Final Project Document

0. ชื่อกลุ่ม: eiei

ชื่อโครงงาน: Photo285

ชื่อของ GitHub repository : Photo285

รายชื่อสมาชิก: 1. นายติณห์ ทองกู้เกียรติกูล 55010437

2. นายธีรเมธ จิตต์สุคนธ์ 55010586

วิชา : Object Oriented Analysis and Design, ภาคการศึกษาที่ 1/2557)

1. บทคัดย่อ (Abstract)

ในปัจจุบัน การถ่ายรูปเป็นที่นิยมขึ้นอย่างมาก แต่ละวันทุกคนก็จะถ่ายรูปเหตุการณ์ต่างๆมากขึ้น จึงต้องการมีพื้นที่ ส่วนตัวในการเก็บรูปถ่ายของตัวเองไว้เป็นความทรงจำ Photo285 ข่วยให้ผู้ที่ต้องการอัพรูป/อัลบั้มของตัวเอง มีพื้นที่ในการเก็บรูป ไว้กลับมาดูเมื่อต้องการ ผู้ใช้สามารถอัพโหลด สร้างอัลบั้ม แชร์ลิ้งค์ให้คนอื่นเข้ามาดูได้ ผู้เข้าชมที่เป็นสมาชิก สามารถ comment และ กดปุ่มชื่นชอบ รูปนั้นๆ ได้

2. บทน้ำและรายละเอียดการวิเคราะห์หัวข้อ (Introduction & Problem Analysis)

ในปัจจุบัน การถ่ายรูปเป็นที่นิยมขึ้นอย่างมาก แทบจะทุกคนมีกล้องถ่ายรูปเป็นของตัวเอง ไม่ว่าจะเป็นกล้องถ่ายรูปหรือ กล้องจากมือถือ แต่ละวันทุกคนก็จะถ่ายรูปเหตุการณ์ต่างๆมากขึ้น จึงต้องการมีพื้นที่ส่วนตัวในการเก็บรูปถ่ายของตัวเองไว้เป็น ความทรงจำ เพื่อกลับมาดูในภายหลังเมื่อใดก็ได้ที่ต้องการ กลุ่มของเราเห็นความสำคัญในจุดนี้จึงได้คิดทำโครงงาน Photo285นี้ขึ้น

Photo285 คือเว็บไซต์อัพโหลดรูป เพื่อให้ที่จะรูปภาพของทุกๆท่านไว้ ซึ่งท่านสามารถกลับมาดูเมื่อไหร่ก็ได้ที่คุณ ต้องการ ซึ่งภายในเว็บ จะมีฟังก์ชันการใช้งานหลากหลาย อาทิเช่น

- ผู้ใช้จะสามารถอัพโหลดรูป และสร้างขึ้นเป็นอัลบั้มของตนเองได้
- ผู้ใช้สามารถใช้ ลิ้งค์ของตัวเองนั้น ไปให้ผู้อื่นเข้ามาชมรูป นั้นๆได้
- ผู้ชมผลงานที่สมัครสมาชิกแล้ว สามารถ comment รูปนั้นและกดปุ่มชื่นชอบ เพื่อแสดงความชื่นชอบในรูปแต่ละรูปได้

3. งานที่เกี่ยวข้อง (Related works)

- งานที่เกี่ยวข้องหรือคล้ายกับงานที่คุณจะทำในโปรเจค :
 - งานที่เกี่ยวข้องกับงานของกลุ่มเราคือ เว็บไซต์อัพโหลดรูป 500px.com เป็นไซต์ที่ไว้อัพโหลดรูปผลงานของ ช่างภาพ เพื่อให้ช่างภาพแต่ละคน มีพื้นที่ในการแสดงผลงานของตนเอง ผู้ชมสามารถซื้อผลงานของช่างภาพได้ตาม ราคาที่ตั้งไว้ในแต่ละรูป
 - <u>เหมือนกับ 500px.com อย่างไร?</u> คือ เป็นเว็บอัพโหลดรูปและสร้างอัลบั้มส่วนตัว มีกดแสดงความคิดเห็น และ กดชื่นชอบได้ ผู้อื่นสามารถเข้าดูจากลิ้งค์ได้
 - <u>แตกต่าง 500px.com อย่างไร?</u> เว็บไซต์ของเราจะเน้นความสวยงามของการแสดงรูป ไม่ได้จุดประสงค์เพื่อ เพื่อการขายรูปเหมือนเว็บ 500px.com แต่อย่างใด

4. ผลการวิเคราะห์ความต้องการของผู้ใช้ระบบ (Functional Requirements, Non-functional requirements)

Functional Requirements

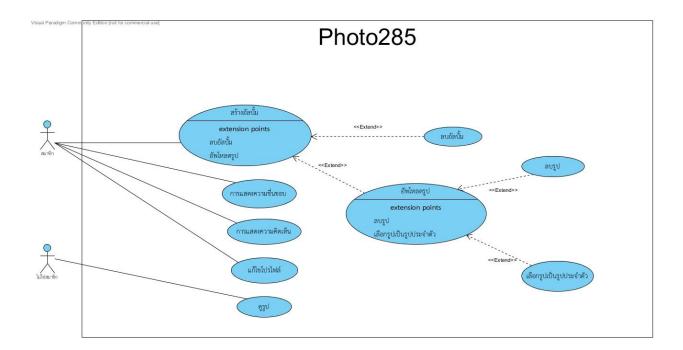
- 1. ดูรูปภาพ
- 2. สมัครสมาชิก
- 3. สร้างอัลบั้ม
- 4. ลบอัลบั้ม
- 5. อัพโหลดรูป
- 6. ลบรูป
- 7. เลือกรูปที่จะมาใส่ในหน้าหลัก
- 8. กดปุ่มแสดงความชื่นชอบ
- 9. แสดงความคิดเห็น
- 10. แก้ไขรายละเอียดโปรไฟล์

Non-Functional Requirement

- 1. มีการป้องกันการรั่วไหลของ Username/password ที่ถูกใช้ขณะเชื่อมต่อเข้าสู่ระบบด้วยการใช้ HTTPS
- 2. มีการจัดเก็บและแก้ไขข้อมูล ได้อย่างถูกต้อง
- 3. ระบบสามารถใช้งานได้พร้อมกันไม่ต่ำกว่า 100 คน
- 4. มีเปอร์เซ็นต์แสดงสถานะอัพโหลด
- 5. มีเสียงแจ้งเตือน ตอนอัพโหลดรูปสำเร็จ
- 6. อัพโหลดรูป หลายรูปพร้อมกันได้

5. แนวทางการใช้งาน (Use case diagram, Use case specification สำหรับ 2 use-cases, 2 Activity Diagrams สำหรับ 2 use-cases)

