเพิ่มสินค้าเข้าคลัง

- จุดประสงค์ของการทดลอง

พนักงานคลังสินค้าสามารถเพิ่มข้อมูลสินค้าได้ และข้อมูลของสินค้าที่กรอกเข้าไปมีความถูกต้อง

- สิ่งที่จะวัด

ข้อมูลสินค้าในฐานข้อมูลไม่คลาดเคลื่อนหรือผิดพลาดจากข้อมูลที่พนักงานกรอกเข้ามา

- วิธีการทดลอง
  - 1. ต้องล๊อคอินเข้าสู่ระบบและมีสถานะของ ID เป็นพนักงานสินค้าเท่านั้น
  - 2. หลังจากล๊อคอินแล้วจะเข้าสู่หน้าหลักการเลือกใช้งานระบบต่างๆของพนักงานคลังสินค้า
  - 3. เลือกเข้าใช้ระบบเพิ่มข้อมูลสินค้า
  - 4. กรอกข้อมูลต่างๆของสินค้า
  - 5. ตรวจสอบข้อมูลและกดยืนยันการเพิ่มข้อมูลสินค้า
- สิ่งต้องใช้ในการทดลอง

คอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต

- ผลที่ได้จากการทดลอง

ข้อมูลสินค้าที่ระบบแสดงผลลัพธ์หลังการเพิ่มข้อมูลสินค้าและข้อมูลสินค้าในฐานข้อมูลต้อง ตรงกัน

- สรุป

พนักงานคลังสินค้าสามารถเพิ่มข้อมูลสินค้าสามารถเพิ่มข้อมูลสินค้าเข้าสู่ฐานข้อมูลสินค้าได้จริง

#### ระบบคำนวณราคาสินค้า

- จุดประสงค์ของการทดลอง
  เพื่อให้พนักงานแคชเชียร์ทำการรับเงินหรือจ่ายเงินในการซื้อขายได้อย่างถูกต้อง
- สิ่งที่จะวัด

การคำนวณจำนวนเงินทั้งหมดของระบบการซื้อขาย

- วิธีการทดลอง
  - 1. ต้องล๊อคอินเข้าสู่ระบบและมีสถานะของ ID เป็น พนักงานแคชเชียร์
  - 2. หลังจากล็อคอินแล้วจะเข้าสู่หน้าหลักการเลือกใช้งานระบบต่างๆของพนักงานแคชเชียร์
  - 3. เลือกใช้ระบบซื้อหรือขาย
  - 4. เลือกสินค้าและจำนวนสินค้าที่ต้องการ
  - 5. กดยืนยัน ระบบจะทำการคำนวณเงินของราคาสินค้าทั้งหมดที่เลือก
- สิ่งต้องใช้ในการทดลอง

คอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต

- ผลที่ได้จากการทดลอง

ระบบจะต้องแสดงผลการค านวณราคาสินค้าทั้งหมดที่ท าการซื้อหรือขายได้ถูกต้อง

- สรุป

พนักงานแคชเชียร์สามารถใช้งานระบบซื้อหรือขายได้จริง

# บทสรุป

ในการทดสอบเบื้องโปรแกรมสามารถทำงานได้ตามแนวทางความต้องการของลูกค้าส่วนรายละเอียดเชิง ลึกจริงๆของระบบร้านอะไหล่อาจจะยังไม่ครบถ้วนแต่สามารถนำไปพัฒาต่อยอดให้โปรแกรมมีความ Realiseable ในส่วนหน้าตาของอินเตอร์เฟสส่วนที่ติดต่อกับผู้ใช้อาจยังไม่สวยงามนัก จึงจะต้องมีการปรับปรุงพัฒนาต่อไปใน ภายภาคหน้า

# บรรณานุกรม

http://www.siteground.com/tutorials/phpmyadmin/

http://getbootstrap.com/getting-started/

http://www.w3schools.com/php/

http://laravel.com/docs/4.2/quick