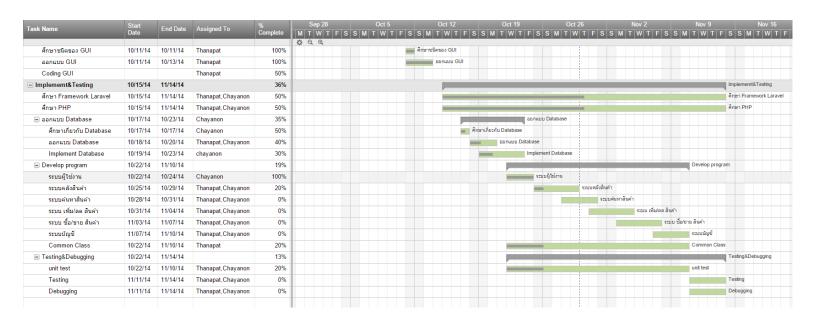
# **Progress**

# ระบบบริหารจดัการคลังเก็บอุปกรณ์ส่วนประกอบรถยนต์

สมาชิก: นาย ชญานนท์ วิวัฒนะวัฒนาการ 55010214 3D/1

นาย ธนภัทร วัชรวิงศ์ ณ อยุธยา 55010505 3D/1

# 1.Progress



### ระบบที่กำลังทำ

- ระบบคลังสินค้า
- ระบบค้นหา

### ระบบที่ทำเสร็จแล้ว

• ระบบผู้ใช้งาน

จากตารางระบบที่ยังไม่เสร็จคือระบบคลังสินค้าและระบบค้นหาเนื่องจากการศึกษา Framework Laravel เพื่อให้เพียงพอต่อ การเริ่มเขียนโปรแกรมจริงๆนั้นใช้เวลานานกว่าที่คาดการไว้จึงทำให้ไม่เสร็จตามที่คาดการไว้

แนวทางการแก้ไข ตอนนี้ทีมได้เขียนโปรแกรมจนคล่องในระดับหนึ่งแล้วคาดว่าจะทำงานในส่วนที่เหลือได้ทันตามที่ตารางได้ กำหนดไว้ในตอนแรก

#### 2.Test

### Test เพิ่มข้อมูลสินค้า :

https://github.com/CE-KMITL-OOAD-2014/Part--Storage/laravel/app/tests/AddproductTest.php

#### Test คำนวณราคาสินค้า:

https://github.com/CE-KMITL-OOAD-2014/Part--Storage/ laravel/app/tests/CalculatePaymoneyTest.php

### 3.Evaluation

# ระบบเพิ่มสินค้าเข้าคลัง

- จุดประสงค์ของการทดลอง
  - พนักงานคลังสินค้าสามารถเพิ่มข้อมูลสินค้าได้ และข้อมูลของสินค้าที่กรอกเข้าไปมีความถูกต้อง
- สิ่งที่จะวัด
  - ข้อมูลสินค้าในฐานข้อมูลไม่คลาดเคลื่อนหรือผิดพลาดจากข้อมูลที่พนักงานกรอกเข้ามา
- O วิธีการทดลอง
  - 1. ต้องล๊อคอินเข้าสู่ระบบและมีสถานะของ ID เป็นพนักงานสินค้าเท่านั้น
  - 2. หลังจากล๊อคอินแล้วจะเข้าสู่หน้าหลักการเลือกใช้งานระบบต่างๆของพนักงานคลังสินค้า
  - 3. เลือกเข้าใช้ระบบเพิ่มข้อมูลสินค้า
  - 4. กรอกข้อมูลต่างๆของสินค้า
  - 5. ตรวจสอบข้อมูลและกดยืนยันการเพิ่มข้อมูลสินค้า
- สิ่งต้องใช้ในการทดลอง
  - คอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต

- ผลที่ได้จากการทดลอง
  - ข้อมูลสินค้าที่ระบบแสดงผลลัพธ์หลังการเพิ่มข้อมูลสินค้าและข้อมูลสินค้าในฐานข้อมูลต้องตรงกัน
- O สรุป
- พนักงานคลังสินค้าสามารถเพิ่มข้อมูลสินค้าสามารถเพิ่มข้อมูลสินค้าเข้าสู่ฐานข้อมูลสินค้าได้จริง

#### ระบบคำนวณราคาสินค้า

- O จุดประสงค์ของการทดลอง
  - เพื่อให้พนักงานแคชเชียร์ทำการรับเงินหรือจ่ายเงินในการซื้อขายได้อย่างถูกต้อง
- O สิ่งที่จะวัด
  - การคำนวณจำนวนเงินทั้งหมดของระบบการซื้อขาย
- วิธีการทดลอง
  - 1. ต้องล๊อคอินเข้าสู่ระบบและมีสถานะของ ID เป็น พนักงานแคชเชียร์
  - 2. หลังจากล๊อคอินแล้วจะเข้าสู่หน้าหลักการเลือกใช้งานระบบต่างๆของพนักงานแคชเชียร์
  - 3. เลือกใช้ระบบซื้อหรือขาย
  - 4. เลือกสินค้าและจำนวนสินค้าที่ต้องการ
  - 5. กดยืนยัน ระบบจะทำการคำนวณเงินของราคาสินค้าทั้งหมดที่เลือก
- O สิ่งต้องใช้ในการทดลอง
  - คอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต
- O ผลที่ได้จากการทดลอง
  - ระบบจะต้องแสดงผลการคำนวณราคาสินค้าทั้งหมดที่ทำการซื้อหรือขายได้ถูกต้อง
- O สรุป
- พนักงานแคชเชียร์สามารถใช้งานระบบซื้อหรือขายได้จริง