Use-Case Diagram



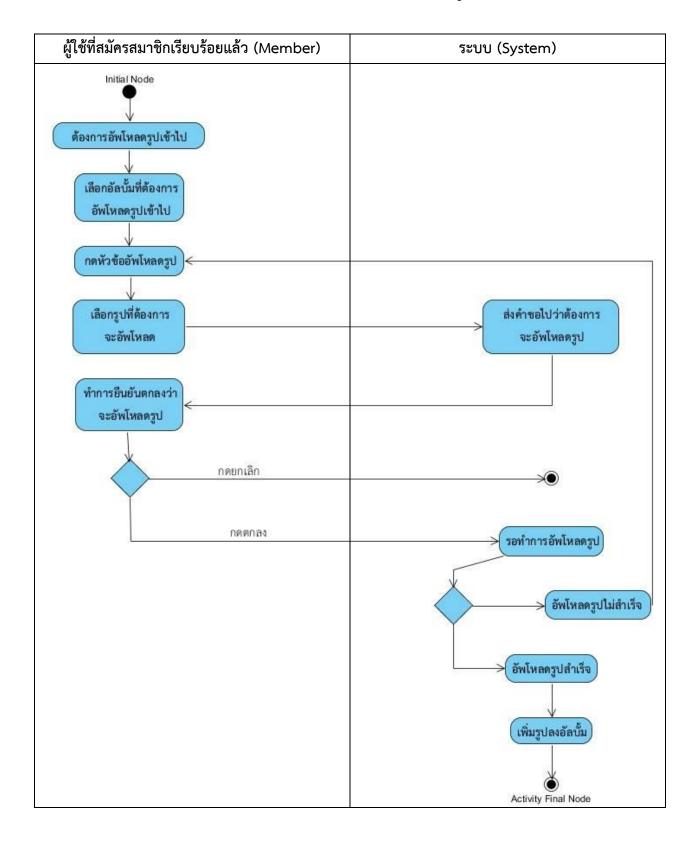
Use-Case Specification (1)

Use-Case Name:	ระบบสมัครสมาชิก
Use-Case Purpose:	เพื่อให้ผู้ใช้ทั่วไป สมัครสมาชิกแล้วมีสิทธิ์ในการเข้าถึงบริการ สร้างอัลบั้ม ลบอัลบั้ม อัพโหลด
	รูป ลบรูป เลือกรูปที่จะมาใส่หน้าหลัก กดปุ่มแสดงความชื่นชอบ และแสดงความคิดเห็น
Pre-Condition:	ผู้ใช้ต้องสามารถเข้าถึงเว็บได้
Post-Condition:	ผู้ใช้ทั่วไปจะมีสถานะเป็นสมาชิก ทำให้สามารถใช้สร้างอัลบั้ม ลบอัลบั้ม อัพโหลดรูป ลบรูป
	เลือกรูปที่จะมาใส่หน้าหลัก กดปุ่มแสดงความชื่นชอบ และแสดงความคิดเห็นได้
Limitation:	ผู้ใช้ทั่วไปจะไม่สามารถสมัครสมาชิกสำเร็จได้ ถ้าหากผู้ใช้ไม่มีข้อมูล ชื่อ อีเมลล์ วันเกิด อย่างใด
	อย่างหนึ่ง
Assumption:	ผู้ใช้มีความต้องการในการสมัครสมาชิก
Primary Scenario:	A. กดปุ่มสมัครสมาชิก
	B. พิมพ์รายละเอียดส่วนตัว (ชื่อ,อีเมลล์,วันเกิด)
	C. กด "ตกลง"
	D. ระบบสมัครสมาชิกสำเร็จ
Alternative Scenario:	<u>เงื่อนไขที่ 1</u> : กรณีสมัครสมาชิกไม่สำเร็จ เพราะกรอกข้อมูลในช่องรายละเอียดส่วนตัวไม่ครบ
	B1. กรอกรายละเอียดส่วนตัวไม่ครบ
	B2. ระบบรู้ว่ากรอกรายละเอียดส่วนตัวไม่ครบ แจ้งข้อผิดพลาดมาที่ผู้ใช้
	B3 ผู้ใช้รับรู้ ข้อความแจ้งข้อผิดพลาด ว่า "กรอกข้อมูลส่วนตัวไม่สมบูรณ์"
	B4 ระบบให้กรอกรายละเอียดส่วนตัวใหม่
	B5. กลับไปทำเหตุการณ์หลัก (Primary Scenario) อีกครั้ง ที่ ข้อ B.
	เงื่อนไขที่ 2 : กรณีสมัครสมาชิกไม่สำเร็จ เพราะอีเมลล์ถูกใช้ไปแล้ว
	B1. กรอกอีเมลล์ที่ถูกใช้ไปแล้ว
	B2. ระบบรู้ว่ากรอกอีเมลล์ที่ถูกใช้ไปแล้ว แจ้งข้อผิดพลาดมาที่ผู้ใช้
	B3. ผู้ใช้รับรู้ ข้อความแจ้งข้อผิดพลาด ว่า "อีเมลล์นี้ถูกใช้ไปแล้ว"
	B4. ระบบให้กรอกอีเมลล์ใหม่
	B5. กลับไปทำเหตุการณ์หลัก (Primary Scenario) อีกครั้ง ที่ ข้อ B.
	<u>เงื่อนไขที่ 3</u> : กรณีสมัครสมาชิกไม่สำเร็จ เพราะusernameซ้ำ
	B1. กรอก ชื่อผู้ใช้ (username) ที่ถูกใช้ไปแล้ว
	B2. ระบบรู้ว่า กรอก ชื่อผู้ใช้ (username) ที่ถูกใช้ไปแล้ว แจ้งข้อผิดพลาดมาที่ผู้ใช้
	B3. ผู้ใช้รับรู้ ข้อความแจ้งข้อผิดพลาด ว่า "usernameนี้ถูกใช้ไปแล้ว"
	B4. ระบบให้กรอก ชื่อผู้ใช้(username) ใหม่
	B5. กลับไปทำเหตุการณ์หลัก (Primary Scenario) อีกครั้ง ที่ ข้อ B.

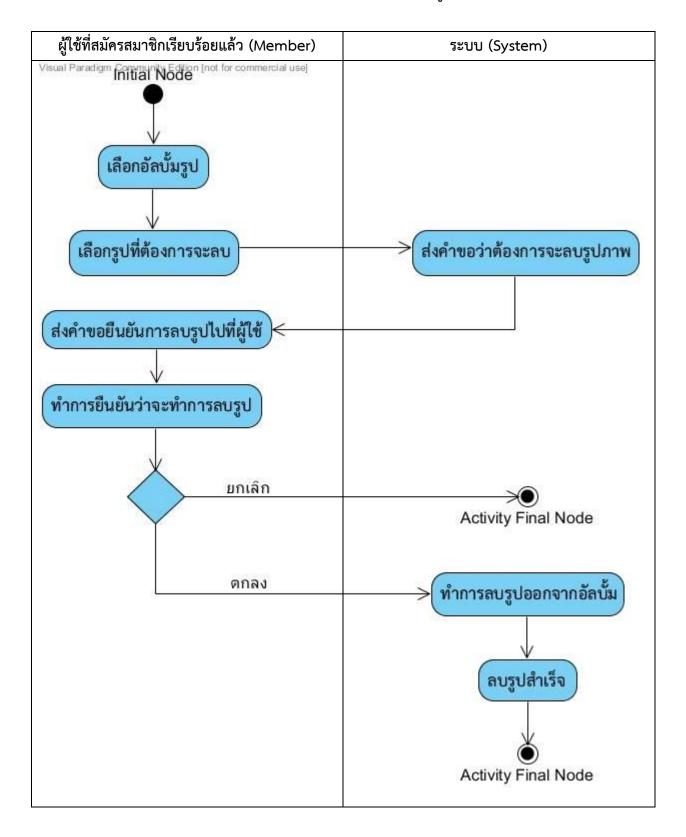
Use-Case Specification (2)

Use-Case Name:	สร้างอัลบั้ม
Use-Case Purpose:	เพื่อให้สมาชิกมีอัลบั้ม สำหรับจัดหมวดหมู่ของรูปภาพก่อนการอัพโหลดให้เป็นระเบียบ
Pre-Condition:	ต้องสมัครเป็นสมาชิกเรียบร้อยแล้ว
Post-Condition:	สมาชิกมีอัลบั้มรูป สำหรับไว้รองรับการอัพโหลดรูป
Limitation:	ผู้ใช้ที่ไม่สมัครสมาชิก จะไม่สามารถสร้างอัลบั้มได้ จำเป็นต้องสมัครสมาชิกก่อนเท่านั้น
Assumption:	สมาชิกมีความต้องการในการสร้างอัลบั้ม
Primary Scenario:	A. กดปุ่ม "สร้างอัลบั้ม"
	B. กรอกชื่อ อัลบั้ม
	C. กดปุ่ม "ตกลง"
	D. สร้างอัลบั้มสำเร็จ
Alternative Scenario:	<u>เงื่อนไขที่ 1</u> : กรณีสร้างอัลบั้มไม่สำเร็จ เพราะไม่กรอกชื่ออัลบั้ม
	B1. ไม่กรอกชื่ออัลบั้ม
	B2. ระบบรู้ว่าไม่กรอกชื่อ อัลบั้ม แจ้งข้อผิดพลาดมาที่ผู้ใช้
	B3. ผู้ใช้รับรู้ ข้อความแจ้งข้อความผิดพลาด ว่า "ไม่กรอกชื่ออัลบั้ม"
	B4. ระบบให้กรอกชื่ออัลบั้มใหม่
	B5. กลับไปทำเหตุการณ์หลัก (Primary Scenario) อีกครั้ง ที่ ข้อ B.

Activity Diagram (Use-Case: อัพโหลดรูป)



Activity Diagram (Use-Case: ลบรูป)



อธิบาย Functional Requirements เพิ่มเติม

- 1. ดูรูปภาพ ผู้ใช้ทุกคน สามารถดูรูปภาพได้
- 2. สมัครสมาชิก * (อธิบายแล้วในส่วน Use-Case Specification (1))
- 3. สร้างอัลบั้ม * (อธิบายแล้วในส่วน Use-Case Specification (2))
- 4. ลบอัลบั้ม ไว้ใช้สำหรับ ลบอัลบั้ม เมื่อไม่ต้องการใช้อัลบั้มนั้นแล้ว
- 5. อัพโหลดรูป * (อธิบายแล้วในส่วน Activity Diagram (Use-Case: อัพโหลดรูป))
- 6. ลบรูป * (อธิบายแล้วในส่วน Activity Diagram (Use-Case: ลบรูป))
- 7. เลือกรูปที่จะมาใส่ในหน้าหลัก ใช้เพื่อเลือกรูปที่ต้องการ (อัพโหลดเรียบร้อยแล้ว) ให้มาแสดงที่หน้าหลัก
- 8. กดปุ่มแสดงความชื่นชอบ ไว้สำหรับแสดงความชื่นชอบรูปที่ต้องการ
- 9. แสดงความคิดเห็น ไว้สำหรับแสดงความคิดเห็นรูปที่ต้องการ
- 10. แก้ไขรายละเอียดโปรไฟล์ ไว้สำหรับแก้ไขรายละเอียดโปรไฟล์ เมื่อต้องการเปลี่ยนแปลงข้อมูล

6. สถาปัตยกรรมของระบบ (Problem analysis, Application Architecture, subsystems/components)

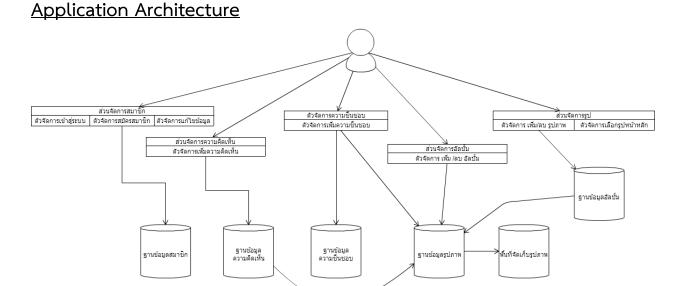
Problem Analysis

Abstraction

- รูปภาพ เป็นไฟล์ข้อมูลที่มีรูปแบบเฉพาะที่สามารถเปิดดูได้ด้วยโปรแกรมเปิดดูรูป
- อัลบั้มรูป เป็นที่เก็บรวมรวบรูปภาพให้เป็นกลุ่มๆ ซึ่งประกอบด้วย ชื่ออัลบั้มและรูปภายในอัลบั้ม
- ผู้ใช้งาน ซึ่งประกอบไปด้วย ชื่อผู้ใช้ อีเมลล์ รูปประจำตัว และรหัสผ่าน
- ความคิดเห็น คือ การแสดงความเห็นส่วนตัวลงไปในรูปภาพที่ต้องการ
- ความชื่นชอบ คือ การแสดงความชื่นชอบต่อรูปที่ต้องการ
- หน้าหลักผู้ใช้งาน เป็นหน้าเว็บที่แสดงข้อมูลต่างๆของผู้ใช้งาน ซึ่งประกอบด้วย ข้อมูลของผู้ใช้งาน อัลบั้มของผู้ใช้งาน และรูปภาพบางรูปที่ผู้ใช้เลือกมาแสดงในหน้าหลัก

Component

- ตัวจัดการเข้าสู่ระบบ
- ตัวจัดการสมัครสมาชิก
- ตัวจัดการแก้ไขข้อมูล
- ตัวจัดการเพิ่มความคิดเห็น
- ตัวจัดการเพิ่มความชื่นชอบ
- ตัวจัดการ เพิ่ม/ลบ รูปภาพ
- ตัวจัดการเลือกรูปหน้าหลัก
- ตัวจัดการ เพิ่ม/ลบ อัลบั้ม



แผนภาพอธิบายภาพรวมของระบบ

ส่วนจัดการสมาชิก

ในส่วนนี้จะประกอบด้วย ตัวจัดการเข้าสู่ระบบ ตัวจัดการสมัครสมาชิก ตัวจัดการแก้ไขข้อมูล โดยส่วนนี้จะติดต่อกับ ฐานข้อมูลสมาชิก เพื่อใช้สมัครสมาชิก เข้าสู่ระบบ และการแก้ไขข้อมูลต่างๆของสมาชิก เช่น แก้ไขข้อมูลส่วนตัว

ส่วนจัดการความคิดเห็น

ในส่วนนี้จะประกอบด้วย ตัวจัดการเพิ่มความคิดเห็น โดยจะติดต่อกับฐานข้อมูลความคิดเห็นและฐานข้อมูลรูปภาพเพื่อ ทำการบันทึกลงฐานข้อมูลว่าผู้ใช้ทำการแสดงความคิดเห็นในรูปภาพใดบ้าง โดยในฐานข้อมูลความคิดเห็นจะทำการ เก็บชื่อสมาชิก ที่ทำการแสดงความคิดเห็น ข้อความที่ทำการแสดงความคิดเห็น เก็บว่าแสดงความคิดเห็นรูปใด และส่วนจัดการความคิดเห็นจะทำ การเชื่อมโยงกับฐานข้อมูลรูปภาพ เพื่อไปหาข้อมูลว่า แสดงความคิดเห็นลงในที่รูปภาพใด

ส่วนจัดการความชื่นชอบ

ในส่วนนี้จะประกอบด้วย ตัวจัดการเพิ่มความชื่นชอบ โดยจะติดต่อกับ ฐานข้อมูลความชื่นชอบและฐานข้อมูลรูปภาพ เพื่อทำการบันทึกลงไปว่าผู้ใช้ทำการกดชื่นชอบรูปภาพใดบ้าง โดยในฐานข้อมูลความชื่นชอบจะทำการ เก็บชื่อสมาชิกที่ทำการ แสดงความชื่นชอบ เก็บว่าแสดงความชื่นชอบของรูปภาพใด และส่วนจัดการความชื่นชอบจะทำการเชื่อมโยงกับฐานข้อมูลรูปภาพ เพื่อไปหาข้อมูลว่า แสดงความชื่นชอบที่รูปภาพใด

ส่วนจัดการอัลบั้ม

ในส่วนนี้จะประกอบด้วย ตัวจัดการ เพิ่ม/ลบ อัลบั้ม เพื่อเพิ่หรือลบอัลบั้ม โดยส่วนนี้จะติดต่อกับฐานข้อมูลอัลบั้มเพื่อดู ข้อมูลว่ามีรูปภาพใดอยู่ในอัลบั้มไหนบ้าง เช่น เมื่อต้องการลบอัลบั้ม จะมีรูปใดถูกลบไปด้วยบ้าง ก็จะไปเรียกข้อมูลจากฐานข้อมูล รูปภาพออกมาเพื่อดูว่ารูปภาพใดจะถูกลบออกบ้าง

ส่วนจัดการรูป

ในส่วนนี้จะประกอบด้วย ตัวจัดการเพิ่ม/ลบรูปภาพ และตัวจัดการเลือกรูปโชว์หน้าหลัก โดยส่วนนี้จะติดต่อกับ ฐานข้อมูลรูปภาพ ผ่านทางฐานข้อมูลอัลบั้ม เพื่อดูว่ารูปที่ต้องการอัพโหลดนั้นจะจัดเก็บอยู่ในอัลบั้มใด เพื่อจัดการเกี่ยวกับรูปต่างๆ ได้ตลอดเวลา

ฐานข้อมูลสมาชิก

ประกอบด้วย ชื่อผู้ใช้งาน รหัสผ่าน email รายละเอียดส่วนตัวเพิ่มเติม

ฐานข้อมูลแสดงความคิดเห็น

ประกอบด้วย ชื่อรูปภาพ ชื่อเจ้าของรูปภาพ ชื่ออัลบั้ม ชื่อผู้ที่ทำการแสดงความคิดเห็น ข้อความที่ทำการแสดงความ คิดเห็นแต่ละรูป

ฐานข้อมูลแสดงความชื่นชอบ

ประกอบด้วย ชื่อรูปภาพ ชื่อเจ้าของรูปภาพ ชื่ออัลบั้ม ชื่อผู้ที่ทำการกดชื่นชอบทุกคนที่ทำการกดชื่นชอบแต่ละภาพ

ฐานข้อมูลรูปภาพ

จะเข้าถึงได้ผ่านทางฐานข้อมูลอัลบั้ม เพื่อให้ทราบชื่ออัลบั้มที่กำลังเข้าถึงอยู่ เพื่อเข้าถึงข้อมูลในฐานข้อมูลรูปภาพต่อไป ประกอบด้วย ชื่อผู้อัพโหลดรูปภาพ เวลาการอัพโหลดรูปภาพ ชื่ออัลบั้มรูปภาพ โดยเชื่อมต่อกับ ส่วนจัดการความชื่นชอบ ส่วน จัดการความคิดเห็น ส่วนจัดการอัลบั้ม ส่วนจัดการรูป เพื่อให้ส่วนต่างๆสามารถดึงข้อมูลไปใช้ได้

พื้นที่จัดเก็บรูปภาพ

ประกอบด้วยชื่อรูปภาพและรูปภาพทั้งหมดของเว็บ เป็นที่เก็บที่รอให้ฐานข้อมูลรูปภาพมาดึงข้อมูลชื่อรูปภาพไปเพื่อนำ ข้อมูลไปใช้ต่อ

Subsystem / Component

ส่วนจัดการสมาชิก

- ตัวจัดการเข้าสู่ระบบ มีหน้าที่ตรวจสอบกับฐานข้อมูลสมาชิกว่าผู้ใช้กรอกรหัสผู้ใช้งานถูกต้อง
- ตัวจัดการสมัครสมาชิก มีหน้าที่จัดเก็บข้อมูลการสมัครสมาชิกลงฐานข้อมูลสมาชิก
- ตัวจัดการแก้ไขข้อมูล มีหน้าที่รับข้อมูลที่ผู้ใช้แก้ไขนำไปเปลี่ยนแปลงในฐานข้อมูลสมาชิก

ส่วนจัดการความชื่นชอบ

ตัวจัดการเพิ่มความชื่นชอบ มีหน้าที่เก็บข้อมูลการชื่นชอบของผู้ใช้ลงฐานข้อมูลความชื่นชอบ

ส่วนจัดการความคิดเห็น

ตัวจัดการแสดงความคิดเห็น มีหน้าที่เก็บข้อมูลความคิดเห็นของผู้ใช้เก็บลงฐานข้อมูลความคิดเห็น

ส่วนจัดการอัลบั้ม

- ตัวจัดการเพิ่มอัลบั้ม มีหน้าที่ทำการเพิ่มอัลบั้มของผู้ใช้เก็บข้อมูลลงฐานข้อมูลรูปภาพ
- ตัวจัดการลบอัลบั้ม มีหน้าที่ทำการลบอัลบั้มของผู้ใช้ในฐานข้อมูลรูปภาพ

ส่วนจัดการรูป

- ตัวจัดการเพิ่มรูป มีหน้าที่เพิ่มรูปลงฐานข้อมูลรูปภาพ
- ตัวจัดการลบรูป มีหน้าที่ลบรูปภาพออกจากฐานข้อมูลรูปภาพ
- ตัวจัดการเลือกรูปโชว์หน้าหลัก มีหน้าที่จัดการให้ผู้ใช้เลือกรูปมาตั้งโชว์ไว้ที่หน้าหลัก

ฐานข้อมูลสมาชิก

ตารางข้อมูลสมาชิก : ในตารางนี้จะประกอบไปด้วย ชื่อสมาชิก รหัสผ่าน Email รายละเอียดส่วนตัวเพิ่มเติม

ฐานข้อมูลแสดงความคิดเห็น

ตารางข้อมูลแสดงความคิดเห็น : ในตารางนี้จะประกอบไปด้วย ชื่อรูปที่แสดงความคิดเห็น ชื่อเจ้าของรูปภาพที่แสดง ความคิดเห็น ชื่ออัลบั้มที่แสดงความคิดเห็น ชื่อผู้ที่ทำการแสดงความคิดเห็น ข้อความที่ทำการแสดงความคิดเห็น

ฐานข้อมูลแสดงความชื่นชอบ

ตารางข้อมูลแสดงความชื่นชอบ: ในตารางนี้จะประกอบไปด้วย ชื่อรูปภาพที่ชื่นชอบ ชื่อเจ้าของรูปภาพที่ชื่นชอบ ชื่ออัลบั้มที่ชื่นชอบ ชื่อผู้ที่แสดงความชื่นชอบ

ฐานข้อมูลรูปภาพ

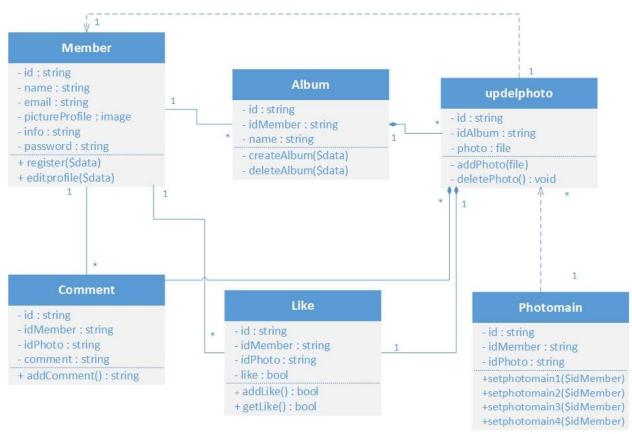
ตารางข้อมูลรูปภาพ : ในตารางนี้จะประกอบไปด้วย ชื่อผู้อัพโหลดรูปภาพ เวลาที่ทำการอัพโหลดรูปภาพ ชื่ออัลบั้มรูปภาพ

ฐานข้อมูลอัลบั้ม

ตารางข้อมูลอัลบั้ม : ในตารางนี้จะประกอบไปด้วย ชื่อเจ้าของอัลบั้ม และรายชื่อรูปภาพในอัลบั้ม

พื้นที่จัดเก็บรูปภาพ

เป็นโฟลเดอร์ที่ใช้จัดเก็บรูปภาพทั้งหมดของระบบ เพื่อรอให้ฐานข้อมูลรูปภาพมาเรียกใช้ ชื่อรูปภาพ เพื่ออ้างอิงเป็น ข้อมูลต่อไป



7. แผนภาพของคลาสหลัก (Class diagram for domain objects)

จาก class diagram ด้านบน อธิบายได้ว่า

class Member เป็น class ที่ทำงานเกี่ยวกับสมาชิกโดยจะมีข้อมูลเกี่ยวกับสมาชิกต่างๆของสมาชิกเก็บ ไว้ใน class นี้ โดยจะเชื่อมโยงกับ class updelphoto เพื่อดึงไฟล์รูปภาพที่อัพโหลดมาเป็นรูปภาพประจำตัว รวมทั้งเชื่อมโยงกับ class Comment , class Like และ class Album เพื่อส่งข้อมูล id ไปให้

class Album เป็น class ที่ทำงานเกี่ยวกับการจัดการอัลบั้มรูป โดยจะเป็นตัวที่จะสร้างพื้นที่อัลบั้ม ไว้ สำหรับจัดหมวดหมู่ของรูปภาพ โดยจะเชื่อมโยงกับ class Member เพื่อรับข้อมูล idMember เพื่อระบุว่าแต่ละ อัลบั้มเป็นของ id ใด และเชื่อมโยงกับ class updelphoto เพื่อรับข้อมูลรูปภาพที่อัพโหลดมา โดยถ้าลบอัลบั้มจะ มีผลทำให้รูปภาพในอัลบั้มนั้นๆ ถูกลบไปด้วย

class updelphoto เป็น class ที่ทำงานเกี่ยวกับการจัดการรูปภาพ อัพโหลดและลบรูปภาพ โดยจะ เชื่อมโยงกับ class Album เพื่อส่งข้อมูลจากรูปภาพไปให้ class อัลบั้ม รวมทั้งเชื่อมโยงกับ class Member เพื่อ ส่งข้อมูลรูปภาพที่อัพโหลดนำไปใช้เป็นรูปประจำตัว และเชื่อมโยงกับ class Comment และ class Like เพื่อส่ง ข้อมูล idPhoto ไปให้

class Comment เป็น class ที่ทำงานเกี่ยวกับการแสดงความคิดเห็น โดยจะเชื่อมโยงกับ class Member เพื่อรับข้อมูล id มาระบุว่า การแสดงความคิดเห็นแต่ละครั้งเป็นของ id ใด และเชื่อมโยงกับ class Photo เพื่อรับข้อมูล idPhoto มาใช้ระบุว่าการแสดงความคิดเห็นที่รูปใด

class Like เป็น class ที่ทำงานเกี่ยวกับการแสดงความชื่นชอบ โดยจะเชื่อมโยงกับ class Member เพื่อรับข้อมูล id มาระบุว่า การแสดงความคิดเห็นแต่ละครั้งเป็นของ id ใด และเชื่อมโยงกับ class Photo เพื่อรับ ข้อมูล idPhoto มาใช้ระบุว่าการแสดงความชื่นชอบที่รูปใด

7. รายละเอียดการพัฒนาซอฟต์แวร์ (Deployment, Implementation Plan)

Deployment

ส่วนการแสดงผลและการติดต่อกับผู้ใช้

ในส่วนการแสดงผลในเว็บบราว์เซอร์ ผู้พัฒนาเลือกใช้ HTML และ CSS ในการทำส่วนแสดงผลในส่วน Front-End และ เลือกใช้ Bootstrap มาเป็นตัวช่วยในการสร้าง เนื่องจากมี Framework อยู่แล้วทำให้ง่ายในการพัฒนา และตอบสนองต่ออุปกรณ์ ที่มีหน้าจอแสดงผลขนาดต่างกัน และ เลือกใช้ JavaScript ช่วยในการเขียนส่วนที่ตอบแสดงกับผู้ใช้

ส่วนการประมวลผล

จะเลือกใช้บริการ Web site ของ Microsoft Azure เนื่องจากทาง Azure มีเครื่องมือและซอฟแวร์ที่ต้องใช้ในการเป็น Web Server ครบถ้วน และสามารถ scale ซึ่งผู้พัฒนาต้องการระบุจำนวนเครื่องที่ต้องการแบ่งการประมวลผล (Scale Out) โดย ผู้พัฒนาไม่ต้องเขียนโปรแกรมด้วยตนเอง ไม่จำเป็นจำต้องสร้าง Virtual Machine เองเพื่อในการประมวลผล

ในส่วนภาษาที่ใช้ในส่วนนี้ ผู้พัฒนาเลือกใช้ PHP และ Framework Codeigniter เพื่อให้ง่ายต่อการพัฒนา

ส่วนระบบฐานข้อมูล

จะเลือกใช้บริการ SQL Database Service ของ Microsoft Azure เนื่องจากมีคุณสมบัติในการ Scale ที่สามารถตั้งค่า ได้ง่าย และด้วยระบบ Active Record ที่มีใน Framework Codeigniter ทำให้การติดต่อฐานข้อมูลทำได้ง่ายขึ้น

Implementation Plan

- 1. ติดตั้งและตั้งค่าระบบ Framework Codeigniter framework, Web Site
- 2. ทดลองใช้ Azure service (SQL database)
- 3. ศึกษาและทดลองใช้ HTML, CSS, Bootstrap, PHP, Laravel เพื่อเตรียมในการเขียนโค้ด
- 4. ออกแบบส่วนการแสดงผลหน้าเว็บของระบบทั้งหมด
- 5. ออกแบบระบบฐานข้อมูล ทั้งในส่วนเก็บรูปและส่วนของข้อมูลสมาชิก
- 6. เขียนส่วนการทำงานของระบบฐานข้อมูลทั้งหมด
- 7. เขียนส่วนการทำงานของระบบสมาชิก
- 8. เขียนส่วนการทำงานของระบบจัดการอัลบั้ม
- 9. เขียนส่วนการทำงานของระบบจัดการรูปภาพ
- 10. เขียนส่วนการทำงานของระบบแสดงผล
- 11. เขียนส่วนการแสดงความคิดเห็น
- 12. ทดสอบการทำงาน และแก้ไขข้อผิดพลาด

ขั้นตอนการทำงาน	ระยะเว คาดการ		ผู้รับผิดชอบ
	ช่วงในการ	จำนวน	
	ทำงาน	วัน	
1.ศึกษาและติดตั้ง Framework Codeigniter, Web Site	23 ก.ย. –	8	ติณห์ , ธีรเมธ
	30 ก.ย.		
2.ทดลองใช้ Azure service (SQL database)	23 ก.ย. –	8	ติณห์ , ธีรเมธ
	30 ก.ย.		
3.ศึกษาและทดลองใช้ HTML, CSS, Bootstrap ,PHP และ Codeigniter เพื่อ	23 ก.ย. –	8	ติณห์ , ธีรเมธ
เตรียมในการเขียนโค้ด	30 ก.ย.		
4.ออกแบบส่วนการแสดงผลหน้าเว็บของระบบทั้งหมด	13 ต.ค. –	7	ติณห์ , ธีรเมธ
	19 ต.ค.		
5.ออกแบบระบบฐานข้อมูล	13 ต.ค. –	7	ติณห์ , ธีรเมธ
	19 ต.ค.		
6.เขียนส่วนการทำงานของระบบสมาชิกและฐานข้อมูลส่วนสมาชิก	20 ต.ค. –	7	ธีรเมธ
	26 ต.ค.		
7. เขียนส่วนฐานข้อมูลรูปภาพ และพื่นที่เก็บรูปภาพ	20 ต.ค. –	7	ติณห์
	26 ต.ค.		
8.เขียนส่วนการทำงานของระบบจัดการอัลบั้ม	27 ต.ค.	10	ติณห์
	– 5 พ.ย.		
9.เขียนส่วนการทำงานของระบบจัดการรูปภาพ	27 ต.ค.	10	ฮีรเมธ
	– 5 พ.ย.		
10.เขียนส่วนการทำงานของระบบความชื่นชอบและฐานข้อมูลความชื่นชอบ	6 พ.ย. –	8	ติณห์
	13 พ.ຍ.		
11.เขียนส่วนการทำงานของระบบความคิดเห็นและฐานข้อมูลความคิดเห็น	6 พ.ย. –	8	ชีรเมช
	13 พ.ຍ.		
12.ทดสอบการทำงาน และแก้ไขข้อผิดพลาด	14 พ.ย. –	4	ติณห์ , ธีรเมธ
	17 พ.ຍ.		

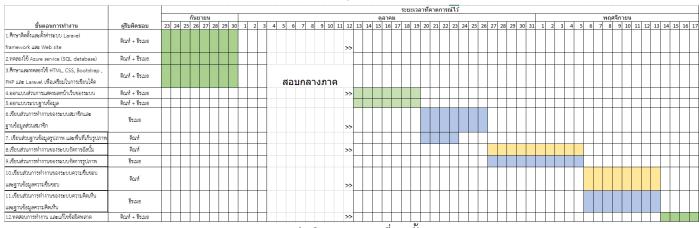
ตารางแผนการดำเนินการ รูปแบบที่ 1

																			_		
_					กันย	ายเ															
ขั้นตอนการทำงาน	ผู้รับผิดชอบ	23	24	25	26	27	28	29	30	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1.ศึกษาติดตั้งและตั้งค่าระบบ Laravel	ติณท์ + ธีรเมธ																				
framework และ Web site	ыши + вышь																				>>
2.ทดลองใช้ Azure service (SQL database)	ติณท์ + ธีรเมธ																				
3.ศึกษาและทดลองใช้ HTML, CSS, Bootstrap ,	ติณท์ + ธีรเมส																				
PHP และ Laravel เพื่อเตรียมในการเขียนโค้ด	ตณท + ธรเมธ													ត	อา	⊔ก	ลา	งร	าาต	ค	
4.ออกแบบส่วนการแสดงผลหน้าเว็บของระบบ	ติณท์ + ธีรเมธ																				>>
5.ออกแบบระบบฐานข้อมูล	ติณท์ + ธีรเมธ																				
6.เขียนส่วนการทำงานของระบบสมาชิกและ																					
ฐานข้อมูลส่วนสมาชิก	ธีรเมธ																				>>
7. เขียนส่วนฐานข้อมูลรูปภาพ และพื้นที่เก็บรูปภาพ	ติณท์																				
8.เขียนส่วนการทำงานของระบบจัดการอัสบั้ม	ติณฑ์																				>>
9.เขียนส่วนการทำงานของระบบจัดการรูปภาพ	์ ธีรเมช																				
10.เขียนส่วนการทำงานของระบบความขึ้นชอบ	2 (
และฐานข้อมูลความจื่นขอบ	ติณท์																				>>
11.เขียนส่วนการทำงานของระบบความคิดเห็น	4	П																			
และฐานข้อมูลความคิดเห็น	ธีรเมธ																				
12.ทดสอบการทำงาน และแก้ไขข้อผิดพลาด	ติณท์ + ธีรเมธ	П																			>>

ตารางแผนการดำเนินการรูปแบบที่ 2 (ส่วนที่ 1)

															ระย	ปะเวล	ลาที่	คาดเ	การถ	เปร้													
										ลาคร																	เจิกา						
ขั้นตอนการทำงาน	ผู้รับผิดชอบ	13	14	15	16	17 1	8 19	20	21	22	23	24	25 2	26 2	7 28	29	30	31	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11 1	2 13	14	15	16 1
1.ศึกษาติคตั้งและตั้งค่าระบบ Laravel	ติณท์ + คีรเมศ																																
framework และ Web site	ผู้รับผิดชอบ ติณท์ + ธีรเมธ ติณท์ - ธีรเมธ ติณท์ ติณท์ ติณท์																																
2.ทดลองใช้ Azure service (SQL database)	ติณฑ์ + ธีรเมธ																																
3.ศึกษาและทดลองใช้ HTML, CSS, Bootstrap ,	คิณท์ + ซีรเมธ ซีรเมธ คิณท์ คิณท์ ซีรเมธ คิณท์																	П															
PHP และ Laravel เพื่อเตรียมในการเขียนโค้ด	พนท + ชรเมช																																
4.ออกแบบส่วนการแสดงผลหน้าเว็บของระบบ	ติณท์ + ธีรเมธ																					T	T	T				T					
5.ออกแบบระบบฐานข้อมูล	ติณท์ + ธีรเมธ																						Т	T				\neg					
6.เขียนส่วนการทำงานของระบบสมาชิกและ	a																							Τ									
ฐานข้อมูลส่วนสมาชิก	621718																																
7. เขียนส่วนฐานข้อมูลรูปภาพ และพื่นที่เก็บรูปภาพ	ติณท์	T																П					T	T				T					П
8.เขียนส่วนการทำงานของระบบจัดการอัลบั้ม	ติณฑ์																							T				\top					
9.เขียนส่วนการทำงานของระบบจัดการรูปภาพ	ខ្មុនរោឌ																																
10.เขียนส่วนการทำงานของระบบความชื่นชอบ																																	
และฐานข้อมูลความจื่นชอบ	ติณท์																																
11.เขียนส่วนการทำงานของระบบความคิดเห็น	Zenane						T				T			T				П				Ť											П
และฐานข้อมูลความคิดเห็น	คมเมษ																																
12.ทดสอบการทำงาน และแก้ไขข้อผิดพลาด	ติณฑ์ + ธีรเมธ																																

ตารางแผนการดำเนินการรูปแบบที่ 2 (ส่วนที่ 2)



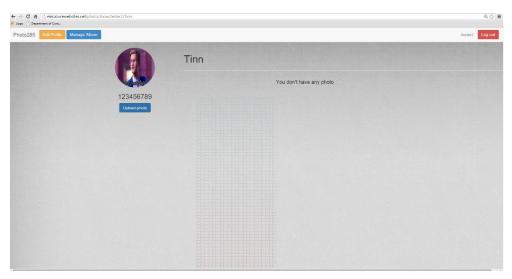
ตารางแผนการดำเนินการรูปแบบที่ 2 (ทั้งหมด)

8. ผลการทดสอบซอฟต์แวร์ (Unit Test, Evaluation จาก M3, และผลจากทดลองที่สมบูรณ์) <u>Unit Test</u>

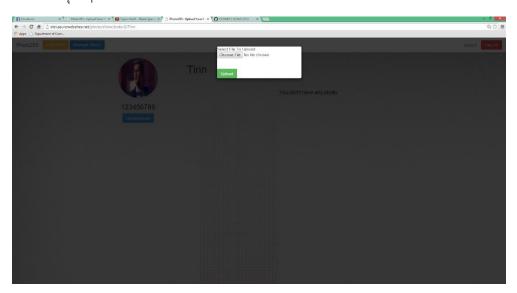
1. Addphoto_tests.php ไฟล์นี้ใช้ในการทดสอบเพิ่มรูปเข้าไปในอัลบั้มว่า เพิ่มรูปได้ถูกต้องหรือไม่ Directory อยู่ที่ ./site/wwwroot/application/controllers/test/Addphoto_tests.php สามารถเข้าไปดูได้ที่ : https://github.com/CE-KMITL-OOAD-2014/Photo285/blob/master/application/controllers/test/Addphoto_tests.php

ผลลัพธ์ Unit Test Addphoto_tests.php

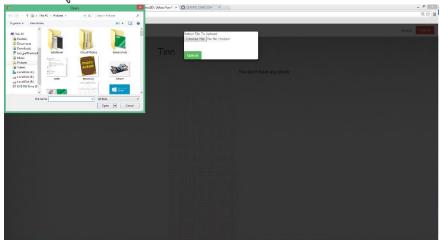
1. เข้ามาที่หน้า photopage

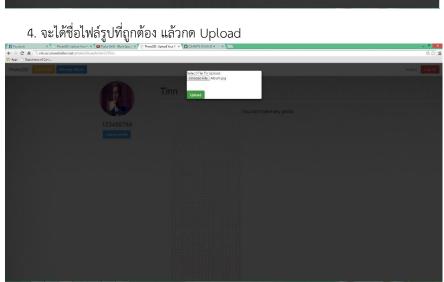


2. กดปุ่ม Upload Photo

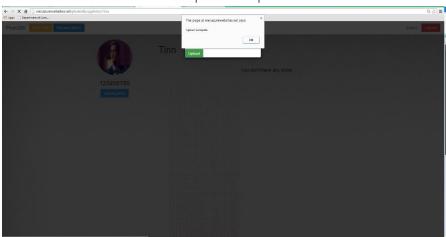


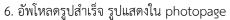
3. เลือกรูปที่ต้องการอัพโหลด

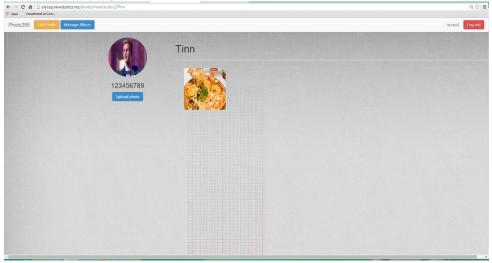




5. อัพโหลดสำเร็จ แสดงข้อความ Upload Complete







2. AddAlbum_tests.php ไฟล์นี้ใช้ในการทดสอบการเพิ่มอัลบั้มเข้า Database โดยใช้จากชื่ออัลบั้มเป็นตัวตรวจสอบ ว่า เพิ่มอัลบั้มได้ถูกต้องครบถ้วนหรือไม่

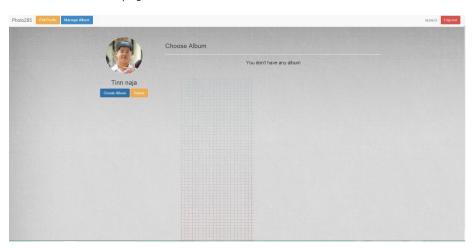
Directory อยู่ที่ ./site/wwwroot/application/controllers/test/AddAlbum tests.php

สามารถเข้าไปดูได้ที่ : https://github.com/CE-KMITL-OOAD-

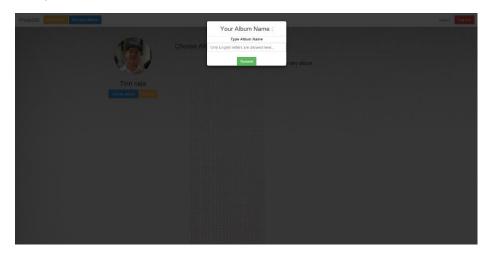
2014/Photo285/blob/master/application/controllers/test/AddAlbum_tests.php

ผลลัพธ์ Unit Test AddAlbum_tests.php

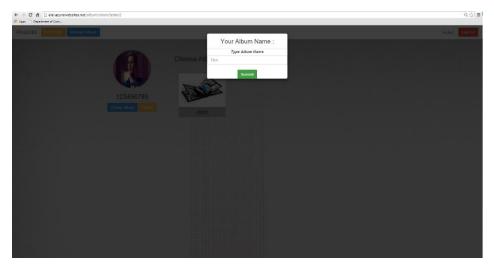
1. เข้าไปที่หน้า albumpage



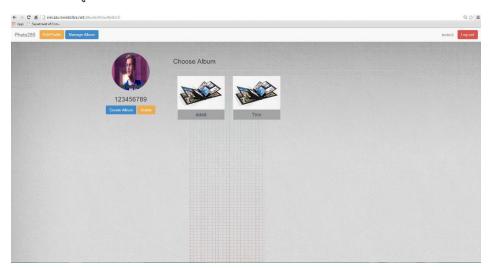
2. กดปุ่ม create album



3. ใส่ชื่ออัลบั้มที่ต้องการ แล้วกด 'ตกลง'



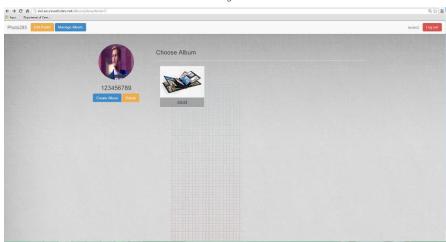
4. จะได้อัลบั้มรูป ตามต้องการ



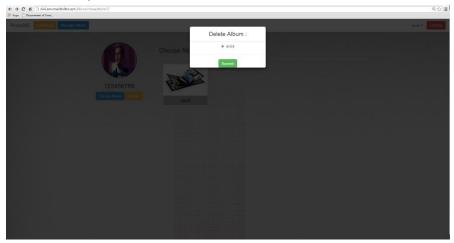
Evaluation

<u>การทดลองที่</u> 1

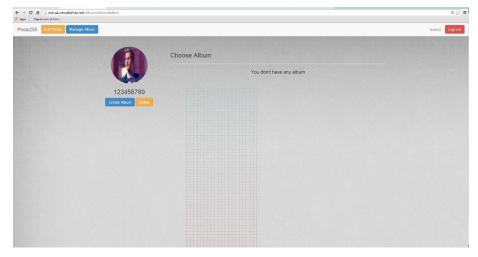
- <u>จุดประสงค์ของการทดลอง (Goal of the experiment) :</u> test ว่าสมาชิกสามารถลบอัลบั้มได้จริงหรือไม่
- สิ่งที่จะวัด (Measurement metrics) : การลบอัลบั้ม 1 อัลบั้ม ที่สมาชิกเป็นเจ้าของ
- สิ่งที่ต้องเตรียมก่อนการทดลอง (Preparing) : มีการสร้างอัลบั้มไว้เรียบร้อยแล้ว อย่างน้อย 1 อัลบั้ม
- วิธีทำการทดลองและสิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง (Setup and methods of your experiment) :
 - 1. เข้าไปที่หน้าจัดการอัลบั้ม (Manage Album)
 - 2. กดปุ่ม Delete แล้วเลือกอัลบั้มที่ต้องการลบ หลังจากนั้นกด Summit
 - 3. สังเกตผลการทดลอง
- <u>ผลที่คาดว่าจะเกิดขึ้น</u> : อัลบั้มที่ต้องการลบ ถูกลบออกจากระบบ
- <u>ผลที่ได้จากการทดลอง (Experimental results)</u> : อัลบั้มที่ต้องการลบ ถูกลบออกจากระบบ เป็นไปตามที่คาดไว้
 - 1. เข้าไปที่หน้าจัดการอัลบั้ม (Manage Album)



2. กดปุ่ม Delete แล้วเลือกอัลบั้มที่ต้องการลบ หลังจากนั้นกด Summit



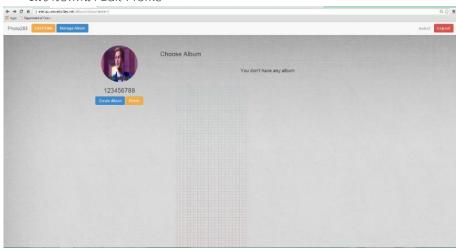
3. สังเกตผลการทดลอง

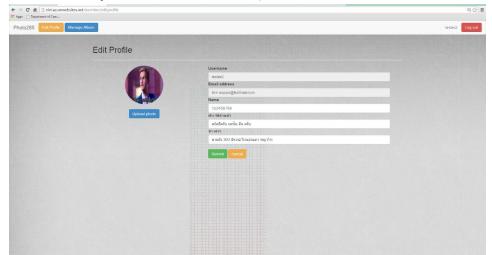


- <u>สรุปและสิ่งที่คุณได้จากการทดลองนี้ (Conclusion)</u> : สมาชิกสามารถลบอัลบั้มได้จริง ทำให้ทราบว่า การทำงานลบ อัลบั้มนี้ ทำงานได้ถูกต้อง ไม่มีความผิดพลาด

<u>การทดลองที่ 2</u>

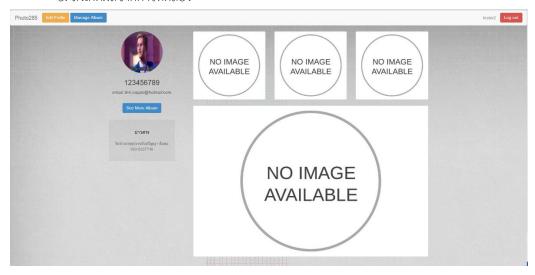
- <u>จุดประสงค์ของการทดลอง (Goal of the experiment) :</u> test ว่าสมาชิก สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้จริงหรือไม่
- สิ่งที่จะวัด (Measurement metrics) : การเปลี่ยนรายละเอียดส่วนตัวของสมาชิก
- วิธีทำการทดลองและสิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง (Setup and methods of your experiment) :
 - 1.เข้าไปที่หน้า Edit Profile
 - 2. แก้ไขมูลสมาชิกในส่วนที่ต้องการ (ไม่อนุญาตให้แก้ไข username และ email)
 - 3. กด Summit
 - 3. สังเกตผลจากการทดลอง
- <u>ผลที่คาดว่าจะเกิดขึ้น</u> : สมาชิกสามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลได้ถูกต้อง ตามต้องการ
- ผลที่ได้จากการทดลอง (Experimental results) : สมาชิกสามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลได้ถูกต้อง ตามต้องการ เป็นไป ตามที่คาดไว้
 - 1.เข้าไปที่หน้า Edit Profile





2. แก้ไขมูลสมาชิกในส่วนที่ต้องการ (ไม่อนุญาตให้แก้ไข username และ email) แล้วกด Summit

3. สังเกตผลจากการทดลอง



- สรุปและสิ่งที่คุณได้จากการทดลองนี้ (Conclusion) : สมาชิกสามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลส่วนตัวได้จริง ทำให้ทราบว่า การทำงานเปลี่ยนแปลงข้อมูลสมาชิก ทำงานได้ถูกต้อง ไม่มีความผิดพลาด

9. บทสรุป

เว็บไซต์ Photo285 เป็นเว็บไซต์ที่สร้างขึ้นมาเพื่อตอบสนองความต้องการเรื่องการถ่ายรูปที่เป็นที่นิยมอย่างมากใน ปัจจุบัน เมื่อแต่ละบุคคล มีรูปภาพมากขึ้น จึงต้องการมีพื้นที่ส่วนตัวในการเก็บรูปถ่ายของตัวเองไว้เป็นความทรงจำ

เว็บไซต์ของกลุ่มเรา เป็นเว็บไซต์ที่มีความสามารถในการอัพรูปโหลดและสร้างอัลบั้มเพื่อจัดหมวดหมู่ของรูปให้เป็น ระเบียบ รวมถึงยังมีหน้าหลักผู้ใช้งานไว้เพื่อให้แสดงผลงานที่โดดเด่นของผู้ใช้งานได้ และสมาชิกสามารถแสดงความคิดเห็นและกด แสดงความชื่นชอบในรูปภาพที่ต้องการได้อีกด้วย

การทำเว็บไซต์ Photo285 ครั้งนี้ ทำให้กลุ่มผู้จัดทำฝึกความรับผิดชอบในการทำงาน มีการวางแผนการทำงานที่เป็น ระบบ กลุ่มผู้จัดทำยังได้เรียนรู้ศึกษาการเขียนภาษา PHP และ HTML รวมถึงความรู้ในการเชื่อมต่อ Database ในการทำเว็บไซต์ และมีประสบการณ์ในการทำงานเป็นคู่เพื่อเตรียมตัวในการทำโครงงานจบการศึกษาต่อไปอีกด้วย

10. บรรณานุกรม (Bibliography)

@mdo และ @fat. (ม.ป.ป.). Getting started CSS Componets และ JavaScript. (ออนไลน์). เข้าถึงได้จาก: http://getbootstrap.com/ (วันที่ค้นข้อมูล: 23 ตุลาคม 2557)

Maks Surguy, Google+Site และ Privacy policy. Home. (ออนไลน์). เข้าถึงได้จาก : http://bootsnipp.com/ (วันที่ค้นข้อมูล: 23 ตุลาคม 2557)

Question. (ออนไลน์). เข้าถึงได้จาก : http://stackoverflow.com/ (วันที่ค้นข้อมูล: 23 ตุลาคม 2557) HTML CSS JavaScript PHP. (ออนไลน์). เข้าถึงได้จาก : http://www.w3schools.com/ (วันที่ค้นข้อมูล: 23 ตุลาคม 2557)

Documentation. (ออนไลน์). เข้าถึงได้จาก : http://www.codeigniter.com/ (วันที่ค้นข้อมูล: 23 ตุลาคม 2557)